

1. PRÁTICA

Reconhecer os tipos de linguagem de acordo com as multiplataformas. Selecionar a linguagem de programação conforme os requisitos.

2. OBJETIVOS:

Fixar conhecimentos relacionados as etapas de linguagem de programação ENTRADA – PROCESSAMENTO – SAÍDA

3. CONTEXTUALIZAÇÃO:

No desenvolvimento de sistemas em Java, os conceitos de entrada, processamento e saída de dados são fundamentais. Esses pilares representam o fluxo básico de informações em um programa, sendo aplicados em praticamente todas as aplicações do mundo real. A entrada refere-se aos dados fornecidos pelo usuário ou por outra fonte externa. O processamento envolve a manipulação desses dados para realizar cálculos, análises ou outras operações. Por fim, a saída é o resultado final, exibido para o usuário ou gravado em algum meio de armazenamento.

Nesta lista de exercícios, você será desafiado a aplicar esses conceitos básicos em Java, criando programas que recebam informações, processem esses dados e apresentem os resultados de maneira adequada. Ex:

a) Realizar a soma de dois números inteiros

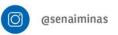
```
public class ExemploEntradaProcessamentoSaida {
   public static void main(String[] args) {
        // Entrada de dados
        Scanner input = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Digite o primeiro número: ");
        int numero1 = input.nextInt();

        System.out.print("Digite o segundo número: ");
        int numero2 = input.nextInt();

        // Processamento
        int soma = numero1 + numero2;

        // Saída de dados
        System.out.println("A soma dos números é: " + soma);
        input.close();
    }
}
```









4. **DESENVOLVIMENTO:**

Atividade pode ser feita em grupo.

Realizar o código na IDE Eclipse e quando finalizar, colar o código aqui.

Não utilizar prints e envio do arquivo.

Exercício A - Faça um programa para ler dois valores inteiros, e depois mostrar na tela a soma desses números com uma mensagem explicativa, conforme exemplos.

Exemplos:

Entrada:	Saída:		
10	SOMA = 40		
30			
Entrada:	Saída:		
-30	SOMA = -20		
10			
	·		
Entrada:	Saída:		
0	SOMA = 0		
0			

```
Resposta: /*Exercício A a)Faça um programa para ler dois valores inteiros, e
depois mostrar na tela a soma desses números
com uma mensagem explicativa, conforme exemplos.
Gustavo de Castro
18/09/2024
*/
import java.util.Scanner;
public class ExercícioA {
    public static void main(String[] args) {

        Scanner sca = new Scanner(System.in);
        int valor1, valor2, valorf;

        System.out.println("Digite o 1º valor: ");
        valor1 = sca.nextInt();
        System.out.println("Digite o 2º valor: ");
        valor2 = sca.nextInt();

        valor6 = valor1 + valor2;

        System.out.println("A soma dos números é: "+valorf);

        sca.close();
    }
}
```









Exercício B - Faça um programa para ler o valor do raio de um círculo, e depois mostrar o valor da área deste círculo com quatro casas decimais conforme exemplos.

Fórmula da área: area = π . raio² Considere o valor de π = 3.14159

Exemplos:

Entrada:	Saída:
2.00	A=12.5664

Entrada:	Saída:
100.64	A=31819.3103

Entrada:	Saída:
150.00	A=70685.7750

Resposta:

```
import java.util.Scanner;
public class ExercícioB {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sca = new Scanner(System.in);

        double raio,area,pi = 3.14159;

        System.out.println("Digite o valor do raio do círculo: ");
        raio = sca.nextDouble();

        area = (raio * raio) * pi;

        System.out.printf("O valor da área do círculo é: %.4f%n", area);

        sca.close();
    }
}
```









Exercício C - Fazer um programa para ler quatro valores inteiros A, B, C e D. A seguir, calcule e mostre a diferença do produto de A e B pelo produto de C e D segundo a fórmula: DIFERENCA = (A * B - C * D).

Exemplos:

Entrada:	Saída:
5	DIFERENCA = -26
6	
7	
8	

Entrada:	Saída:
5	DIFERENCA = 86
6	
-7	
8	

Resposta:

```
import java.util.Scanner;
public class ExercícioC {
      public static void main(String[] args) {
             Scanner sca = new Scanner(System.in);
             int A, B, C, D, valor;
             System.out.println("Digite o valor do 1º número: ");
             A = sca.nextInt();
             System.out.println("Digite o valor do 2º número: ");
             B = sca.nextInt();
             System.out.println("Digite o valor do 3º número: ");
             C = sca.nextInt();
             System.out.println("Digite o valor do 4º número: ");
             D = sca.nextInt();
             valor = A*B - C*D;
             System.out.println("O produto do 1º e 2º número subtraído pelo
produto do 3º e 4º é: "+valor);
             sca.close();
```

Exercício D - Fazer um programa para ler o código da peça1, a quantidade que está levando desta peça1, o valor unitário da peça1, o código de uma peça 2, a quantidade que está levando desta peças2 e o valor unitário de cada peça 2.

Calcule e mostre o valor a ser pago.

Exemplos:









Ĭ	Entrada:	Saída:
	12 1 5.30	VALOR A PAGAR: R\$ 15.50
L	16 2 5.10	

Entrada:	Saída:
13 2 15.30	VALOR A PAGAR: R\$ 51.40
161 4 5.20	

Entrada:	Saída:
1 1 15.10	VALOR A PAGAR: R\$ 30.20
2 1 15.10	

```
Resposta:
import java.util.Scanner;
      public static void main(String[] args) {
             Scanner sca = new Scanner(System.in);
             System.out.println("Digite o código do 1º produto: ");
             int código 1 = sca.nextInt();
             System.out.println("Digite a quantidade que está levando deste
produto: ");
             int quant_1 = sca.nextInt();
             System.out.println("Digite o valor unitário do produto: ");
             double valor 1 = sca.nextDouble();
             System.out.println("Digite o código do 2º produto: ");
             int código 2 = sca.nextInt();
             System.out.println("Digite a quantidade que está levando deste
produto: ");
             int quant_2 = sca.nextInt();
             System.out.println("Digite o valor unitário do produto: ");
             double valor_2 = sca.nextDouble();
             double total_pagar = quant_1 * valor_1 + quant_2 * valor_2;
             System.out.println("Total a pagar: "+total_pagar);
             sca.close();
      }
```









Roteiro de Prática

UC: Desenvolvimento de Sistemas Curso: Técnico em Desenvolvimento de Sistemas

Exercício E - Fazer um programa que leia o número de um funcionário, seu número de horas trabalhadas, o valor que recebe por hora e calcula o salário desse funcionário.

A seguir, mostre o número e o salário do funcionário, com duas casas decimais.

Exemplos:

Entrada:	Saída:
25	NUMBER = 25
100	SALARY = U\$ 550.00
5.50	

Entrada:	Saída:
1	NUMBER = 1
200	SALARY = U\$ 4100.00
20.50	

Entrada:	Saída:
6	NUMBER = 6
145	SALARY = U\$ 2254.75
15.55	

Resposta:

```
import java.util.Scanner;
public class ExercícioE {
      public static void main(String[] args) {
            Scanner sca = new Scanner(System.in);
            double h, valor_h, sala;
            System.out.println("Digite o número de identificação: ");
            n = sca.nextInt();
            System.out.println("Digite sua jornada de trabalho diária: ");
            h = sca.nextDouble();
            System.out.println("Digite o seu salário-hora: ");
            valor_h = sca.nextDouble();
            sala = h * valor_h;
            System.out.println("Seu número de identificação é: "+n);
            System.out.println("O seu salário é: "+sala);
            sca.close();
```

5. CONCLUSÃO:









Após a execução dos exercícios acima, responda

- a) O que é commit no Git?
- R: commit é basicamente salvar alterações feitas em um repositório local(Git).
- b) O que é push no Git?
- R: o push seria uma espécie de "empurrão" de informações.

Após finalizar todos os tópicos realizar o upload do arquivo em PDF para o Github





