



Análise e Projeto de Sistemas I

Documentação do Sistema Data-Procuratio (Clínica Veterinária)

Equipe:

Gusthavo Luiz Navarro Gonçalves
Guilherme Ferreira da Silva de Miranda
Matheus Silvério Silva
Matheus Vecchetti Sassaroli Lima
Victor Gabriel Peixe Monteiro de Moraes
Kaique Maciel Bento de Oliveira

Sumário

1. INTRODUÇÃO.....	3
1.1. OBJETIVOS DESTE DOCUMENTO.....	3
1.2. DEFINIÇÕES E SIGLAS.....	3
1.3. ESCOPO DO PRODUTO DE SOFTWARE.....	3
1.3.1. <i>Descrição da Oportunidade a ser aproveitada ou do Problema a ser resolvido</i>	3
1.3.2. <i>Objetivo</i>	3
1.3.3. <i>Descrição resumida do projeto</i>	3
1.3.4. <i>Restrições</i>	4
1.4. NOME DO PRODUTO E DE SEUS COMPONENTES PRINCIPAIS.....	4
1.5. TÉCNICAS UTILIZADAS PARA ELICITAÇÃO DE REQUISITOS.....	4
1.6. BENCHMARKING.....	4
1.7. ORGANOGRAMA DO DEPARTAMENTO.....	4
2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO.....	5
2.1. USUÁRIOS E SISTEMAS RELACIONADOS.....	5
2.1.1. <i>Descrição</i>	5
2.2. REGRAS DE NEGÓCIO.....	5
2.3. MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIO.....	5
2.4. HISTÓRIAS DE USUÁRIO.....	5
2.5. REQUISITOS DE SOFTWARE.....	6
2.6. CASOS DE USO.....	6
2.7. DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA.....	8
2.8. DIAGRAMAS DE ATIVIDADE.....	8
2.9. DIAGRAMA CLASSES DO PROJETO.....	8
2.10. MODELO DE BANCO DE DADOS.....	8
2.11. MAPA NAVEGACIONAL.....	8
2.12. MOCKUPS.....	8
Anexo A – Termo de Abertura do Projeto.....	9

1. INTRODUÇÃO

1.1. Objetivos deste documento

<Descrever os objetivos deste documento, para explicar ao leitor a importância dele

Características importantes: servir de documentação para o software, como contrato entre desenvolvedores e clientes, ser referência de planejamento para os principais stakeholders, servir para planejamento de testes e manutenção, dimensionamento de equipe e definições de cargos dos integrantes, ser um referencial para o orçamento e etc.

Escreva um parágrafo explicando os objetivos desse documento. >

1.2. Definições e siglas

Número de ordem	Sigla	Definição
1	SGBD	Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados
2		
3	HTTP	Protocolo de Internet
4	RG	Registro Geral (Carteira de Identidade)
5	CPF	Cadastro de Pessoa Física
6	SC	Sistema de Cadastramento
7	Java	Linguagem de Programação de Computadores
8	PDF	Formato de Documento Digital Portável (Multiplataforma)
9	Etc.	Etc... Outras conforme a sua necessidade.

1.3. Escopo do produto de software

1.3.1. Descrição da Oportunidade a ser aproveitada ou do Problema a ser resolvido

Software designado para o gerenciamento de dados de clínicas veterinárias, com foco em facilitar a utilização do usuário final.

Criação de um produto online prático para facilitar o gerenciamento veterinário, desde criação de prontuários, vendas, gerenciamento de estoque, atendimento clínico entre outros.

1.3.2. Objetivo

1. Facilitar gestão operacional administrativa e de dados.

2. Controle de estoque
3. Atendimento veterinário
4. Vendas de petshop e clínica

1.3.3. Descrição resumida do projeto

Software/servidor para armazenamento e gerenciamento de dados relacionados a clínica veterinária.

1.3.4. Restrições

Custo e tempo/prazo.

1.4. Nome do produto e de seus componentes principais

Sistema de gerenciamento de clínica veterinária e petshop

- Cadastro de clientes/animais
- Atendimento ao cliente
- Gerenciamento de fichas
- Controle de estoque
- Gestão financeira

1.5. Técnicas utilizadas para elicitação de requisitos

Brainstorming

Benchmarking

Observação

1.6. Benchmarking

< coloque a imagem do benchmarking e elabore uma pequena redação com a descrição das funcionalidades listadas >

1.7. Organograma do Departamento

< organograma do seu grupo.>

2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

2.1. Usuários e sistemas relacionados

<Defina quais são os principais stakeholders do sistema (usuários)>

2.1.1. Descrição

Número Identificador ordenado	Ator	Definição
1	Clientes	Acesso as fichas dos animais cadastrados no nome do cliente
2	Atendentes	Acesso limitado ao sistema, Ex: cadastro de clientes, vendas de produtos, caixa, agendamento etc...
3	Veterinários	Acesso as fichas animais e agendamento
4	Administrador	Acesso total ao sistema da clínica, gestão de estoque, vendas, cadastros, logística, etc..
5	Animais	Ficha do animal, vacinas, exames, histórico.

2.2. Regras de Negócio

Listagem de regras de negócio com código identificador

2.3. Modelagem de Processos de Negócio

BPMN

2.4. Histórias de Usuário

Escreva todas as histórias de usuário com código identificador

2.5. Requisitos de Software

Código identificador do requisito: RF01	Descrição: Manter clientes	Dependência(s): RF03 e RF08
Classificação: Funcional	Regra(s) de negócio relacionada(s): RN01 e RN02	História(s) de usuário relacionada(s): HU3
Como pode ser testado: Registro inserido, alterado ou excluído com sucesso na base de dados		

Código identificador do requisito: RF02	Descrição:	Dependência(s):
Classificação:	Regra(s) de negócio relacionada(s):	História(s) de usuário relacionada(s):
Como pode ser testado:		

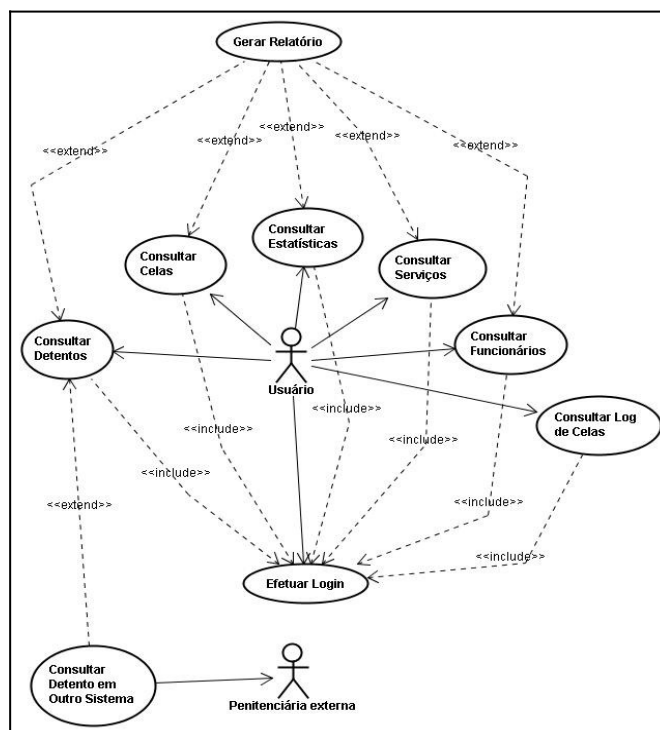
Código identificador do requisito: RF03	Descrição:	Dependência(s):
Classificação:	Regra(s) de negócio relacionada(s):	História(s) de usuário relacionada(s):
Como pode ser testado:		

Preencha quantas vezes
todos os requisitos

2.6. Casos de Apresente todos os

for necessário, para

uso
casos de uso



[^] Exemplo: identifique cada diagrama

[UC1] – Nome do caso de uso

Descrição

O usuário pode consultar o histórico de um determinado detento em outras penitenciárias. Este caso de uso requer a interação com sistemas externos de outras penitenciárias, para prover os dados requisitados.

Ator principal: Nome do ator

Pré-condições

O sistema de cada penitenciária integrada com o SIGEP tem que estar no ar e funcionando normalmente;

Pós-condição

Uma tela contendo dados pessoais, dados penais, histórico do comportamento, histórico de funções realizadas dentro e fora do presídio;

Fluxo principal

Passo a passo com interações entre usuário e sistema, preferencialmente intercaladas

Fluxo alternativo

Passo a passo com interações entre usuário e sistema, preferencialmente intercaladas

2.7. Diagramas de Sequência

<Diagrama de sequência >

2.8. Diagramas de Atividade

<Diagrama de atividade >

2.9. Diagrama Classes do Projeto

<Diagrama de classe geral do projeto >

2.10. Modelo de Banco de Dados

<Lógico e/ou Conceitual>

2.11. Mapa navegacional

<imagem>

2.12. Mockups

<Colocar Figuras das telas e explicar com texto>

Anexo A – Termo de Abertura do Projeto

ir a versão assinada

FABRILIA

Rua dos bobos, 0
Cidade, Estado, 00000-000
(55) 000-0000

Inclu

Data-Procuratio

28 de setembro de 2024

VISÃO GERAL

Software designado para o gerenciamento de dados de clínicas veterinárias, com foco em facilitar a utilização do usuário final.

Criação de um produto online prático para facilitar o gerenciamento veterinário, desde criação de prontuários, vendas, gerenciamento de estoque, atendimento clínico entre outros.

OBJETIVOS

1. Facilitar gestão operacional administrativa e de dados.
2. Controle de estoque
3. Atendimento veterinário
4. Vendas de petshop e clínica

EQUIPE

- Gusthavo Luiz Navarro Gonçalves
- Guilherme Ferreira da Silva de Miranda
- Matheus Silvério Silva
- Matheus Vecchetti Sassaroli Lima
- Victor Gabriel Peixe Monteiro de Moraes
- Kaique Maciel Bento de Oliveira

RESTRIÇÕES

- custo
- prazo / tempo

RISCOS

- Perda de acesso devido a falta de conexão
- (contrato)

MARCOS / TIMELINE

Elaboração do projeto

07/08/2024 - Criação de esboço e início do projeto.

Idealização do projeto

14/08/2024 - Começo da elaboração empresarial e documentação do projeto.

Criação do projeto empresarial e do software

21/08/2024 - Elaboração do logotipo, e nomeação empresarial.

Início do termo de abertura

28/08/2024 -

