# Aplicación de Agenda con MVC, POO y Sesiones

Debes programar una aplicación para gestionar una pequeña agenda. La aplicación se implementará utilizando el patrón de diseño MVC (Modelo-Vista-Controlador) y debe estar orientada a objetos (POO), además de manejar sesiones para la gestión de la agenda y la inactividad del usuario.

## Requerimientos:

## 1. Datos almacenados en la agenda:

- La agenda almacenará únicamente dos datos de cada persona:
  - Nombre
  - o Número de teléfono
  - Imagen (opcional)

#### 2. Condiciones sobre los datos:

- Los nombres se almacenarán en mayúsculas.
- No podrá haber **nombres repetidos** en la agenda.
- Las imágenes serán opcionales. Si no se adjunta ninguna imagen, se utilizará una imagen por defecto llamada icono.png.

#### 3. Validaciones:

- Si el **nombre** está vacío, se mostrará una advertencia: **"El nombre no puede estar vacío"**.
- Si el nombre no existe en la agenda y el teléfono no está vacío y contiene exactamente 9 dígitos, se añadirá el contacto a la agenda. Si se adjunta una imagen válida, se subirá al servidor, en caso contrario, se utilizará la imagen por defecto. Se mostrará el mensaje: "Contacto añadido".
- Si el **teléfono no contiene 9 dígitos**, se mostrará el mensaje: **"El teléfono debe contener 9 dígitos"**.
- Si el nombre ya existe en la agenda, se mostrará el mensaje de error:
   "Contacto ya existe".
- Las imágenes solo se subirán si el **tipo MIME** corresponde a una imagen válida: jpg y png. Y con tamaño máximo 3M.

## 4. Eliminación de contactos:

 Si un contacto es eliminado de la agenda, se deberá eliminar también su imagen del servidor.

#### 5. Gestión de sesiones e inactividad:

- Si el usuario permanece más de 3 minutos sin utilizar la aplicación, la sesión debe cerrarse automáticamente.
- Al cerrarse la sesión, se deben borrar todos los datos de la agenda y las imágenes almacenadas en el servidor.

# Menú de la aplicación:

La aplicación contará con un **menú en la parte superior** de la página web que permitirá navegar entre las siguientes opciones:

- 1. Ver Agenda: Mostrar todos los contactos almacenados.
- 2. **Añadir Contacto**: Mostrar el formulario para añadir un contacto.
- 3. **Buscar Contacto**: Mostrar un buscador para encontrar contactos por nombre.
- 4. Eliminar Contacto: Permitir eliminar un contacto existente.
- 5. **Cerrar Sesión:** Cerrar la sesión, borrar los datos e imágenes.

## Estructura del proyecto MVC:

#### 1. Modelo:

- El modelo se encargará de manejar la lógica de la agenda:
  - Agregar nuevos contactos.
  - Actualizar un contacto existente.
  - o Eliminar un contacto y su imagen asociada del servidor.
  - o Verificar la existencia de un nombre en la agenda.
  - o Guardar y recuperar los datos de la sesión.

#### 2. Vista:

- La vista mostrará los elementos de la agenda y el formulario para agregar o modificar contactos. También será responsable de mostrar mensajes de validación o de éxito/error al usuario.
- La agenda siempre deberá estar visible en la página, independientemente de la opción seleccionada en el menú.

#### 3. Controlador:

• El controlador gestionará las interacciones entre la vista y el modelo, validando los datos enviados por el usuario.

## • Será responsable de:

- o Validar el nombre y el teléfono.
- o Subir la imagen al servidor si es válida.
- o Controlar las acciones según la opción seleccionada en el menú.
- o Detectar y manejar la inactividad del usuario.

## Funcionalidades clave:

# 1. Menú superior:

 Un menú siempre visible en la parte superior de la página con las opciones: Ver Agenda, Añadir Contacto, Buscar Contacto, Eliminar Contacto y Cerrar Sesión.

# 2. Visualización de la agenda:

 Un área dedicada en la página que muestre la agenda completa en todo momento.

#### 3. Formularios:

- Un formulario sencillo en la misma página para agregar, eliminar o buscar un contacto.
- o Tres campos: Nombre, Teléfono, Imagen (opcional).

#### 4. Validación:

- El nombre debe ser obligatorio.
- o El teléfono debe contener exactamente 9 dígitos.
- o Las imágenes solo se subirán si son de tipo MIME correcto.

# 5. Gestión de imágenes:

 Si un contacto es eliminado, su imagen se eliminará automáticamente del servidor.

## 6. Cierre de sesión por usuario:

 La sesión se cerrará automáticamente y se eliminarán todos los datos, incluyendo las imágenes.

## Información para hacer la práctica.

• Convertir un string a mayúsculas

```
$nombre="PedRo";
```

```
$nombre = strtoupper($nombre); // resultado PEDRO
```

• Función PHP que busca un valor en un array y devuelve false si no lo encuentra. Si encuentra el valor en el array, retorna la primera posición en la que lo encuentra.

```
<?php
$array = array(0 => 'azul', 1 => 'rojo', 2 => 'verde');
$clave = array_search('verde', $array); // $clave = 2;
$clave = array_search('negro', $array); // $clave = false;
?>
```

• Eliminar un registro de una array:

```
unset($miarray[1]);
```

Borrar un archivo

unset(\$ruta archivo/nombre archivo);

```
/agenda-mvc/
   /assets/
    - /images/

    icono.png // Imagen por defecto para los contactos sin imagen.
    ... // Otras imágenes subidas para maquetar la página.

    - /css/
  └─ style.css // Archivos de estilos CSS.
  - /controllers/ // Controladores que gestionan la lógica de la aplicación.

    AgendaController.php // Controlador principal de la agenda.

    SessionController.php // Controlador para gestionar la sesión.

  - /models/ // Modelos que interactúan con los datos de la agenda.
    - Contacto.php // Clase para manejar los contactos (nombre, teléfono, imagen).

    Agenda.php // Clase para manejar la colección de contactos.

  - /views/ // Vistas para presentar los datos al usuario.

    header.php // Encabezado con el menú de la aplicación.

    - agenda.php // Vista que muestra la agenda completa.

    insertar.php // Vista para añadir contactos.

    buscar.php // Vista para buscar contactos por nombre.

    footer.php // Pie de página información adicional.

    eliminar.php // Vista para eliminar contacto.

    modificar.php // Vista para modificar contacto.

  - /uploads/ // Carpeta donde se guardan las imágenes subidas.
  └─ ... // Imágenes subidas por los usuarios con nombre del contacto.
  - index.php // Punto de entrada principal para la aplicación.
```

# Descripción de los archivos:

- /assets/: Contiene recursos estáticos como imágenes y archivos CSS.
  - /images/: Almacena la imagen por defecto (icono.png) y otras imágenes para maquetar la página.
  - o /css/style.css: Archivo de estilos para dar formato a la página web.
- /controllers/: Aquí se encuentran los controladores que gestionan las interacciones entre las vistas y los modelos.
  - AgendaController.php: Controlador principal que gestiona la creación, modificación, eliminación y visualización de contactos.
  - SessionController.php: Controlador que gestiona las sesiones, incluyendo el cierre automático tras 3 minutos de inactividad.
- /models/: Contiene las clases que representan los datos de la aplicación.
  - Contacto.php: Clase que representa a un contacto (nombre, teléfono, imagen).
  - Agenda.php: Clase que maneja la colección de contactos y sus operaciones (agregar, actualizar, eliminar, buscar).
- /views/: Las vistas que muestran el contenido al usuario.
  - header.php: Encabezado de la aplicación, incluyendo el menú de navegación.
  - o **agenda.php**: Vista que muestra todos los contactos de la agenda.
  - o **insertar.php**: Vista con el formulario para añadir contactos.
  - o **buscar.php**: Vista para buscar contactos por nombre.
  - o **eliminar**.php: Vista para eliminar un contacto por nombre.
  - footer.php: Pie de página donde se muestra información de la página.
- /uploads/: Carpeta donde se almacenan las imágenes subidas por los usuarios.
- index.php: El punto de entrada de la aplicación. Este archivo carga las vistas y controla la lógica principal según las acciones seleccionadas en el menú.









