

# **Estruturas Ligadas**

## ? Exercício 1: Inserção à cauda de uma lista ligada

```
using System;
namespace EL1
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox;}
  public string PNome
   {get
     {return Nome;}}
  public NoDaLista PProx
   {get
     {return Proximo; }
    set
      {Proximo=value;}}
 public class Lista
  {private NoDaLista PrimeiroNo;
   private NoDaLista UltimoNo;
   public Lista()
     {PrimeiroNo = UltimoNo = null;}
   public void InserirACauda(string PessoaAInserir)
     {if (ListaVazia())
     PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
      else
     UltimoNo = UltimoNo.PProx=new NoDaLista(PessoaAInserir);}
   public bool ListaVazia()
     {return PrimeiroNo == null; }}
 public class InsercoesACauda
  {static void Main(string[] args)
   {Lista L = new Lista();
    Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
    string NovoNome=Console.ReadLine();
    while (NovoNome.ToUpper().CompareTo("ZZZ") != 0)
      {L.InserirACauda(NovoNome);
```



```
Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
NovoNome = Console.ReadLine(); } } }
```

## ? Exercício 2: Impressão dos elementos de uma lista ligada

```
using System;
namespace EL2
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox; }
  public string PNome
   {get
      {return Nome;}}
  public NoDaLista PProx
   {get
      {return Proximo; }
    set
      {Proximo = value; }}
public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
   {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public void InserirACauda(string PessoaAInserir)
   {if (ListaVazia())
    PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
    else
      UltimoNo = UltimoNo.PProx = new NoDaLista(PessoaAInserir);}
  public bool ListaVazia()
   {return PrimeiroNo == null; }
  public void ImprimirLista()
   {if (ListaVazia())
     {Console.WriteLine("Lista Vazia"); }
      else
       {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
   while (Corrente != null)
     {Console.WriteLine(Corrente.PNome);
      Corrente = Corrente.PProx; } } }
```



```
public class ImpressaoLista
{static void Main(string[] args)
 {Lista L = new Lista();
  Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
  string NovoNome = Console.ReadLine();
  while (NovoNome.ToUpper().CompareTo("ZZZ") != 0)
   {L.InserirACauda(NovoNome);
    Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
    NovoNome = Console.ReadLine();}
  L.ImprimirLista(); }}
```

## ? Exercício 3: Contagem de elementos de uma lista ligada

```
using System;
namespace EL3
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox;}
  public string PNome
   {get
      {return Nome;}}
  public NoDaLista PProx
   {get
      {return Proximo; }
    set
      {Proximo = value; }}
public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
   {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public void InserirACauda(string PessoaAInserir)
   {if (ListaVazia())
    PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
    else
     UltimoNo = UltimoNo.PProx = new NoDaLista(PessoaAInserir);}
  public bool ListaVazia()
   {return PrimeiroNo == null; }
public int ContagemDeNos()
 {int Contador = 0;
```

```
if (ListaVazia()==false)
 {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
  while (Corrente != null)
    {Contador++;
     Corrente = Corrente.PProx; } }
 return Contador; } }
public class ContagemDeNos
{static void Main(string[] args)
 {Lista L = new Lista();
  Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
  string NovoNome = Console.ReadLine();
  while (NovoNome.ToUpper().CompareTo("ZZZ") != 0)
    {L.InserirACauda(NovoNome);
    Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
    NovoNome = Console.ReadLine();}
  Console.WriteLine("A lista tem {0} elementos ",
  L.ContagemDeNos()); } }
```

## ? Exercício 4: Remoção à cabeça de uma lista ligada

```
using System;
namespace EL4
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox;}
  public string PNome
   {get
      {return Nome;}}
  public NoDaLista PProx
   {get
      {return Proximo; }
    set
      {Proximo = value; }}
public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
```



```
{PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public void InserirACauda(string PessoaAInserir)
   {if (ListaVazia())
    PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
      UltimoNo = UltimoNo.PProx = new NoDaLista(PessoaAInserir);}
  public bool ListaVazia()
   {return PrimeiroNo == null; }
public string RemocaoACabeca()
 {string NomeEliminado = "";
   if (ListaVazia())
    Console.WriteLine("A lista está vazia");
      {NomeEliminado = PrimeiroNo.PNome;
       if (PrimeiroNo == UltimoNo)
        PrimeiroNo = UltimoNo = null;
        else
         PrimeiroNo = PrimeiroNo.PProx;}
  return NomeEliminado;}
public void ImprimirLista()
 {if (ListaVazia())
   {Console.WriteLine("Lista Vazia"); }
      {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
       while (Corrente != null)
        {Console.WriteLine(Corrente.PNome);
         Corrente = Corrente.PProx; } } }
 public class RemocaoCabeca
 {static void Main(string[] args)
  {Lista L = new Lista();
   Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
   string NovoNome = Console.ReadLine();
   while (NovoNome.ToUpper().CompareTo("ZZZ") != 0)
     {L.InserirACauda(NovoNome);
      Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
      NovoNome = Console.ReadLine();}
      Console.WriteLine ("Antes da remoção:");
      L.ImprimirLista();
      Console.WriteLine("Eliminamos o(a) {0}",
                         L.RemocaoACabeca());
      Console.WriteLine ("Depois da remoção:");
      L.ImprimirLista(); } } }
```

## ? Exercício 5: Inserção à cabeça de uma lista ligada

```
using System;
namespace EL5
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox;}
  public string PNome
   {get
     {return Nome; }}
   public NoDaLista PProx
   {get
     {return Proximo; }
   set
     {Proximo = value;}}}
public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
   {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public bool ListaVazia()
   {return PrimeiroNo == null; }
  public void InsercaoACabeca(string PessoaAInserir)
   {if (ListaVazia())
    PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
    else
    PrimeiroNo = new NoDaLista(PessoaAInserir, PrimeiroNo);}
  public void ImprimirLista()
   {if (ListaVazia()==true)
     {Console.WriteLine("Lista Vazia"); }
    else
     {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
    while (Corrente != null)
      {Console.WriteLine(Corrente.PNome);
       Corrente = Corrente.PProx; } } }
public class InsercoesACabeca
 {static void Main(string[] args)
  {Lista L = new Lista();
   L.InsercaoACabeca("Maria");
```



```
L.InsercaoACabeca("Joana");
L.InsercaoACabeca("Rita");
L.InsercaoACabeca("Eva");
L.ImprimirLista(); }}
```

## ? Exercício 6: Remoção à cauda de uma lista ligada

```
using System;
namespace EL6
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
  {Nome = Pessoa;
   Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox; }
 public string PNome
  {get
   {return Nome;}}
 public NoDaLista PProx
  {get
   {return Proximo;}
  set
   {Proximo = value;}}
public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
   {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public bool ListaVazia()
   {return PrimeiroNo == null; }
  public void InserirACabeca(string PessoaAInserir)
   {if (ListaVazia())
      PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
      PrimeiroNo = new NoDaLista(PessoaAInserir, PrimeiroNo);}
   public void RemocaoACauda()
     {if (ListaVazia()==true)
       Console.WriteLine("A lista está vazia.");
       else
       if (PrimeiroNo == UltimoNo)
        PrimeiroNo = UltimoNo = null;
        else
```

```
{NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
         while (Corrente.PProx != UltimoNo)
           Corrente = Corrente.PProx;
         UltimoNo = Corrente;
         Corrente.PProx = null;}}
   public void ImprimirLista()
   {if (ListaVazia())
   {Console.WriteLine("Lista Vazia"); }
   {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
   while (Corrente != null)
   {Console.WriteLine(Corrente.PNome);
   Corrente = Corrente.PProx; } } }
public class RemocoesACauda
 {static void Main(string[] args)
    {string[] Nomes = { "Maria", "Joana", "Rita", "Eva" };
     Lista L = new Lista();
     for (int I=0; I<Nomes.Length; I++)</pre>
       L.InserirACabeca(Nomes[I]);
    Console.WriteLine("Antes da remoção:");
    L.ImprimirLista();
    L.RemocaoACauda();
    Console.WriteLine("Depois da remoção:");
    L.ImprimirLista(); } }
```

## ? Exercício 7: Remoção de um elemento de uma lista ligada

```
using System;
namespace EL7
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
   Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
   Proximo = Prox;}
  public string PNome
   {get
     {return Nome; }}
  public NoDaLista PProx
     {return Proximo; }
```



```
{Proximo = value; }}
public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
    {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public bool ListaVazia()
    {return PrimeiroNo == null; }
  public void InserirACabeca(string PessoaAInserir)
  {if (ListaVazia())
   PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
     PrimeiroNo = new NoDaLista(PessoaAInserir, PrimeiroNo);}
  public void RemocaoDeNome(string PessoaARemover)
  {if (ListaVazia() == true)
   Console.WriteLine("A lista está vazia.");
   else
     {bool Enc = false;
    NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
     if (Corrente.PNome == PessoaARemover)
      {PrimeiroNo=Corrente.PProx ;
       Corrente=null; }
       else
       {NoDaLista Anterior = Corrente;
       Corrente = Corrente.PProx;
       while ((Corrente != null) && (Enc == false))
        {if (Corrente.PNome == PessoaARemover)
         Enc = true;
         else
          {Anterior = Corrente;
           Corrente = Corrente.PProx; } }
       if (Enc == true)
        {Anterior.PProx = Corrente.PProx;
         Corrente = null; }}}
  public void ImprimirLista()
    {if (ListaVazia()==true)
     Console.WriteLine("Lista Vazia");
      {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
       while (Corrente != null)
        {Console.WriteLine(Corrente.PNome);
         Corrente = Corrente.PProx; } } }
public class RemocoesDeNomes
 {static void Main(string[] args)
  {Lista L = new Lista();
   L.InserirACabeca("Maria");
   L.InserirACabeca("Joana");
```

```
L.InserirACabeca("Rita");
L.InserirACabeca("Eva");
Console.WriteLine("Antes da remoção:");
L.ImprimirLista();
L.RemocaoDeNome("Joana");
Console.WriteLine("Depois da remoção:");
L.ImprimirLista(); }}
```

## ? Exercício 8: Inserção de um elemento numa lista ligada

```
using System;
namespace EL8
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox; }
  public string PNome
   {get
   {return Nome; }}
  public NoDaLista PProx
   {get
     {return Proximo; }
   set
    {Proximo = value; }}
  public class Lista
  {private NoDaLista PrimeiroNo;
   private NoDaLista UltimoNo;
   public Lista()
     {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
   public bool ListaVazia()
     {return PrimeiroNo == null; }
   public void InserirACabeca(string PessoaAInserir)
     {if (ListaVazia())
     PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
     else
     PrimeiroNo = new NoDaLista(PessoaAInserir, PrimeiroNo);}
   public int Tamanho()
   {int Contador = 0;
    if (ListaVazia()==false)
      {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
```



```
while (Corrente != null)
      {Contador++;
       Corrente = Corrente.PProx;}}
  return Contador;}
 public void InsercaoNaPosicaoK(string PessoaAInserir, int K)
 \{K = Math.Min(K, this.Tamanho() + 1);
  NoDaLista Novo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
  if (ListaVazia() == true)
   PrimeiroNo = UltimoNo = Novo;
   else if (K == 0)
     {Novo.PProx = PrimeiroNo;
      PrimeiroNo = Novo;}
      else
       \{int N = 1;
         NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
         while (N < K-1)
           {Corrente = Corrente.PProx;
            N++;
         Novo.PProx = Corrente.PProx;
         Corrente.PProx = Novo; } }
 public void ImprimirLista()
  {if (ListaVazia()==true)
   {Console.WriteLine("Lista Vazia"); }
    else
      {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
       while (Corrente != null)
       {Console.WriteLine(Corrente.PNome);
        Corrente = Corrente.PProx; } } }
public class InsercaoNaPosicaoK
 {static void Main(string[] args)
  {Lista L = new Lista();
   L.InserirACabeca("Maria");
   L.InserirACabeca("Joana");
   L.InserirACabeca("Rita");
   L.InserirACabeca("Eva");
   Console.WriteLine("Antes da inserção:");
   L.ImprimirLista();
   int K = 3;
   K = Math.Min(K, L.Tamanho()+1);
   L.InsercaoNaPosicaoK("Carla", K);
   Console.WriteLine("Depois da inserção:");
   L.ImprimirLista(); }}
```

## ? Exercício 9: Inserção por ordem alfabética numa lista ligada

```
using System;
namespace EL9
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox;}
  public string PNome
   {get
     {return Nome;}}
  public NoDaLista PProx
   {get
     {return Proximo; }
   set
     {Proximo = value;}}}
 public class Lista
  {private NoDaLista PrimeiroNo;
   private NoDaLista UltimoNo;
   public Lista()
     {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
   public bool ListaVazia()
     {return PrimeiroNo == null; }
   public void InserirACauda(string PessoaAInserir)
     {if (ListaVazia())
      PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
      else
     UltimoNo = UltimoNo.PProx = new NoDaLista(PessoaAInserir);}
   public void InserirAlfabetica(string PessoaAInserir)
     {NoDaLista Novo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
      if (ListaVazia() == true)
       PrimeiroNo = UltimoNo = Novo;
       else
       {if (PrimeiroNo.PNome.CompareTo(PessoaAInserir) > 0)
        {Novo.PProx = PrimeiroNo;
         PrimeiroNo = Novo;}
         else
          {NoDaLista Anterior = PrimeiroNo;
          NoDaLista Corrente = Anterior.PProx;
          while (Corrente != null &&
          Corrente.PNome.CompareTo(PessoaAInserir) < 0)</pre>
```



```
{Anterior = Corrente;
           Corrente = Corrente.PProx;}
         Anterior.PProx = Novo;
         Novo.PProx = Corrente; } }
   public void ImprimirLista()
     {if (ListaVazia()==true)
      Console.WriteLine("Lista Vazia");
       {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
       while (Corrente != null)
        {Console.WriteLine(Corrente.PNome);
         Corrente = Corrente.PProx; } } }
public class InsercaoAlfabetica
 {static void Main(string[] args)
  {Lista L = new Lista();
   L.InserirACauda("Ana");
   L.InserirACauda("Beatriz");
   L.InserirACauda("Dalila");
   L.InserirACauda("Maria");
   Console.WriteLine("Antes da inserção:");
   L.ImprimirLista();
   L.InserirAlfabetica("Carla");
   Console. WriteLine ("Depois da inserção:");
   L.ImprimirLista(); } }
```

## ? Exercício 10: Formação de Lista Ligada com inserções à cauda

```
using System;
namespace EL10
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private int Idade;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa, int X)
   {Nome = Pessoa;
    Idade = X;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, int X, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Idade = X;
    Proximo = Prox;}
  public string PNome
   {get
     {return Nome;}}
```

```
public int PIdade
  {get
   {return Idade; }}
 public NoDaLista PProx
   {return Proximo; }
  set
   {Proximo = value; }}}
public class Lista
{private NoDaLista PrimeiroNo;
 private NoDaLista UltimoNo;
 public Lista()
  {PrimeiroNo = UltimoNo = null;}
 public void InserirACauda(string PessoaAInserir, int X)
  {if (ListaVazia())
   PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir, X);
   else
    UltimoNo=UltimoNo.PProx = new NoDaLista(PessoaAInserir, X);}
 public bool ListaVazia()
  {return PrimeiroNo == null;}}
public class NosComNomesEIdades
{static void Main(string[] args)
 {int X;
  Lista L = new Lista();
  Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
  string NovoNome = Console.ReadLine();
  while (NovoNome.ToUpper().CompareTo("ZZZ") != 0)
    {Console.Write("Digite a idade de "+NovoNome+" ");
    X=Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
    L.InserirACauda(NovoNome, X);
    Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
    NovoNome = Console.ReadLine(); } } }
```

### ? Exercício 11: Percurso de Lista Ligada

```
using System;
namespace EL11
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private int Idade;
  private NoDaLista Proximo;
 public NoDaLista(string Pessoa, int X)
  {Nome = Pessoa;
   Idade = X;
```



```
Proximo = null;}
 public NoDaLista(string Pessoa, int X, NoDaLista Prox)
  {Nome = Pessoa;
   Idade = X;
   Proximo = Prox;}
 public string PNome
    {return Nome; }}
  public int PIdade
  {get
    {return Idade; }}
  public NoDaLista PProx
  {get
    {return Proximo; }
  set
    {Proximo = value; }}}
public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
    {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public void InserirACauda(string PessoaAInserir, int X)
    {if (ListaVazia())
     PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir, X);
     else
     UltimoNo = UltimoNo.PProx = new NoDaLista(PessoaAInserir,
    X);}
  public bool ListaVazia()
    {return PrimeiroNo == null; }
  public double MediaIdades()
    \{double S = 0;
     int N = 0;
     NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
     while (Corrente != null)
      {N++;
      S += Corrente.PIdade;
      Corrente = Corrente.PProx;}
     return S/N; } }
public class MediasIdades
 {static void Main(string[] args)
 {int X;
  Lista L = new Lista();
  Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
  string NovoNome = Console.ReadLine();
  while (NovoNome.ToUpper().CompareTo("ZZZ") != 0)
    {Console.Write("Digite a idade de "+NovoNome+" ");
```

```
X=Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
  L.InserirACauda(NovoNome, X);
  Console.Write("Digite um nome ou ZZZ para terminar ");
  NovoNome = Console.ReadLine();}
Console.WriteLine("Média das idades {0} anos",
L.MediaIdades()); } } }
```

## ? Exercício 12: Estruturas em elementos de uma lista ligada

```
using System;
namespace EL12
{public class Estruturas
 {public struct Turma
  {private char desig;
   private int nr;
   private int nrz;
   public Turma(char desig, int nr, int nrz)
     {this.desig = desig;
      this.nr = nr;
      this.nrz = nrz;}
   public char Designacao
     {get
      {return desig; }}
   public int numraparigas
     {get
      {return nr; }}
   public int numrapazes
     {get
      {return nrz; }}
   public override string ToString()
     {return String.Format("A turma {0} tem {1} alunos",
    desig,nr+nrz);}}}
 public class NoDaLista
  {private Estruturas.Turma T;
   private NoDaLista Proximo;
   public NoDaLista(char Tdes, int Ra, int Rz)
     {T = new Estruturas.Turma(Tdes, Ra, Rz);
     Proximo = null;}
   public NoDaLista(char desig, int Ra, int Rz, NoDaLista Prox)
     {T = new Estruturas.Turma(desig, Ra, Rz);
     Proximo = Prox;}
   public NoDaLista PProx
      {return Proximo; }
```



```
{Proximo = value; }}
  public override string ToString()
    {return String.Format("A turma {0} tem {1} alunos",
   T.Designacao, T.numraparigas + T.numrapazes);}}
public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
  {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public void InserirACauda(char desig, int Ra, int Rz)
  {if (ListaVazia()== true)
   PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(desig, Ra, Rz);
     UltimoNo = UltimoNo.PProx = new NoDaLista(desig, Ra, Rz);}
  public bool ListaVazia()
  {return PrimeiroNo == null; }
  public void ImprimirLista()
  {if (ListaVazia())
   Console.WriteLine("Lista Vazia");
   else
    {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
     while (Corrente != null)
     {Console.WriteLine(Corrente.ToString());
      Corrente = Corrente.PProx; } } }
public class ElementosComEstruturas
 {static void Main(string[] args)
  {Lista L = new Lista();
   int[,] T=\{\{10,30\}, \{20,15\}, \{30,20\}\}; for (int i = 65; i <= 65 + 2; i++)
     L.InserirACauda((char)i, T[i-65,0], T[i-65,1]);
   L.ImprimirLista(); }}
```

### ? Exercício 13: Mais métodos para estrutura dos elementos de uma **LISTA LIGADA**

```
using System;
namespace EL13
{public class Estruturas
 {public struct Turma
  {private char Desig;
   private int Nr;
   private int Nrz;
```

```
public Turma(char Desig, int Nr, int Nrz)
   {this.Desig = Desig;
    this.Nr = Nr;
    this.Nrz = Nrz;}
  public char Designacao
     {return Desig;}}
  public int Numraparigas
     {return Nr;}}
  public int Numrapazes
   {get
     {return Nrz; }}
  public double Percentagem()
  {int Totalinsc = Nr + Nrz;
   return Math.Round(Nr/ (double) Totalinsc *100,1);}}}
public class NoDaLista
 {private Estruturas.Turma T;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(char Tdes, int Ra, int Rz)
   {T = new Estruturas.Turma(Tdes, Ra, Rz);
     Proximo = null;}
  public NoDaLista(char desig, int Ra, int Rz, NoDaLista Prox)
   {T = new Estruturas.Turma(desig, Ra, Rz);
    Proximo = Prox;}
  public NoDaLista PProx
   {get
     {return Proximo; }
   set
     {Proximo = value; }}
  public override string ToString()
   {string resultado="";
     resultado = String.Format("A turma {0} tem {1} alunos",
    T.Designacao, T.Numraparigas + T.Numrapazes);
    resultado+="\n";
    resultado+=String.Format("{0}% raparigas e {1}% rapazes",
    T.Percentagem() ,100-T.Percentagem());
    return resultado; } }
public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
   {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public void InserirACauda(char desig, int Ra, int Rz)
 {if (ListaVazia())
  PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(desig, Ra, Rz);
  else
```



```
UltimoNo = UltimoNo.PProx = new NoDaLista(desig, Ra, Rz);}
 public bool ListaVazia()
  {return PrimeiroNo == null; }
 public void ImprimirLista()
  {if (ListaVazia()==true )
   Console.WriteLine("Lista Vazia");
     {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
      while (Corrente != null)
       {Console.WriteLine(Corrente.ToString());
        Corrente = Corrente.PProx; } } }
public class Percentagens
 {static void Main(string[] args)
  {Lista L = new Lista();
   L.InserirACauda('A', 21, 9);
   L.InserirACauda('B', 50, 10);
   L.ImprimirLista(); }}
```

## ? Exercício 14: Disciplina LIFO para lista ligada

```
using System;
namespace EL14
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox;}
  public string PNome
   {get
     {return Nome;}}
  public NoDaLista PProx
   {get
     {return Proximo; }
   set
    {Proximo = value; }}
 public class Certificados
  {private NoDaLista PrimeiroNo;
   private NoDaLista UltimoNo;
   public Certificados()
     {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
```



```
public void InserirACauda(string PessoaAInserir)
    {if (ListaVazia()==true)
      PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
       UltimoNo=UltimoNo.PProx=new NoDaLista(PessoaAInserir);}
  public NoDaLista RemocaoACauda()
    {NoDaLista Elim = null;
     if (ListaVazia() != true)
      {if (PrimeiroNo == UltimoNo)
       {Elim = PrimeiroNo;
        PrimeiroNo = UltimoNo = null;}
          {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
          while (Corrente.PProx != UltimoNo)
           {Corrente = Corrente.PProx; }
            Elim = Corrente.PProx;
            UltimoNo = Corrente;
            Corrente.PProx = null;}}
     return Elim; }
  public bool ListaVazia()
    {return PrimeiroNo == null; }
  public void ImprimirLista()
    {if (ListaVazia())
     Console.WriteLine("Lista Vazia");
      {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
      while (Corrente != null)
       {Console.WriteLine("{0}", Corrente.PNome);
        Corrente = Corrente.PProx; } } }
public class LifoParaCertificados
 {static void Main(string[] args)
  {string[] Nomes = { "Carla", "Teresa", "Rui", "Roberto",
"Joaquim", "Maria", "Marta" };
   Certificados C = new Certificados();
   for (int I = 0; I \le Nomes.GetLength(0) - 1; I++)
     C.InserirACauda(Nomes[I]);
   Console.WriteLine("Nome do utente");
   NoDaLista Elim = C.RemocaoACauda();
   while (Elim!= null)
     {Console.WriteLine(Elim.PNome);
      Elim = C.RemocaoACauda();}}}
```



### ? EXERCÍCIO 15: DISCIPLINA FIFO PARA LISTA LIGADA

```
using System;
namespace EL15
{public class NoDaFila
 {private string Nome;
  private DateTime HoraChegada;
  private NoDaFila Proximo;
   public NoDaFila(string Pessoa, DateTime X)
   {Nome = Pessoa;
    HoraChegada= X;
    Proximo = null;}
  public NoDaFila(string Pessoa, DateTime X, NoDaFila Prox)
  {Nome = Pessoa;
   HoraChegada = X;
   Proximo = Prox;}
  public string PNome
  {get
   {return Nome;}}
  public DateTime PHoraChegada
  {get
   {return HoraChegada;}}
  public NoDaFila PProx
  {get
   {return Proximo; }
  set
   {Proximo = value; }}
  public class FilaEspera
  {private NoDaFila PrimeiroNo;
   private NoDaFila UltimoNo;
   public FilaEspera()
     {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
   public void InserirACauda(string PessoaAInserir, DateTime X)
     {if (ListaVazia())
      PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaFila(PessoaAInserir, X);
      else
       UltimoNo=UltimoNo.PProx = new NoDaFila(PessoaAInserir, X);}
   public bool ListaVazia()
     {return PrimeiroNo == null; }
  public NoDaFila RemoverACabeca()
   {NoDaFila Eliminado=null;
    if (ListaVazia())
     Console.WriteLine("A lista está vazia");
     else
      {Eliminado = PrimeiroNo;
```

```
if (PrimeiroNo == UltimoNo)
      PrimeiroNo = UltimoNo = null;
      else
       PrimeiroNo = PrimeiroNo.PProx;}
  return Eliminado; }
 public void ImprimirLista()
  {if (ListaVazia())
    {Console.WriteLine("Lista Vazia");}
      {NoDaFila Corrente = PrimeiroNo;
      while (Corrente != null)
       {Console.WriteLine("{0}\t {1}}",Corrente.PNome,
        Corrente.PHoraChegada);
        Corrente = Corrente.PProx; } } }
public class FifoParaFilasEspera
{static void Main(string[] args)
 {string[] Nomes = {"Carla", "Teresa", "Joana", "Rui", "Pedro",
  "Ana", "Tiago"};
  string[] Horas = { "9:00", "9:03", "9:10", "9:18", "9:20",
  "9:30", "9:32"};
  FilaEspera F = new FilaEspera();
  for (int I = 0; I \le Nomes.GetLength(0) - 1; I++)
   F.InserirACauda(Nomes[I], Convert.ToDateTime(Horas[I]));
  DateTime HoraControlo=Convert.ToDateTime("9:35:00");
  DateTime Corrente=Convert.ToDateTime("9:00:00");
  int Servico=10, SHoras, SMinutos;
  NoDaFila Elim;
  Console.WriteLine("Nome".PadRight(21)+"Entrada".PadRight(24)+
  "Saída");
  while (Corrente <= HoraControlo)</pre>
    {Elim=F.RemoverACabeca();
     if (Corrente < Elim.PHoraChegada)
      Corrente = Elim.PHoraChegada;
      SMinutos = Corrente.Minute + Servico;
      SHoras = Corrente.Hour + SMinutos / 60;
      SMinutos = SMinutos % 60;
      Corrente = Convert.ToDateTime(Convert.ToString(SHoras)+":"+
      Convert.ToString(SMinutos));
      Console.WriteLine("\{0\}\t \{1\} \t \{2\}",
      Elim.PNome.PadRight(8), Elim.PHoraChegada, Corrente);}
  Console.WriteLine("Estão ainda na Fila:");
  F.ImprimirLista();}}
```



#### ? Exercício 16: Lista circular

```
using System;
namespace EL16
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
 public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
  {Nome = Pessoa;
   Proximo = Prox;}
 public string PNome
  {get
   {return Nome;}}
 public NoDaLista PProx
  {get
   {return Proximo;}
  set
   {Proximo = value;}}
 public class Lista
 {private NoDaLista PrimeiroNo;
  private NoDaLista UltimoNo;
  public Lista()
   {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
  public bool ListaVazia()
   {return PrimeiroNo == null; }
  public void InserirACauda(string PessoaAInserir)
   {if (ListaVazia())
   PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
   else
   UltimoNo = UltimoNo.PProx = new NoDaLista(PessoaAInserir);}
  public int ContagemDeNos()
   {int Contador = 0;
   if (ListaVazia()==false)
     {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
    while (Corrente != null)
      {Contador++;
       Corrente = Corrente.PProx; } }
   return Contador; }
  public void Circular()
   {UltimoNo.PProx=PrimeiroNo;}
  public void ImprimirListaCircular(int TElementos)
   {if (ListaVazia())
     {Console.WriteLine("Lista Vazia"); }
```



```
else
     {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
     for (int I = 1; I <=TElementos; I++)</pre>
      {Console.Write(Corrente.PNome+ " ");
       Corrente = Corrente.PProx;}
    Console.WriteLine();}}
public class ListasCirculares
{static void Main(string[] args)
 {Lista L = new Lista();
  string[] Nomes={"Eva", "Rita", "Carla", "Joana", "Maria"};
  for (int I=0; I< Nomes.Length; I++)
   L.InserirACauda(Nomes[I]);
  int Vezes = 3;
  int TElementos= Vezes* L.ContagemDeNos();
  L.Circular();
  L. ImprimirListaCircular(TElementos);}}
```

## ? Exercício 17: Seleção de elementos de uma lista circular

```
using System;
namespace EL17
{public class NoDaLista
 {private string Nome;
  private NoDaLista Proximo;
  public NoDaLista(string Pessoa)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = null;}
  public NoDaLista(string Pessoa, NoDaLista Prox)
   {Nome = Pessoa;
    Proximo = Prox;}
  public string PNome
   {get
     {return Nome; }}
  public NoDaLista PProx
   {get
     {return Proximo;}
   set
    {Proximo = value;}}
 public class Lista
  {private NoDaLista PrimeiroNo;
   private NoDaLista UltimoNo;
   public Lista()
     {PrimeiroNo = UltimoNo = null; }
   public bool ListaVazia()
```



```
{return PrimeiroNo == null; }
  public void InserirACauda(string PessoaAInserir)
    {if (ListaVazia())
    PrimeiroNo = UltimoNo = new NoDaLista(PessoaAInserir);
      UltimoNo = UltimoNo.PProx = new NoDaLista(PessoaAInserir);}
  public int ContagemDeNos()
    {int Contador = 0;
     if (ListaVazia()==false)
      {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
       while (Corrente != null)
        {Contador++;
        Corrente = Corrente.PProx; } }
    return Contador; }
  public void Circular()
    {UltimoNo.PProx=PrimeiroNo;}
  public void PimPamPum(ref int NNos)
    {NoDaLista Corrente = PrimeiroNo;
     Console.WriteLine("Começamos com {0} ", Corrente.PNome);
  while (NNos > 1)
    {Console.WriteLine("Eliminar {0}", Corrente.PProx.PNome);
    Corrente.PProx = Corrente.PProx.PProx;
    Corrente = Corrente.PProx;
    NNos--;}
   PrimeiroNo =Corrente;
   Console.WriteLine("Foi selecionado(a) {0}",
                       PrimeiroNo.PNome);}}
public class SelecaoPimPamPum
 {static void Main(string[] args)
  {Lista L = new Lista();
   string[] Nomes={"Rui","Ivo","Eva","Joana","Luísa","Maria"};
   for (int I = 0; I < Nomes.Length; I++ )</pre>
    L.InserirACauda(Nomes[I]);
   int NNos=L.ContagemDeNos();
   L.Circular();
   L.PimPamPum(ref NNos);}}
```

## ? Exercício 18: Formação de árvore binária

```
using System;
namespace EL18
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private int Dado;
```

```
public NoDaArvore(int D)
   \{Dado = D;
   Esquerda = Direita = null;}
  public int PDado
   {get
      {return Dado;}}
  public NoDaArvore PEsquerda
      {return Esquerda;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
      {return Direita;}}
  public void InserirRegisto(int InteiroParaNo)
   {if (InteiroParaNo < Dado)</pre>
     {if (Esquerda == null)
      Esquerda = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
       Esquerda.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
       else if (InteiroParaNo > Dado)
             {if (Direita == null)
              Direita = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
                Direita.InserirRegisto(InteiroParaNo);}}
public class Arvore
 {private NoDaArvore Raiz;
  public Arvore()
   {Raiz = null; }
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
      {return Raiz;}}
  public void InserirNo(int InteiroParaNo)
   {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
    else
      Raiz.InserirRegisto(InteiroParaNo);}}
public class CriacaoArvore
 {static void Main(string[] args)
  {Arvore T = new Arvore();
   int InteiroParaNo;
   Random R=new Random();
   Console.Write("Números extraídos aleatoriamente: ");
   for (int I = 1; I < 10; I + +)
     {InteiroParaNo = R.Next(100);
      Console.Write(InteiroParaNo+ " ");
      T.InserirNo(InteiroParaNo);}
    Console.WriteLine("\n A arvore foi criada!");}}}
```



#### ? Exercício 19: Percurso pré-ordem de árvore binária

```
using System;
namespace EL19
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private int Dado;
  public NoDaArvore(int D)
   \{Dado = D;
    Esquerda = Direita = null;}
  public int PDado
   {get
      {return Dado;}}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
      {return Esquerda;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
      {return Direita;}}
  public void InserirRegisto(int InteiroParaNo)
   {if (InteiroParaNo < Dado)</pre>
     {if (Esquerda == null)
      Esquerda = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
      else
       Esquerda.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
       else if (InteiroParaNo > Dado)
        {if (Direita == null)
         Direita = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
         else
           Direita.InserirRegisto(InteiroParaNo); } } 
public class Arvore
 {private NoDaArvore Raiz;
  public Arvore()
   {Raiz = null; }
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
      {return Raiz;}}
  public void InserirNo(int InteiroParaNo)
   {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
    else
      Raiz.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
  public void PercursoPreOrdem()
   {PreOrdem(Raiz);}
```



```
public void PreOrdem(NoDaArvore No)
   {if (No == null)
      return;
      Console.Write(No.PDado + " ");
      PreOrdem(No.PEsquerda);
      PreOrdem(No.PDireita);}}
public class PercursoPreOrdemArvore
 {static void Main(string[] args)
 {Arvore T = new Arvore();
 int InteiroParaNo;
 int [] Nos={13,12,40,31,50,51,48,86,24};
 for (int I = 0; I < Nos.Length; I++)</pre>
  {InteiroParaNo = Nos[I];
   T.InserirNo(InteiroParaNo);}
 T.PercursoPreOrdem();
 Console.WriteLine(); } }
```

## ? Exercício 20: Percurso em ordem de árvore binária

```
using System;
namespace EL20
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private int Dado;
  public NoDaArvore(int D)
   {Dado = D;}
    Esquerda = Direita = null;}
  public int PDado
   {get
      {return Dado;}}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
      {return Esquerda;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
      {return Direita;}}
  public void InserirRegisto(int InteiroParaNo)
   {if (InteiroParaNo < Dado)</pre>
     {if (Esquerda == null)
      Esquerda = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
      else
       Esquerda.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
       else if (InteiroParaNo > Dado)
              {if (Direita == null)
```



```
Direita = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
                 Direita.InserirRegisto(InteiroParaNo); } }
public class Arvore
 {private NoDaArvore Raiz;
  public Arvore()
   {Raiz = null;}
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
      {return Raiz;}}
  public void InserirNo(int InteiroParaNo)
   {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
      Raiz.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
  public void PercursoEmOrdem()
   {EmOrdem(Raiz);}
  public void EmOrdem(NoDaArvore No)
   {if (No == null)
      return;
      EmOrdem(No.PEsquerda);
      Console.Write(No.PDado + " ");
      EmOrdem(No.PDireita);}}
public class PercursoEmOrdemArvore
 {static void Main(string[] args)
 {Arvore T = new Arvore();
 int InteiroParaNo;
 int [] Nos={13,12,40,31,50,51,48,86,24};
 for (int I = 0; I < Nos.Length; I++)</pre>
  {InteiroParaNo = Nos[I];
   T.InserirNo(InteiroParaNo);}
 T.PercursoEmOrdem();
 Console.WriteLine();}}
```

## ? Exercício 21: Percurso pós-ordem de árvore binária

```
using System;
namespace EL21
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private int Dado;
  public NoDaArvore(int D)
   \{Dado = D;
```

```
Esquerda = Direita = null;}
  public int PDado
   {get
      {return Dado;}}
  public NoDaArvore PEsquerda
      {return Esquerda;}}
  public NoDaArvore PDireita
      {return Direita;}}
  public void InserirRegisto(int InteiroParaNo)
   {if (InteiroParaNo < Dado)</pre>
     {if (Esquerda == null)
      Esquerda = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
       Esquerda.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
       else if (InteiroParaNo > Dado)
             {if (Direita == null)
              Direita = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
               Direita.InserirRegisto(InteiroParaNo); } }
public class Arvore
 {public NoDaArvore Raiz;
  public Arvore()
   {Raiz = null;}
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
      {return Raiz;}}
  public void InserirNo(int InteiroParaNo)
   {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
    else
      Raiz.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
  public void PercursoPosOrdem()
   {PosOrdem(Raiz);}
  public void PosOrdem(NoDaArvore No)
   {if (No == null)
      return;
      PosOrdem(No.PEsquerda);
      PosOrdem(No.PDireita);
      Console.Write(No.PDado + " ");}}
public class PercursoPosOrdem
 {static void Main(string[] args)
 {Arvore T = new Arvore();
 int InteiroParaNo;
 int [] Nos={13,12,40,31,50,51,48,86,24};
 for (int I = 0; I < Nos.Length; I++)</pre>
```



```
{InteiroParaNo = Nos[I];
  T.InserirNo(InteiroParaNo);}
T.PercursoPosOrdem();
Console.WriteLine();}}
```

## ? Exercício 22: Contagem de elementos de árvore binária

```
using System;
namespace EL22
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private int Dado;
  public NoDaArvore(int D)
   \{Dado = D;
    Esquerda = Direita = null;}
  public int PDado
   {get
     {return Dado;}}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
     {return Esquerda;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
     {return Direita;}}
  public void InserirRegisto(int InteiroParaNo)
   {if (InteiroParaNo < Dado)</pre>
     {if (Esquerda == null)
      Esquerda = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
      else
      Esquerda.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
      else if (InteiroParaNo > Dado)
            {if (Direita == null)
              Direita = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
               Direita.InserirRegisto(InteiroParaNo);}}
 public class Arvore
  {private NoDaArvore Raiz;
   public Arvore()
     {Raiz = null; }
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
      {return Raiz;}}
   public void InserirNo(int InteiroParaNo)
     {if (Raiz == null)
```

```
Raiz = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
    else
      Raiz.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
  public int InferioresALimite(int LimSup, NoDaArvore No)
   {int Conta = 0;
     if (No == null)
      return Conta;
      else
       {if (No.PDado < LimSup)
        {return Conta +=1+
                 InferioresALimite(LimSup,No.PEsquerda)+
                 InferioresALimite(LimSup, No.PDireita);}
         else
            return Conta+=InferioresALimite(LimSup,No.PEsquerda);
   } } }
public class ContagemNosInferiores
{static void Main(string[] args)
 {Arvore T = new Arvore();
  int InteiroParaNo;
  Random R = new Random();
  Console.Write("Elementos extraídos aleatoriamente: ");
  for (int I = 1; I < 10; I++)
   {InteiroParaNo = R.Next(100);
     Console.Write(InteiroParaNo + " ");
     T.InserirNo(InteiroParaNo);}
  Console.Write("\nLimite superior para a contagem ");
  int LimSup = Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
  int Conta = T.InferioresALimite(LimSup, T.PRaiz);
  Console.WriteLine("Número de elementos inferiores a {0} =
  {1}", LimSup, Conta);}}}
```

#### ? Exercício 23: Altura de árvore binária

```
using System;
namespace EL23
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private int Dado;
  public NoDaArvore(int D)
   \{Dado = D;
    Esquerda = Direita = null;}
  public int PDado
   {get
    {return Dado;}
```



```
{Dado=value;}}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
     {return Esquerda;}
   set
     {Esquerda=value;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
     {return Direita;}
     {Direita=value;}}
  public void InserirRegisto(int InteiroParaNo)
   {if (InteiroParaNo < Dado)</pre>
     {if (PEsquerda == null)
      PEsquerda = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
      else
       PEsquerda.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
       else if (InteiroParaNo > Dado)
             {if (PDireita == null)
              PDireita = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
                PDireita.InserirRegisto(InteiroParaNo);}}
  public class Arvore
   {private NoDaArvore Raiz;
  public Arvore()
   {Raiz = null; }
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
     {return Raiz;}}
  public void InserirNo(int InteiroParaNo)
   {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
    else
      Raiz.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
  public int Altura(NoDaArvore C)
   \{if (C == null)\}
    return 0;
    else
      return Maior(Altura(C.PEsquerda), Altura(C.PDireita)) + 1;}
  public int Maior(int X, int Y)
   \{if (X >= Y)\}
    return X;
    else
      return Y; } }
public class AlturaDasArvores
 {static void Main(string[] args)
  {Arvore T = new Arvore();
```



```
int InteiroParaNo;
Random R = new Random();
Console.Write("Os seguintes inteiros:");
for (int I = 1; I < 10; I++)
 {InteiroParaNo = R.Next(100);
  Console.Write(InteiroParaNo + " ");
  T.InserirNo(InteiroParaNo);}
Console.WriteLine("\nformam uma árvore com altura={0}",
T.Altura(T.PRaiz));}}
```

#### ? Exercício 24: Reflexão de árvore binária

```
using System;
namespace EL24
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private int Dado;
  public NoDaArvore(int D)
   {Dado = D;}
    Esquerda = Direita = null;}
  public int PDado
   {get
      {return Dado;}}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
      {return Esquerda;}
    set
      {Esquerda=value;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
      {return Direita;}
    set
      {Direita=value;}}
  public void InserirRegisto(int InteiroParaNo)
   {if (InteiroParaNo < Dado)</pre>
     {if (Esquerda == null)
      Esquerda = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
      else
       Esquerda.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
    else if (InteiroParaNo > Dado)
            {if (Direita == null)
             Direita = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
              Direita.InserirRegisto(InteiroParaNo); } }
```



```
public class Arvore
 {private NoDaArvore Raiz;
  public Arvore()
   {Raiz = null; }
  public void InserirNo(int InteiroParaNo)
   {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
      Raiz.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
     {return Raiz;}}
  public void Refletir(NoDaArvore No)
   {NoDaArvore Q;
   if (No != null)
     {Q = No.PEsquerda;
     No.PEsquerda = No.PDireita;
     No.PDireita = Q;
     Refletir(No.PEsquerda);
     Refletir(No.PDireita);}}
  public void PercursoPreOrdem()
   {PreOrdem(Raiz);}
  public void PreOrdem(NoDaArvore No)
   {if (No == null)
      return;
    Console.Write(No.PDado + " ");
    PreOrdem(No.PEsquerda);
    PreOrdem(No.PDireita);}}
public class ReflexaoDaArvore
 {static void Main(string[] args)
  {Arvore T = new Arvore();
   int InteiroParaNo;
   Random R = new Random();
   for (int I = 1; I < 10; I++)
     {InteiroParaNo = R.Next(100);
      T.InserirNo(InteiroParaNo);}
   Console.WriteLine("Árvore original:");
   T.PercursoPreOrdem();
   T.Refletir(T.PRaiz);
   Console.WriteLine("\n\(\hat{Arvore refletida:");}
   T.PercursoPreOrdem();
   Console.WriteLine(); } }
```

#### ? Exercício 25: Procura de um elemento de uma árvore binária

```
using System;
namespace EL25
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private int Dado;
  public NoDaArvore(int D)
   {Dado = D;}
    Esquerda = Direita = null;}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
    {return Esquerda;}
   set
     {Esquerda = value;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
     {return Direita;}
   set
     {Direita = value;}}
  public int PDado
   {get
     {return Dado;}
    set
     {Dado = value;}}
  public void InserirRegisto(int InteiroParaNo)
   {if (InteiroParaNo < Dado)
     {if (Esquerda == null)
     Esquerda = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
     else
       Esquerda.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
       else if (InteiroParaNo > Dado)
             {if (Direita == null)
              Direita = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
               Direita.InserirRegisto(InteiroParaNo);}}
 public class Arvore
  {private NoDaArvore Raiz;
   public Arvore()
   {Raiz = null; }
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
     {return Raiz; }
   set
```



```
{Raiz = value;}}
 public void InserirNo(int InteiroParaNo)
  {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(InteiroParaNo);
      Raiz.InserirRegisto(InteiroParaNo);}
 public void PercursoPreOrdem()
  {PreOrdem(Raiz);}
 public void PreOrdem(NoDaArvore No)
  {if (No == null)
   return;
   Console.Write(No.PDado + " ");
   PreOrdem(No.PEsquerda);
   PreOrdem(No.PDireita);}
 public bool existe(NoDaArvore Q, int X)
  \{if (Q == null)\}
   return false;
   else
    \{if (Q.PDado == X)
    return true;
    else
      \{if (Q.PDado > X)\}
       return existe(Q.PEsquerda, X);
       else
        return existe(Q.PDireita, X);}}}
public class ProcuraElemento
 {static void Main(string[] args)
  {Arvore T = new Arvore();
   int InteiroParaNo;
   Random R = new Random();
   for (int I = 1; I < 10; I++)
     {InteiroParaNo = R.Next(100);
      T.InserirNo(InteiroParaNo);}
   T.PercursoPreOrdem();
   Console.Write("\nQue número procura? ");
   int X=Convert.ToInt16(Console.ReadLine());
   Console.WriteLine(T.existe(T.PRaiz, X)? X+ " existe":X+" não
   existe");}}
```

## ? Exercício 26: Árvore binária por ordem alfabética

```
using System;
namespace EL26
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
```

```
private NoDaArvore Direita;
 private string Pal;
 public NoDaArvore(string Palavra)
  {Pal = Palavra;
   Esquerda = Direita = null;}
 public NoDaArvore PEsquerda
  {get
    {return Esquerda;}
    {Esquerda = value;}}
 public NoDaArvore PDireita
  {get
    {return Direita;}
   set
    {Direita = value;}}
 public string PPalavra
  {get
    {return Pal;}
   set
    {Pal = value;}}
 public void InserirRegisto(string Palavra)
  {if (Palavra.CompareTo(Pal)<0)</pre>
    {if (PEsquerda == null)
    PEsquerda = new NoDaArvore(Palavra);
    else
      PEsquerda.InserirRegisto(Palavra);}
      else if (Palavra.CompareTo(Pal) > 0)
              {if (PDireita == null)
              PDireita = new NoDaArvore(Palavra);
              else
                PDireita.InserirRegisto(Palavra); } }
public class ArvAlfa
 {private NoDaArvore Raiz;
 public ArvAlfa()
  {Raiz = null;}
 public NoDaArvore PRaiz
  {get
    {return Raiz;}
  set
    {Raiz = value;}}
 public void InserirNo(string Palavra)
    {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(Palavra);
    else
      Raiz.InserirRegisto(Palavra);}
 public void PercursoEmOrdem()
  {EmOrdem(Raiz);}
 public void EmOrdem(NoDaArvore No)
```



```
{if (No == null)
   return;
   EmOrdem(No.PEsquerda);
   Console.Write(No.PPalavra + " ");
   EmOrdem(No.PDireita);}}
public class ArvoreOrdemAlfabetica
 {static void Main(string[] args)
  {string[] Palavras={"Mesa", "Cadeira", "Afiador", "Diário",
    "Caneta", "Lápis", "Caderno", "Régua"};
   ArvAlfa T = new ArvAlfa();
   for (int I = 0; I <= Palavras.Length-1; I++)</pre>
     T.InserirNo(Palavras[I]);
   T.PercursoEmOrdem();
   Console.WriteLine(); } }
```

## ? Exercício 27: Eliminação da subárvore da esquerda

```
using System;
namespace EL27
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private string Pal;
  public NoDaArvore(string Palavra)
   {Pal = Palavra;
    Esquerda = Direita = null;}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
     {return Esquerda;}
    set
     {Esquerda = value;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
     {return Direita;}
   set
     {Direita = value;}}
  public string PPalavra
   {get
     {return Pal;}
   set
     {Pal = value;}}
  public void InserirRegisto(string Palavra)
   {if (Palavra.CompareTo(Pal) < 0)
     {if (PEsquerda == null)
      PEsquerda = new NoDaArvore(Palavra);
      else
```

```
PEsquerda.InserirRegisto(Palavra);}
       else if (Palavra.CompareTo(Pal) > 0)
             {if (PDireita == null)
              PDireita = new NoDaArvore(Palavra);
                PDireita.InserirRegisto(Palavra); } } }
public class ArvAlfa
 {private NoDaArvore Raiz;
  public ArvAlfa()
   {Raiz = null;}
  public void InserirNo(string Palavra)
   {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(Palavra);
      Raiz.InserirRegisto(Palavra);}
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
     {return Raiz;}
   set
   {Raiz = value;}}
  public void PercursoEmOrdem()
    {EmOrdem(Raiz);}
  public void EmOrdem(NoDaArvore No)
   {if (No == null)
    return;
   EmOrdem(No.PEsquerda);
   Console.Write(No.PPalavra + " ");
   EmOrdem(No.PDireita);}
  public void EliminarSubArvore(String S, NoDaArvore C)
   {if (C != null)
     {if (C.PPalavra.CompareTo(S) == 0)
      C.PEsquerda = null;
       else
         {if (C.PPalavra.CompareTo(S) > 0)
         C = C.PEsquerda;
         else
           C = C.PDireita;
           EliminarSubArvore(S, C);}}}
public class EliminacaoDeSubArvore
 {static void Main(string[] args)
  {string[] Palavras={"Mesa", "Cadeira", "Afiador", "Diário",
   "Caneta", "Lápis", "Caderno", "Régua", "Caixa"};
   ArvAlfa T = new ArvAlfa();
   for (int I = 0; I <= Palavras.Length - 1; I++)</pre>
    T.InserirNo(Palavras[I]);
   Imprimir(T, "Árvore original:");
```



```
Console.Write("Que palavra procura? ");
  string Pal=Console.ReadLine();
 T.EliminarSubArvore(Pal, T.PRaiz);
 Imprimir(T, "Árvore depois da eliminação:");}
static void Imprimir(ArvAlfa T, string Tit)
{Console.WriteLine(Tit);
 T.PercursoEmOrdem();
 Console.WriteLine(); } }
```

## ? EXERCÍCIO 28: ELIMINAÇÃO DE UMA FOLHA DE UMA ÁRVORE BINÁRIA

```
using System;
namespace EL28
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private string Pal;
  public NoDaArvore(string Palavra)
   {Pal = Palavra;
    Esquerda = Direita = null;}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
     {return Esquerda;}
   set
     {Esquerda = value;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
     {return Direita;}
   set
     {Direita = value;}}
  public string PPalavra
   {get
     {return Pal;}
   set
     {Pal = value;}}
  public void InserirRegisto(string Palavra)
   {if (Palavra.CompareTo(Pal) < 0)
     {if (PEsquerda == null)
      PEsquerda = new NoDaArvore(Palavra);
      else
       PEsquerda.InserirRegisto(Palavra);}
        else if (Palavra.CompareTo(Pal) > 0)
              {if (PDireita == null)
               PDireita = new NoDaArvore(Palavra);
                 PDireita.InserirRegisto(Palavra); } } }
```

```
public class ArvAlfa
 {private NoDaArvore Raiz;
  public ArvAlfa()
    {Raiz = null; }
  public void InserirNo(string Palavra)
    {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(Palavra);
      Raiz.InserirRegisto(Palavra);}
  public NoDaArvore PRaiz
    {get
     {return Raiz;}
   set
     {Raiz = value;}}
  public void PercursoEmOrdem()
    {EmOrdem(Raiz); }
  public void EmOrdem(NoDaArvore No)
    {if (No == null)
    return;
    EmOrdem(No.PEsquerda);
    Console.Write(No.PPalavra + " ");
    EmOrdem(No.PDireita);}
  public void EliminarFolha(String S)
    {NoDaArvore Corrente=Raiz;
    NoDaArvore Anterior=Corrente;
    string Direcao = "Esquerda";
    Eliminar(S, Corrente, Anterior, Direcao);}
  public void Eliminar (string S, NoDaArvore C, NoDaArvore A,
  string Direcao)
    {if (C != null)
     {if (C.PPalavra.CompareTo(S) == 0)
      {if (C.PEsquerda == null && C.PDireita == null)
       {if (Direcao == "Esquerda")
        A.PEsquerda = null;
        else
         A.PDireita = null;}
           Console.WriteLine("{0} não é uma folha da árvore,
           portanto, não eliminamos!!!", S);}
           else
            \{A = C;
            if (C.PPalavra.CompareTo(S) > 0)
             {Direcao = "Esquerda";
              C = A.PEsquerda; }
              else
                {Direcao = "Direita";
                 C = A.PDireita;}
                Eliminar(S, C , A, Direcao);}}}}
```



```
public class EliminacaoDeFolha
 {static void Main(string[] args)
  {string[]
  Palavras={"Mesa", "Cadeira", "Afiador", "Diário", "Caneta",
  "Lápis", "Caderno", "Régua" };
   ArvAlfa T = new ArvAlfa();
   for (int I = 0; I <= Palavras.Length - 1; I++)
   T.InserirNo(Palavras[I]);
   Imprimir(T, "Árvore original:");
    Console.Write("Que palavra procura? ");
    string Pal=Console.ReadLine();
   T.EliminarFolha(Pal);
   Imprimir(T, "Árvore depois da eliminação:");}
  static void Imprimir(ArvAlfa T, string Tit)
    {Console.WriteLine(Tit);
    T.PercursoEmOrdem();
    Console.WriteLine(); } }
```

## ? Exercício 29: Eliminação da raiz de uma árvore binária

```
using System;
namespace EL29
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private string Pal;
  public NoDaArvore(string Palavra)
   {Pal = Palavra;
    Esquerda = Direita = null;}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
     {return Esquerda;}
   set
     {Esquerda = value;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
     {return Direita;}
     {Direita = value;}}
  public string PPalavra
   {get
     {return Pal;}
    {Pal = value;}}
```

```
public void InserirRegisto(string Palavra)
   {if (Palavra.CompareTo(Pal) < 0)</pre>
     {if (PEsquerda == null)
     PEsquerda = new NoDaArvore(Palavra);
       PEsquerda.InserirRegisto(Palavra);}
      else if (Palavra.CompareTo(Pal) > 0)
       {if (PDireita == null)
         PDireita = new NoDaArvore(Palavra);
         PDireita.InserirRegisto(Palavra); } }
public class ArvAlfa
 {private NoDaArvore Raiz;
  public ArvAlfa()
   {Raiz = null;}
  public void InserirNo(string Palavra)
   {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(Palavra);
    else
     Raiz.InserirRegisto(Palavra);}
  public NoDaArvore PRaiz
   {get
     {return Raiz;}
   set
     {Raiz = value;}}
  public void PercursoEmOrdem()
   {EmOrdem(Raiz);}
  public void EmOrdem(NoDaArvore No)
   {if (No == null)
    return;
    EmOrdem(No.PEsquerda);
    Console.Write(No.PPalavra + " ");
    EmOrdem(No.PDireita);}
  public void EliminarRaiz()
   {NoDaArvore SubArvoreEsq = PRaiz.PEsquerda;
    NoDaArvore SubArvoreDir = PRaiz.PDireita;
    NoDaArvore SubArvoreEsqDir;
    NoDaArvore Anterior;
    if (SubArvoreEsq != null)
      {PRaiz = SubArvoreEsq;
       Anterior = SubArvoreEsq;
       SubArvoreEsqDir = SubArvoreEsq.PDireita;
       while (SubArvoreEsqDir != null)
        {Anterior = SubArvoreEsqDir;
         SubArvoreEsqDir = SubArvoreEsqDir.PDireita;}
         Anterior.PDireita = SubArvoreDir;}
    else
     {PRaiz = SubArvoreDir;}}
```



```
public class EliminacaoRaiz
 {static void Main(string[] args)
  {string[] Palavras = { "Mesa", "Cadeira", "Afiador", "Diário",
   "Caneta", "Caderno", "Canudo", "Caixa", "Lápis", "Régua"};
   ArvAlfa T = new ArvAlfa();
   for (int I = 0; I <= Palavras.Length - 1; I++)</pre>
    T.InserirNo(Palavras[I]);
   Imprimir(T, "Árvore original:");
   T.EliminarRaiz();
   Imprimir(T, "Árvore com nova raiz:");}
  static void Imprimir(ArvAlfa T, string Tit)
   {Console.WriteLine(Tit);
    T.PercursoEmOrdem();
    Console.WriteLine(); } }
```

## ? Exercício 30: Eliminação de um elemento de uma árvore binária

```
using System;
namespace EL30
{public class NoDaArvore
 {private NoDaArvore Esquerda;
  private NoDaArvore Direita;
  private string Pal;
  public NoDaArvore(string Palavra)
   {Pal = Palavra;
    Esquerda = Direita = null;}
  public NoDaArvore PEsquerda
   {get
     {return Esquerda;}
   set
   {Esquerda = value;}}
  public NoDaArvore PDireita
   {get
     {return Direita;}
     {Direita = value;}}
  public string PPalavra
   {get
     {return Pal;}
   set
     {Pal = value;}}
 public void InserirRegisto(string Palavra)
  {if (Palavra.CompareTo(Pal) < 0)</pre>
   {if (PEsquerda == null)
    PEsquerda = new NoDaArvore(Palavra);
    else
```

```
PEsquerda.InserirRegisto(Palavra);}
     else if (Palavra.CompareTo(Pal) > 0)
           {if (PDireita == null)
            PDireita = new NoDaArvore(Palavra);
            PDireita.InserirRegisto(Palavra); } } }
public class ArvAlfa
 {private NoDaArvore Raiz;
  public ArvAlfa()
    {Raiz = null;}
  public NoDaArvore PRaiz
    {get
     {return Raiz;}
   set
     {Raiz = value;}}
  public void InserirNo(string Palavra)
    {if (Raiz == null)
    Raiz = new NoDaArvore(Palavra);
    else
      Raiz.InserirRegisto(Palavra);}
  public void PercursoEmOrdem()
    {EmOrdem(Raiz);}
 public void EmOrdem(NoDaArvore No)
    {if (No == null)
     return;
    EmOrdem(No.PEsquerda);
    Console.Write(No.PPalavra + " ");
     EmOrdem(No.PDireita);}
public void EliminarElemento(String S)
 {NoDaArvore Corrente = Raiz;
  NoDaArvore Anterior = Raiz;
  string Direcao = "Esquerda";
  Procurar(S, Corrente, Anterior, Direcao);}
public void Procurar(string S, NoDaArvore C, NoDaArvore A,
string Direcao)
 {if (C != null)
  {if (C.PPalavra.CompareTo(S) == 0)
   EliminarEle(C, A, Direcao);
   else
     \{A = C;
     if (C.PPalavra.CompareTo(S) > 0)
     {Direcao = "Esquerda";
    C = C.PEsquerda; }
    else
     {Direcao = "Direita";
    C = C.PDireita;}
    Procurar(S, C, A, Direcao);}}}
```



```
public void EliminarEle(NoDaArvore C, NoDaArvore A, string
Direcao)
  {if (C.PEsquerda == null | | C.PDireita == null)
    Console.WriteLine("Não se aplica aqui");
     {if (Direcao == "Esquerda")
      A.PEsquerda = C.PEsquerda;
      else
       A.PDireita = C.PEsquerda;
       NoDaArvore Descer = C.PEsquerda;
       NoDaArvore SubDireita = C.PDireita;
       NoDaArvore AntesDeDescer=Descer;
       while (Descer != null)
        {AntesDeDescer = Descer;
         Descer = Descer.PDireita;}
       AntesDeDescer.PDireita = SubDireita;}}
public class EliminacaoDeElemento
 {static void Main(string[] args)
  {string[] Palavras = { "Mesa", "Cadeira", "Afiador", "Diário",
    "Caneta", "Caderno", "Canudo", "Caixa", "Lápis", "Régua"};
   ArvAlfa T = new ArvAlfa();
   for (int I = 0; I <= Palavras.Length - 1; I++)</pre>
    T.InserirNo(Palavras[I]);
   Imprimir(T, "Árvore original:");
    Console.Write("Que palavra procura? ");
    string Pal=Console.ReadLine();
   T.EliminarElemento(Pal);
   Imprimir(T, "Árvore depois da eliminação:");}
 static void Imprimir(ArvAlfa T, string Tit)
  {Console.WriteLine(Tit);
   T.PercursoEmOrdem();
   Console.WriteLine(); } }
```