



Análise e Projeto de Sistemas I

Documentação do Sistema Data-Procuratio (Clínica Veterinária)

Equipe:

Gusthavo Luiz Navarro Gonçalves
Guilherme Ferreira da Silva de Miranda
Matheus Silvério Silva
Matheus Vecchetti Sassaroli Lima
Victor Gabriel Peixe Monteiro de Moraes
Kaique Maciel Bento de Oliveira



Sumário

1. INTRODUÇÃO.....	3
1.1. OBJETIVOS DESTES DOCUMENTO.....	3
1.2. DEFINIÇÕES E SIGLAS.....	3
1.3. ESCOPO DO PRODUTO DE SOFTWARE.....	3
1.3.1. <i>Descrição da Oportunidade a ser aproveitada ou do Problema a ser resolvido.....</i>	3
1.3.2. <i>Objetivo.....</i>	3
1.3.3. <i>Descrição resumida do projeto.....</i>	3
1.3.4. <i>Restrições.....</i>	4
1.4. NOME DO PRODUTO E DE SEUS COMPONENTES PRINCIPAIS.....	4
1.5. TÉCNICAS UTILIZADAS PARA ELICITAÇÃO DE REQUISITOS.....	4
1.6. BENCHMARKING.....	4
1.7. ORGANOGRAMA DO DEPARTAMENTO.....	4
2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO.....	5
2.1. USUÁRIOS E SISTEMAS RELACIONADOS.....	5
2.1.1. <i>Descrição.....</i>	5
2.2. REGRAS DE NEGÓCIO.....	5
2.3. MODELAGEM DE PROCESSOS DE NEGÓCIO.....	5
2.4. HISTÓRIAS DE USUÁRIO.....	5
2.5. REQUISITOS DE SOFTWARE.....	6
2.6. CASOS DE USO.....	6
2.7. DIAGRAMAS DE SEQUÊNCIA.....	8
2.8. DIAGRAMAS DE ATIVIDADE.....	8
2.9. DIAGRAMA CLASSES DO PROJETO.....	8
2.10. MODELO DE BANCO DE DADOS.....	8
2.11. MAPA NAVEGACIONAL.....	8
2.12. MOCKUPS.....	8
Anexo A – Termo de Abertura do Projeto.....	9



1. INTRODUÇÃO

1.1. Objetivos deste documento

<Descrever os objetivos deste documento, para explicar ao leitor a importância dele

Características importantes: servir de documentação para o software, como contrato entre desenvolvedores e clientes, ser referência de planejamento para os principais stakeholders, servir para planejamento de testes e manutenção, dimensionamento de equipe e definições de cargos dos integrantes, ser um referencial para o orçamento e etc.

Escreva um parágrafo explicando os objetivos desse documento. >

1.2. Definições e siglas

Número de ordem	Sigla	Definição
1	SGBD	Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados
2		
3	HTTP	Protocolo de Internet
4	RG	Registro Geral (Carteira de Identidade)
5	CPF	Cadastro de Pessoa Física
6	SC	Sistema de Cadastramento
7	Java	Linguagem de Programação de Computadores
8	PDF	Formato de Documento Digital Portável (Multiplataforma)
9	Etc.	Etc... Outras conforme a sua necessidade.

1.3. Escopo do produto de software

1.3.1. Descrição da Oportunidade a ser aproveitada ou do Problema a ser resolvido

<Conforme Termo de Abertura de Projeto>

1.3.2. Objetivo

<Conforme Termo de Abertura de Projeto>

1.3.3. Descrição resumida do projeto

<Conforme Termo de Abertura de Projeto>



1.3.4. Restrições

<Conforme Termo de Abertura de Projeto>

1.4. Nome do produto e de seus componentes principais

<Nome do Produto (Ex.: Módulo do Depto. de Compras do ERP)>:

- <enumerar as principais funcionalidades do sistema>
- <Planejamento de Compras>
- <Histórico de últimas compras>
- <Gerar pedidos>
- <Cadastro e Consulta de Fornecedores>
- Etc...

1.5. Técnicas utilizadas para elicitação de requisitos

Exemplos de Técnicas:

Entrevistas

Brainstorming

Benchmarking

Observação

Abordagem por Pontos de Vista

Etc...

Dica: faça o relato da utilização de ao menos 2 técnicas distintas.

1.6. Benchmarking

< coloque a imagem do benchmarking e elabore uma pequena redação com a descrição das funcionalidades listadas >

1.7. Organograma do Departamento

< organograma do seu grupo.>



2. DESCRIÇÃO GERAL DO PRODUTO

2.1. Usuários e sistemas relacionados

<Defina quais são os principais stakeholders do sistema (usuários)>

2.1.1. Descrição

Número Identificador ordenado	Ator	Definição
1	Usuário	Qualquer pessoa autorizada a usar o sistema para acesso a funções não gerenciais.
2	Funcionário	Diferentes tipos de funcionários que podem acessar funções gerenciais no sistema (em níveis diferentes de acesso)
3	Administrador	Pessoas de nível administrativo superior que terá acesso a todas as funções disponíveis no sistema.
4	Manutenção	Usuário(s) que presta(m) manutenção no sistema.
5	Etc.	Outros... Descubra e especifique.

2.2. Regras de Negócio

Listagem de regras de negócio com código identificador

2.3. Modelagem de Processos de Negócio

BPMN

2.4. Histórias de Usuário

Escreva todas as histórias de usuário com código identificador



2.5. Requisitos de Software

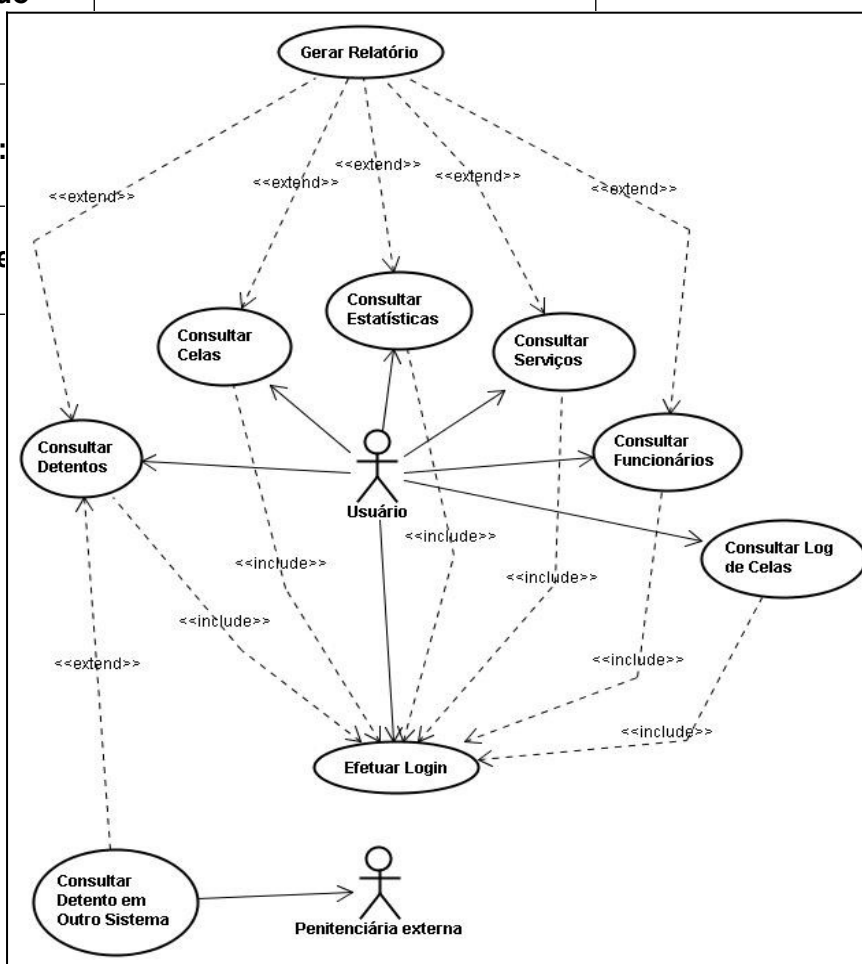
Código identificador do requisito: RF01	Descrição: Manter clientes	Dependência(s): RF03 e RF08
Classificação: Funcional	Regra(s) de negócio relacionada(s): RN01 e RN02	História(s) de usuário relacionada(s): HU3
Como pode ser testado: Registro inserido, alterado ou excluído com sucesso na base de dados		

Código identificador do requisito: RF02	Descrição:	Dependência(s):
Classificação:	Regra(s) de negócio relacionada(s):	História(s) de usuário relacionada(s):
Como pode ser testado:		

Código identificador do requisito: RF03	Descrição:	Dependência(s):
Classificação:		
Como pode ser testado:		

Preencha
for necessário,
requisitos

2.6. uso
Apresente
casos de



quantas vezes
para todos os

Casos de
todos os
uso



^ Exemplo: identifique cada diagrama

[UC1] – Nome do caso de uso

Descrição

O usuário pode consultar o histórico de um determinado detento em outras penitenciárias. Este caso de uso requer a interação com sistemas externos de outras penitenciárias, para prover os dados requisitados.

Ator principal: Nome do ator

Pré-condições

O sistema de cada penitenciária integrada com o SIGEP tem que estar no ar e funcionando normalmente;

Pós-condição

Uma tela contendo dados pessoais, dados penais, histórico do comportamento, histórico de funções realizadas dentro e fora do presídio;

Fluxo principal

Passo a passo com interações entre usuário e sistema, preferencialmente intercaladas

Fluxo alternativo

Passo a passo com interações entre usuário e sistema, preferencialmente intercaladas



2.7. Diagramas de Sequência

<Diagrama de sequência >

2.8. Diagramas de Atividade

<Diagrama de atividade >

2.9. Diagrama Classes do Projeto

<Diagrama de classe geral do projeto >

2.10. Modelo de Banco de Dados

<Lógico e/ou Conceitual>

2.11. Mapa navegacional

<imagem>

2.12. Mockups

<Colocar Figuras das telas e explicar com texto>



Anexo A – Termo de Abertura do Projeto

Incluir a versão assinada

