

Eduardo Calixto
Gian Antunes
Gustavo Vargas
Wesley Carvalho

Leitura de placas

Versão 1.0

Como funciona?

O projeto para leitura de placas é baseado na leitura/recorte de imagens focado no controle de entrada de veículos em garagem.

O projeto foi desenvolvido em Python e funciona da seguinte maneira: Uma imagem é recebida e em seguida faz o recorte dessa imagem focando na placa do veículo, como na figura abaixo:



Figura 1 - Recorte/Identificação da placa

Após o recorte da imagem o sistema identifica os caracteres da placa e verifica se essa placa tem o registro/permissão para abertura da garagem.

Se a placa possuir permissão, é enviado um comando para que o arduíno efetue a abertura do portão. Caso a placa não tenha permissão, é enviado um outro comando informando o bloqueio, dessa forma o arduino irá acender um LED vermelho e a garagem permanece fechada.

Montagem do Arduino

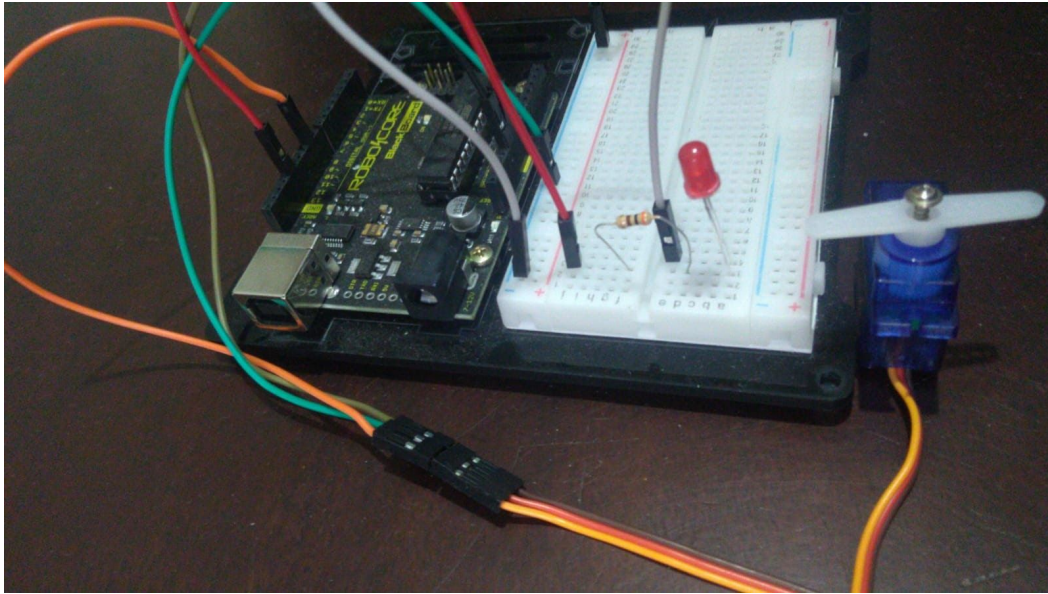


Figura 2 - Montagem Arduino

Link do Vídeo:

<https://youtu.be/x3EXINTwV98>

Link do repositório do projeto:

https://github.com/GustavoVargass/Portao_garagem

Obs: O repositório acima possui os seguintes itens:
Arquivos python de configuração e programação;
Pasta com as imagens dos carros e suas respectivas placas;
Arquivo de programação do Arduino;
Este mesmo arquivo.