

Exercícios de Coleções

Exercício 1: Coleção de Listas

Crie um programa que armazene informações sobre diferentes produtos em uma lista. Cada produto deve conter nome, preço e quantidade em estoque. Em seguida, permita ao usuário:

1. Adicionar um novo produto à lista.
2. Visualizar todos os produtos na lista.
3. Pesquisar um produto pelo nome e exibir suas informações.
4. Atualizar o preço de um produto existente.
5. Remover um produto da lista.

Exercício 2: Coleção de Dicionários

Desenvolva um programa que gerencie informações sobre alunos de uma escola utilizando um dicionário. Cada aluno deve ter um número de matrícula único como chave e informações como nome, idade e notas como valores associados. O programa deve permitir:

1. Adicionar um novo aluno ao dicionário.
2. Visualizar todos os alunos cadastrados.
3. Pesquisar um aluno pelo número de matrícula e exibir suas informações.
4. Atualizar as notas de um aluno existente.
5. Remover um aluno do dicionário.

Exercício 3: Combinação de Listas e Dicionários

Crie um programa que gerencie uma lista de pedidos de uma loja. Cada pedido deve conter um número de pedido único, informações sobre os itens pedidos (nome, quantidade e preço unitário) e informações do cliente (nome, endereço, telefone). O programa deve permitir:

1. Adicionar um novo pedido à lista.
2. Visualizar todos os pedidos.
3. Pesquisar um pedido pelo número e exibir suas informações.
4. Atualizar as informações de um pedido existente.
5. Remover um pedido da lista.