

# Atividade 1

Grupo: Bruno Crespo, Bryan Naneti, Gustavo Soares e Rafael Furtado

- **Título do artigo:**

Agapet: Supporting A Responsible Adoption Process for Stray and Abandoned Pets in Urban Areas

- **Como o artigo abordou o tema sugerido pela competição?**

A abordagem do artigo foi de contextualizar sobre a necessidade e os impactos que animais domésticos abandonados têm sobre um dos tópicos levantados pelas ONU, o SGD 11 que diz respeito a cidades e comunidades sustentáveis.

- **Qual era o público-alvo do projeto desenvolvido?**

O público alvo seria organizações de adoção de animais.

- **Que métodos foram utilizados para mostrar o espaço do problema, e que tipo de evidência foi mostrada para dar suporte às afirmações sobre o problema abordado (dados estatísticos, observação?)**

Para demonstrar o espaço do problema foram utilizados User Journey Map para explicar quais são os passos de adoção e, conseqüentemente, suas dificuldades, além de entrevistas com pessoas que tiveram experiências negativas e positivas na adoção de um desses animais.

- **Que métodos foram utilizados para conhecer as necessidades dos usuários?**

Nesse projeto foi utilizado uma abordagem de design centrada no usuário, com entrevistas e observações em ONG's do gênero.

- **Que tipo de método foi utilizado para fazer o design e prototipação das interfaces? Foi utilizada alguma ferramenta?**

Para realização do protótipo foi usado um modelo de design iterativo, criando protótipos de baixa fidelidade a cada ciclo de teste, para tal foram usados papeis e Figma (em sua fase de criação mais avançada)

- **Que tipo de avaliação do protótipo foi realizada? Foram envolvidos usuários? Foram feitas avaliações por especialistas em usabilidade?**

A cada iteração era feita uma sessão de teste com a equipe da ONG para avaliar e dar feedbacks sobre as próximas melhorias e detalhes sobre acessibilidade e usabilidade.

- **Quais foram as principais etapas percorridas para o desenvolvimento do projeto?**

As principais etapas foram a idealização concepção da ideia, primeira iteração (feita no papel), protótipo de alta fidelidade (feita no figma), avaliação em relação às heurísticas do design de usabilidade.

- **O que você diria que foi o principal ponto inovador da proposta descrita?**

A principal inovação seria em relação ao acompanhamento depois da adoção. Muitos aplicativos de adoção lidam apenas com o processo e não com o que fazer ou como proceder com um novo animal de estimação em casa, esse app - Agapet - disponibiliza uma timeline com diversas passos, contendo faqs para dúvidas e informações importantes, porém quebradas em partes, para conscientizar o dono.