

Questionário - Aula 01

Arthur C. M. Barcella e Matheus P. Salazar

Pergunta 1:

Quais os dois principais objetivos de um sistema operacional?

- Abstração dos recursos da máquina
- Gerenciar os acessos aos recursos da máquina.

Pergunta 2:

Por que a abstração de recursos é importante para os desenvolvedores de aplicações? Ela tem alguma utilidade para os desenvolvedores do próprio sistema operacional?

- Para simplificar o desenvolvimento de um programa de maneira que este possa ser distribuído entre várias arquiteturas. E também para que o desenvolvedor não necessite entender os recursos a nível de hardware.
- Sim, pois ao abstrair o método para utilizar os recursos da máquina, é permitido ao desenvolvedor utilizar esses recursos mesmo não entendendo seu completo funcionamento a baixo nível.

Pergunta 3:

- I. [T] Deve ter um comportamento temporal previsível, com prazos de resposta claramente definidos
- II. [S] Sistema operacional usado por uma empresa para executar seu banco de dados corporativo.
- III. [E] São tipicamente usados em telefones celulares e sistemas eletrônicos dedicados.
- IV. [D] Neste tipo de sistema, a localização física dos recursos do sistema computacional é transparente para os usuários.

Pergunta 3:

- V. [M] Todos os recursos do sistema têm proprietários e existem regras controlando o acesso aos mesmos pelos usuários.
- VI. [E] A gerência de energia é muito importante neste tipo de sistema.
- VII. [K] Sistema que prioriza a gerência da interface gráfica e a interação com o usuário.
- VIII. [S] Construído para gerenciar de forma eficiente grandes volumes de recursos.
- IX. [K] O MacOS X é um exemplo típico deste tipo de sistema.
- X. [E] São sistemas operacionais compactos, construídos para executar aplicações específicas sobre plataformas com poucos recursos.

Pergunta 4:

- A) Nada a corrigir.
- B) Nada a corrigir.
- C) Nos sistemas operacionais de rede a localização dos recursos NÃO é transparente para os usuários, visto que os recursos estão em outro computador.
- D) Um sistema operacional em tempo real deve ter previsibilidade nas alocações dos recursos de hardware para os processos do sistema.
- E) Um sistema operacional embarcado é projetado para operar em hardware com poucos recursos e energia.

Questionário - Aula 01

Arthur C. M. Barcella e Matheus P. Salazar