# UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS – UFLA DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

### Gustavo Soares Silva 202120103

# RELATÓRIO DO TRABALHO DE CRIAÇÃO DE DIAGRAMA DE CASOS DE USO ENGENHARIA DE SOFTWARE

MINISTRADA PELO DOCENTE
ANTÔNIO MARIA PEREIRA DE RESENDE

LAVRAS - MG

2023

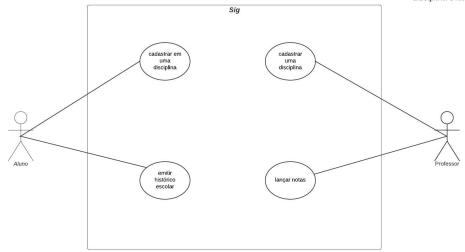
1. Casos de uso en	olvendo associação entre atores e casos de uso	3
2. Casos de uso en	olvendo herança entre atores	4
3. Casos de uso en	volvendo herança entre casos de uso	5
4. Casos de uso en "Nota"	olvendo os estereótipos < <include>&gt;, &lt;<extend>&gt; e o elemento</extend></include>	6
<ol><li>Caso de uso que cada módulo</li></ol>	tenha 3 ou mais módulos com pelo menos dois casos de uso	7
6. Casos de uso en	olvendo 2 ou mais atores não humanos	8
	a descrição de casos de uso que obrigatoriamente tenha que os pré e pós-condições	9
8. 3 descrições\deta	lhamento de caso de uso	10
<ol><li>Escreva 2 épicos aceitação</li></ol>	cada um com três stories e cada story com 3 critérios de	12

# 1. Casos de uso envolvendo associação entre atores e casos de uso

#### Diagrama de caso de uso

GUSTAVO SOARES SILVA | May 27, 2023

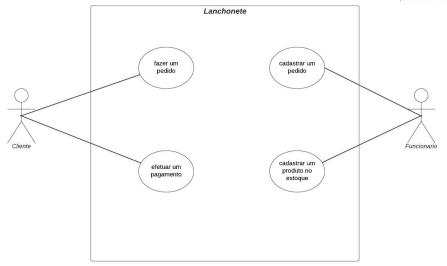
Um aluno pode cadastrar-se numa disciplina e emitir um histórico. Um professor pode cadastrar uma disciplina e lançar notas



### Diagrama de caso de uso

GUSTAVO SOARES SILVA | May 27, 2023

Um cliente pode pedir um lanche e efetuar um pagamento. Um funcionario pode cadastrar um pedido e cadastrar produtos no estoque



### 2. Casos de uso envolvendo herança entre atores

### Diagrama de caso de uso

GUSTAVO SOARES SILVA | May 27, 2023

Aluno
Aluno
Aluno
Aluno

emitir histórico escolar

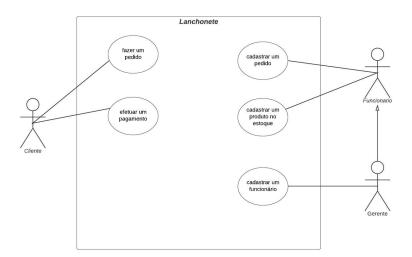
submeter um relatório

submeter um relatório

Um aluno pode cadastrar-se numa disciplina e emitir um histórico. Um monitor de uma disciplina é um aluno que pode submeter um relatório. Um monitor de uma disciplina é um aluno que pode submeter um relatório

### Diagrama de caso de uso

GUSTAVO SOARES SILVA | May 27, 2023

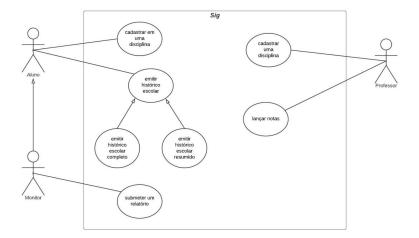


Um cliente pode pedir um lanche e efetuar um pagamento. Um funcionario pode cadastrar um pedido e cadastrar produtos no estoque.

Um gerente pode fazer o mesmo que um funcionário mas ele também cadastrar um novo funcionário.

#### Casos de uso envolvendo herança entre casos de uso 3.

### Diagrama de caso de uso GUSTAVO SOARES SILVA | May 27, 2023



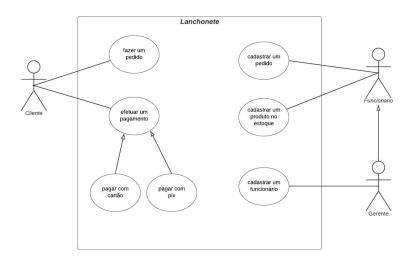
Um aluno pode cadastrar-se numa disciplina e emitir um histórico. Um monitor de uma disciplina é um aluno que pode submeter um relatório.

Um monitor de uma disciplina é um aluno que pode submeter um relatório.

Ao emitir o histórico escolar, o aluno pode decidir entre emitir o histórico escolar completo ou resumido

### Diagrama de caso de uso

GUSTAVO SOARES SILVA | May 27, 2023



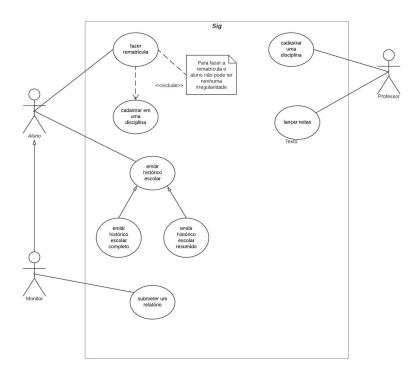
Um cliente pode pedir um lanche e efetuar um pagamento. Um funcionario pode cadastrar um pedido e cadastrar produtos no estoque.

Um gerente pode fazer o mesmo que um funcionário mas ele também cadastrar um novo funcionário.

Ao efetuar um pagamento, o cliente pode escolher entre pagar com o cartão ou pagar com pix.

### Casos de uso envolvendo os estereótipos 4. <<include>>, <<extend>> e o elemento "Nota"

### Diagrama de caso de uso GUSTAVO SOARES SILVA | May 27, 2023



Um aluno pode **fazer rematrícula** e emitir um histórico. Um monitor de uma disciplina é um aluno que pode submeter um relatório.

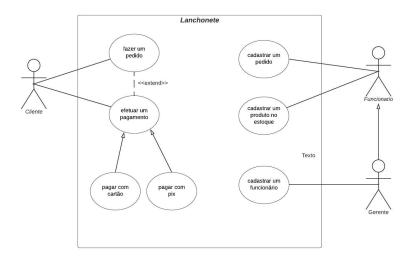
Um monitor de uma disciplina é um aluno que pode submeter um relatório.

Ao emitir o histórico escolar, o aluno pode decidir entre emitir o histórico escolar completo ou resumido

Ao fazer rematrícula, o aluno deve se cadastrar em uma disciplina.

### Diagrama de caso de uso

GUSTAVO SOARES SILVA | May 27, 2023



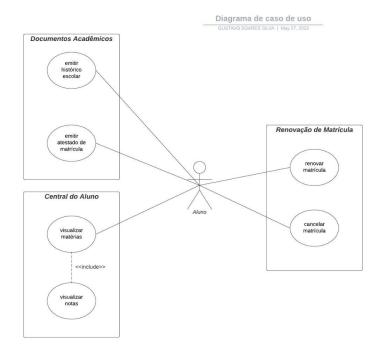
Um cliente pode pedir um lanche e efetuar um pagamento. Um funcionario pode cadastrar um pedido e cadastrar produtos no estoque.

Um gerente pode fazer o mesmo que um funcionário mas ele também cadastrar um novo funcionário.

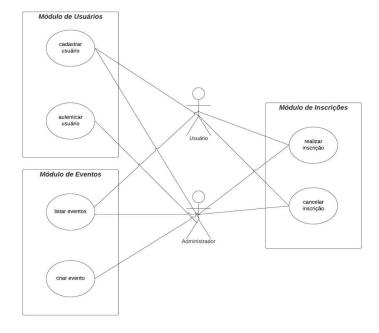
Ao efetuar um pagamento, o cliente pode escolher entre pagar com o cartão ou pagar com pix.

Ao fazer um pedido, o cliente tem a opção de efetuar o pagamento de uma vez ou pagar ao retirar o pedido

## 5. Caso de uso que tenha 3 ou mais módulos com pelo menos dois casos de uso cada módulo



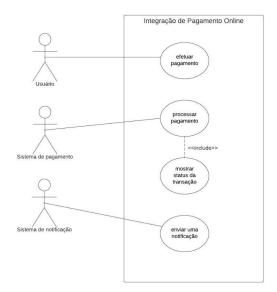
O aluno terá acesso à três módulos. No módulo de Documentos Acadêmicos o aluno poderá emitir o Histórico Escolar e o Atestado de Matrícula. No módulo de renovação de matrícula o aluno poderá renovar ou cancelar a matrícula. No módulo da Central do Áluno, o aluno poderá visualizar quais matérias ele está matrículado e qual a nota em cada matéria.



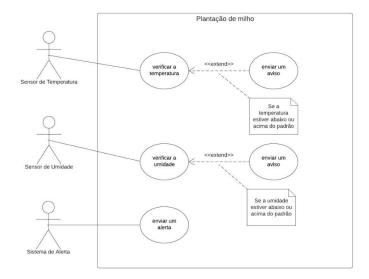
O usuário poderá se cadastrar no sistema, realizar a sua inscrição em um evento, cancelar a inscrição e listar os eventos. O administrador do sistema tem as mesmas ações do usuário e também terá as ações de autenticar um usuário e criar um eventos.

# 6. Casos de uso envolvendo 2 ou mais atores não humanos

Diagrama de caso de uso



O usuário tem a opção de efetuar um pagamento. O sistema deve mostrar as formas de pagamento, processar o pagamento e retorna o status da transação. O sistema de notificação recebe o status da transação e envia uma notificação.



Ao plantar milho deverá ser colocado alguns sensores para saber se a umidade e a temperatura está adequada. Caso não esteja é necessário enviar um alerta.

# 7. 2 enunciados para descrição de casos de uso que obrigatoriamente tenha que preencher os campos pré e pós-condições

#### 7.1. Realizar Reserva de Hotel

### Pré-condições:

- O usuário deve estar autenticado no sistema.
- O sistema deve ter disponibilidade de quartos para a data selecionada.

### Pós-condições:

- O sistema registra a reserva no banco de dados.
- O usuário recebe um comprovante de reserva por e-mail.

### Enunciado:

O caso de uso permite que um usuário autenticado realize a reserva de um quarto de hotel para uma determinada data.

#### 7.2. Enviar E-mail de Boas-vindas

### Pré-condições:

- O usuário deve ter concluído o processo de registro no sistema.
- O sistema deve ter o endereço de e-mail do usuário disponível.

#### Pós-condições:

- O sistema envia um e-mail de boas-vindas para o endereço cadastrado do usuário.
- O usuário recebe o e-mail de boas-vindas em sua caixa de entrada.

### Enunciado:

O caso de uso envolve o envio de um e-mail de boas-vindas para um usuário recém-registrado no sistema.

### 8. 3 descrições\detalhamento de caso de uso

Caso de uso 4.2			
Nome do caso de uso:	Efetuar pagamento.		
Atores:	Cliente.		
Resumo:	O cliente deseja realizar o pagamento do seu pedido.		
Pré-condição:	O cliente precisa estar com o pedido em mãos.		
Pós-condição:	O sistema emite o comprovante da transação.		
Fluxo principal:	Cliente: 1. O cliente pede para efetuar o pagamento. 3. O cliente seleciona o método de pagamento 4. Verifica os dados e confirma o pagamento	<ul> <li>Sistema:</li> <li>2. Apresenta o valor e pergunta qual o método do pagamento.</li> <li>3. Se for via cartão de crédito, o sistema pede para inserir os dados do cartão. Se for via pix, o sistema mostra um qr code.</li> <li>5. Verifica se foi efetuado o pagamento e envia um comprovante.</li> </ul>	
Fluxo alternativo:	Secretária:	Sistema: 4. Caso o cliente, ao efetuar o pagamento, não tiver saldo suficiente é necessário cancelar a transação e notificar o cliente.	

Caso de uso 4.1			
Nome do caso de uso:	Emitir Histórico Escolar.		
Atores:	Aluno.		
Resumo:	O aluno deseja emitir o seu histórico escolar.		
Pré-condição:	O aluno precisa estar <i>logado</i> no sistema para ter acesso à emissão e deve permitir que o navegador faça download de arquivos.		
Pós-condição:	O sistema emite o histórico e envia o arquivo para download.		
Fluxo principal:	Aluno: 1. Acessa a opção de emitir histórico. 4. Confirma download	Sistema:  2. Apresenta o histórico em pdf.  3. Apresenta o botão para confirmação do download.  5. Sistema envia o arquivo para download.	
Fluxo alternativo:	Aluno:	Sistema: 4. Se o aluno não confirmar o download ele volta para a tela que apresenta o histórico escolar.	

Caso de uso 5.2			
Nome do caso de uso:	Cancelar inscrição.		
Atores:	Usuário.		
Resumo:	O usuário deseja cancelar sua inscrição .		
Pré-condição:	O usuário deve estar logado no sistema e inscrito no evento que deseja cancelar.		
Pós-condição:	O sistema deve mostrar que o cancelamento da inscrição ocorreu com sucesso.		
Fluxo principal:	Usuário: 1. Acessa a opção de cancelar inscrição. 3. Confirma o cancelamento	Sistema:  2. Apresenta os dados do evento e um botão para confirmar o cancelamento.  4. O sistema cancela a inscrição.  5. Sistema envia uma notificação de que o cancelamento foi efetuado com sucesso.	
Fluxo alternativo:	Secretária:	Sistema: 4. Se o usuário não aperta para confirmar o cancelamento o sistema volta para a tela principal.	

## 9. Escreva 2 épicos, cada um com três stories e cada story com 3 critérios de aceitação

Épico 1: Melhoria do Sistema de Atendimento ao Cliente

Usuário 1 (Persona: Cliente):

Story 1: Solicitar Suporte por Chat

Critérios de Aceitação:

- O cliente deve ser capaz de iniciar uma conversa de chat com um representante de suporte.
- O cliente deve receber uma resposta do representante de suporte em até 5 minutos.
- O chat deve permitir que o cliente compartilhe capturas de tela ou arquivos relevantes, se necessário.

Story 2: Acompanhar Status de Solicitações

Critérios de Aceitação:

- O cliente deve poder visualizar uma lista de todas as suas solicitações de suporte anteriores.
- Cada solicitação deve exibir seu status atual, como "Em andamento" ou "Concluída".
- O cliente deve receber notificações por e-mail sempre que houver uma atualização em uma solicitação.

Story 3: Avaliar Atendimento

Critérios de Aceitação:

- Após a conclusão de uma solicitação de suporte, o cliente deve receber um convite para avaliar o atendimento.
- O cliente deve poder classificar o atendimento em uma escala de satisfação.
- O sistema deve registrar a avaliação do cliente e utilizar essas informações para melhorar o atendimento.

Usuário 2 (Persona: Representante de Suporte):

Story 1: Atribuir Solicitações de Suporte

Critérios de Aceitação:

- O representante de suporte deve poder visualizar uma lista de todas as solicitações de suporte pendentes.
- O representante de suporte deve poder atribuir uma solicitação a si mesmo ou a outro representante disponível.
- Após a atribuição, a solicitação deve ser removida da lista de solicitações pendentes.

Story 2: Registrar Notas de Atendimento

Critérios de Aceitação:

- O representante de suporte deve poder adicionar notas relevantes durante o atendimento a uma solicitação.
- As notas devem ser registradas e exibidas no histórico da solicitação para referência futura.
- As notas devem ser visíveis apenas para os representantes de suporte autorizados.

Story 3: Pesquisar Soluções Anteriores

Critérios de Aceitação:

- O representante de suporte deve poder pesquisar por soluções ou respostas a problemas semelhantes em solicitações anteriores.
- A pesquisa deve retornar resultados relevantes com base em palavras-chave ou categorias de problemas.
- O representante de suporte deve poder copiar e colar respostas relevantes para agilizar o atendimento.

Épico 2: Melhoria do Sistema de Reservas de Viagens

Usuário 1 (Persona: Viajante):

História 1: Pesquisar por Voos Disponíveis

Critérios de Aceitação:

- O viajante deve poder pesquisar voos com base em critérios como origem, destino e datas.
- Os resultados da pesquisa devem exibir os detalhes relevantes dos voos, como horários e companhias aéreas.
- O viajante deve poder filtrar os resultados com base em preferências, como horários de partida ou paradas.

História 2: Selecionar e Reservar um Voo

Critérios de Aceitação:

- O viajante deve poder selecionar um voo específico a partir dos resultados da pesquisa.
- O viajante deve poder revisar os detalhes do voo selecionado, incluindo preços e políticas de bagagem.
- O viajante deve poder fornecer as informações necessárias e concluir a reserva do voo escolhido.

História 3: Gerenciar Reservas

Critérios de Aceitação:

- O viajante deve poder visualizar todas as suas reservas de viagens anteriores e futuras.
- O viajante deve poder modificar ou cancelar uma reserva existente, se permitido pelas políticas de cancelamento.
- O viajante deve receber notificações por e-mail sobre alterações ou atualizações em suas reservas.

Usuário 2 (Persona: Administrador do Sistema):

História 1: Gerenciar Companhias Aéreas

Critérios de Aceitação:

- O administrador do sistema deve poder adicionar, editar ou remover informações de companhias aéreas.
- As informações da companhia aérea devem incluir nome, código, logotipo e outras informações relevantes.
- O administrador do sistema deve poder visualizar uma lista de todas as companhias aéreas cadastradas.

História 2: Configurar Políticas de Cancelamento

Critérios de Aceitação:

- O administrador do sistema deve poder definir políticas de cancelamento para diferentes tipos de reservas.
- As políticas de cancelamento devem incluir informações sobre taxas, prazos e restrições específicas.

- As políticas de cancelamento devem ser aplicadas automaticamente durante o processo de reserva.

História 3: Gerenciar Descontos e Promoções Critérios de Aceitação:

- O administrador do sistema deve poder criar descontos e promoções para determinados voos ou períodos específicos.
- As promoções devem ser aplicadas automaticamente durante a pesquisa e reserva de voos.
- O administrador do sistema deve poder visualizar uma lista de todas as promoções ativas e seus detalhes.