



Universidade Federal do Piauí - UFPI
Centro de Ciências da Natureza - CCN
Departamento de Computação - DC
Disciplina: Estágio Supervisionado
Prof^o.: Armando Soares Sousa

Tutorial de Instalação e Configuração do Android Studio

Dyôgo Medeiros Reis
Gustavo Lustosa Oliveira
Vinícius Nunes Ribeiro

Teresina/2016

Tutorial para a instalação do JDK

O Java JDK é composto pelo compilador e pelas bibliotecas (API's) necessárias para criação de programas em Java e ferramentas úteis para o desenvolvimento e para testes dos programas escritos por esta linguagem de programação.

1º Passo-Download:

Faça o download do JDK no site oficial por meio da url:

<http://www.oracle.com/technetwork/pt/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html> Escolha a versão do JDK (o recomendável é que seja o mais atual).

Oracle Technology Network > Java > Java SE > Downloads

Java SE Development Kit 8 Downloads

Thank you for downloading this release of the Java™ Platform, Standard Edition Development Kit (JDK™). The JDK is a development environment for building applications, applets, and components using the Java programming language.

The JDK includes tools useful for developing and testing programs written in the Java programming language and running on the Java platform.

See also:

- Java Developer Newsletter: From your Oracle account, select **Subscriptions**, expand **Technology**, and subscribe to **Java**.
- Java Developer Day hands-on workshops (free) and other events
- Java Magazine

JDK 8u91 Checksum
JDK 8u92 Checksum

Java SE Development Kit 8u91

You must accept the [Oracle Binary Code License Agreement for Java SE](#) to download this software.

☐ Accept License Agreement ☒ Decline License Agreement

Product / File Description	File Size	Download
Linux: ARM 32 Hard Float ABI	77.72 MB	jdk-8u91-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz
Linux: ARM 64 Hard Float ABI	74.69 MB	jdk-8u91-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz
Linux: x86	154.74 MB	jdk-8u91-linux-i586.rpm
Linux: x86	174.92 MB	jdk-8u91-linux-i586.tar.gz
Linux: x64	152.74 MB	jdk-8u91-linux-x64.rpm
Linux: x64	172.97 MB	jdk-8u91-linux-x64.tar.gz
Mac OS X	227.29 MB	jdk-8u91-macosx-x64.dmg

2º Passo-Download:

Leia a licença do produto. Caso queira dar continuidade a instalação, escolha a opção accept e a versão do sistema em que ele será instalado.

Java SE Development Kit 8u91

You must accept the [Oracle Binary Code License Agreement for Java SE](#) to download this software.

☐ Accept License Agreement ☒ Decline License Agreement

Product / File Description	File Size	Download
Linux ARM 32 Hard Float ABI	77.72 MB	jdk-8u91-linux-arm32-vfp-hflt.tar.gz
Linux ARM 64 Hard Float ABI	74.69 MB	jdk-8u91-linux-arm64-vfp-hflt.tar.gz
Linux x86	154.74 MB	jdk-8u91-linux-i586.rpm
Linux x86	174.92 MB	jdk-8u91-linux-i586.tar.gz
Linux x64	152.74 MB	jdk-8u91-linux-x64.rpm
Linux x64	172.97 MB	jdk-8u91-linux-x64.tar.gz
Mac OS X	227.29 MB	jdk-8u91-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	139.59 MB	jdk-8u91-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	98.95 MB	jdk-8u91-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64 (SVR4 package)	140.29 MB	jdk-8u91-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	96.78 MB	jdk-8u91-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	182.29 MB	jdk-8u91-windows-i586.exe
Windows x64	187.4 MB	jdk-8u91-windows-x64.exe

Java SE Development Kit 8u92

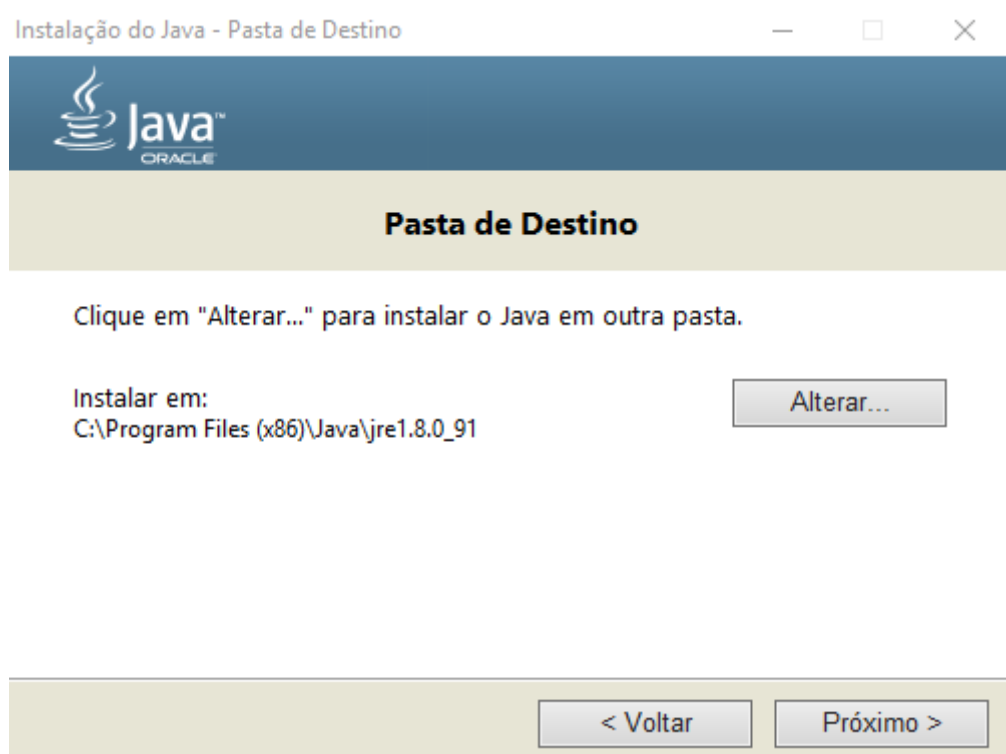
You must accept the [Oracle Binary Code License Agreement for Java SE](#) to download this software.

☐ Accept License Agreement ☒ Decline License Agreement

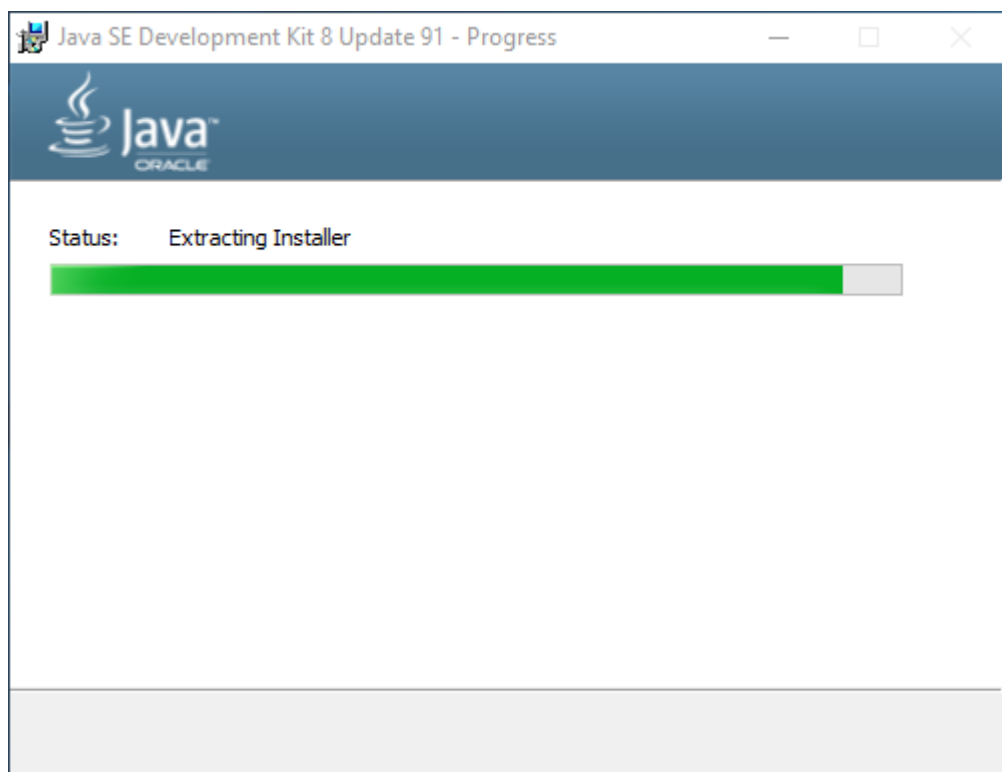
Product / File Description	File Size	Download
Linux x86	160.26 MB	jdk-8u92-linux-i586.rpm
Linux x86	174.94 MB	jdk-8u92-linux-i586.tar.gz
Linux x64	158.27 MB	jdk-8u92-linux-x64.rpm
Linux x64	172.99 MB	jdk-8u92-linux-x64.tar.gz
Mac OS X	227.32 MB	jdk-8u92-macosx-x64.dmg
Solaris SPARC 64-bit (SVR4 package)	139.47 MB	jdk-8u92-solaris-sparcv9.tar.Z
Solaris SPARC 64-bit	98.93 MB	jdk-8u92-solaris-sparcv9.tar.gz
Solaris x64 (SVR4 package)	140.35 MB	jdk-8u92-solaris-x64.tar.Z
Solaris x64	96.76 MB	jdk-8u92-solaris-x64.tar.gz
Windows x86	188.43 MB	jdk-8u92-windows-i586.exe
Windows x64	193.66 MB	jdk-8u92-windows-x64.exe

3º Passo-Download:

Depois que é feito o download, execute o arquivo e escolha sempre as opções próximo.



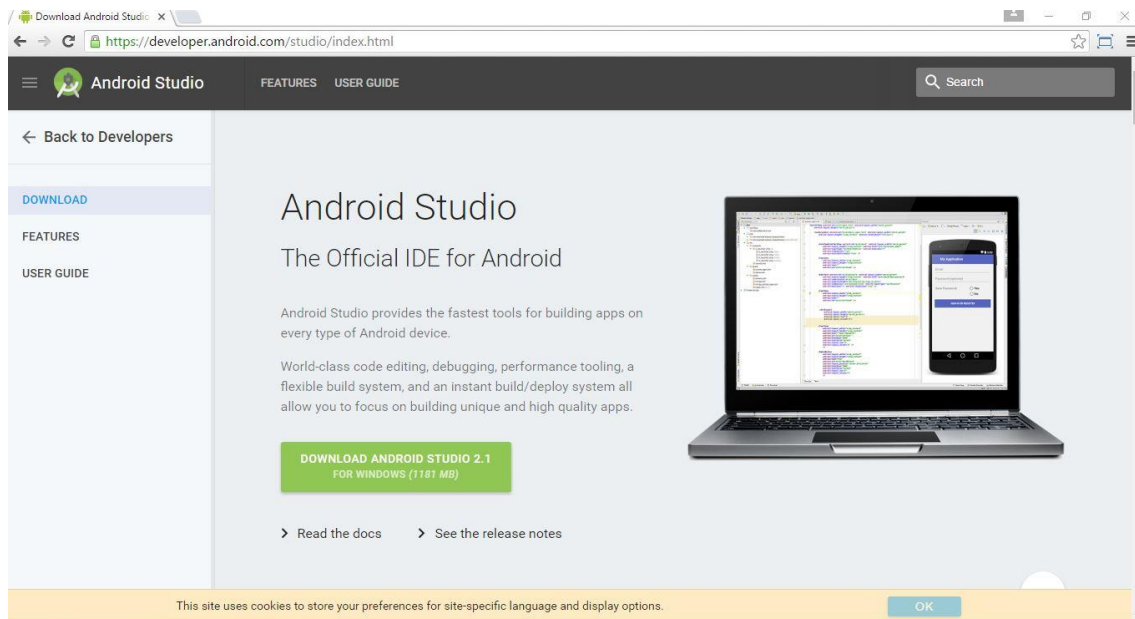
Basta aguardar alguns instantes e o JDK estará instalado.



Tutorial para a Preparação do Ambiente Android

1º Passo-Download:

Faça o download da IDE Android Studio no site oficial por meio da url: <https://developer.android.com/studio/index.html> . Escolha a opção “Download Android Studio For Windows”, como mostrado na figura abaixo.



Depois é só clicar duas vezes no arquivo baixado para iniciar a instalação.

2º Passo-Instalação:

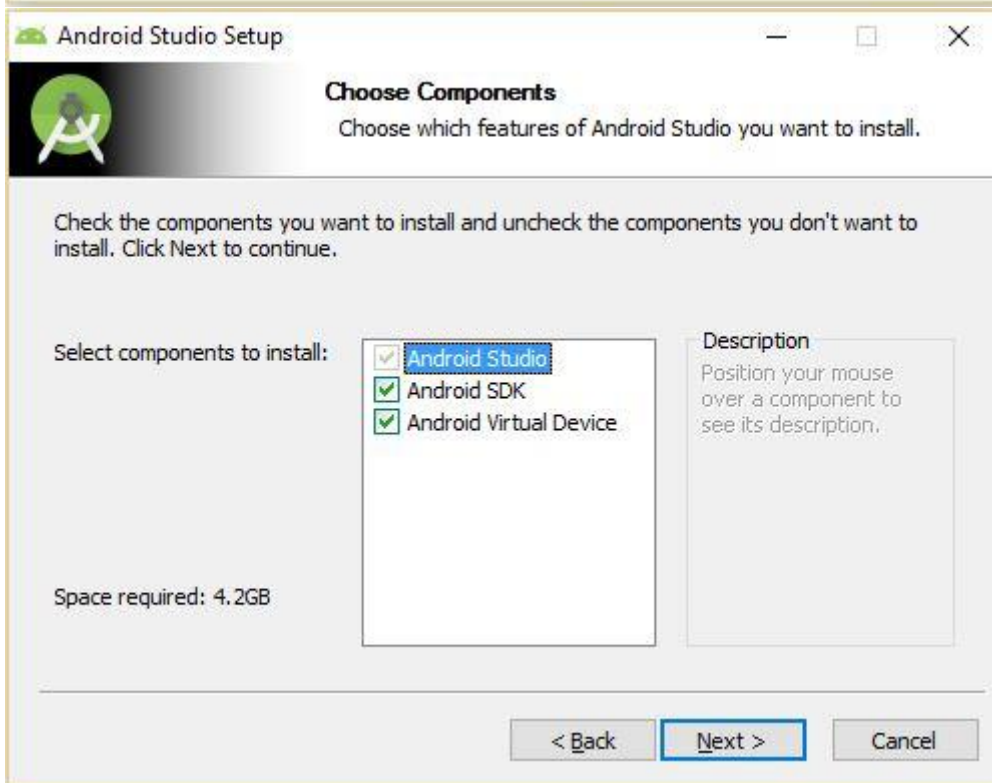
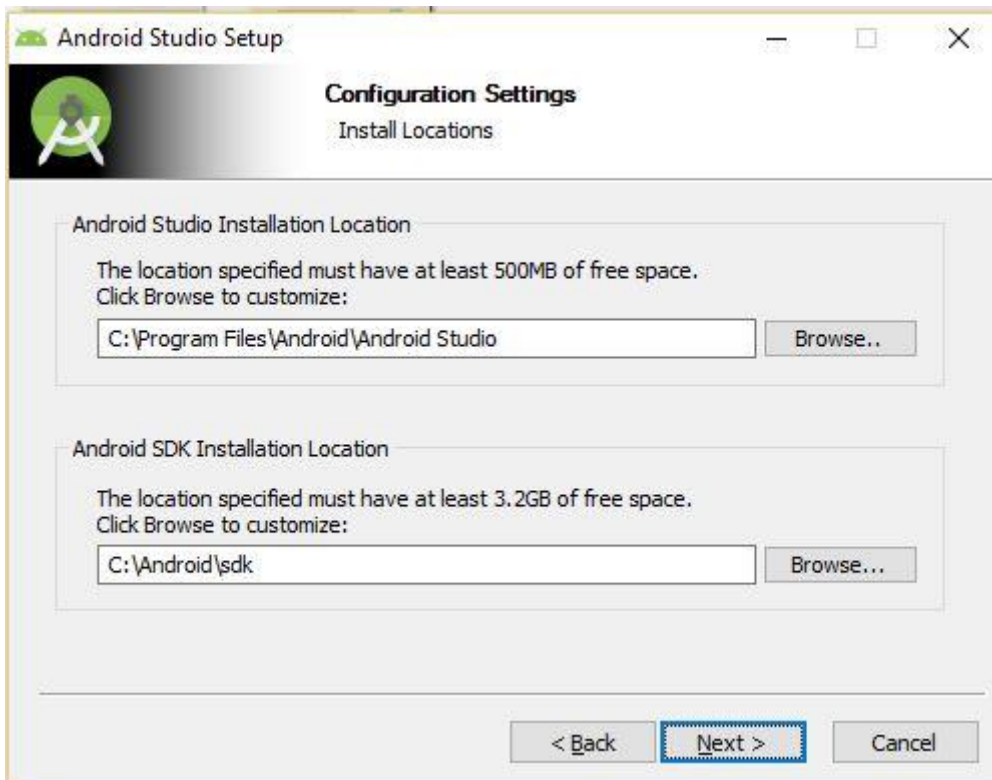
Depois de clicar duas vezes no arquivo baixado, aparecerá um guia de instalação do Android Studio como mostrado na figura abaixo.

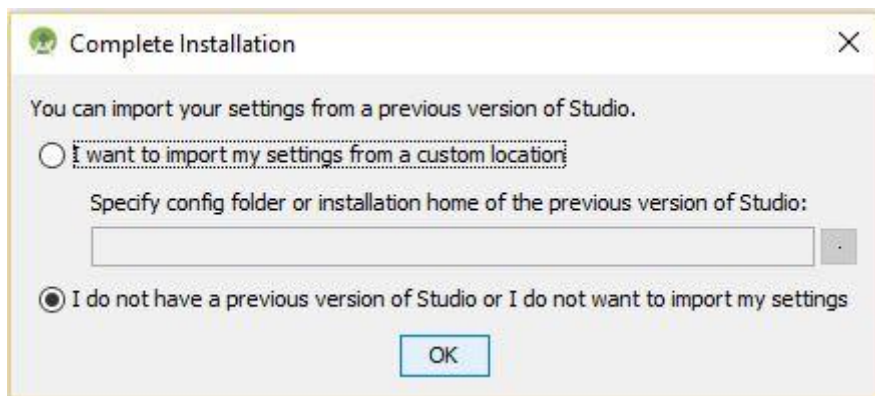


Agora você só precisa clicar em next na próxima tela para escolher os componentes que serão instalados e aceitar o termo de licença. Depois aparecerá uma tela para escolher o local de instalação do Android Studio e do SDK, clique em next e depois em install. As figuras abaixo mostram os alguns passos descritos.

Depois irá aparecer uma tela para importar configurações de versões anteriores do Android Studio. Isso serve para não perder configurações na hora de atualizar o Android Studio. Se essa for a sua primeira instalação, escolha a segunda opção “I do not have a previous version ...”

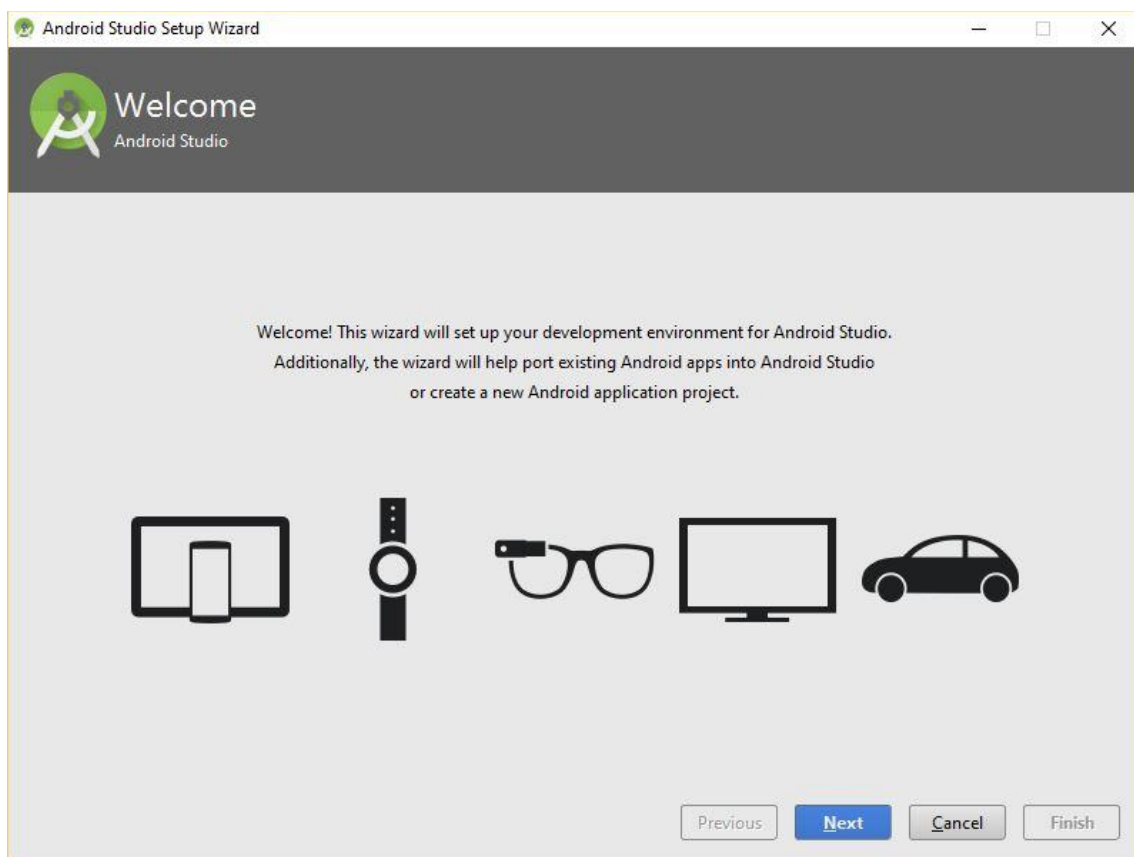
As figuras abaixo mostram alguns passos descritos acima.

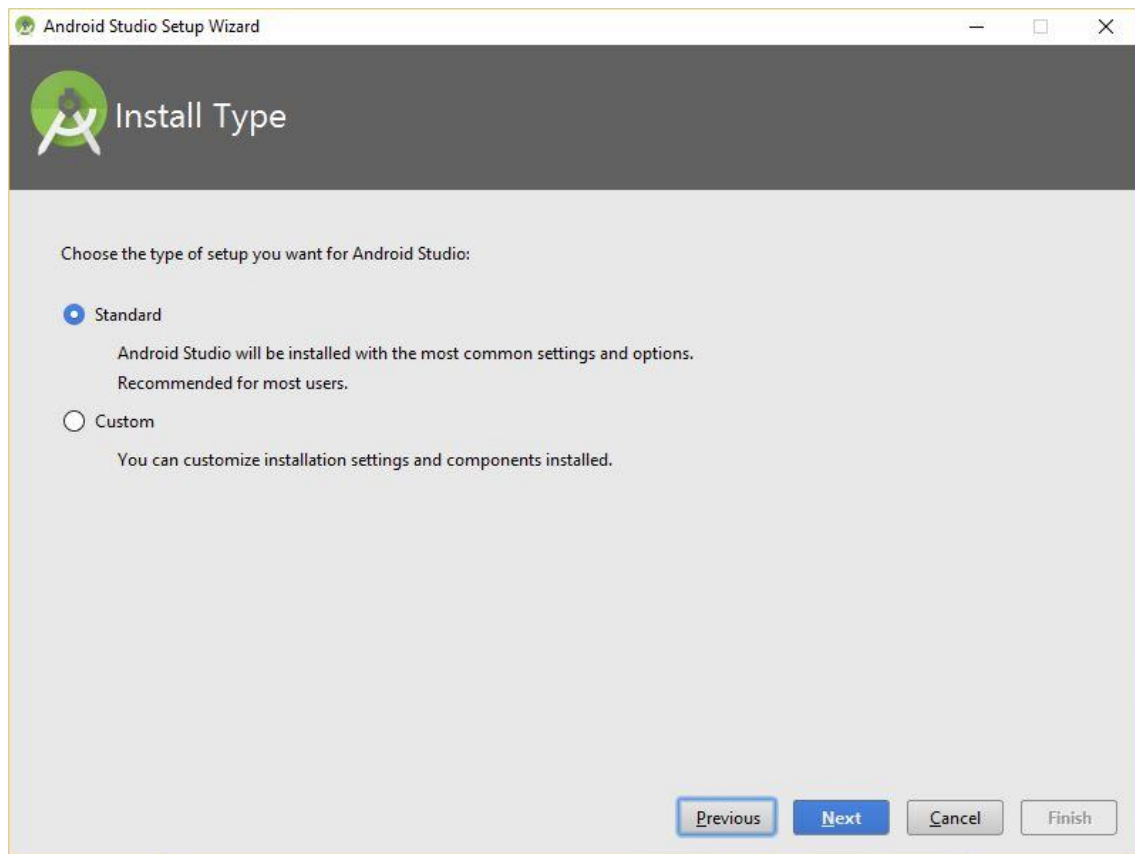




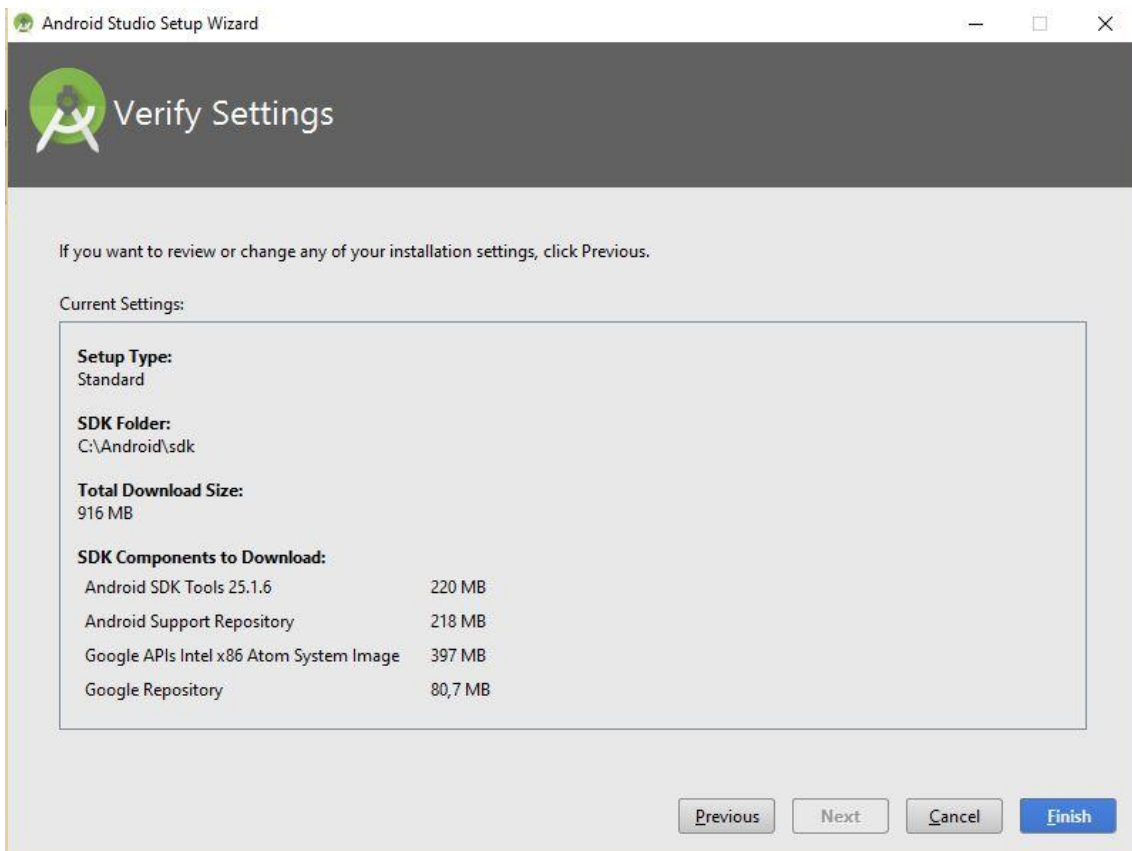
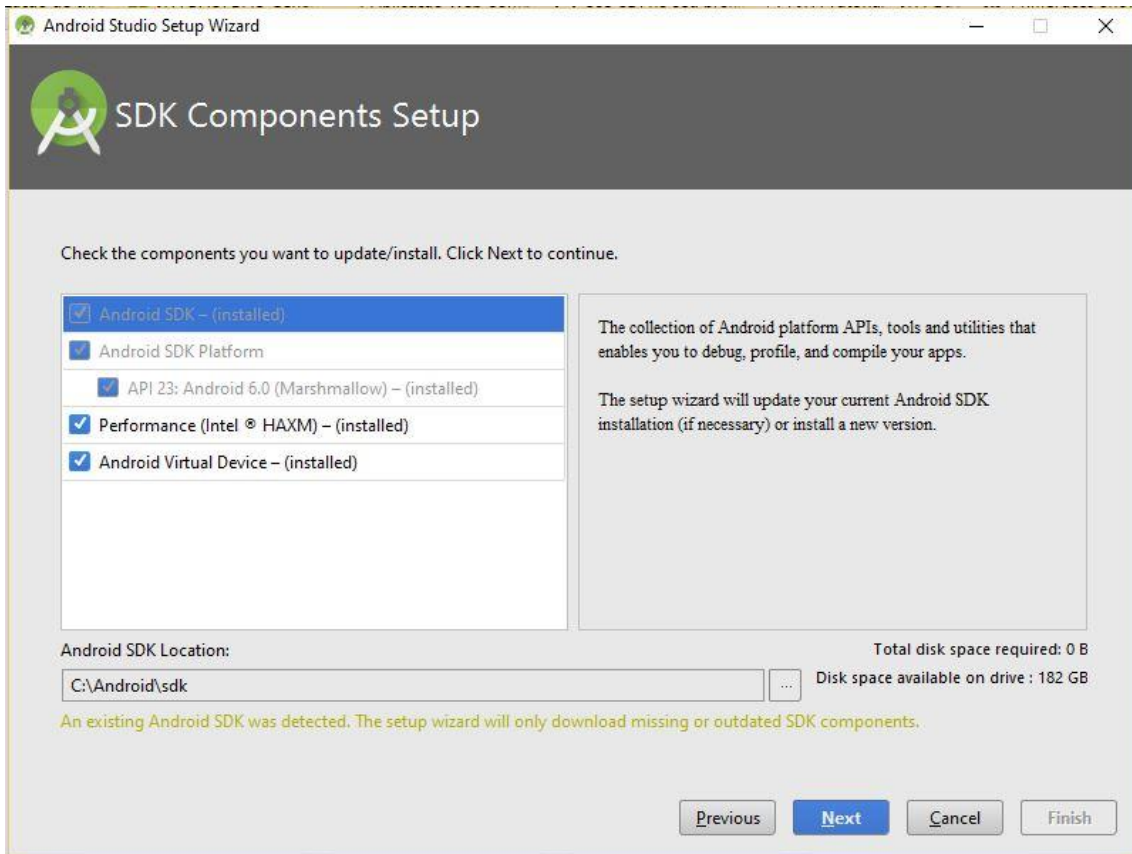
3º Passo-Configuração:

Após concluir o segundo passo, o Android Studio irá ser inicializado e aparecerá uma janela de configuração do Android Studio de Configuração. Clique em next e escolha o tipo de configuração. É recomendado o tipo de configuração padrão, como é mostrado na figuras abaixo.



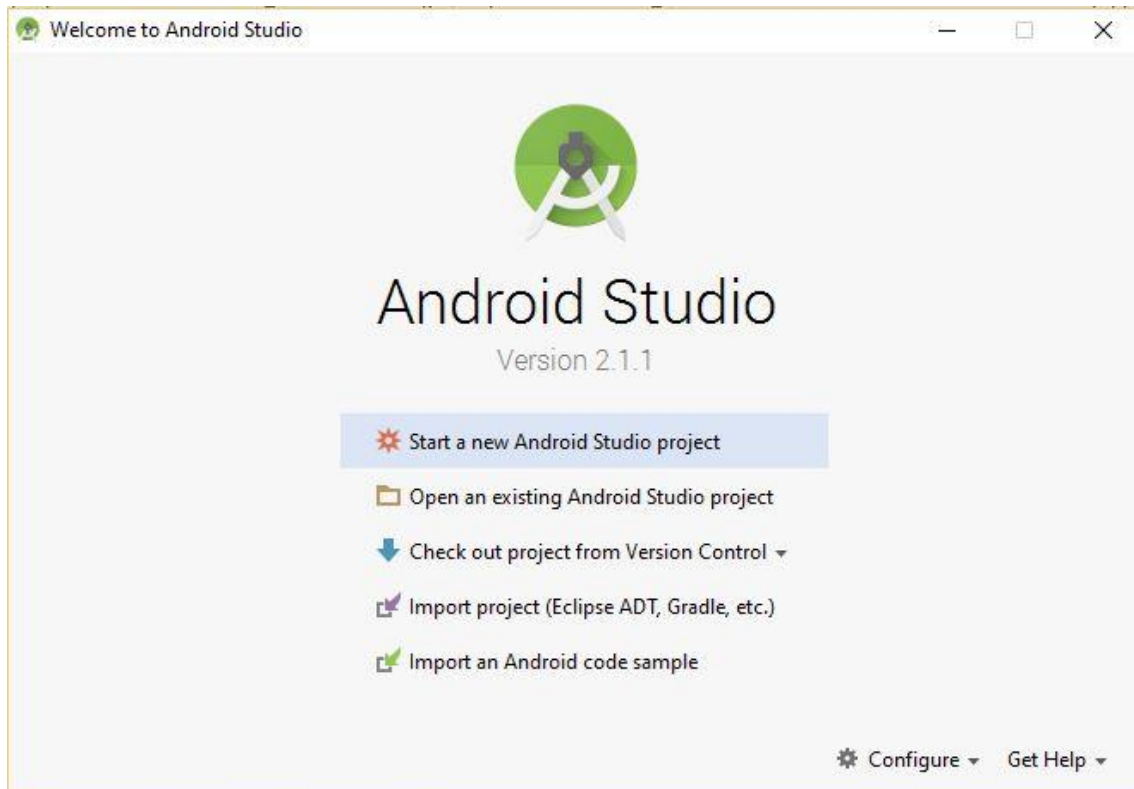


Irá aparecer uma janela para você escolher os componentes para atualizar/installar, marque os componentes disponíveis, escolha a localização do seu SDK e clique em next e depois em finish, como mostrado nas figuras abaixo.



4º Passo-Criação do Projeto:

Depois do 3º passo, a janela de boas vindas do Android Studio inicializará com as opções de: criar novo projeto, abrir projeto existente, fazer check out e importar projeto, como mostra a figura abaixo.




Clique em “start a new Android Studio project” para criar um projeto. Depois coloque o nome da aplicação e o domínio, escolha onde o projeto será salvo e clique em next. Depois, escolha a plataforma em que o seu aplicativo irá rodar.

Após isso, o Android Studio irá oferecer um conjunto de activitys para serem usadas como telas iniciais da sua aplicação, depois de selecionar uma clique em next. Depois é só escolher o nome da activity e clicar em finish.

As figuras abaixo demonstram os passos descritos.

Create New Project

 **New Project**
Android Studio

Configure your new project


Application name:

Company Domain:

Package name: [Edit](#)

Project location:

Create New Project

 **Target Android Devices**

Select the form factors your app will run on

Different platforms may require separate SDKs

☒ Phone and Tablet

Minimum SDK:

Lower API levels target more devices, but have fewer features available.
By targeting API 15 and later, your app will run on approximately **97.4%** of the devices that are active on the Google Play Store.
[Help me choose](#)

☐ Wear

Minimum SDK:

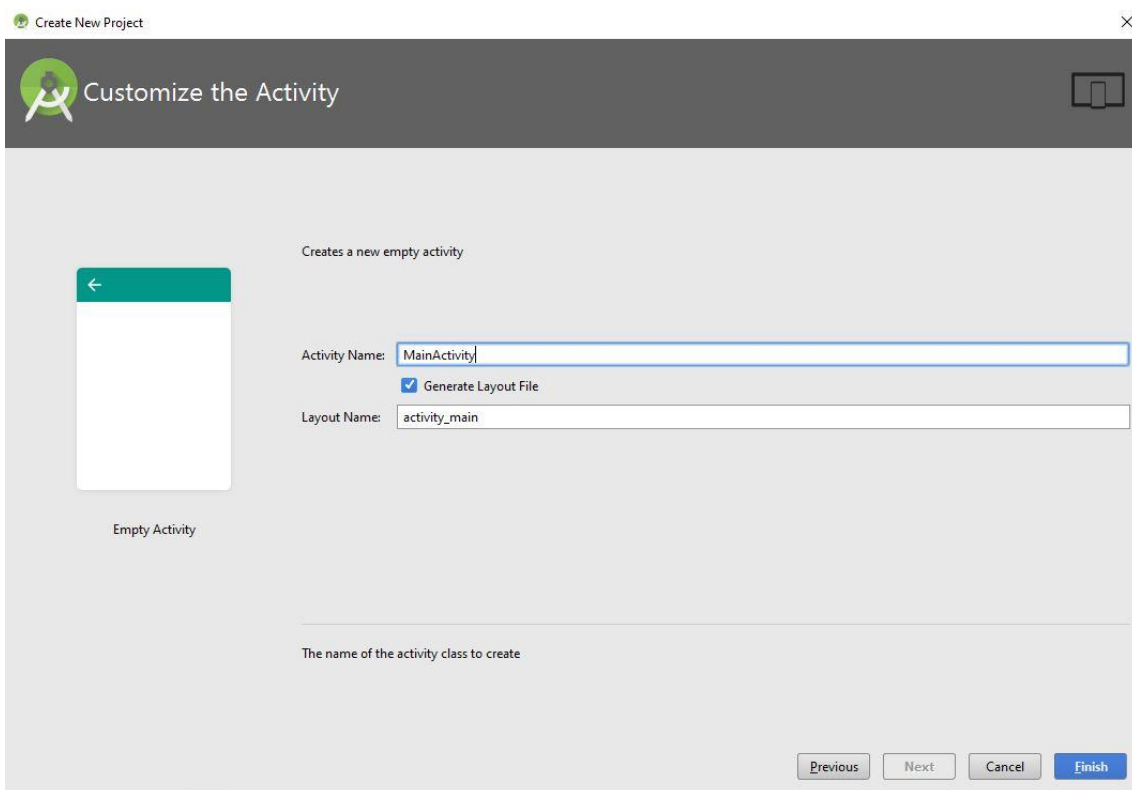
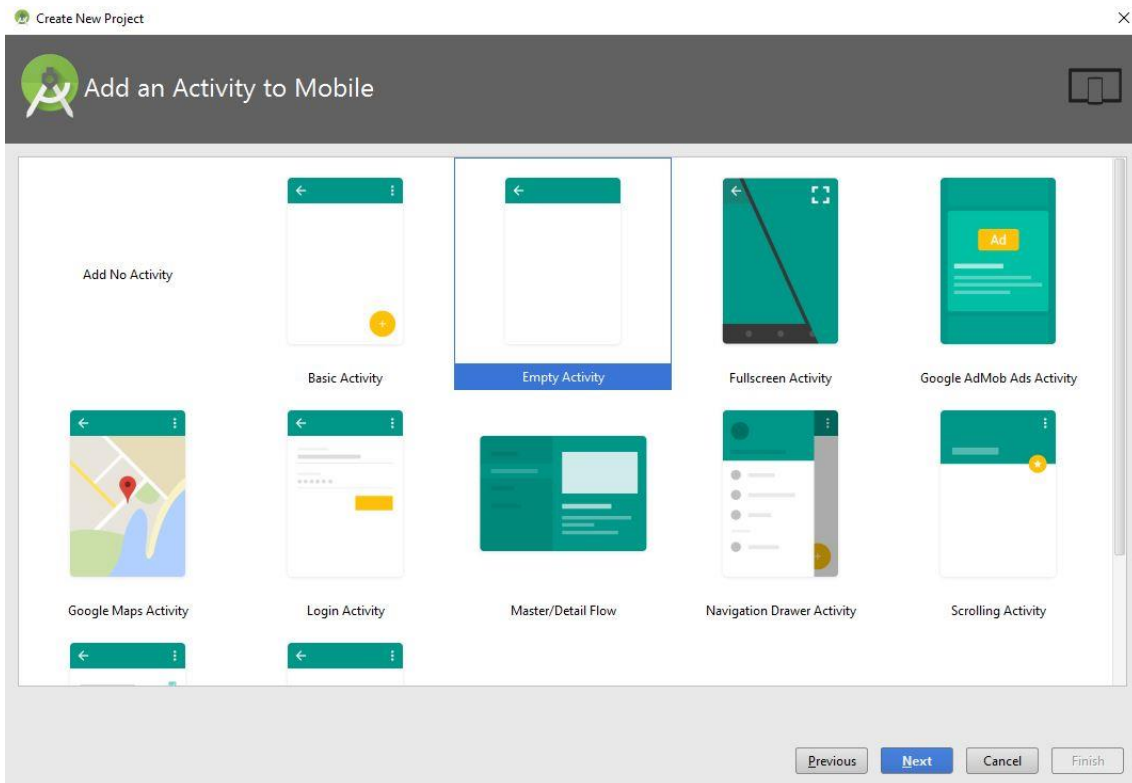
☐ TV

Minimum SDK:

☐ Android Auto

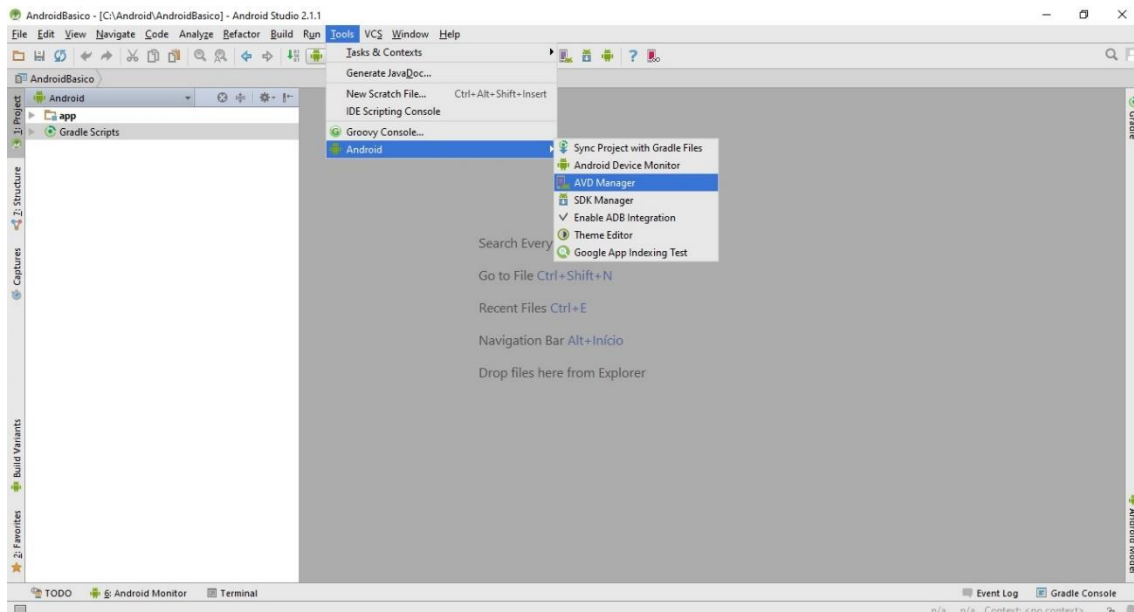
☐ Glass

Minimum SDK:



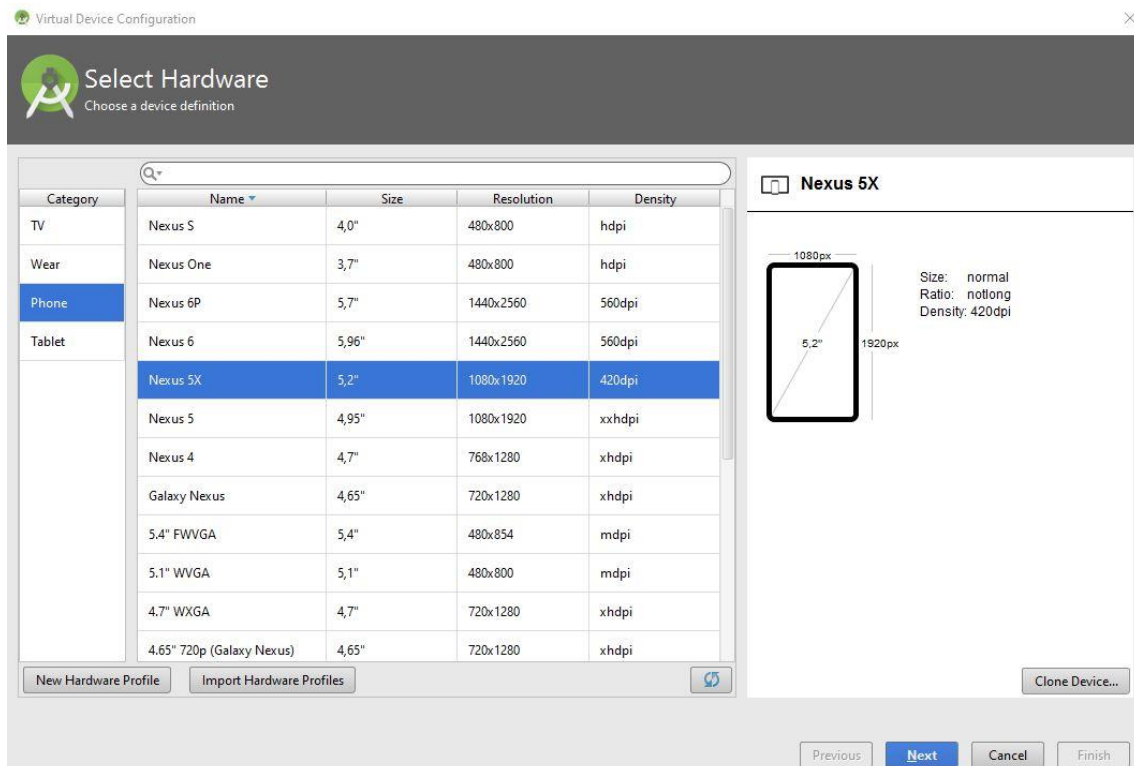
5º Passo-Criação do AVD:

Para criar um emulador execute o aplicativo AVD Manager pelo menu Tools>Android>AVD Manager.

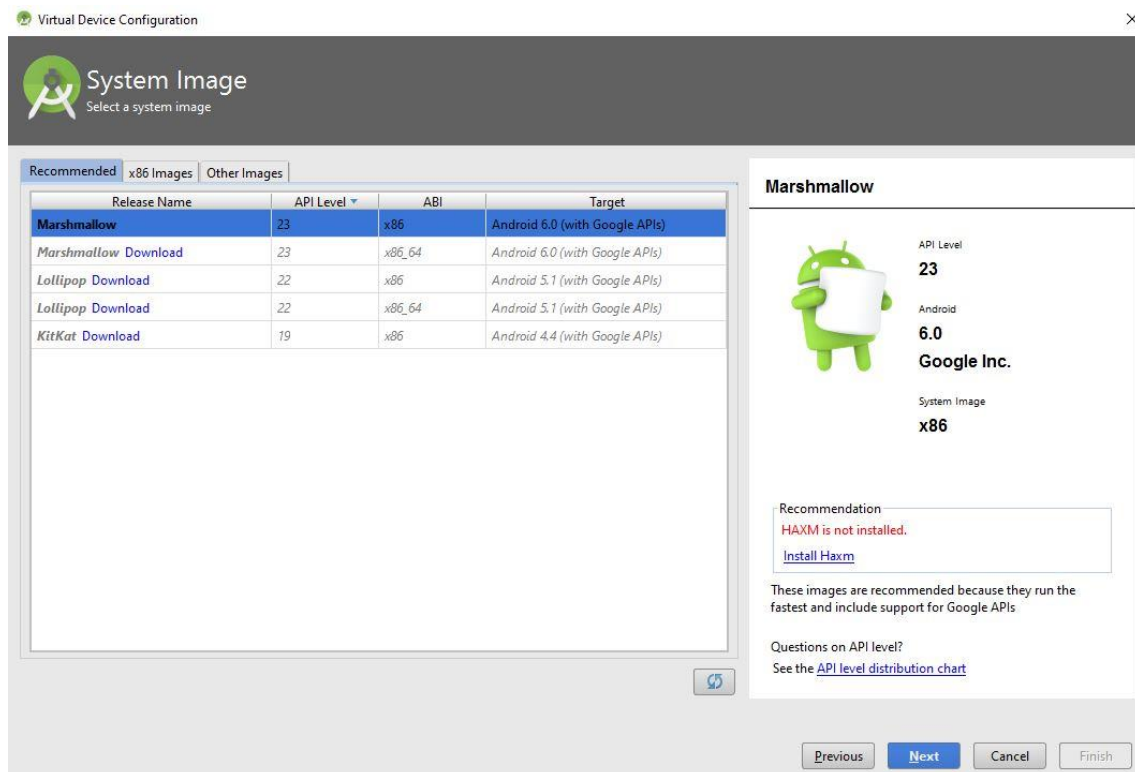


Ao abrir a primeira vez o AVD Manager, a lista de emuladores estará vazia. Para criar um novo emulador, clique no botão “Create a virtual device”.

Na página Select Hardware, selecione o tipo do dispositivo para criar um emulador. Além de escolher o tipo de dispositivo, pode-se escolher o tamanho de tela que deseja simular.



Na próxima página do wizard, selecione a imagem de sistema para criar o emulador do Android. Só aparecerá na lista as imagens que você fez o download pelo SDK Manager. Selecione uma e clique em next.



Na última página da criação do AVD, digite um nome para o emulador e clique em finish.

