Aplicación Gestión de usuarios

```
/usuarios
   /controladores

    ControladorPrincipal.php

    ControladorUsuario.php

    ControladorSubirImagen.php

   /modelos
    – Usuario.php
    - UsuarioRegular.php
    - UsuarioAdmin.php
    - Password.php
   /vistas
    login.php
     presentacionAdmin.php

    presentacionUsuario.php

   /imagenes_perfil

    adminDefecto.png

    userDefecto.png

    — (aquí se almacenarán las imágenes subidas por los usuarios:nombre perfil.png)
   /css
    estilos.css
   index.php
```

Desarrolla un sistema de gestión de usuarios que incluya las siguientes características:

1. Inicio de Sesión:

- El sistema debe permitir a los usuarios iniciar sesión utilizando un formulario de login.
- Las credenciales de los usuarios (nombre de usuario y contraseña) estarán almacenadas en un array simulado en la clase Password. El sistema debe validar estas credenciales.
- o Existen dos tipos de usuarios:
 - **Administrador**: Si el nombre de usuario es "admin", se considerará un usuario administrador.
 - Usuario Regular: Cualquier otro usuario será tratado como un usuario regular.

2. Roles de Usuario:

- Dependiendo del rol del usuario, se mostrará una página diferente tras el inicio de sesión:
 - Página del Administrador: Se mostrará una tabla con la imagen de perfil por defecto, su nombre y un <u>formulario para añadir</u> nuevos usuarios.
 - Página del Usuario Regular: Se mostrará una tabla con la imagen de perfil por defecto (o una personalizada, si ya ha sido subida previamente) y su nombre. También se incluirá un formulario para cambiar la imagen de perfil.

3. Gestión de Usuarios:

o El administrador podrá añadir nuevos usuarios desde su página. La información se actualizará en la clase Password.

4. Carga de Imágenes:

- Los usuarios regulares podrán subir una imagen de perfil personalizada. Esta imagen se almacenará en una carpeta llamada imagenes_perfil y se mostrará la próxima vez que inicie sesión.
- Si el usuario no ha subido una imagen de perfil, se mostrará una imagen por defecto.
- o La imagen debe tener el nombre de usuario y perfil.png.
- o Ejemplo pepito perfil.png
- o Función: file exists()

5. Arquitectura del Sistema:

o Clases:

- Crea una clase ControladorPrincipal que gestione las solicitudes (por ejemplo, login, añadir usuarios, y subir imágenes).
- Crea una clase Controlador Usuario para manejar las operaciones relacionadas con los usuarios, como el inicio de sesión y la visualización de las vistas.
- Crea una clase Password que simule una base de datos de usuarios y contraseñas.
- Crea las clases Usuario, UsuarioRegular, y UsuarioAdmin para representar a los diferentes tipos de usuarios.
- Crear la clase ControladorSubirImagen, gestionará la funcionalidad de cargar imágenes de perfil en el servidor.

Vistas:

- Crea vistas en HTML para:
 - El formulario de login.
 - La página de presentación del administrador.
 - La página de presentación del usuario regular.

o Archivos:

- Usa un archivo principal index.php que maneje las solicitudes y delegue el trabajo a los controladores correspondientes.
- Estructura el código para que los controladores y modelos estén organizados en carpetas (controladores, modelos, vistas).

Explicación del Controlador Principal

El archivo ControladorPrincipal.php maneja las solicitudes que llegan a través del navegador y decide qué controlador se debe ejecutar en función de la acción solicitada.

Componentes del ControladorPrincipal:

1. Propiedades estáticas:

o El controlador principal utiliza propiedades estáticas (self::\$controladorUsuario y self::\$controladorSubirImagen) para instanciar y manejar los controladores que gestionan las acciones relacionadas con los usuarios y la carga de imágenes.

2. Método inicializar():

Este método estático crea las instancias de los controladores específicos, como ControladorUsuario y ControladorSubirImagen. Se ejecuta solo una vez para preparar el entorno necesario para manejar las solicitudes.

3. Método manejarSolicitud():

Este método se encarga de determinar qué acción debe ejecutarse según el valor del parámetro acción que se recibe en la URL. Por ejemplo, si acción=login, entonces se mostrará el formulario de inicio de sesión; si acción=subir_imagen, se llamará al método para subir la imagen de perfil del usuario.

Ejemplo de formulario:

<form method="post" action="index.php?accion=iniciar_sesion">

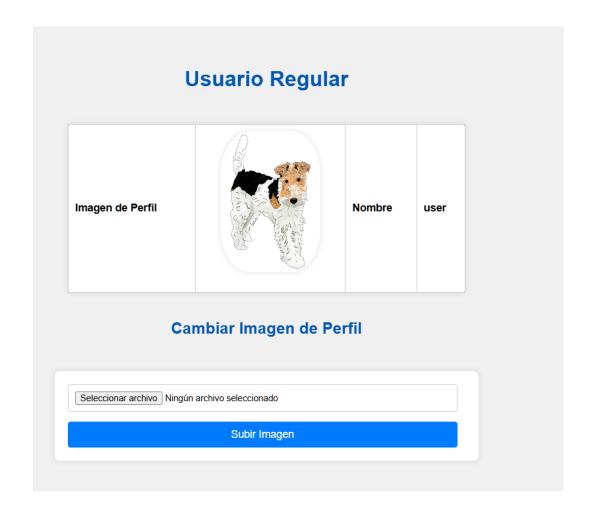
<form method="post" action="index.php?accion=subir_imagen"
enctype="multipart/form-data">

<form method="post" action="index.php?accion=anadir usuario">

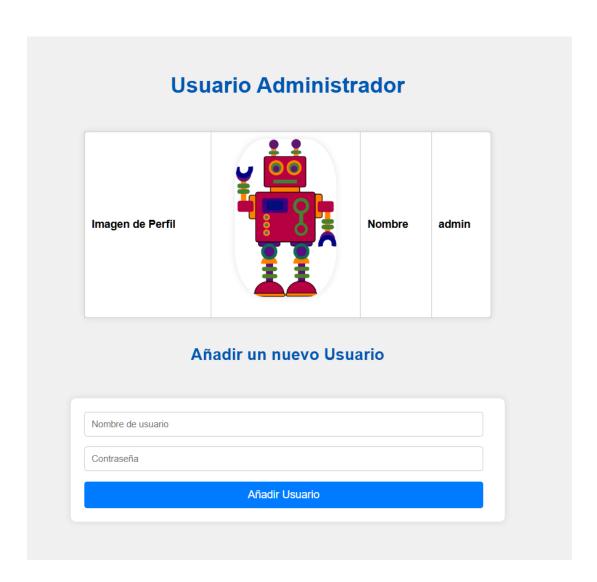
Flujo de trabajo:

- Cuando el usuario accede a index.php, se carga el formulario de inicio de sesión.
- Al enviar el formulario, se valida la información de acceso.
- Si las credenciales son correctas, se instancia la clase correspondiente (admin o usuario regular) y se muestra vista correspondiente al tipo de usuario.
- Cuando el administrador añada un usuario se volverá a la vista login.php y se mostrará un var_dump con el contenido del array \$credenciales y el mensaje si se ha sido correcta o no la acción de añadir usuario.
- Cuando el usuario cambie la imagen de perfil se volverá a la vista login.php donde se mostrará el mensaje sobre si la subida de la imagen ha sido correcta o no. Si ha tenido éxito en la próxima vez que acceda ese usuario debe aparecer la nueva imagen.





Patos de Inicio de Sesión Nombre de usuario user Contraseña Iniciar Sesión Imagen de perfil subida exitosamente: user_perfil.png



Pormulario login Datos de Inicio de Sesión Nombre de usuario user Contraseña Iniciar Sesión Usuario añadido exitosamente: maría Array ([admin] => admin123 [user] => user123 [pepe] => pepe123 [juan] => juan123 [maría] => maria123)