Questionário de Sistemas Operacionais

Gustavo Soares – 3°B

1. O que são Monitores em um SO?

Monitor é uma técnica para sincronizar duas ou mais tarefas que compartilham um recurso em comum, geralmente um dispositivo de hardware ou uma região da [memória](https://pt.wikipedia.org/wiki/Mem%C3%B3ria_(computador)). Com um modelo de concorrência baseado em monitores, o [compilador](https://pt.wikipedia.org/wiki/Compilador) ou o [interpretador](https://pt.wikipedia.org/wiki/Interpretador) podem inserir mecanismos de [exclusão mútua](https://pt.wikipedia.org/wiki/Exclus%C3%A3o_m%C3%BAtua) transparentemente em vez do programador ter acesso às primitivas para tal, tendo que realizar o bloqueio e desbloqueio de recursos manualmente.

1. Quais as formas de Troca de Mensagens entre processos em um SO?

- Pipes nomeados (FIFO)

### - Pipes unidirecionais

### - Filas de mensagens

### - Memória Compartilhada

1. Caracterize Deadlock.

Deadlock refere-se a uma situação em que ocorre um impasse, e dois ou mais processos ficam impedidos de continuar suas execuções - ou seja, ficam bloqueados, esperando uns pelos outros.