# Mottu VisionTracker

Este projeto consiste em um aplicativo móvel desenvolvido em React Native para rastreamento de motos e uma API de backend em Java com Spring Boot para gerenciar os dados das motos e alertas.

## **Requisitos da Sprint 3**

Esta entrega intermediária do projeto de aplicativo móvel desenvolvido em React Native visa refletir boa parte das funcionalidades planejadas, agora com uma API Java robusta no backend. O protótipo entregue anteriormente foi transformado em uma base concreta de desenvolvimento, com código limpo, integração com a API e interface minimamente refinada.

## Critérios de Avaliação e Pontuação

### 1. Telas funcionais integradas com API (40 pontos)

- o Implementação de funcionalidades completas utilizando a API Java.
- o Operações CRUD (Create, Read, Update, Delete) para motos.
- Tratamento completo de formulários: validações, mensagens de erro, feedback ao usuário.
- o Indicadores de carregamento em chamadas de rede.

## 2. Sistema de Login (20 pontos)

- o Manutenção do Firebase Authentication para o fluxo de autenticação.
- Validação dos formulários, tratamentos de erros e indicadores de carregamento.

## 3. Estilização com Tema (15 pontos)

- Suporte a modo claro e modo escuro.
- o Personalização visual consistente (cores, fontes, imagens).

- Seguindo guidelines de design (Material Design ou Apple Human Interface Guidelines).
- Criatividade e identidade visual coerente.

## 4. Arquitetura de Código (15 pontos)

- o Organização lógica de arquivos, pastas e componentes.
- Nomenclatura padronizada de variáveis, funções e componentes.
- Separação adequada de responsabilidades (componentes, serviços, estilos, rotas, contextos, etc.).
- o Código limpo, legível e bem estruturado.
- o Indentação correta e formatação padronizada.
- Uso de boas práticas específicas do desenvolvimento com React Native e Spring Boot.
- Utilização de ferramentas como ESLint, Prettier ou o formatador do editor.
- o Bibliotecas utilizadas relevantes, atualizadas e necessárias.

#### 5. Documentação e Apresentação (10 pontos)

- Repositório contendo este arquivo README.md com:
  - Nome do app
  - Proposta e funcionalidades
  - Estrutura de pastas
  - Nome, RM e GitHub de todos os integrantes
- Gravação de vídeo demonstrando o app em funcionamento real (emulador ou dispositivo), apresentando todas as funcionalidades. (A ser gerado pelo usuário)

### **Penalidades**

- Não entregar via GitHub Classroom (-20 pontos)
- Não entregar vídeo de apresentação (-20 pontos)
- Ausência do arquivo README.md (-10 pontos)
- Não utilizar tema (modo claro/escuro) (-20 pontos)

- Aplicativo fora do escopo das aulas (-60 pontos)
- Remoção de telas entregues na Sprint anterior (-100 pontos)
- Histórico do Git incoerente ou confuso (-50 pontos)

## **Arquitetura do Projeto**

O projeto agora é composto por duas partes principais:

- Frontend: Aplicativo móvel desenvolvido em React Native com Expo, utilizando Firebase Authentication para o login.
- Backend: API RESTful desenvolvida em Java com Spring Boot, utilizando Spring Data JPA para persistência de dados em um banco de dados H2 em memória (para desenvolvimento) e configurada com CORS para permitir comunicação com o frontend.



## Estrutura de Pastas

```
Mottu-VisionTracker2/
 — app/
                        # Frontend React Native
                       # Telas de autenticação (login, cadastro)
   ├─ (auth)/
   ├─ (tabs)/
                        # Telas principais do aplicativo (motos, alertas,
dashboard)
   -- contexts/
ThemeContext)
   HeContext)

Hooks personalizados

Services de API (Firebase, API Java)

Types #Definicões de tipos TypeScript

App.tsx #Componente raiz do aplicativo

app.json #Configurações do Expo

babel.config.js #Configuração do Babel

tsconfig.json #Configuração do TypeScript

package.json #Dependências e scripts do frontend

backend #Backend Java Spring Boot
  – backend/
   — mottu-visiontracker-api/
        — src/
       ├─ main/
          AlertaController, HealthController)
                               # Objetos de Transferência de Dados
(MotoDTO, AlertaDTO, ApiResponse)
   # Serviços de lógica de negócio
(MotoService, AlertaService)
aplicação
# Arquivos de recursos
(application.properties)
       └─ test/
                               # Testes (removido para simplificar)
  └─ pom.xml
- .qitiqnore
                                 # Configuração do Maven
                       # Contiguração do maveil
# Arquivos e pastas a serem ignorados pelo Git
README.md
                        # Este arquivo
```

## Como Executar o Projeto

## 1. Backend (API Java Spring Boot)

### Pré-requisitos:

- Java Development Kit (JDK) 11 ou superior
- Apache Maven 3.6 ou superior

#### **Passos:**

- Navegue até o diretório do backend: bash cd Mottu-VisionTracker2/backend/mottu-visiontracker-api
- 2. Compile o projeto (isso também baixará as dependências): bash mvn clean install
- 3. Execute a aplicação Spring Boot: bash mvn spring-boot:run A API estará disponível em http://localhost:8080/api. O console H2 estará disponível em http://localhost:8080/h2-console (JDBC URL: jdbc:h2:mem:mottu\_visiontracker).

#### Endpoints da API (Exemplos):

- GET /api/health Verifica o status da API.
- GET /api/motos Lista todas as motos.
- GET /api/motos/{id} Busca uma moto por ID.
- POST /api/motos Cria uma nova moto.
- PUT /api/motos/{id} Atualiza uma moto.
- DELETE /api/motos/{id} Remove uma moto.
- GET /api/alertas Lista todos os alertas.
- PATCH /api/alertas/{id}/resolve Resolve um alerta.
- GET /api/motos/stats Estatísticas de motos.
- GET /api/alertas/stats Estatísticas de alertas.

## 2. Frontend (Aplicativo React Native)

## Pré-requisitos:

- Node.js (versão LTS recomendada)
- npm ou Yarn
- Expo CLI (npm install -g expo-cli)

#### Passos:

- 1. Navegue até o diretório do frontend: bash cd Mottu-VisionTracker2/app
- 2. Instale as dependências: bash npm install # ou yarn install

- 3. Inicie o servidor de desenvolvimento do Expo: bash expo start
- 4. Use o aplicativo Expo Go no seu celular ou um emulador/simulador para escanear o QR code e abrir o aplicativo.

## **Integrantes**

• Nome: Gusthavo Daniel

• RM: [Seu RM aqui]

• **GitHub:** [Link para seu perfil GitHub]

# Licença

Este projeto está licenciado sob a licença MIT. Veja o arquivo LICENSE para mais detalhes.