

Primeiro Trabalho de Redes de Computadores

Data de entrega: 28/06/2024 (via edisciplinas)
Grupo de até 4 alunos

Descrição

Imagine uma aplicação em que a comunicação é algo essencial para a mesma. Aqui você deve imaginar uma aplicação e elementos que possam se comunicar dentro dessa aplicação. Você pode pensar em um jogo, em um chat, você tem total liberdade de escolha.

O que se pede?

O mecanismo que oferece capacidade para troca de informações em rede mais utilizado atualmente é chamado *socket*. Um *socket* define um mecanismo de troca de dados entre dois ou mais processos distintos, processos estes que podem estar em execução na mesma máquina ou em máquinas diferentes, porém ligados em rede. Uma vez estabelecida a ligação entre dois processos por meio dos *sockets*, podem ser enviados dados em ambos os sentidos até que um dos pontos termine a ligação.

Na aplicação que possui comunicação que você irá desenvolver, o que precisa ser implementado são *sockets*. Fique à vontade para implementar um *socket* TCP ou um *socket* UDP.

O que deve ser entregue?

Código desse sistema escrito em linguagem C ou C++ padrão, compilado em gcc.

Um arquivo zip com todo o seu sistema incluindo um arquivo leia-me com informações sobre a compilação desse sistema. [Reame github](#)

Um arquivo no formato pdf sobre a sua aplicação incluindo um breve manual de usuários. [Readme converted to PDF](#)