

Front-end: do início ao fim

Aula 1 - Conhecendo a linguagem de marcação de hipertexto (HTML)

Professor do curso

Gusthavo Soares

Estagiário de dados no TJRS

19 anos

Linkedin

[Clique aqui para acessar](#)

Github

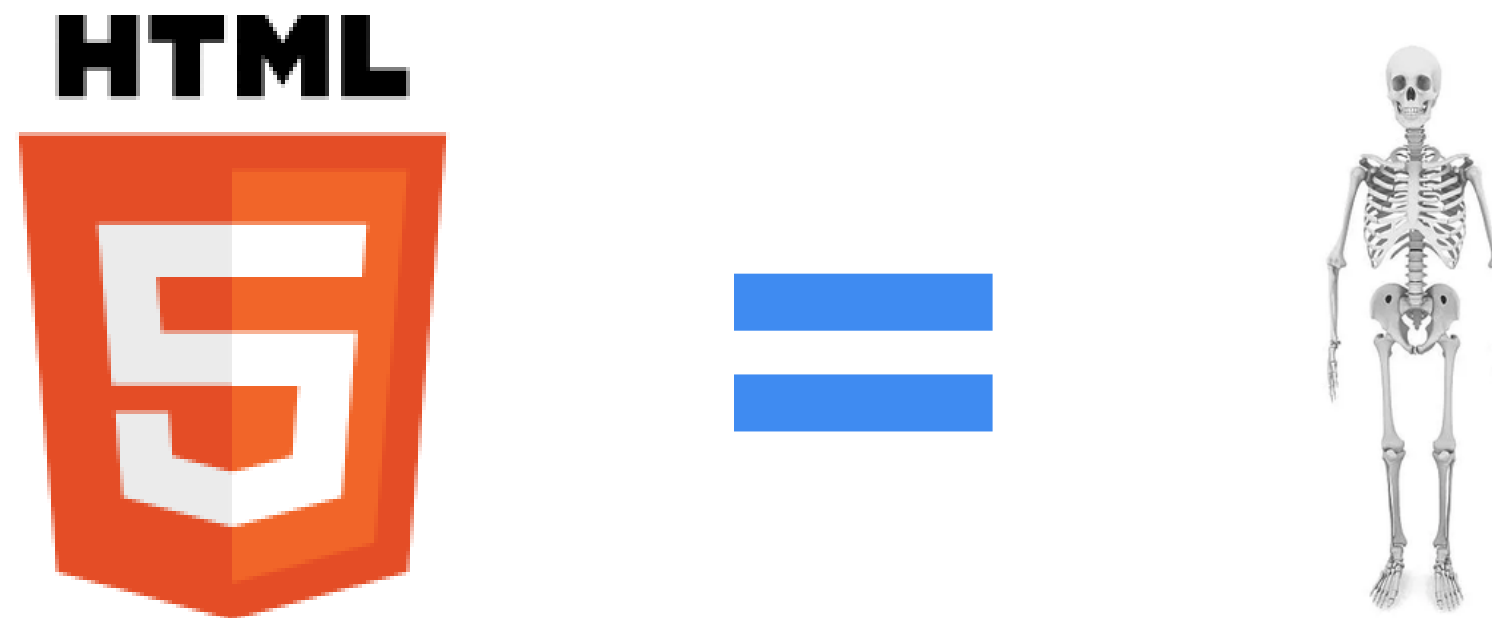
[Clique aqui para acessar](#)



Linguagem de marcação de hipertexto (HTML)

A linguagem de marcação de hipertexto serve para criar elementos de uma página na internet como formulários, títulos, textos entre outros.

Se fizermos uma analogia ao corpo humano, ela seria os ossos, ou seja, a estrutura elementar de uma página web.



Sintaxe básica

O HTML é baseado no conceito de tags: um elemento que será colocado entre <>

Veja abaixo os exemplos de algumas tags HTML :

<h1>Título</h1>

<p>Parágrafo</p>

Texto em negrito

<video>

<source src="meu_video.mp4"/>

</video>

<input type="text" placeholder="Campo para preencher...." required>

Fechamento de tags

Podemos perceber que o HTML tem dois tipos principais de fechamentos em suas tags:

1. Único: O elemento fecha nele mesmo, podendo estar com uma barra no final (/), ou não.

Ex: `<input>` ou `<input/>`

2. Múltiplo: O elemento é aberto com a sintaxe `<elemento>` e fechado com `</elemento>`

Ex: `<p></p>`

Propriedades

Vimos anteriormente que os elementos podem ter valores dentro das tags, mas o que seria isto exatamente?

Estes valores que estão dentro das tags são chamados de propriedades e causam efeitos distintos as tags do HTML.

Required: Faz com que um campo de dados seja obrigatório para que o formulário, seja enviado.

Src (source): Mostra o diretório/caminho para determinado arquivo (normalmente utilizado para imagens e vídeos)

**Agora vamos implementar o que
aprendemos no código!**