



Actividad # 2 Plan De Trabajo

Ingeniería De Software

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: EDUARDO ISRAEL CASTILLO GARICIA

ALUMNO: GUSTAVO ALONSO ESPINOZA ROMERO_A2

FECHA: 24/01/2024

INDICE

INTRODUCCION.....	3
DESCRIPCION	4
JUSTIFICACION	5
DESARROLLO.....	6
Plan de Proyecto:	6
Visión general.	6
Alcance.	6
Objetivos.	6
Pantalla de acceso.....	6
Punto de venta.....	7
Módulos de compra	7
Registro de clientes.....	8
Registro de empleados	8
Generación de reportes de ventas e inventarios	9
Administración de inventarios	9
Roles y responsabilidades	10
Calendarización	12
Cuadrícula:	12
Análisis de requerimientos.	12
Diseño.....	13
Implementación y prueba unitaria.	14
Integración y prueba del sistema.....	15
Operación y mantenimiento.	16
Panel.....	17
Escala de tiempo.	17
Gráficos.....	18
Personas.	18
Objetivos.	19
Control de versiones de software:.....	19
Visual estudio.....	19
CONCLUSION	20
REFERENCIAS	21

INTRODUCCION

A continuación, vamos a presentar la actividad 2 de nuestro proyecto, para esta ocasión se va a hacer un proceso de gestión de proyectos y control de versiones de software, con lo cual nos basaremos con lo realizado en la anterior actividad, el cual fue el desarrollo de un sistema de información y planificación de recursos empresariales.

En el desarrollo se presentarán los requerimientos que se están solicitando, los cuales son realizar un plan de proyecto y calendarización de proyecto.

Usaremos Microsoft Project para simular el proceso de gestión del proyecto y el control de versiones de software, se mostrarán las evidencias con imágenes del paso a paso de la realización del proyecto, las tareas, las personas implicadas, la estimación de tiempo, entre otras cosas.

Se mostrará mediante unas tablas la visión el alcance y los objetivos, los cuales se detallarán todo lo que necesita para el proyecto, después las colocaremos las imágenes de Microsoft Project en la cual se está simulando el desarrollo del nuestro proyecto.

DESCRIPCION

Se mostrarán en tablas el plan del proyecto donde se definirán la visión general, alcance, objetivos y en la otra estarán a los miembros de equipo, responsabilidades y roles. Con esto se tendrá una mejor comprensión de nuestro desarrollo y de lo que se requiere para que este sea completado.

En Microsoft Project dónde se desarrollará el proyecto, se harán los módulos que se requieren para el ERP, los cuales son los siguientes: Pantalla de Acceso Punto de Venta Módulo de Compras Registro de Clientes Registro de Empleados Generación de reportes de ventas e inventarios Administración de inventarios.

Estos módulos serán las tareas en Microsoft Project y es lo que se tiene que completar para que nuestro proyecto este completo.

Microsoft Project cuenta con las herramientas necesarias para hacer todo lo que se necesita en el proyecto, tiene su apartado de tareas donde estarán los módulos, la escala del tiempo para llevar a cabo la fecha de las tareas y a si cumplir con la estimación de tiempo que se determina a la hora de informar al cliente en cuanto tiempo estar listo lo que está solicitando, también las personas que realizar determinada actividad y por ultimo los objetivos que se requieren para que el proyecto este completo.

JUSTIFICACION

Realizar esta actividad comprenderemos cada paso que hagamos y a si tener el conocimiento que se requiere a la hora de trabajar, al definir todos requerimientos de la actividad se demuestra lo que se ha aprendido hasta el momento y al ponerlo en práctica ayudará a que se refuerce lo aprendido. también al Desarrollar el proyecto con esta herramienta, la cual fue Microsoft Project, nos ayuda a comprender como se es la forma correcta de realizar el proyecto, definiendo las tareas y objetivos, dejando una gran enseñanza para cuando tengamos que hacerlo en la vida laboral. El que mostremos el plan del proyecto, permite que se definan muy bien los requerimientos del mismo, como son el visión general, donde se muestra lo que se va a desarrollar, el alcance donde mostramos lo que puede y no puede hacer y objetivos que tenemos como meta alcanzar. Y finalmente definir los roles y responsabilidades se comprende lo que cada miembro del equipo debe de aportar para que este sea completado.

DESARROLLO

Plan de Proyecto:

<p>Visión general.</p>	<p>La empresa ITPower desarrolla un nuevo Sistema de información y planificación de recursos empresariales (ERP) para el cliente ExpoFull S.A., el cual cuenta con más de 50 puntos de venta a nivel nacional y se especializa en venta de ropa y calzado. Los principales módulos que conformarán este ERP son los siguientes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Pantalla de Acceso • Punto de Venta • Módulo de Compras • Registro de Clientes • Registro de Empleados • Generación de reportes de ventas e inventarios • Administración de inventarios
<p>Alcance.</p>	<p>En el sistema que se desarrollará, tendrá los módulos antes mencionados y mostrará lo que el usuario puede hacer en dichos módulos y también las limitaciones que estos tienen.</p>
<p>Objetivos.</p>	<p>Pantalla de acceso</p> <p>Para que el usuario pueda ingresar, tendrá que tener un reconocimiento facial para comprobar su identidad.</p> <p>Que se hace en la pantalla de acceso.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Iniciar sesión • Recuperación de contraseña • Registrarse • Apartado de ayuda

Punto de venta

Los usuarios podrán hacer ventas a los clientes.

El módulo ofrece al usuario lo siguiente.

- lector de código de barras
- buscador de productos por código, nombre o QR
- Ver Listado de clientes
- buscador de clientes
- tipo pago
- cotizaciones
- historial de venta
- facturas
- ver precio del producto
- Total de ventas

Módulos de compra

las compras son la adquisición de mercancía, para que la empresa los venda.

Lo que se puede hacer en un módulo de venta:

- Comprar mercancía
- Orden de compra
- Ver catálogo de productos
- Ver historial de compras
- Reporte de compras por producto
- Reporte de compras por proveedor
- Entrada o salida de inventario por compra
- Notas de crédito
- Total de inversión
- Cotizaciones

Registro de clientes

Los clientes ingresan datos que la empresa les solicita.

Los datos son:

- Nombre
- Apellidos
- Fecha de nacimiento
- Dirección
- Código postal
- Sexo
- teléfono
- Correo
- Nombre usuario
- Contraseña

Registro de empleados

Los empleados proporcionaran sus datos a la empresa.

Los datos son:

- Nombre
- Apellidos
- Fecha de nacimiento
- Dirección
- Sexo
- teléfono
- Correo
- Asignación de numero de empleado
- Puesto de trabajo

	Generación de reportes de ventas e inventarios Se realizan los siguientes reportes: <ul style="list-style-type: none">• Fecha de reportes(ventas)• Fecha de reportes(inventarios)• Reporte de empleados• Reporte de tiendas
	Administración de inventarios <ul style="list-style-type: none">• Catálogo de productos• Stock de productos• Fecha de inventarios• Control de existencias físicas de los productos

Roles y responsabilidades

Miembro del equipo	Rol	Responsabilidades
Manuel Vidal	Analista	<ul style="list-style-type: none"> • Análisis del sistema de software • Identificar Que necesita el sistema • Especificar características de software • Identificar fallas • Hacer mejoras • Posibles soluciones • establecer restricciones que debe cumplir el software
Rafael García	Diseñador	<ul style="list-style-type: none"> • Diseño de interfaces • Creación de prototipos para cada una de las pantallas • Documentación de diagramas UML • Validar que las interfaces sean responsivas • crear las interfaces entre el usuario y cada modulo • Definir tipografías, colores y tamaños de los elementos
Gustavo espinoza	Jefe de proyecto	<ul style="list-style-type: none"> • informes sobre las litigaciones de riesgos, • hacer cumplir los plazos y lleva el control de los costos. • organiza el equipo, realiza planificación y estima el tiempo de las actividades.
Elías vela	desarrolladores	<ul style="list-style-type: none"> • Escribe el código • prueba lo que construye • mantenimiento del

		código
Raquel Venegas	Equipo de Pruebas	<ul style="list-style-type: none"> • diseñar pruebas • ejecutar pruebas • validación integral de sistema • probar funcionalidad • detectar errores • Confusiones al utilizar un software por falta de información
Maia Gutiérrez	Mantenimiento	<ul style="list-style-type: none"> • mejora de software • corrección de problemas o errores

Calendarización

Cuadrícula:

Análisis de requerimientos.

Es la parte donde se hacen entrevista con el cliente para tener claro lo que el usuario quiere, preguntando objetivos, que es lo que quiere realizar, especificaciones y características del sistema, entre otras cosas.

Nombre	Inicio	Finalización	RESPONSABLES
1 <input type="radio"/> análisis de requerimientos	25/1/2024	31/1/2024	Analista
2 <input type="radio"/> Identificar Que necesita el sistema	25/1/2024	26/1/2024	
3 <input type="radio"/> Especificar características de software	25/1/2024	26/1/2024	
4 <input type="radio"/> establecer restricciones que debe cumplir el software	26/1/2024	31/1/2024	
5 <input type="radio"/> Identificar fallas	26/1/2024	31/1/2024	
6 <input type="radio"/> > diseño	31/1/2024	7/2/2024	Diseñador
12 <input type="radio"/> > implementacion y prueba unitaria	8/2/2024	16/2/2024	Desarrollador
24 <input type="radio"/> > integración y prueba de sistema	19/2/2024	22/2/2024	Probador
29 <input type="radio"/> > operacion y mantenimiento	23/2/2024	23/2/2024	Equipo de mantenimiento

Diseño.

Aquí se ponen un adelanto de como será el programa, se muestran las interfaces, los diagramas y de esta manera saber hacia dónde nos dirigimos.

← → ↺

project.microsoft.com/itpower937.onmicrosoft.com/es#/taskgrid?projectId=02f245bc-d860-4db5-bd82-ec7b4115c90d

☆ 📱 🔔

Project

Su prueba expirará en 14 días Obtener plan 🗨️ ⚙️ ? AR

☰

Proyecto sin título

Cuadrícula Panel Escala de tiempo Gráficos Personas Objetivos

Filtros (0) Colores condicionales Miembros del grupo ...

25 ene - 23 feb

	Nombre ▾	Inicio ▾	Finalización ▾	RESPONSABLES ▾	+ Añadir columna
1	➤ análisis de requerimientos	25/1/2024	31/1/2024	Analista	
6	▼ diseño ⓘ ⋮	31/1/2024	7/2/2024	Diseñador	
7	○ crear las interfaces entre el usuario y cada modulo	31/1/2024	1/2/2024		
8	○ Validar que las interfaces sean responsivas	31/1/2024	1/2/2024		
9	○ Creación de prototipos para cada una de las pantallas	2/2/2024	5/2/2024		
10	○ Documentación de diagramas UML	2/2/2024	5/2/2024		
11	○ Definir tipografías, colores y tamaños de los elementos	6/2/2024	7/2/2024		
12	➤ implementación y prueba unitaria	8/2/2024	16/2/2024	Desarrollador	
24	➤ integración y prueba de sistema	19/2/2024	22/2/2024	Probador	
29	➤ operacion y mantenimiento	23/2/2024	23/2/2024	Equipo de mantenimiento	
	+ Agregar nueva tarea				

Implementación y prueba unitaria.

Aquí los desarrolladores son los que realizan estas fases, realizan las pruebas y desarrollo del sistema.

Project

Su prueba expirará en 14 días Obtener plan

Proyecto sin título

25 ene - 23 feb

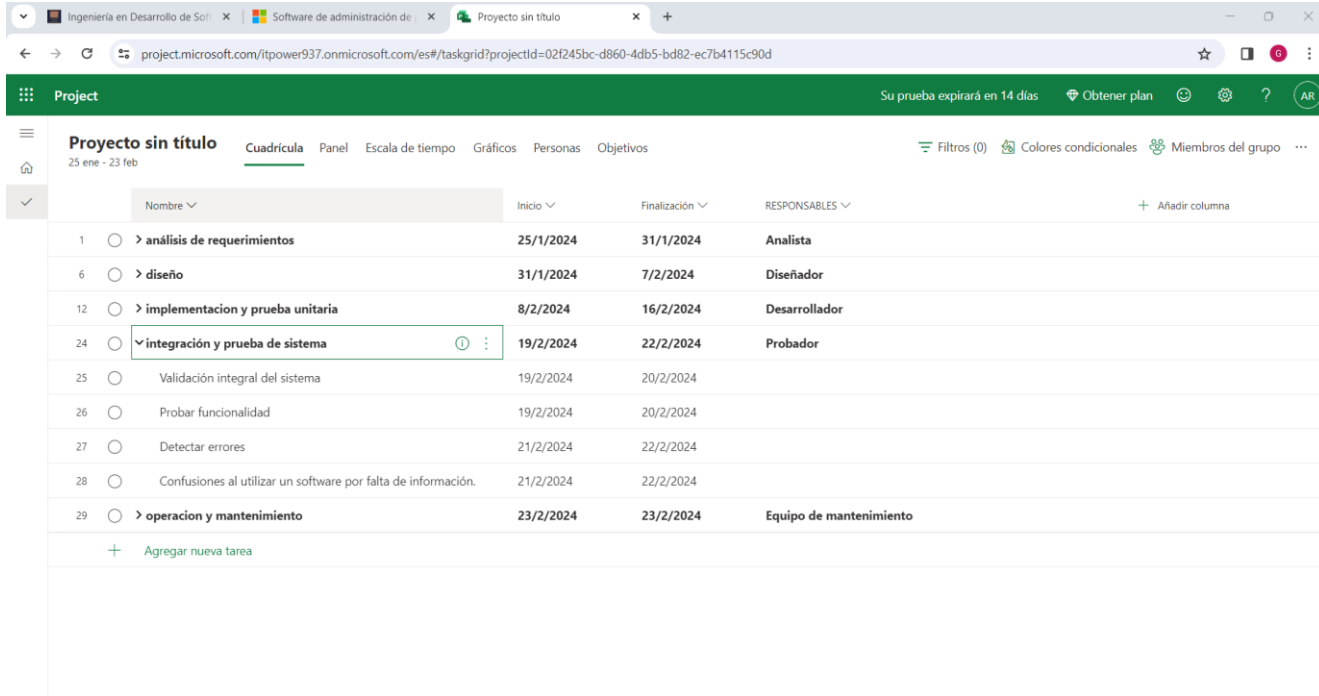
Cuadrícula Panel Escala de tiempo Gráficos Personas Objetivos

Filtros (0) Colores condicionales Miembros del grupo

	Nombre	Inicio	Finalización	RESPONSABLES
12	Implementación y prueba unitaria	01/2/2024	10/2/2024	Desarrollador
13	Desarrollo de la pantalla de acceso	8/2/2024	9/2/2024	
14	Desarrollo del punto de venta	8/2/2024	9/2/2024	
15	Desarrollo del modulo de compras	12/2/2024	12/2/2024	
16	Desarrollo de registro de clientes	12/2/2024	13/2/2024	
17	Desarrollo de registro de clientes	12/2/2024	13/2/2024	
18	Desarrollo de generación de reportes de ventas e inventarios	14/2/2024	15/2/2024	
19	desarrollo de administración de inventario	14/2/2024	15/2/2024	
20	Seguir las pautas que le ha indicado el cliente para el proyec...	14/2/2024	15/2/2024	
21	Pruebas de lo que construye	15/2/2024	16/2/2024	
22	Detectar errores	15/2/2024	16/2/2024	
23	Mantenimiento del código	15/2/2024	16/2/2024	
24	Integración y prueba de sistema	19/2/2024	22/2/2024	Probador
25	Agregar nueva tarea			

Integración y prueba del sistema

En esta parte se verifica el sistema, para detectar algún error o detalles que pudieron causar conflicto a la hora de que sea utilizado.



	Nombre	Inicio	Finalización	RESPONSABLES	
1	> análisis de requerimientos	25/1/2024	31/1/2024	Analista	
6	> diseño	31/1/2024	7/2/2024	Diseñador	
12	> implementación y prueba unitaria	8/2/2024	16/2/2024	Desarrollador	
24	integración y prueba de sistema	19/2/2024	22/2/2024	Probador	
25	Validación integral del sistema	19/2/2024	20/2/2024		
26	Probar funcionalidad	19/2/2024	20/2/2024		
27	Detectar errores	21/2/2024	22/2/2024		
28	Confusiones al utilizar un software por falta de información.	21/2/2024	22/2/2024		
29	> operación y mantenimiento	23/2/2024	23/2/2024	Equipo de mantenimiento	
	+ Agregar nueva tarea				

Operación y mantenimiento.

Y, por último, que el programa se este utilizando y monitoreando, para hacerle alguna mejora o adaptación.

The screenshot displays the Microsoft Project web application interface. The browser address bar shows the URL: `project.microsoft.com/itpower937.onmicrosoft.com/es#/taskgrid?projectId=02f245bc-d860-4db5-bd82-ec7b4115c90d`. The application header is green and includes the text 'Project' and 'Su prueba expirará en 14 días'. Below the header, the project name 'Proyecto sin título' is shown with a date range of '25 ene - 23 feb'. The interface features several tabs: 'Cuadrícula' (selected), 'Panel', 'Escala de tiempo', 'Gráficos', 'Personas', and 'Objetivos'. On the right, there are options for 'Filtros (0)', 'Colores condicionales', and 'Miembros del grupo'. The main area displays a task grid with the following data:

	Nombre	Inicio	Finalización	RESPONSABLES
1	análisis de requerimientos	25/1/2024	31/1/2024	Analista
6	diseño	31/1/2024	7/2/2024	Diseñador
12	implementacion y prueba unitaria	8/2/2024	16/2/2024	Desarrollador
24	integración y prueba de sistema	19/2/2024	22/2/2024	Probador
29	operacion y mantenimiento	23/2/2024	23/2/2024	Equipo de mantenimiento
30	Mejora de software	23/2/2024	23/2/2024	
31	Corrección de problemas	23/2/2024	23/2/2024	

At the bottom of the task grid, there is a button labeled '+ Agregar nueva tarea'.

Panel.

Project

Su prueba expirará en 14 días Obtener plan

Proyecto sin título 25 ene - 23 feb

Cuadrícula Panel Escala de tiempo Gráficos Personas Objetivos

Filtros (0) Agrupar por Cubo Miembros del grupo

Sprint 1

- + Agregar tarea
- Definir tipografías, colores y tamaños de los elementos 2 días 07/02
- Identificar fallas 3 días 31/01
- Documentación de diagramas UML 2 días 05/02
- Especificar características de software 1 día 26/01

Sprint 2

- + Agregar tarea
- Seguir las pautas que le ha indicado el cliente para el proyecto 1 día 15/02
- Desarrollo del punto de venta 1 día 09/02
- Detectar errores 1 día 16/02
- Pruebas de lo que construye 1 día 16/02

Sprint 3

- + Agregar tarea
- Corrección de problemas 0,13 días 23/02
- Mejora de software 0,13 días 23/02

Agregar depósito

Escala de tiempo.

Project

Su prueba expirará en 14 días Obtener plan

Proyecto sin título 25 ene - 23 feb

Cuadrícula Panel Escala de tiempo Gráficos Personas Objetivos

Filtros (0) Zoom Ir a la fecha Miembros del grupo

ene. 1 2024 ene. 8 ene. 15 ene. 22 ene. 29 ene. 31 feb. 5 feb. 12 feb. 19 feb. 26 mar. 4 mar. 11

1 > análisis de requerimien...

6 > diseño

12 > implementación y prue...

24 > integración y prueba d...

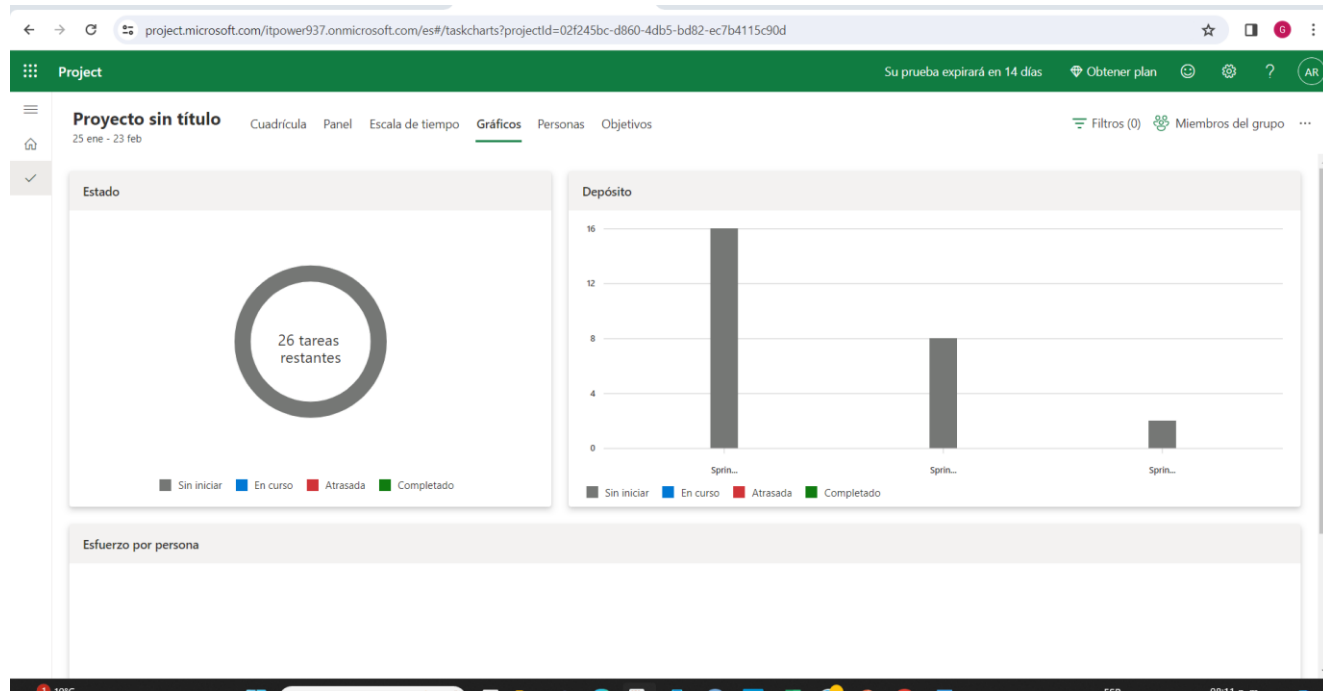
29 > operación y manteni...

30 Mejora de software

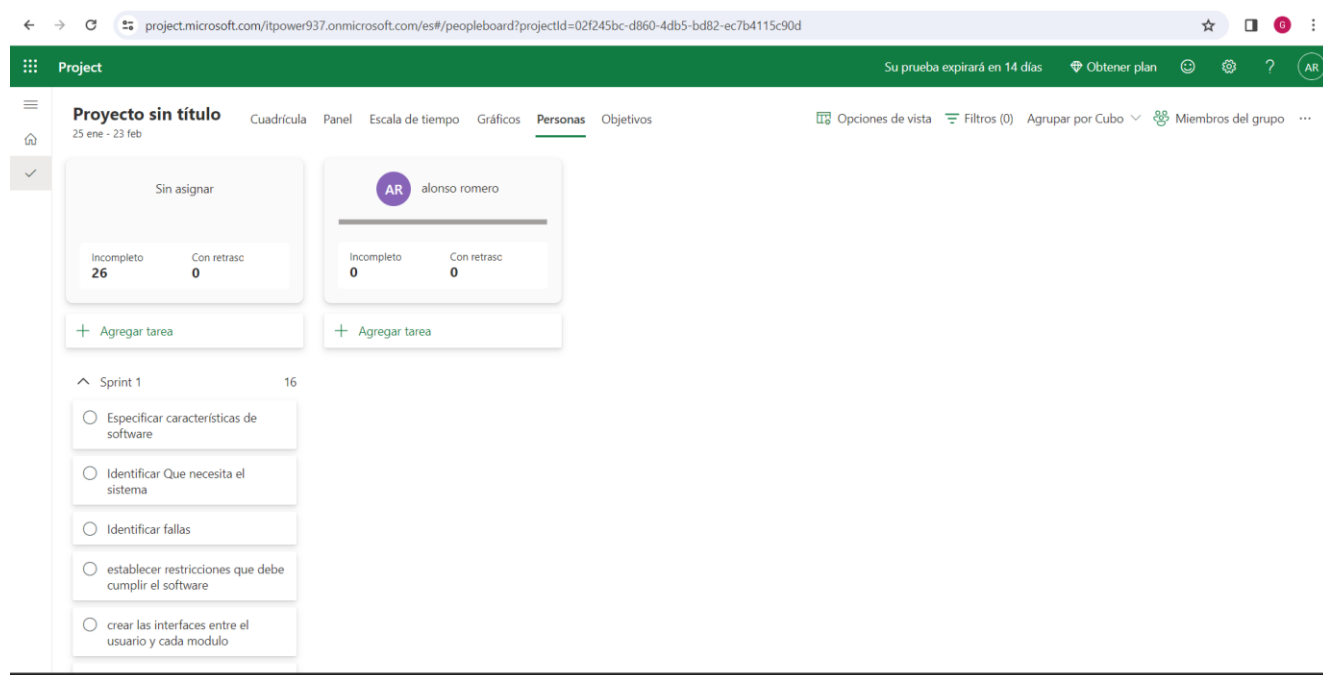
31 Corrección de proble...

+ Agregar nueva tarea

Gráficos.



Personas.



Objetivos.

The screenshot shows the Microsoft Project web application interface. The browser address bar displays the URL: `project.microsoft.com/itpower937.onmicrosoft.com/es#/goalsgrid?projectId=02f245bc-d860-4db5-bd82-ec7b4115c90d`. The application header is green and contains the text "Project" and "Su prueba expirará en 14 días". Below the header, the main navigation bar includes tabs: "Cuadrícula", "Panel", "Escala de tiempo", "Gráficos", "Personas", and "Objetivos" (which is selected). The "Objetivos" tab shows a list of project objectives under the heading "Proyecto sin título" (25 ene - 23 feb). A button "+ Agregar objetivo" is at the top left of the list. The list contains seven objectives, each with a status of "No iniciado" and a "Conectar tareas" link.

Objetivo	Fecha de fin	Estado	Acción
creación de una Pantalla de Acceso	Fecha de fin...	No iniciado	Conectar tareas
creación de un Punto de Venta	Fecha de fin...	No iniciado	Conectar tareas
creación de un Módulo de Compras	Fecha de fin...	No iniciado	Conectar tareas
creación de un Registro de Clientes	Fecha de fin...	No iniciado	Conectar tareas
creación de un Registro de Empleados	Fecha de fin...	No iniciado	Conectar tareas
Generación de reportes de ventas e inventarios	Fecha de fin...	No iniciado	Conectar tareas
creación de una administración de inventarios	Fecha de fin...	No iniciado	Conectar tareas

Control de versiones de software:

Visual estudio.

Trabajar con esta plataforma te facilita poder programar cómodamente, ya que es el más rápido para la productividad, puede compilar cualquier tipo de aplicación; siendo grandes beneficios de esta [plataforma, además cuenta con: compiladores, herramientas de completado de código, diseñadores gráficos y muchas más funciones para mejorar el proceso de desarrollo de software, siendo a si la mejor opción a la hora de querer trabajar en un desarrollo de software. (microsoft, s.f.)

CONCLUSION

La actividad nos deja grandes enseñanzas, al hacer el desarrollo de el plan de proyecto, pudimos notar que se requieren de diferentes elementos, los cuales se necesitan y son muy importantes dentro del resultado final del proyecto.

Al terminar la actividad nos ha quedado claro cómo es que el desarrollo de una idea del cliente, puede tener un amplio desarrollo, porque se necesitan de muchos elementos para que el cliente pueda obtener lo que está solicitando, siempre y cuando se realice de una manera correcta el uso de nuestro conocimiento en el área.

También al usar el modelo en cascada, nos dimos cuenta que tiene su propia funcionalidad y sus requerimientos a la hora de utilizarlo para un proyecto, y la gran desventaja que tiene es que no se puede avanzar hasta que un proceso termine, y además de no poder regresar a procesos anteriores ya que estos traerían grandes problemas al desarrollo del mismo.

REFERENCIAS

microsoft. (s.f.). Obtenido de
<https://visualstudio.microsoft.com/es/#:~:text=IDE%20de%20Visual%20Studio%20es,%2C%20finalmente%2C%20publicar%20una%20aplicaci%C3%B3n.>