BACKEND DEVELOPER INTERVIEW - 202502



SOBRE A MOBIAUTO

A Mobiauto é uma empresa líder no setor automotivo, dedicada a proporcionar soluções inovadoras para melhorar a experiência de compra e venda de veículos no Brasil. Com uma visão centrada no cliente e uma cultura de inovação, estamos comprometidos em revolucionar a forma como as pessoas compram e vendem carros, tornando o processo mais transparente, seguro e conveniente.

SOBRE A POSIÇÃO

Como Backend Developer na Mobiauto, você terá a oportunidade de trabalhar em projetos desafiadores e de impacto, colaborando com uma equipe altamente qualificada e orientada para resultados. Nossa busca é por profissionais talentosos que possuam um profundo conhecimento técnico, paixão por arquitetura de sistemas e compromisso com as melhores práticas de desenvolvimento.

INSTRUÇÕES SOBRE O TESTE

O teste técnico é uma etapa importante do nosso processo de seleção e visa avaliar seu conhecimento e habilidades técnicas, bem como sua capacidade de aplicar boas práticas de arquitetura em projetos complexos. Este teste nos ajudará a compreender como você aborda desafios técnicos e como você pode contribuir para nossa equipe.

- O teste consiste em uma proposta de desenvolvimento de um negócio que envolvem questões práticas e teóricas relacionadas à arquitetura de sistemas e desenvolvimento backend em Java.
- Crie um repositório GitHub público com o nome mobiauto-backend-202502, onde será hospedado o código fonte da proposta elaborada.
- Revise os tópicos de instruções e dicas antes de submeter do e-mail, pois commits realizados após a data do envio serão desconsiderados.

Certamente, uma boa documentação é crucial para o entendimento de um projeto. Segue abaixo alguns tópicos que esperamos encontrar na apresentação do seu projeto no arquivo README.md. Capriche nos recursos disponíveis na linguagem *markdown* para tornar uma leitura leve e empolgante.

1. Introdução:

o Descreva claramente o propósito da aplicação e suas principais funcionalidades.

2. Visão Geral:

- Liste os pré-requisitos de software, bibliotecas e serviços externos.
- Detalhe componentes da arquitetura e suas responsabilidades.
- Inclua um diagrama que represente visualmente a arquitetura da aplicação se achar necessário.

3. Configuração e Variáveis de Ambiente:

- Forneça um arquivo docker-compose.yml para facilitar a execução da aplicação em um ambiente com containers.
- o Inclua todas as dependências necessárias para a execução da aplicação.
- Documente as variáveis de ambiente utilizadas e suas finalidades.

4. Suporte e Contato:

- o Liste os canais de comunicação, como e-mail, fóruns ou chat, para suporte.
- o Documente soluções para problemas comuns ou erros conhecidos.

DICAS PARA O TESTE

- Boas Práticas de Código:
 - Siga boas práticas de código para tornar o código legível e organizado. ○
 - o Utilize convenções de nomenclatura claras.
 - Adicione comentários relevantes no código. Se necessário, forneça documentação interna explicando partes mais complexas do código. Utilize alguma biblioteca como Swagger e/ou JavaDocs para documentar funções e métodos.

• Escolha de Stack:

- o Baseie suas escolhas em uma análise técnica sólida.
- Utilize o ecossistema Spring, mas sinta-se à vontade para escolher outras tecnologias que façam sentido para o projeto.
- Arquitetura do Sistema:
 - o Planeje a arquitetura da aplicação de maneira clara e organizada.
 - o Divida as responsabilidades entre os componentes e classes.
- Testes e Cobertura:
 - o Explique como executar testes unitários, de integração e outros, se aplicável.
 - o Informe a cobertura de testes e destaque áreas que precisam de mais cobertura.
- Exemplos de Uso:
 - Se aplicável, forneça exemplos práticos de como interagir com a API.
 - o Inclua screenshots ou links para demonstrações visuais, se possível.

Ao seguir essas diretrizes, você demonstrará não apenas suas habilidades técnicas, mas também sua capacidade de planejamento, documentação e colaboração em uma equipe de desenvolvimento.

Requisitos Técnicos do Sistema Mobiauto:

O sistema Mobiauto tem como objetivo fornecer uma poderosa ferramenta de gestão de Revendas de Veículos. Abaixo estão alguns requisitos técnicos essenciais para o desenvolvimento do projeto:

Gestão de Revendas:

- o Cada Revenda deve possuir um código identificador único.
- O CNPJ da Revenda deve ser válido e único.
- A Revenda deve ter um nome social.

Autenticação e Autorização:

- Os usuários devem realizar login com base nas melhores práticas de segurança.
- o A base de usuários deve incluir código identificador, nome, e-mail (único) e senha.
- Os usuários podem ter perfis associados às lojas, com cargos como Proprietário, Administradores, Gerente ou Assistente.
- Apenas administradores podem cadastrar novos usuários, salvos proprietários e gerentes que podem cadastrar usuários em sua loja.

Permissões de Usuários:

- A edição manutenção de perfis só pode ser realizada por administradores ou Proprietários da loja.
- o Administradores têm permissão para executar todas as ações em todas as Revendas.
- o Usuários só podem acessar lojas que estão vinculados com seu devido cargo.

• Gestão de Oportunidades:

- o Cada loja pode ter uma lista de oportunidades para atendimento/negociação.
- o Cada oportunidade deve possuir um código identificador único.
- Cada oportunidade possui status que pode ser novo, em atendimento e concluído. O status inicial é novo e quando concluída, deve-se informar um motivo de conclusão.
- Dados do cliente, como nome, e-mail e telefone, devem ser registrados para cada oportunidade.
- Dados do veículo de interesse, como marca, modelo, versão e ano modelo, devem ser registrados para cada oportunidade.

• Atendimento e Edição de Oportunidades:

- O atendimento de uma oportunidade é realizado por um usuário da revenda.
- O sistema deve ter a inteligência de distribuir as oportunidades sem responsável para os assistentes da loja em forma de fila, onde o próximo a receber seja o que possui a menor quantidade de oportunidades em andamento e maior tempo sem receber uma oportunidade.
- Proprietários e gerentes possuem permissão de transferir uma oportunidade para outro assistente.
- Apenas o usuário associado à oportunidade pode editá-la, exceto para cargos de gerentes e proprietários que têm permissão para editar todas as oportunidades de sua loja.
- Deve ser registrada a data de atribuição da oportunidade pelo seu responsável e a data de conclusão.

Agradecemos o seu interesse em fazer parte da Mobiauto e estamos ansiosos para conhecer mais sobre suas habilidades e experiência. Boa Sorte!



UM JEITO INTELIGENTE DE COMPRAR E VENDER CARRO