

Object Calisthenics

Object Calisthenics trata-se de nove exercícios usados como boas práticas que tem o objetivo de melhorar a semântica do código. São eles:

1 – *Only One Level of Indentation Per Method* (Somente Um Nível de Indentação Por Método): consiste na prática de deixar os métodos com apenas um nível de indentação, ou seja, evitar a existência de uma condição responsável por chamar outra condição.

2 – *Don't Use the ELSE Keyword* (Não usar a Palavra-chave ELSE): sempre que possível, não usar o comando “else” para resolver algo.

3 – *Wrap All Primitives and Strings* (Encapsule Todos Tipos Primitivos e *Strings*): neste exercício, recomenda-se separar todos os tipos primitivos e *strings* por classes que contem todos os métodos e atributos relacionados ao tipo primitivo ou à *string*.

4 – *First Class Collections* (Coleções de Primeira Classe): semelhante ao exercício anterior, ele recomenda a criação de classes para organização do código, porém, neste, recomenda-se a separação de um conjunto de elementos, ou seja, um vetor.

5 – *One Dot Per Line* (Um Ponto Por Linha): isso significa que é preferível não utilizar funções que chamam outras funções.

6 – *Don't Abbreviate* (Não abrevie): adequado não usar nomes de classes, variáveis ou métodos abreviados, em qualquer hipótese.

7 – *Keep All Entities Small* (Mantenha Todas As Entidades Pequenas): evitar ultrapassar o tamanho médio de 50 linhas de código em cada entidade.

8 – *No Classes With Than Two Instance Variables* (Nenhuma Classe Pode Ter Mais Que Duas Variáveis de Instância): impedir que classes contenham mais de duas variáveis de instância.

9 – *No Getters/Setters/Properties* (Não Use *Getters/Setters/Propriedades*): sempre que possível, não utilizar *getters*, *setters* e *propriedades*, pois as decisões baseadas no objeto devem ser feitas nele.