

# Delegados e Eventos

#### ? Exercício 1: Delegado para restos

```
using System;
namespace DE1
{delegate int DelegadoParaExecFuncoes (int X);
 public class RestosDivisao
 {public static int Dois(int X)
   {return X % 2;}
  public static int Tres(int X)
   {return X % 3; }}
 public class RestosPorDoisETres
  {static void Main(string[] args)
   {DelegadoParaExecFuncoes D;
    int X = 4;
    D = new DelegadoParaExecFuncoes(RestosDivisao.Dois);
    Console.WriteLine("Resto de \{0\} a dividir por 2=\{1\}", X,D(X));
    D = new DelegadoParaExecFuncoes(RestosDivisao.Tres);
    Console.WriteLine("Resto de {0} a dividir por
    3 = \{1\} ", X, D(X)); \}\}
```

## ? Exercício 2: Vetor de funções

```
using System;
namespace DE2
{delegate int DelegadoParaExecFuncoes( int X);

public class Multiplos
   {public static int Dobro( int X)
   {return X * 2; }
   public static int Triplo( int X)
   {return X * 3; }
   public static int Quadruplo( int X)
   {return X * 4; }}

public class VectorDeFuncoes
   {static void Main(string[] args)
    {int X = 5;
    int Total = 0;
```



```
DelegadoParaExecFuncoes[] D = {Multiplos.Dobro,
Multiplos.Triplo, Multiplos.Quadruplo};
for (int I = 0; I < D.Length; I++)
 Total += D[I](X);
Console.WriteLine("Somatório do dobro, triplo e quadrúplo de
{0}={1}",X, Total);}}
```

## ? Exercício 3: Composição de funções

```
using System;
namespace DE3
{delegate int DelegadoParaComposicaoFunc( int X);
 public class ContentorDeFunc
  {public static int Dobro( int X)
   {return X * 2;}
  public static int Triplo( int X)
   {return X * 3;}}
 public class ComposicaoDeFuncoes
 {static void Main(string[] args)
  {DelegadoParaComposicaoFunc[] D={ContentorDeFunc.Triplo,
  ContentorDeFunc.Dobro);
   int X=5;
   Console.WriteLine("Triplo do dobro de {0}={1}", X,
   D[0](D[1](X));}
```

## ? Exercício 4: Combinação de delegados

```
using System;
namespace DE4
{delegate void DelegadoParaMensagens(string X);
public class Mensagens
 {public static void Mensagl(string X)
  {Console.WriteLine(X+ "do primeiro método"); }
   public static void Mensag2(string X)
     {Console.WriteLine(X+"do segundo método"); }
   public static void Mensag3(string X)
     {Console.WriteLine(X + "do terceiro método"); }}
  public class CombinacaoDeDelegados
   {static void Main(string[] args)
     {DelegadoParaMensagens[] R={Mensagens.Mensag1,
    Mensagens.Mensag2, Mensagens.Mensag3};
    DelegadoParaMensagens Sequencia;
```

```
string X="Primeira invocação ";
Sequencia = R[0] + R[1];
Sequencia(X);
X="Segunda invocação ";
Sequencia += R[2];
Sequencia(X); } } }
```

### ? Exercício 5: Remoção de delegados

```
using System;
namespace DE5
{delegate void DelegadoParaMensagens(string X);
 public class Mensagens
 {public static void Mensag1(string X)
  {Console.WriteLine(X+ "do primeiro método"); }
   public static void Mensag2(string X)
     {Console.WriteLine(X+"do segundo método"); }
   public static void Mensag3(string X)
     {Console.WriteLine(X + "do terceiro método"); }}
  public class RemocaoDeDelegados
   {static void Main(string[] args)
     {DelegadoParaMensagens[] R={Mensagens.Mensag1,
    Mensagens.Mensag2, Mensagens.Mensag3};
    DelegadoParaMensagens Sequencia;
     string X="Primeira invocação ";
     Sequencia = R[0] + R[1];
     Sequencia(X);
     X="Segunda invocação ";
     Sequencia-=R[1];
     Sequencia(X); } } }
```

#### ? Exercício 6: Passagem de parâmetros a delegados

```
using System;
namespace DE6
{delegate void DelegadoParaLinhas(ref string Cadeia, string
 Caract);
 public class Contentor
 {public static void CadeiaCaract(ref string Cadeia, string
 Caract)
  {Cadeia+=Caract;
```

```
Console.WriteLine(Cadeia);}}
public class TrianguloPorDelegado
 {static void Main(string[] args)
  {DelegadoParaLinhas LinhasD;
   int NLinhas=10;
   LinhasD = new DelegadoParaLinhas(Contentor.CadeiaCaract);
   for(int I=1; I<NLinhas; I++)</pre>
   LinhasD+=new DelegadoParaLinhas(Contentor.CadeiaCaract);
   string Linha="";
   LinhasD(ref Linha, "a");}}}
```

#### ? Exercício 7: Classe com delegado

```
public class ParDeObjectos
 {private object[] OPar = new object[2];
  public delegate int Ordenar(object 01, object 02);
  public ParDeObjectos(object 01, object 02)
   \{OPar[0] = O1;
    OPar[1] = O2;
  public void Ordem(Ordenar FuncaoDel)
   {if (FuncaoDel(OPar[0], OPar[1])== 2)
     {object Temporaria = OPar[0];
      OPar[0] = OPar[1];
     OPar[1] = Temporaria; } }
  public override string ToString()
  {return OPar[0].ToString() + " e " + OPar[1].ToString();}}
```

# ? Exercício 8: Ordenação de pesos com delegado

```
using System;
namespace DE8
{public class ParDeObjectos
 {private object[] OPar = new object[2];
  public delegate int Ordenar(object 01, object 02);
  public ParDeObjectos(object 01, object 02)
   \{OPar[0] = O1;
    OPar[1] = O2;
  public void Ordem(Ordenar FuncaoDel)
   {if (FuncaoDel(OPar[0], OPar[1])== 2)
     {object Temporaria = OPar[0];
      OPar[0] = OPar[1];
124
     © FCA – Editora de Informática
```



```
OPar[1] = Temporaria; } }
  public override string ToString()
  {return OPar[0].ToString() + " e " + OPar[1].ToString(); }}
 public class Gato
  {private int Peso;
 public Gato(int P)
  \{Peso = P; \}
 public static int OrdemPesos(Object 01, object 02)
  \{Gato G1 = (Gato) O1;
   Gato G2 = (Gato) O2;
   return (G1.Peso < G2.Peso ? 1 : 2);}
 public override string ToString()
  {return Peso.ToString()+"kg";}}
public class OrdenarPesos
 {static void Main(string[] args)
  \{Gato G1 = new Gato(20);
   Gato G2 = new Gato(15);
   ParDeObjectos Pares = new ParDeObjectos(G1, G2);
   ParDeObjectos.Ordenar Delegado = new
   ParDeObjectos.Ordenar(Gato.OrdemPesos);
   Pares.Ordem(Delegado);
   Console.WriteLine(Pares.ToString());}}
```

### ? Exercício 9: Ordenação de nomes com delegado

```
using System;
namespace DE9
{public class ParDeObjectos
 {private object[] OPar = new object[2];
  public delegate int Ordenar(object 01, object 02);
  public ParDeObjectos(object 01, object 02)
   \{OPar[0] = O1;
    OPar[1] = 02;}
  public void Ordem(Ordenar FuncaoDel)
   {if (FuncaoDel(OPar[0], OPar[1])== 2)
     {object Temporaria = OPar[0];
      OPar[0] = OPar[1];
      OPar[1] = Temporaria; } }
  public override string ToString()
  {return OPar[0].ToString() + " e " + OPar[1].ToString(); }}
public class Pessoa
 {public string Nome;
```



```
public Pessoa(string N)
   \{Nome = N; \}
  public static int OrdemNomes(Object O1, object O2)
   {Pessoa P1 = (Pessoa)01;}
    Pessoa P2 = (Pessoa)02;
    return (String.Compare(P1.Nome, P2.Nome) < 0 ? 1 : 2);}
  public override string ToString()
   {return Nome;}}
public class OrdenarNomes
 {static void Main(string[] args)
  {Pessoa P1 = new Pessoa("Joana");
   Pessoa P2 = new Pessoa("Abel");
   ParDeObjectos Pares = new ParDeObjectos(P1, P2);
   ParDeObjectos.Ordenar Delegado = new
   ParDeObjectos.Ordenar(Pessoa.OrdemNomes);
   Pares.Ordem(Delegado);
   Console.WriteLine(Pares.ToString());}}
```

#### ? EXERCÍCIO 10: OCORRÊNCIA DE MÚLTIPLOS DE 5 E RESPOSTA

```
using System;
namespace DE10
{public delegate void RespMultiplo5(object produtor, EventArgs
arg);
 public class Produtor
  {public event RespMultiplo5 Multiplo5;
  public void GerarNumerosENotificar()
  {Random A = new Random();
  int Aleat;
  for (int I = 1; I <= 50; I++)
   {Aleat = A.Next() % 100;
    if (Aleat % 5 == 0)
     Multiplo5(this, new EventArgs());}}
 public class Consumidor
  {public static int M5=0;
   public void Subscricao(Produtor P)
   {P.Multiplo5 += new RespMultiplo5(RecebiUmMultiplo); }
   public void RecebiUmMultiplo(object produtor, EventArgs arg)
   {Console.WriteLine("Recebi um múltiplo de 5");
   M5++; \} 
 public class RespostaAMultiplosDeCinco
  {static void Main(string[] args)
```



```
{Consumidor C = new Consumidor();
 Produtor P = new Produtor();
 C.Subscricao(P);
 P.GerarNumerosENotificar();
 Console.WriteLine("Recebi {0} múltiplos de 5",
 Consumidor.M5); } }
```

### ? Exercício 11: Determinados telefonemas

```
using System;
namespace DE11
{public class QuemLigou : EventArgs
 {private string Nome;
  private int Horas;
  public QuemLigou(string A, int H)
   {Nome=A;
    Horas=H; }
  public string DadosLigacao
   {get
     {return Nome + " telefonou às " + Horas;}}}
public class Voicemail
 {private string PDesejada;
  public delegate void Telefonemas(object produtor, QuemLigou A);
  public event Telefonemas Ligou;
  public Voicemail(string P)
   {PDesejada=P;}
  public void VerificarOcorrencia(string A, int H)
   {if (A == PDesejada)
    Ligou(this, new QuemLigou(A, H));}}
public class Email
 {public Email()
  { }
  public void subscricao(Voicemail C)
   {C.Ligou+=new Voicemail.Telefonemas(Resposta);}
  public void Resposta(object VoiceMail, QuemLigou A)
   {Console.WriteLine("Recebi notificação: {0} e vou enviar
   email!", A.DadosLigacao); } }
public class ControloVoiceMail
 {public static void Main()
  {string[] Nomes = { "Silva", "Paiva", "Ferreira", "Ferro",
   "Paiva", "Pinho", "Paiva" };
   int[] Horas = {8, 12, 14, 17, 18, 19, 20};
```



```
Voicemail C = new Voicemail("Paiva");
Email L = new Email();
L.subscricao(C);
for (int I = 0; I < Nomes.Length; I++)</pre>
 C. VerificarOcorrencia(Nomes[I], Horas[I]);}}
```

#### ? Exercício 12: Segundos e ciclos

```
using System;
namespace DE12
{public class InfHoras : EventArgs
 {public int Hora;
  public int Minuto;
  public int Segundo;
  public string Ciclos;
  public InfHoras(int H, int M, int S, int C)
  {Hora = H;
   Minuto = M;
   Segundo = S;
   Ciclos = " Ciclos "+C;}}
public class Relogio
 {private int Hora;
  private int Minuto;
  private int Segundo;
  public delegate void IncrementacaoSeg(object Relogio, InfHoras
  T);
  public event IncrementacaoSeg UmSegMais;
  public void Run()
  {int Ciclos=0;
  while (Ciclos<=9000000)
   {System.DateTime Agora = System.DateTime.Now;
    if (Agora.Second != this.Segundo)
      {InfHoras T = new InfHoras(Agora.Hour, Agora.Minute,
       Agora. Second, Ciclos);
       UmSegMais(this, T);}
       this.Segundo = Agora.Second;
       this.Minuto = Agora.Minute;
       this.Hora = Agora.Hour;
       Ciclos++; } } }
public class Consumidor1
 {public void Subscricao(Relogio Relagora)
 {Relagora.UmSegMais +=new
  Relogio.IncrementacaoSeg(NovoSegParal);}
```



```
public void NovoSegParal(object Relagora, InfHoras ta)
   {Console.WriteLine("Consumidor 1-->\{0\}:\{1\}:\{2\}\{3\}", ta.Hora,
    ta.Minuto, ta.Segundo, ta.Ciclos);}}
public class Consumidor2
 {public void Subscricao(Relogio Relagora)
  {Relagora.UmSegMais +=new
   Relogio.IncrementacaoSeg(NovoSegPara2);}
  public void NovoSegPara2(object Relagora, InfHoras ta)
  {Console.WriteLine("Consumidor 2-->\{0\}:\{1\}:\{2\}", ta.Hora,
   ta.Minuto, ta.Segundo);}}
public class IncrementacaoDeSegundos
 {public static void Main()
  {Relogio Relagora = new Relogio();
   Consumidor1 C1 = new Consumidor1();
   C1.Subscricao(Relagora);
   Consumidor2 C2 = new Consumidor2();
   C2.Subscricao(Relagora);
   Relagora.Run();}}
```