

Lista 3

Aluno : Gustavo Santos Teixeira

Questão 1

Var

num1:inteiro

Inicio

escreval("Informe um número")

leia(num1)

se(num1%2=0) entao

 escreval("O número é par")

senao

 escreval("O numero é impar")

fimse

fimalgoritmo

Linhas	num1
10	?
11	9
12	9
13	9
14	9
15	9
16	9
17	9

As operações foram realizadas dentro da condicional, com isso o valor da variável não mudou após sua entrada.

Questão 2

var

num ,num2 : real

inicio

escreval("Informe o primeiro número : ")

leia(num)

escreval("Informe o segundo número : ")

leia(num2)

se (num>num2) entao

 escreval("O primeiro número é o maior")

fimse

se (num2>num) entao

 escreval("O segundo número é o maior")

fimse

fimalgoritmo

Questão 3

```

var
num1,num2,num3: real
inicio
escreval("Informe o primeiro número :")
leia(num1)
escreval("Informe o segundo número : ")
leia(num2)
escreval("Informe o terceiro número : ")
leia(num3)
se (num1>num2) e (num1>num3) entao
    escreval("O primeiro número é maior ")
fimse
se (num2>num1) e (num2>num3) entao
    escreval("O segundo número é o maior ")
fimse
se (num3>num2) e (num3>num1) entao
    escreval("O terceiro número é maior ")
fimse
finalgoritmo

```

Questão 4

```

var
num ,part_1,part_2: real
inicio
escreval("Informe um número : ")
leia(num)
part_1 <-(num/100)%100
part_2 <- num%100
se ((part_1+part_2)^2=num) entao
    escreval("O valor atende a essa propriedade.")
senao
    escreval("O valor não atende a essa propriedade.")
fimse
finalgoritmo

```

Linhas	num1	part_1	part_2
10	?	?	?
11	3025	?	?
12	3025	30	?
13	3025	30	25
14	3025	30	25
15	3025	30	25

16	3025	30	25
17	3025	30	25
18	3025	30	25
19	3025	30	25

Questão 5

```

var
hi,hf : inteiro
duracao: real
inicio
escreval("Informe o hora inicial do jogo : ")
leia(hi)
escreval("Informe a hora final do jogo : ")
leia(hf)
se (hi<0) entao
    escreval("Valor inválido")
fimse
se (hi<hf) entao
    duracao<- (hf-hi)
    escreval("A duração do jogo é ",duracao," horas.")
fimse
se (hi>hf) entao
    duracao<- ((24-hi)+hf)
    escreval("A duração do jogo é ",duracao," horas.")
fimse
finalgoritmo

```

Questão 6

```

var
a, raiz,antecessor,sucessor: real
inicio
escreval("Informe o valor de a : ")
leia(a)
se (a<0) entao
    escreval("Valor negativo")
senao
    raiz<- (a)^(1/2)
    sucessor<- a+1
    antecessor<- a-1
    escreval("A raiz quadrada é ",raiz)
    escreval("O sucessor é ",sucessor)
    escreval("O antecessor é ",antecessor)
fimse

```

fimalgoritmo

Linhas	a	raiz	antecessor	sucessor
10	?	?	?	?
11	4	?	?	?
12	4	?	?	?
13	4	?	?	?
14	4	?	?	?
15	4	2	?	?
16	4	2	?	5
17	4	2	3	5
18	4	2	3	5
19	4	2	3	5
20	4	2	3	5
21	4	2	3	5
22	4	2	3	5
23	4	2	3	5
24	4	2	3	5