Laboratorio – GANs CC3092 – Deep Learning y Sistemas Inteligentes

En grupos de 3 personas:

Práctica:

- 1. Utilice el código compartido en la actividad para crear su propia GAN.
- Su objetivo es crear un sistema de redes más liviano
 (Generador/Discriminador). No importa si la red pierde precisión.
- Describa los cambios que haya realizado en el generador y el discriminador.
 - Explique **por qué** estos cambios hacen su red más eficiente en términos computacionales.
- 4. Muestre los resultados de su GAN cada 10 epochs.
- Describa si la red parece aprender a generar imágenes de números o no.

Teoría:

- 1. **Modifique las funciones de pérdida** del generador y del discriminador para monitorear su avance durante el entrenamiento. (Grafiquelos)
 - ¿Qué comportamiento se espera de las funciones de pérdida durante el entrenamiento?
 - o ¿Qué comportamiento **observa** en la práctica?
- 2. Tenga en cuenta la función de pérdida de una GAN y **disecte sus elementos**.

$$\min_{G} \max_{D} V(D,G) = \mathbb{E}_{\boldsymbol{x} \sim p_{\text{data}}(\boldsymbol{x})}[\log D(\boldsymbol{x})] + \mathbb{E}_{\boldsymbol{z} \sim p_{\boldsymbol{z}}(\boldsymbol{z})}[\log(1 - D(G(\boldsymbol{z})))].$$

3. Explique con sus palabras, qué es un **problema de minimax** y por qué la función de pérdida de una GAN se considera uno.