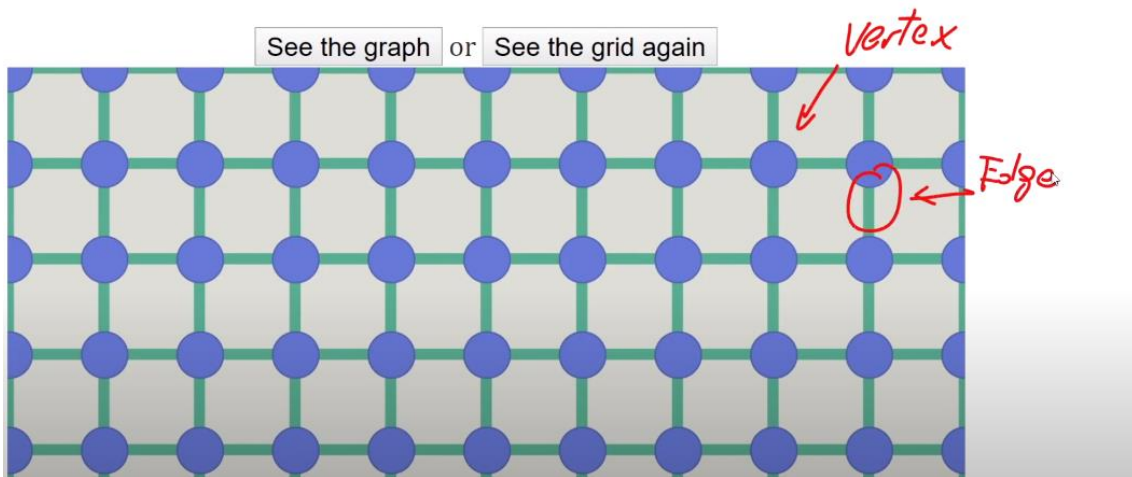
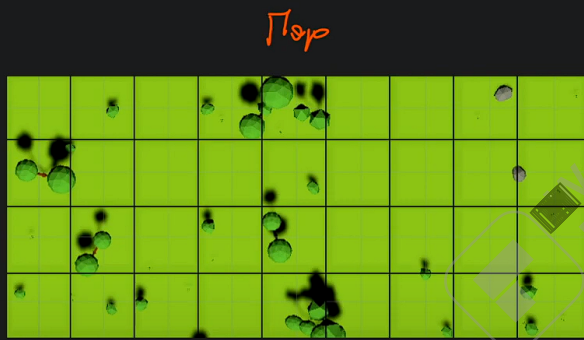


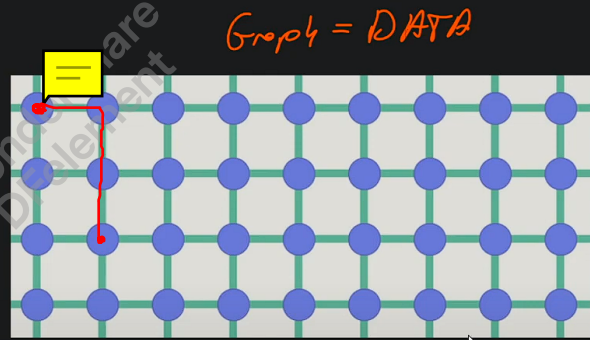
<https://www.redblobgames.com/pathfinding/grids/graphs.html>



Graphs:



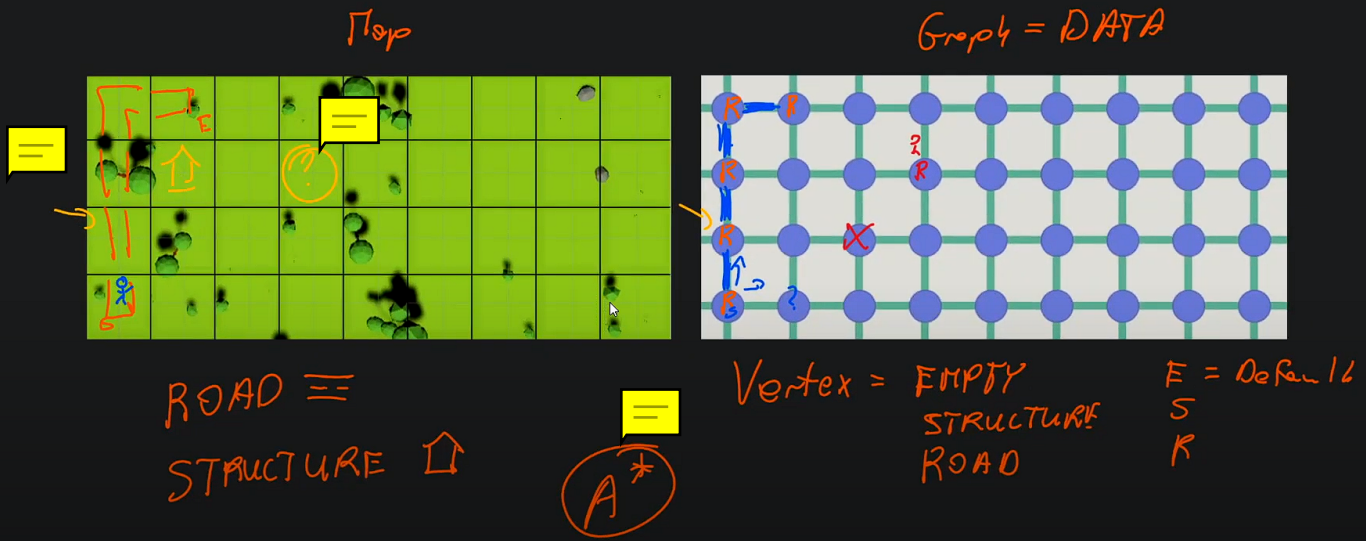
ROAD \equiv
STRUCTURE \square



Vertex = EMPTY
STRUCTURE
ROAD

E = Default
S
R

Graphs:



O caminho serve de referencia para outros objetos. Se por exemplo um pedestre for colocado em um vértice do mapa, ele vai perguntar para o vértice vizinho se ele é uma estrada então ele só pode andar nos vértices que são estradas. No caso de estruturas só é permitida a construção se não for em um vértice que não está vazio e que o vértice vizinho seja uma estrada.