INSTITUTO FEDERAL CATARINENSE

Curso Técnico em Informática Projeto Integrador

Nome do Projeto: BusHelper

Equipe: Joseph Henrique de Lara Barreto, Gustavo Muller Keiser

Araquari, fevereiro/2021

1 Descrição Geral do Produto

1.1 Visão Geral

O Site, nomeado como BusHelper, tem como objetivo facilitar a utilização de ônibus intermunicipais, principalmente os da empresa Verdes Mares, ao usuário, para isso ele disponibiliza muitas funções como a compra de passagens de ônibus intermunicipais e a visualização dos percursos desses ônibus por meio de mapas virtuais ao usuário. O site BusHelper também suporta criação, edição e exclusão de usuários, além de conter uma ferramenta de busca para lugares, ônibus e linhas de ônibus. Quatro tipos de usuário podem ser gerados no site BusHelper, Motorista, Cobrador, Passageiro e Deficiente, esses tipos não apresentam tanta diferença entre si na questão de visualização de telas do site, pois suas principais diferenças são suas funções dentro de um ônibus, também existe o administrador que administra o site e suas funções. O site utiliza sessões para o login e logout de usuários. Por fim, o Site Bushelper é composto por html e css, as linguagens PHP e Javascript e contém um banco de dados Mysql.

2 Especificação de Requisitos

2.1 Requisitos Funcionais:

- RF001 O sistema deve permitir o cadastro de usuários
- RF002 O sistema deve permitir o usuário a editar seu perfil
- RF003 O sistema deve permitir o usuário a visualizar o mapa das linhas
- RF004 O sistema deve permitir o usuário a excluir o seu perfil
- RF005 O sistema deve permitir o usuário a fazer a compra de passagens
- RF006 O sistema deve permitir o login de usuários
- RF007 O sistema deve permitir o usuário a buscar linhas, ônibus e lugares
- RF008 O sistema deve permitir o usuário a se deslogar

2.2 Requisitos Não Funcionais:

- RNF001 O sistema deve ser desenvolvido nas linguagens PHP e Javascript.
- RNF002 O sistema deve ter as telas feitas em HTML5 e CSS3.
- RNF003 O sistema deve ter acesso a um banco de dados MYSQL.

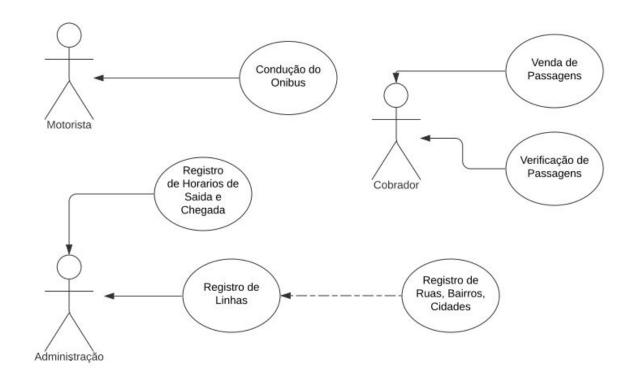
2.3 Regras de Negócio:

- RN001 Apenas motoristas e administradores podem adicionar ou modificar linhas de ônibus
- RN002 Usuários não conseguem visualizar perfis de outros usuários, mas administradores conseguem visualizar perfis de outros usuários
- RN003 Cobradores devem confirmar a veracidade das passagens dos passageiros

Modelagem do Sistema

2.4 Diagrama de Casos de Uso

Diagrama de Casos de Uso BusHelper



2.5 Detalhamento de Casos de Uso (mínimo 3 casos de uso)

Cadastro de Usuários

- 1.[OUT] O sistema disponibiliza a página de cadastro para o usuário.
- 2.[IN] O usuário insere informações na página de cadastro.
- 3./OUT] O sistema usa as informações inseridas para gerar o perfil do usuário.
- 4.[OUT] O sistema mostra na tela uma mensagem de sucesso.
- 5.[OUT] O sistema redireciona o usuário para a página de login

Excessão 2: Senha é diferente de Confirmar Senha

2.1/OUT] O sistema mostra uma mensagem de erro

Volta para 2

Página de Perfil

- 1. [OUT] O sistema disponibiliza a página de perfil para alterações de dados comuns
- 2. [IN] O usuário insere dados atualizados e confirma
- 3. [OUT]O sistema lê os dados e atualiza o banco de dados

Excessão 2: Senha é diferente de Confirmar Senha

2.1/OUT] O sistema mostra uma mensagem de erro

Volta para 2

Página de Compra

- 1.[OUT] O sistema disponibiliza 3 formas de pagamento
- 2.[IN] O usuário seleciona uma
- 3.[OUT] O sistema redireciona o usuário para a página de compra da forma selecionada
- 4.[IN] O usuário preenche os campos necessários e confirma a compra
- 5.[OUT] O sistema verifica os dados e executa o pedido
- 6.[OUT] O sistema mostra na tela uma mensagem de sucesso

Excessão 4: Informações preenchidas incorretamente

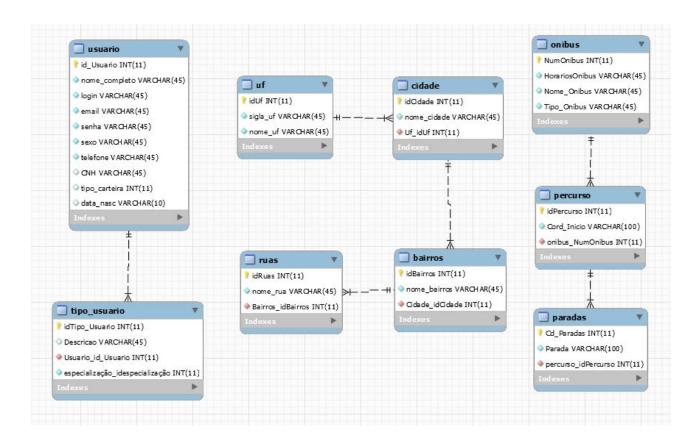
4.1[OUT] O sistema mostra uma mensagem de erro

Volta para 4.

Excessão 5: Opção escolhida foi Boleto.

5.1[OUT] O Sistema disponibiliza o Boleto para o usuário

2.6 Modelo Lógico do Banco de Dados



Desenho das Telas (Desenho a mão, mockups ou a própria tela já desenvolvida – 3 telas referentes aos 3 casos de uso detalhados)







