GUSTAVO SANTOS TEIXEIRA

Matricula:202200149

```
#include <stdio.h>
#include<locale.h>
int main() {
setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
int exercicio;
printf("Informe qual o exercício da lista você deseja:");
scanf("%d",&exercicio);
 switch(exercicio){ //Mostra o exercícios
       case 1:
       printf("\nExercício 1");
       break;
       case 2:
       printf("\nExercício 2");
       break;
       case 3:
       printf("\nExercício 3");
       break:
       case 4:
       printf("\nExercício 4");
       break;
       case 5:
       printf("\nExercício 5");
       break;
       case 6:
       printf("\nExercício 6");
       break;
       case 7:
       printf("\nExercício 7");
       break;
       case 8:
       printf("\nExercício 8");
       break;
       case 9:
       printf("\nExercício 9");
       break;
       case 10:
       printf("\nExercício 10");
       break;
```

```
default:
    printf("\nEsse exercício não existe");
} return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
#include<locale.h>
int main(){
  setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
  int ni,d;//numero inteiro
  printf("Informe um numero inteiro:");
  scanf("%d",&ni);
  ni=ni/10;
  d=ni%10;//divide e obtem o valor da dezena
  printf("%d",d);
}
```

Questão 3

```
#include <stdio.h>
#include<locale.h>
int main() {
  setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
  float temperaturacelcios,fahrenheit,kelvin;
  printf("\nInforme uma temperatura em Célcios : ");
  scanf("%f",&temperaturacelcios);
```

fahrenheit= (((temperaturacelcios*9)+160)/5);//conversão para fahrenheit printf("\nA temperatura em Fahrenheit é %.2f",fahrenheit);

```
kelvin= (temperaturacelcios+273);//Conversão para célcios
printf("\nA temperatura em Kelvin é %.2f",kelvin);
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
#include<locale.h>
int main() {
setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
float primeironumero, segundonumero, terceironumero;
printf("Informe três valores positivos : \n");
printf("\nPrimeiro: ");
scanf("%f",&primeironumero);
printf("\nSegundo: ");
 scanf("%f", & segundonumero);
printf("\nTerceiro: ");
scanf("%f",&terceironumero);
if((primeironumero<(segundonumero+terceironumero)) &&
(segundonumero<(primeironumero+terceironumero)) &&
(terceironumero<(primeironumero+segundonumero))){
 printf("\nÉ possível formar triângulo.");
 if(primeironumero==segundonumero){
 if(segundonumero==terceironumero){
printf("\nTriângulo equilátero");//Verifica a condição de existência de um triângulo
}
if((primeironumero==segundonumero)&&(primeironumero!=terceironumero)){
 printf("\nTriângulo isóceles");//Compara os lados para ver se é isóceles
 if((primeironumero==terceironumero)&&(primeironumero!=segundonumero)){
       printf("\nTriângulo isóceles");//Compara os lados para ver se é isóceles
 }
if((segundonumero==terceironumero)&&(segundonumero!=primeironumero)){
```

```
printf("\nTriângulo isóceles");//Compara os lados para ver se é isóceles

}
if((primeironumero!=segundonumero)&&(primeironumero!=terceironumero)&&(segundonumero!=primeironumero)&&(terceironumero!=primeironumero)&&(terceironumero!=primeironumero)&&(terceironumero!=primeironumero)&&(terceironumero!=primeironumero)&&(terceironumero!=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)=primeironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(terceironumero)&&(
```

```
#include <stdio.h>
#include <locale.h>
int main() {

setlocale(LC_ALL,"Portuguese");

float salario,imposto;

printf("Informe o salário : R$");

scanf("%f",&salario);

if(salario<=2000){
    printf("\nImposto:[Isento]");

}

if((salario>=2000.01)&&(salario<=3000)){
    imposto=((salario-2000)*0.08);//Fórmula que calcula o imposto de 8%</pre>
```

```
printf("\nImposto:[%.2f]",imposto);
}
if((salario>=3000.01)&&(salario<=4500)){
    imposto=(salario-2000)*0.18;//Fórmula que calcula o imposto de 18%
    printf("\nImposto:[%.2f]",imposto);
}
if(salario>4500){
    imposto=((salario-2000)*0.28);//Fórmula que calcula o imposto de 28%
    printf("\nImposto:[%.2f]",imposto);
}
return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
#include<locale.h>
int main() {
setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
int c,opcao,pessimo,regular,excelente;
float mediareular, mediaexcelente, mediapessima;
mediaexcelente=0;
mediareular=0;
mediapessima=0;
pessimo = 0;
regular = 0;
excelente = 0;
printf("Caso a opção receba -1,o programa encerrará.");
do{//Repete a pesquiza coletando os dados.
      printf("\nQual é a opinião relacionada a refeição servida ?");
      printf("\nOpições:");
      printf("\n0 -Péssimo");
      printf("\n5 – Regular");
      printf("\n10 – Excelente");
 printf("\nOpção escolhida : ");
 scanf("%d",&opcao);
if(opcao==0){//Utilizado para depois fazer a média
```

```
pessimo++;
}
if(opcao==5){//Utilizado para depois fazer a média
      regular++;
}
if(opcao==10){//Utilizado para depois fazer a média
      excelente++;
}
}while(opcao!=-1);
mediapessima=((100*pessimo)/(pessimo+regular+excelente));
printf("\nPercentual da opção pessima : [%.2f]",mediapessima);
mediareular=((100*regular)/(pessimo+regular+excelente));
printf("\nPercentual da opção regular : [%.2f]",mediareular);
mediaexcelente=((100*excelente)/(pessimo+regular+excelente));
printf("\nPercentual da opção excelente : [%.2f]",mediaexcelente);
return 0;
Questão 8
#include <stdio.h>
#include<locale.h>
int main() {
setlocale(LC ALL,"Portuguese");
```

```
if((matriz[3][0]==0)&&(matriz[3][1]==0)&&(matriz[3][2]==0)){
    printf("É uma matriz triangular superior.");
    }
}
}
```

```
#include <stdio.h>
#include<locale.h>
int main(){
setlocale(LC_ALL,"Portuguese");
int matriz[3][3];
int a,b,sp,ss,st,sd,sc1,sc2,sc3;
sc1=0;
sc2=0;
sc3=0;
sd=0;
sp=0;
ss=0;
st=0;
printf("\nComplete a matriz 3x3\n :");
for(a=0;a<3;a++){
      for(b=0;b<3;b++)
printf("\nLinha %d espaço %d:",a,b);
scanf("%d",&matriz[a][b]);
      }
}
sp=matriz[0][0]+matriz[0][1]+matriz[0][2];
printf("\nSoma da primeira linha = [%d]",sp);
ss=matriz[1][0]+matriz[1][1]+matriz[1][2];
printf("\nSoma da segunda linha = [%d]",ss);
st=matriz[2][0]+matriz[2][1]+matriz[2][2];
printf("\nSoma da primeira linha = [%d]",st);
sd=matriz[0][0]+matriz[1][1]+matriz[2][2];
printf("\nSoma da diagonal = [%d]",sd);
sc1=matriz[0][0]+matriz[1][0]+matriz[2][0];
printf("\nSoma da primeira coluna = [%d]",sc1);
sc2=matriz[0][1]+matriz[1][1]+matriz[2][1];
```