

# LINGUAGGIO C: CALCOLI

## 1. Area del quadrato:

<pre> 1  /*Calcolo Aree */ 2 3  #include &lt;stdio.h&gt; 4  #include &lt;math.h&gt; 5 6  int main() 7  { 8 9      //Imposto calcolo dell'area quadrato 10     printf ("Inserisci valore lato quadrato\n"); 11     int D; //D é il lato 12     scanf("%d", &amp;D); /*Assegno la variabile a D (lato)*/ 13 14     //Inizio Calcolo 15     int area_quadrato = D*D; 16 17     printf ("%d\n", area_quadrato); 18 19     return 0; 20 }</pre>	<pre> /tmp/LVmwHB8B1H.o Inserisci valore lato quadrato 20 400</pre>
--	---

## 2. Area del cerchio:

<pre> 1  /*Calcolo Aree */ 2 3  #include &lt;stdio.h&gt; 4  #include &lt;math.h&gt; 5 6  const pigreco=3.14; 7  int main() 8  { 9 10     //Imposto calcolo dell cerchio 11 12     printf ("Inserisci valore del cerchio\n"); 13     float D; //D é il lato del CERCHIO 14     scanf("%f", &amp;D); /*Assegno la variabile a D (lato)*/ 15 16     //Inizio Calcolo 17     float area_cerchio = 2*pigreco*D; 18 19     printf ("%2f\n", area_cerchio); 20 21     return 0; 22 }</pre>	<pre> /tmp/LVmwHB8B1H.o Inserisci valore del cerchio 20 120.00</pre>
---	--

### 3. Area Triangolo Equilatero:

<pre>1  /*Calcolo Aree */ 2 3  #include &lt;stdio.h&gt; 4  #include &lt;math.h&gt; 5 6  const pigreco=3.14; 7  int main() 8  { 9 10     //Imposto calcolo dell cerchio 11 12     printf ("Inserisci valore del cerchio\n"); 13     float D; //D é il lato del CERCHIO 14     scanf("%f", &amp;D); /*Assegno la variabile a D (lato)*/ 15 16     //Inizio Calcolo 17     float area_cerchio = 2*pigreco*D; 18 19     printf (".2f\n", area_cerchio); 20 21     return 0; 22 }</pre>	<pre>/tmp/LVmwHB8B1H.o Inserisci valore del cerchio 20 120.00</pre>
--	---