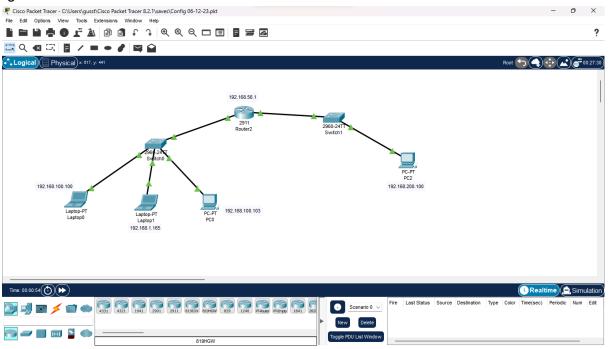
ANALISI DI UNA RETE DI COMPUTER

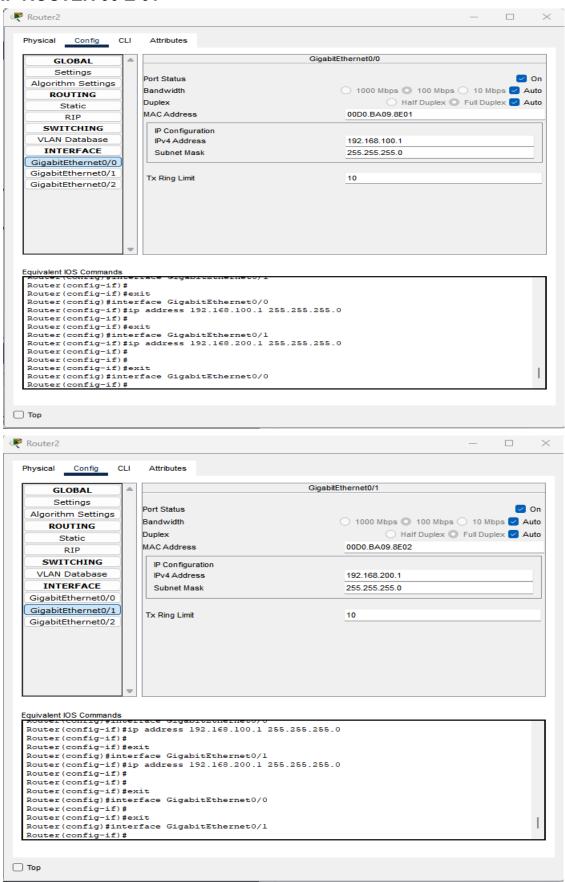
1. Per prima cosa si inizia installando <u>Cisco packet tracer</u>

Gia dentro a Cisco, inizio a configurare tutte le mie macchine, router e switch. Come in figura.



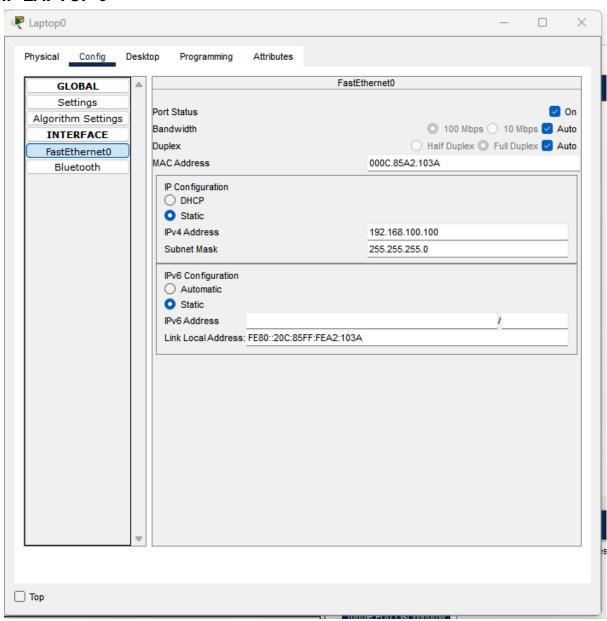
Dopo aver messo il setup e cablato, inizio a configurare i miei IP, del router, PC e laptop.

IP ROUTER 00 E 01

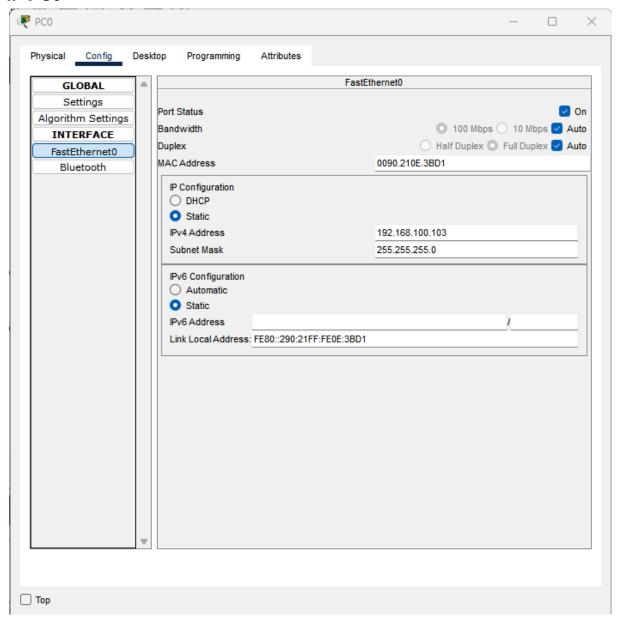


Dopo aver configurato IP del router inizio a configurare gli IP dei computer.

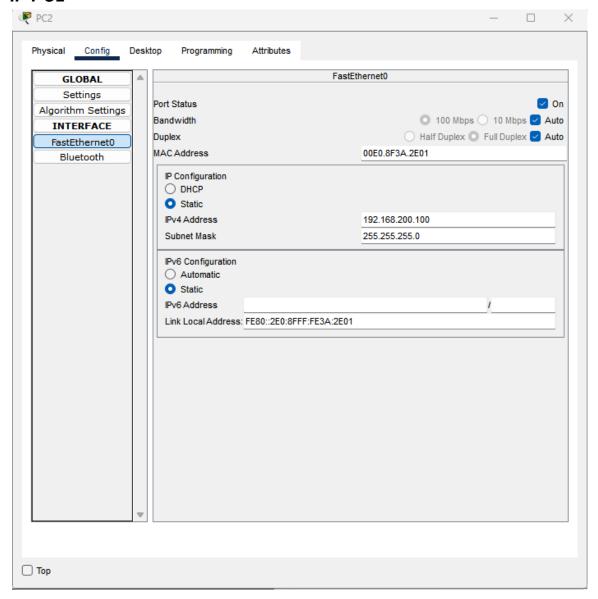
IP LAPTOP 0



IP PC0



IP PC2



Dopo aver configurato tutti i miei pc e laptop, provo a pingare il **PC0** dal **laptop0** che in base sarebbero nella mia stessa <u>LAN</u>, quindi dovrebbe andare tutto bene.

PING LAPTOPO A PCO

```
C:\>ping 192.168.100.103

Pinging 192.168.100.103 with 32 bytes of data:

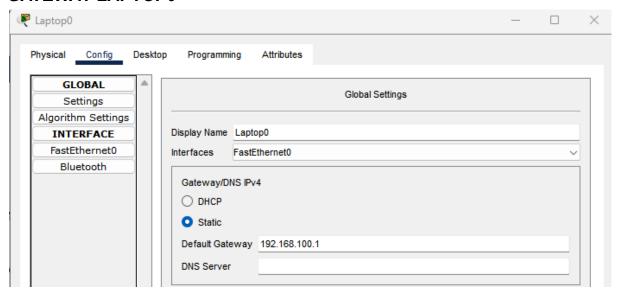
Reply from 192.168.100.103: bytes=32 time<lms TTL=128

Ping statistics for 192.168.100.103:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 0ms, Average = 0ms</pre>
```

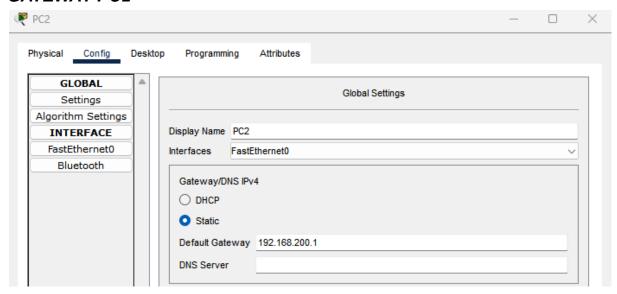
(Dalla immagine il pc0 è raggiungibile)

Dopo questa prima prova, provo a pingare il PC2 che è in un'altra LAN, all'inizio ti risulta PC irraggiungibile. Ma usando o gateway con l'apposita config del router, si riesce a pingare l'altro PC nell'altra LAN.

GATEWAY LAPTOP0



GATEWAY PC2



PING LAPTOPO A PC2

```
C:\>ping 192.168.200.100

Pinging 192.168.200.100 with 32 bytes of data:

Reply from 192.168.200.100: bytes=32 time=82ms TTL=127
Reply from 192.168.200.100: bytes=32 time<lms TTL=127
Reply from 192.168.200.100: bytes=32 time<lms TTL=127
Reply from 192.168.200.100: bytes=32 time=lms TTL=127

Ping statistics for 192.168.200.100:
    Packets: Sent = 4, Received = 4, Lost = 0 (0% loss),
Approximate round trip times in milli-seconds:
    Minimum = 0ms, Maximum = 82ms, Average = 20ms</pre>
```

NOTA BENE!

Appena pingo il PC2 dal LAPTOP0, uso il comando simulation per riuscire a vedere cosa mi cambia quando passo da una lan all'altra, e infatti guardando dal simulation, si riesce a vedere che il mio indirizzo MAC cambia in base al mio ricevente, in modo tale da avere un "match" tra i due e riuscire a fare il trasferimento dei dati.

E dentro hai switch, riesco a vedere che gli indirizzi IP si scambiano a vicenda, in modo tale da incapsulare tutti i dati e avere un buon trasferimente dei pacchetti e dati all'altro pc