

# Gustavo Widman

São Paulo, Brasil | [gustavowidman@gmail.com](mailto:gustavowidman@gmail.com) | [guswid.com](http://guswid.com) | [github.com/GustavoWidman](https://github.com/GustavoWidman) | [linkedin.com/in/gustavo-widman](https://linkedin.com/in/gustavo-widman)

## EDUCAÇÃO

### INTELI - Instituto de Tecnologia e Liderança

Bacharelado em Engenharia da Computação

São Paulo, SP

Previsão Dez 2026

- Foco em Aprendizagem Baseada em Projetos (PBL) com parceiros corporativos reais.
- Liderança: Presidente da EchoSec (Liga de Cibersegurança).

## HABILIDADES TÉCNICAS

- **Linguagens:** Rust (Avançado), Go, C/C++, Python, TypeScript, SQL, Assembly (x86).

- **Infraestrutura & DevOps:** Nix/NixOS, Docker, Kubernetes, GitHub Actions, WireGuard, Hardening Linux.

- **Segurança:** Testes de Intrusão em Redes, Red Teaming, Conformidade ISO 27001, Engenharia Reversa.

- **Ferramentas & Libs:** Git, Neovim, Postgres, SQLite, Rayon (Rust), Serenity (Rust), Actix/Axum.

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

### CamelSec

Chief Technology Officer (CTO)

Remoto

Abr 2025 – Presente

- Arquitetei uma infraestrutura totalmente reproduzível usando **NixOS**, reduzindo o drift de configuração a zero.
- Projetei redes internas seguras usando **WireGuard** e ambientes de staging redundantes para isolamento de dados.
- Lidero operações de Pentest e Red Team, identificando vulnerabilidades críticas em sistemas de clientes corporativos.
- Implementei verificações automáticas de conformidade alinhadas aos padrões ISO 27001.

### EchoSec (Liga de Cibersegurança)

Presidente & Conselheiro

São Paulo, SP

Mar 2023 – Presente

- Liderei a liga de cibersegurança da universidade, organizando competições CTF (Capture The Flag).
- Mentorei mais de 20 membros em segurança ofensiva, exploração de binários e fundamentos de Linux.

### MW APP IT Consulting

Desenvolvedor Full Stack

São Paulo, SP

Jan 2021 – Abr 2025

- Desenvolvi aplicações web full-stack usando **React/TypeScript** e **.NET/C#**.

- Gerenciei bancos de dados MS SQL e MySQL para clientes de alto tráfego, incluindo CESP e Hunter Douglas.

## PROJETOS SELECIONADOS

### Based Kernel (Rust, Assembly)

GitHub

- Desenvolvi um kernel x86-64 inicializável em Rust (`no_std`). Implementei drivers VGA, tratamento de interrupções (IDT) e gerenciamento de memória do zero.

### Infraestrutura Nix (NixOS, CI/CD)

GitHub

- Monorepo gerenciando 5 máquinas (Nuvem/Física). Configuração declarativa de servidores de e-mail, DNS (AdGuard) e VPNs mesh.

### RNN Zero-Dependências (Rust)

GitHub

- Rede Neural Recorrente construída do zero. Superou PyTorch em velocidade de treinamento para cargas específicas via gerenciamento de memória manual.

### 1 Billion Row Challenge (Rust, HPC)

GitHub

- Otimização de processamento de dados para lidar com 1B de linhas em segundos usando `mmap` e paralelismo Rayon.

### Chatbot Cognitivo (Rust, LLM)

GitHub

- Bot para Discord com "Livre Arbítrio" e memória RAG usando Vector DBs para fornecer contexto de longo prazo a LLMs.