



---

# **Análise e Projeto de Sistemas I**

## **Documentação do Sistema Data-Procuratio (Clínica Veterinária)**

Equipe:

Gusthavo Luiz Navarro Gonçalves  
Guilherme Ferreira da Silva de Miranda  
Matheus Silvério Silva  
Matheus Vecchetti Sassaroli Lima  
Victor Gabriel Peixe Monteiro de Moraes  
Kaique Maciel Bento de Oliveira



# Sumário

<b>1. INTRODUÇÃO.....</b>	<b>3</b>
1.1. OBJETIVOS DESTE DOCUMENTO.....	3
1.2. DEFINIÇÕES E SIGLAS.....	3
1.3. ESCOPO DO PRODUTO DE SOFTWARE.....	3
1.3.1. <i>Descrição da Oportunidade a ser aproveitada ou do Problema a ser resolvido.</i> .....	3
1.3.2. <i>Objetivo</i> .....	3
1.3.3. <i>Descrição resumida do projeto</i> .....	3
1.3.4. <i>Restrições</i> .....	4
1.4. NOME DO PRODUTO E DE SEUS COMPONENTES PRINCIPAIS.....	4
1.5. TÉCNICAS UTILIZADAS PARA ELICITAÇÃO DE REQUISITOS.....	4
1.6. BENCHMARKING.....	4
1.7. ORGANOGRAMA DO DEPARTAMENTO.....	4
<b>2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO.....</b>	<b>5</b>
2.1. USUÁRIOS E SISTEMAS RELACIONADOS.....	5
2.1.1. <i>Descrição</i> .....	5
2.2. REGRAS DE NEGÓCIO.....	5
2.3. MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIO.....	5
2.4. HISTÓRIAS DE USUÁRIO.....	5
2.5. REQUISITOS DE SOFTWARE.....	6
2.6. CASOS DE USO.....	6
2.7. DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA.....	8
2.8. DIAGRAMAS DE ATIVIDADE.....	8
2.9. DIAGRAMA CLASSES DO PROJETO.....	8
2.10. MODELO DE BANCO DE DADOS.....	8
2.11. MAPA NAVEGACIONAL.....	8
2.12. MOCKUPS.....	8
Anexo A – Termo de Abertura do Projeto.....	9



# 1. INTRODUÇÃO

## 1.1. Objetivos deste documento

<Descrever os objetivos deste documento, para explicar ao leitor a importância dele

Características importantes: servir de documentação para o software, como contrato entre desenvolvedores e clientes, ser referência de planejamento para os principais stakeholders, servir para planejamento de testes e manutenção, dimensionamento de equipe e definições de cargos dos integrantes, ser um referencial para o orçamento e etc.

Escreva um parágrafo explicando os objetivos desse documento. >

## 1.2. Definições e siglas

Número de ordem	Sigla	Definição
1	SGBD	Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados
2		
3	HTTP	Protocolo de Internet
4	RG	Registro Geral (Carteira de Identidade)
5	CPF	Cadastro de Pessoa Física
6	SC	Sistema de Cadastramento
7	Java	Linguagem de Programação de Computadores
8	PDF	Formato de Documento Digital Portável (Multiplataforma)
9	Etc.	Etc... Outras conforme a sua necessidade.

## 1.3. Escopo do produto de software

### 1.3.1. Descrição da Oportunidade a ser aproveitada ou do Problema a ser resolvido

<Conforme Termo de Abertura de Projeto>

### 1.3.2. Objetivo

<Conforme Termo de Abertura de Projeto>

### 1.3.3. Descrição resumida do projeto

<Conforme Termo de Abertura de Projeto>



#### 1.3.4. Restrições

<Conforme Termo de Abertura de Projeto>

### 1.4. Nome do produto e de seus componentes principais

<Nome do Produto (Ex.: Módulo do Depto. de Compras do ERP)>:

- <enumerar as principais funcionalidades do sistema>
- <Planejamento de Compras>
- <Histórico de últimas compras>
- <Gerar pedidos>
- <Cadastro e Consulta de Fornecedores>
- Etc...

### 1.5. Técnicas utilizadas para elicitação de requisitos

Exemplos de Técnicas:

Entrevistas

Brainstorming

Benchmarking

Observação

Abordagem por Pontos de Vista

Etc...

Dica: faça o relato da utilização de ao menos 2 técnicas distintas.

### 1.6. Benchmarking

< coloque a imagem do benchmarking e elabore uma pequena redação com a descrição das funcionalidades listadas >

### 1.7. Organograma do Departamento

< organograma do seu grupo.>



## 2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

### 2.1. Usuários e sistemas relacionados

<Defina quais são os principais stakeholders do sistema (usuários)>

#### 2.1.1. Descrição

Número Identificador ordenado	Ator	Definição
1	Usuário	Qualquer pessoa autorizada a usar o sistema para acesso a funções não gerenciais.
2	Funcionário	Diferentes tipos de funcionários que podem acessar funções gerenciais no sistema (em níveis diferentes de acesso)
3	Administrador	Pessoas de nível administrativo superior que terá acesso a todas as funções disponíveis no sistema.
4	Manutenção	Usuário(s) que presta(m) manutenção no sistema.
5	Etc.	Outros... Descubra e especifique.

### 2.2. Regras de Negócio

Listagem de regras de negócio com código identificador

### 2.3. Modelagem de Processos de Negócio

BPMN

### 2.4. Histórias de Usuário

Escreva todas as histórias de usuário com código identificador



## 2.5. Requisitos de Software

<b>Código identificador do requisito:</b> RF01	<b>Descrição:</b> Manter clientes	<b>Dependência(s):</b> RF03 e RF08
<b>Classificação:</b> Funcional	<b>Regra(s) de negócio relacionada(s):</b> RN01 e RN02	<b>História(s) de usuário relacionada(s):</b> HU3
<b>Como pode ser testado:</b> Registro inserido, alterado ou excluído com sucesso na base de dados		

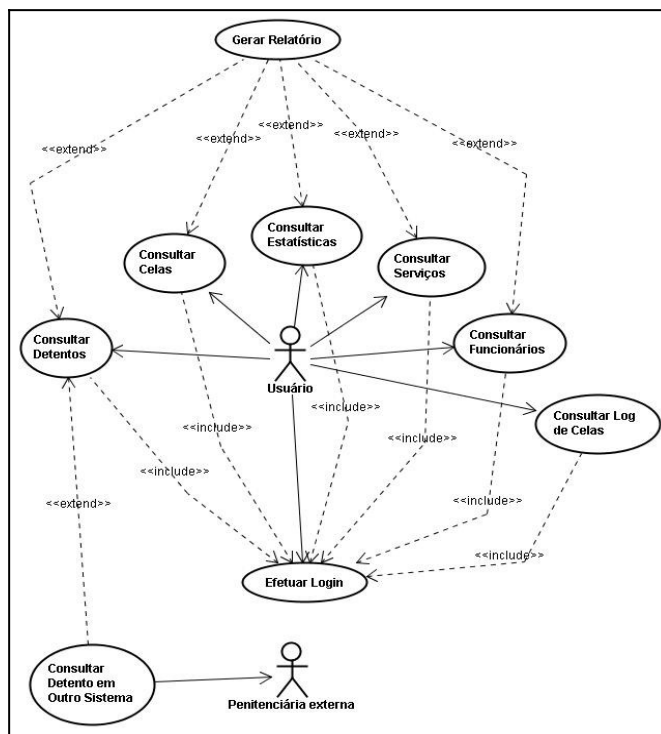
<b>Código identificador do requisito:</b> RF02	<b>Descrição:</b>	<b>Dependência(s):</b>
<b>Classificação:</b>	<b>Regra(s) de negócio relacionada(s):</b>	<b>História(s) de usuário relacionada(s):</b>
<b>Como pode ser testado:</b>		

<b>Código identificador do requisito:</b> RF03	<b>Descrição:</b>	<b>Dependência(s):</b>
<b>Classificação:</b>	<b>Regra(s) de negócio relacionada(s):</b>	<b>História(s) de usuário relacionada(s):</b>
<b>Como pode ser testado:</b>		

Preencha quantas vezes for necessário, para todos os requisitos

## 2.6. Casos de uso

Apresente todos os casos de uso



^ Exemplo: identifique cada diagrama

## [UC1] – Nome do caso de uso

### Descrição

O usuário pode consultar o histórico de um determinado detento em outras penitenciárias. Este caso de uso requer a interação com sistemas externos de outras penitenciárias, para prover os dados requisitados.

Ator principal: Nome do ator

### Pré-condições

O sistema de cada penitenciária integrada com o SIGEP tem que estar no ar e funcionando normalmente;

### Pós-condição

Uma tela contendo dados pessoais, dados penais, histórico do comportamento, histórico de funções realizadas dentro e fora do presídio;

### Fluxo principal

Passo a passo com interações entre usuário e sistema, preferencialmente intercaladas

### Fluxo alternativo

Passo a passo com interações entre usuário e sistema, preferencialmente intercaladas

## 2.7. Diagramas de Sequência

<Diagrama de sequência >



## **2.8. Diagramas de Atividade**

*<Diagrama de atividade >*

## **2.9. Diagrama Classes do Projeto**

*<Diagrama de classe geral do projeto >*

## **2.10. Modelo de Banco de Dados**

*<Lógico e/ou Conceitual>*

## **2.11. Mapa navegacional**

*<imagem>*

## **2.12. Mockups**

*<Colocar Figuras das telas e explicar com texto>*





## **Anexo A – Termo de Abertura do Projeto**

Incluir a versão assinada

