

## Lista de exercícios semana 1

1. **(1 ponto)** Desenvolva um programa para calcular quanto uma pessoa deve pagar de imposto de renda, considerando que ele é calculado a partir da multiplicação do salário pela taxa correspondente.

Renda	Imposto de Renda
de 0.00 a R\$ 2000.00	Isento
de R\$ 2000.01 até R\$ 3000.00	8 %
de R\$ 3000.01 até R\$ 4500.00	18 %
acima de R\$ 4500.00	28 %

O valor deve ser impresso com duas casas decimais.

**Entrada:** 3002.00

**Saída:** R\$ 540.36

**Entrada 2:** 1701.12

**Saída 2:** Isento

**Entrada 3:** 4520.00

**Saída 3:** R\$ 1265.60

2. **(1,5 pontos)** Escreva uma função que dado um inteiro positivo **n**, imprima o número primo mais próximo menor ou igual a **n**. Se a entrada for menor que dois ( $n < 2$ ), a função deve retornar "Não foi possível encontrar um número primo".

DICA: pode ser interessante construir uma função auxiliar que recebe um número como parâmetro e determina se este número é primo ou não.

**Entrada:** 46

**Saída:** 43

**Entrada 2:** 10

**Saída 2:** 7

**Entrada 3:** 15

**Saída 3:** 13

**Entrada 4:** 0

**Saída 3:** Não foi possível encontrar um número primo

3. **(1,5 pontos)** O triângulo de Pascal é um triângulo numérico infinito formado por números binomiais. Cada número do triângulo de Pascal é igual

à soma do número imediatamente acima e do antecessor do número de cima.

					1					
				1		1				
			1		2		1			
		1		3		3		1		
	1		4		6		4		1	
1		1	5		10		10		5	1
	1	6		15		20		15	6	1
1	7	21		35		35		21	7	1

A soma dos valores pertencentes à  $i$ -ésima linha de um triângulo de pascal é  $2^i$ , sendo  $i=0$  na primeira linha ( $2^0 = 1$ ),  $i=1$  na segunda ( $2^1 = 2 = 1 + 1$ ) e assim por diante. Escreva uma função que recebe um inteiro **n** e retorna a soma de **todos** os valores de um triângulo de pascal que possui **n** linhas.

**Entrada:** 1

**Saída:** 1

**Entrada:** 2

**Saída:** 3

**Entrada:** 5

**Saída:** 31

4. **(2 pontos)** Escreva um programa que, dada uma lista de números [-2, 34, 5, 10, 5, 4, 32] qualquer, retorne um array de hashes com as seguintes informações: o menor valor e sua posição, o maior valor e sua posição, e a mediana e sua posição caso a lista tenha tamanho ímpar. Em seguida, imprima a lista ordenada. \*\*\* Obs. Para listas com tamanho ímpar, a mediana é o valor do meio, quando ordenada (.sort). Para listas com tamanho par, a mediana é o valor da média aritmética entre os dois números do meio. A posição deve ser indicada por um array com a posição dos dois números.

**Entrada:** [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15]

**Saída:** [{:menor=>1, :posicao=>0}, {:maior=>15, :posicao=>14}, {:mediana=>8, :posicao=>7}]

ordenada: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13, 14, 15]

**Entrada 2:** [-10, -15, -20, 10, 20, 5]

**Saída 2:** [{:menor=>-20, :posicao=>2}, {:maior=>20, :posicao=>4},  
{:mediana=>-2.5, :posicao=>[2, 3]}]  
ordenada: [-20, -15, -10, 5, 10, 20]}

5. **(2 pontos)** Um restaurante tem seu cardápio organizado em um hash. O hash consiste em três chaves, “entrada”, “principal” e “sobremesa”. Você deverá colocar de 3 a 5 pratos vinculados a cada uma dessas chaves (array de pratos).

{:entrada=>["Bruschetta", "Salada", "Sopa"], :principal=> ...}

Escreva um programa que retorne um array com um prato selecionado aleatoriamente de cada chave e os imprima na tela.

Coloquei acima o começo de como ficará uma possível versão do seu hash. Visto que temos um hash com as chaves entrada, principal e sobremesa. O resultado esperado no array gerado será um prato de cada uma dessas chaves, selecionado aleatoriamente.

**Exemplo de resultado:** ["Bruschetta", "Bobó de Camarão", "Torta de Limão"]

6. **(2 pontos)** Escreva uma função que receba um número (de 1 a 10) e retorne dois arrays: o primeiro contendo a sequência de números de 1 até o número fornecido à função, e o segundo contendo os fatoriais dos números ímpares dessa lista.

**Entrada:** 6

**Saída:** [1, 2, 3, 4, 5, 6]  
[1, 6, 120]

**Entrada:** 9

**Saída:** [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]  
[1, 6, 120, 5040, 362880]

## DESAFIO

**(1 ponto extra)** Dada uma matriz (array de arrays de mesmo tamanho), faça um programa que remova a coluna do meio da matriz, e retorne a matriz

transposta. Caso a matriz tenha um número par de colunas, remova as duas centrais.

**Dica:** Confira a [documentação do ruby](#), isso é mais fácil do que parece

**Entrada 1:**

```
[[1, 2, 3],  
 [4, 5, 6],  
 [7, 8, 9],  
 [0, 1, 2]]
```

**Saída 1:**

```
[[1, 4, 7, 0],  
 [3, 6, 9, 2]]
```

**Entrada 2:**

```
[[1, 2, 3],  
 [4, 5, 6],  
 [7, 8, 9]]
```

**Saída 2:**

```
[[1, 4, 7],  
 [3, 6, 9]]
```

**Obs.:** Nesses exemplos quebramos as linhas das entradas e saídas dos arrays para ficar mais claro o funcionamento do programa, mas não é necessário colocar as entradas e saídas formatadas dessa forma.