

# ET-Jogos Figma

Aluno: Talys Gustavo Figueiredo da Silva

Aluno: Eduardo Vitor Oliveira Silva

link do figma:

<https://www.figma.com/design/zAXK42nb3D0N3ealkzf4Rw/ET-jogos%2Fbd-2024?node-id=0-1&t=HGolpRU14K0bm8Ur-1>

## Paleta de cores

### Cores

verde claro: O verde claro é a cor principal do nosso site, por conta do ET que tem a cor.

verde escuro: Usamos o verde escuro para dar contraste com as partes claras.

preto: O preto foi um pouco usado, mas para pequenos detalhes

Cinza escuro: Cinza escuro tem uma presença muito forte no nosso site sendo usada no fundo de todas as telas.

cinza claro: O claro está presente em todas as caixas de textos e quase todos buttons

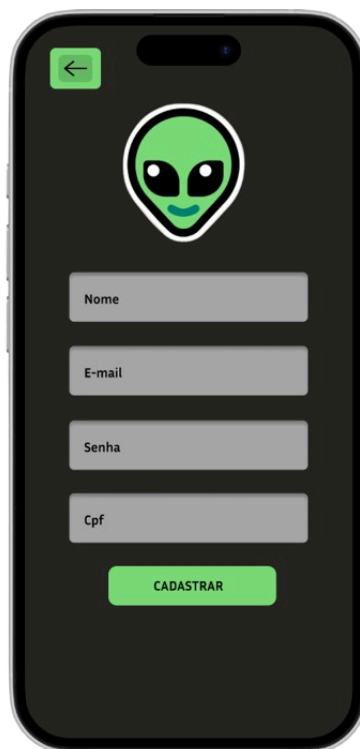


Tela de Splash: O início de um grande site, onde temos nossa logo

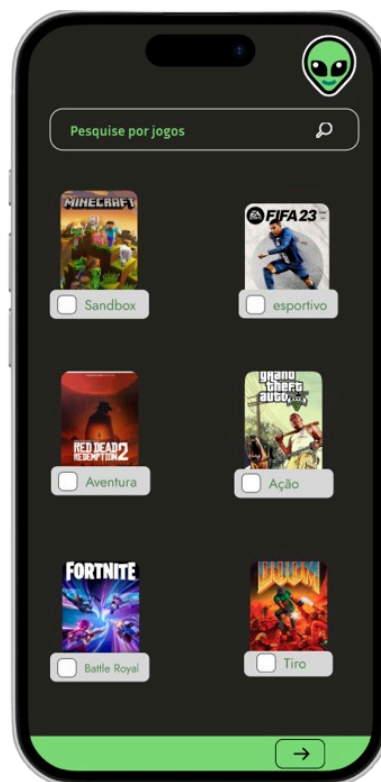


Tela de entrar: Onde o usuário pode logar no site com seu E-mail e senha

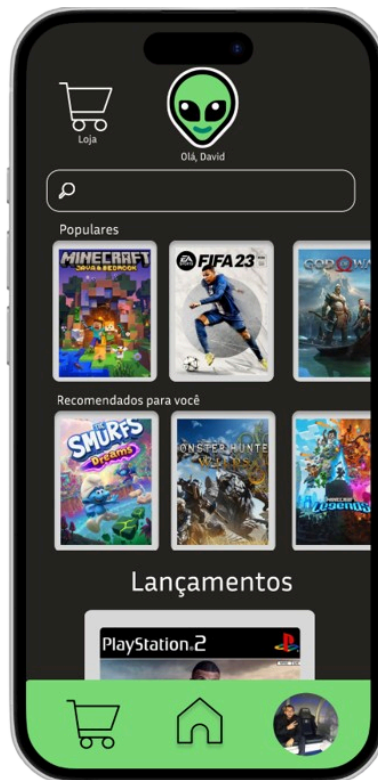
Tela de cadastro: Do usuário cadastraram suas informações para fazer compras e navegar pelo site



Tela de filtrar os gêneros : Aqui os usuários vão selecionar os gêneros de jogos para que nós recomendamos



Tela principal: Na tela inicial vão listar os jogos populares, do seu gosto, ir para loja e ver os detalhes do jogo



Tela redefinir senha: Caso o usuário perder sua senha pode redefinir com seu email.

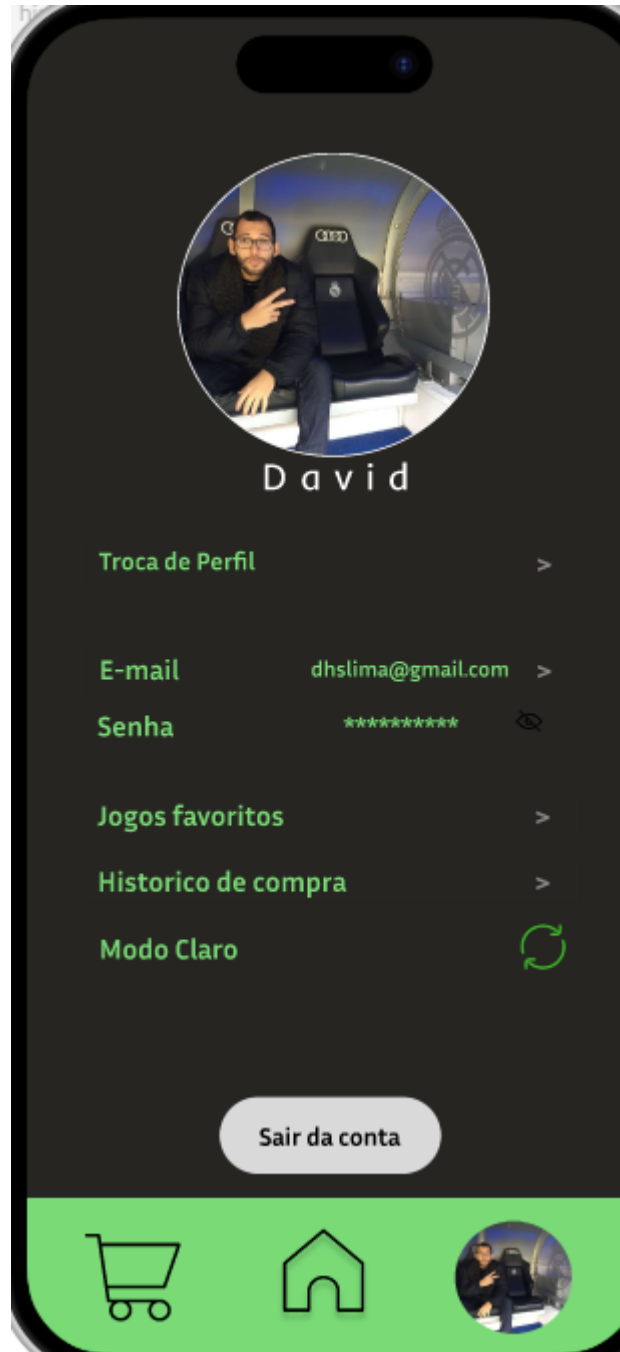


The image shows a mobile application interface for resetting a password. At the top left, there is a green square button with a white left-pointing arrow. In the center of the screen is a circular logo featuring a green alien head with large black eyes and a small blue smile. Below the logo are four light gray rectangular input fields, each with a label in black text: "E-mail", "Codigo", "Nova senha", and "Repetir nova senha". At the bottom of the form is a green rounded rectangular button with the text "Redefinir senha" in black.

Tela descrição do jogo: Os usuários vão entender melhor e baixar os jogos

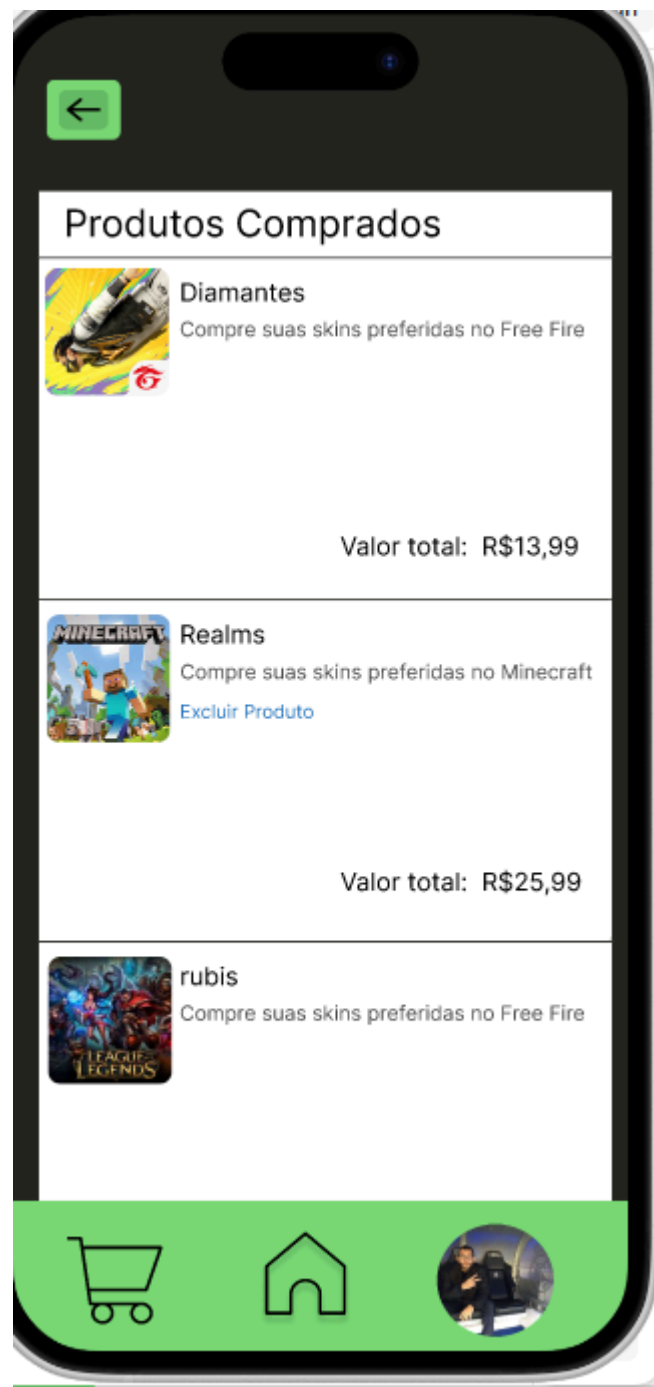


tela de perfil: Informações pessoais, histórico de compras e etc.. Vão poder ser acessados no perfil do usuário





Histórico de compras: Onde o usuário vai conseguir ver o que comprou e o que comprou



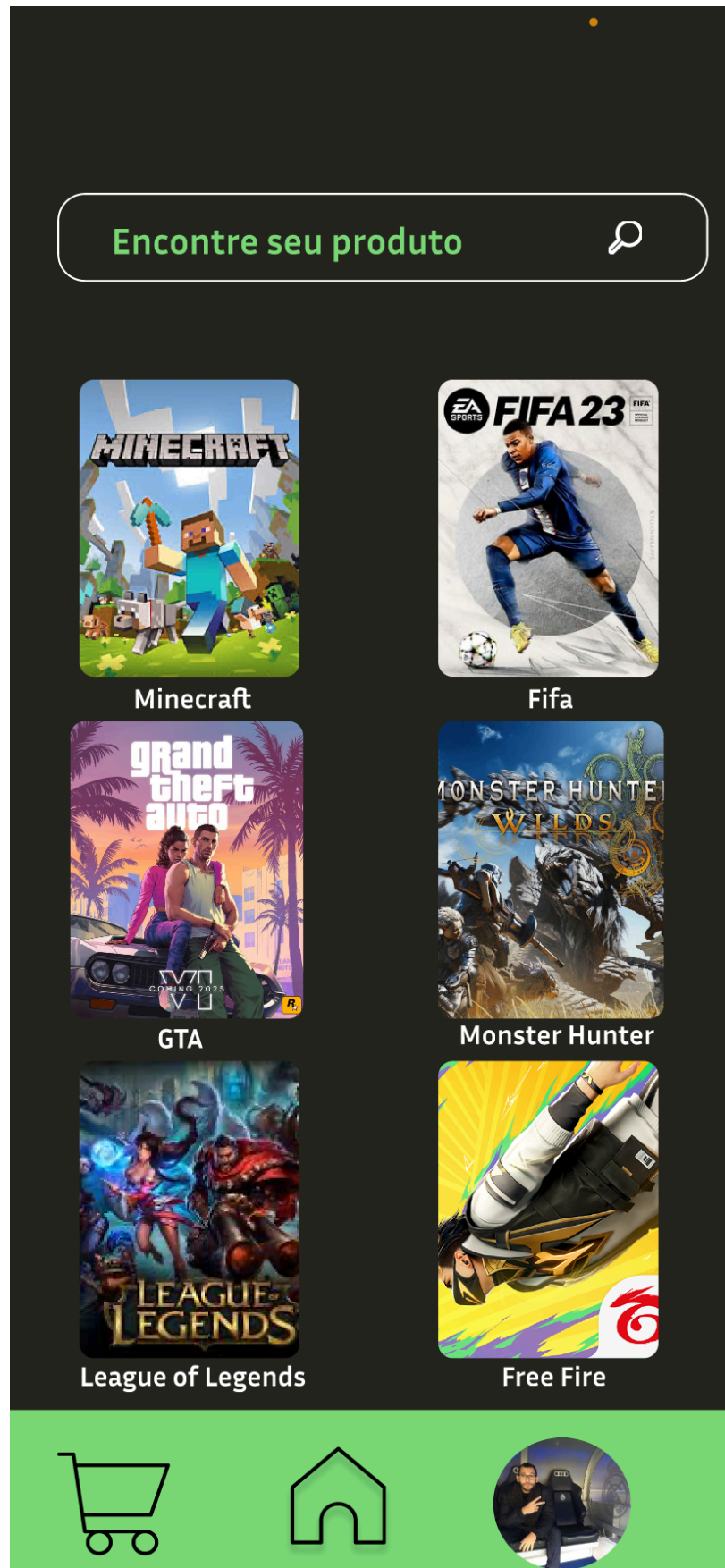
Tela do carrinho: Os usuários vão armazenar todos os gamecoins que querem comprar de seus jogos favoritos.



Tela de compras: Onde o usuário vai checar os preços e escolher o que combina mais com ele e seu bolso.



Tela da loja: A loja do nosso site vai ser onde os usuários vão escolher em que jogo vão gastar seu dinheiro.



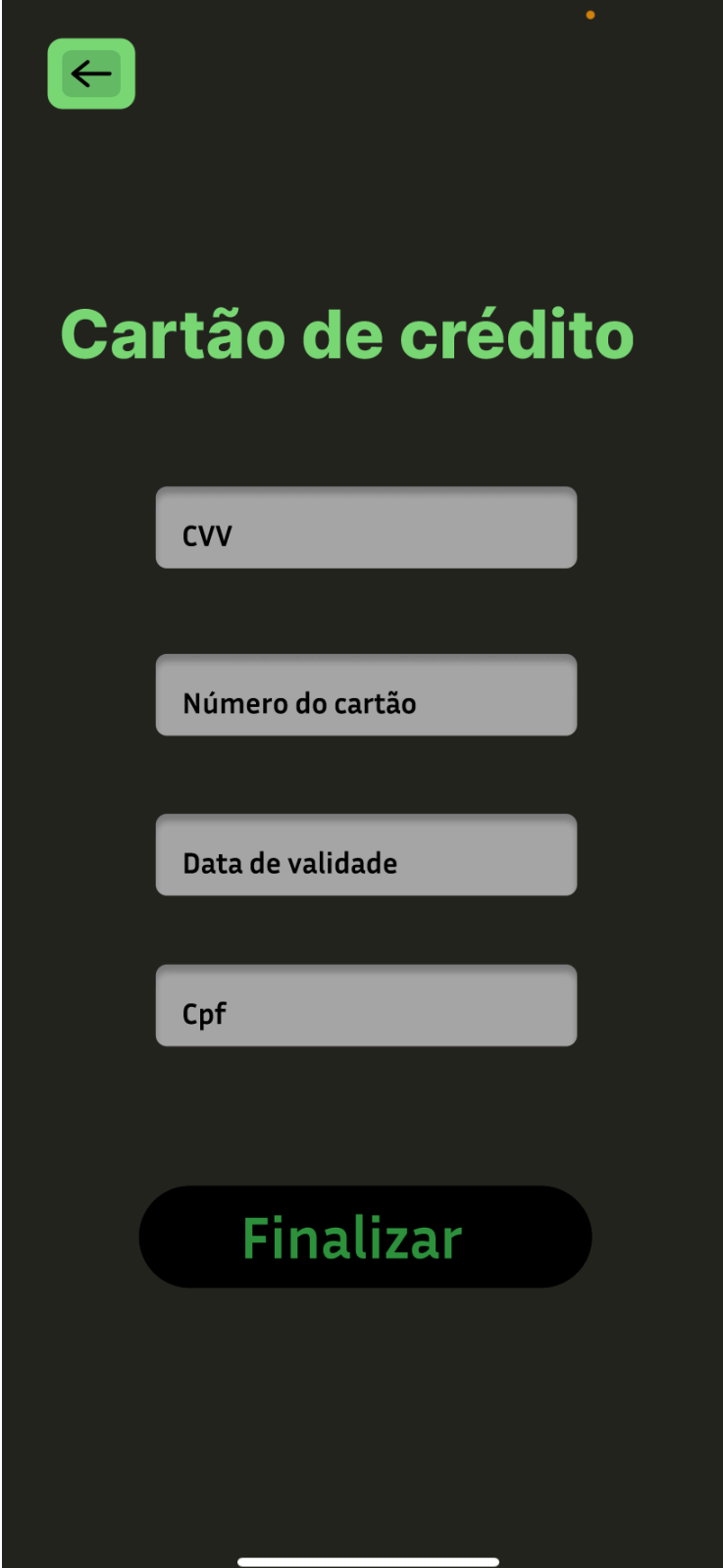
Tela de pagamento: O usuário vai escolher a melhor forma de pagar pelas suas compras e suas informações de compra.



Tela do pix: o usuário vai fazer seu pagamento através do QRcode.



Tela do cartão: Você coloca as informações para fazer o pagamento e ser feliz.



A mobile application screen with a dark gray background. At the top left is a green square button with a white left-pointing arrow. In the top right corner is a small orange dot. The title "Cartão de crédito" is displayed in a large, bold, green font. Below the title are four light gray rectangular input fields, each with a label in black text: "CVV", "Número do cartão", "Data de validade", and "Cpf". At the bottom of the screen is a large, rounded black button with the word "Finalizar" in a bold, green font. A white horizontal line is visible at the very bottom of the screen, representing the home indicator bar.

←

## Cartão de crédito

CVV

Número do cartão

Data de validade

Cpf

**Finalizar**