



## mt\_rand

(PHP 4, PHP 5, PHP 7, PHP 8)

mt\_rand — Genere un valor aleatorio a través del generador de números aleatorios Mersenne Twister

### Descripción

```
mt_rand(): int
```

```
mt_rand(int $min, int $max): int
```

Muchos generadores de números aleatorios de libcs antiguos tienen características dudosas o desconocidas y son lentos. La función **mt\_rand()** es un reemplazo directo para el [rand\(\)](#). Utiliza un método aleatorio generador de números con características conocidas utilizando el » [Mersenne Twister](#), que producirá números aleatorios cuatro veces más rápido que el promedio libc rand() proporciona.

## chr

(PHP 4, PHP 5, PHP 7, PHP 8)

chr — Devuelve un caracter específico

### Descripción

```
chr( int $ascii ): string
```

Devuelve una cadena de un caracter que contiene el carácter especificado por **ascii**

Esta función complementa a [ord\(\)](#).

### Parámetros

#### **ascii**

El código ASCII.



1. Crea un página php que muestre de forma aleatoria tres imágenes. Cada vez que se llame al script mostrará una de las tres imágenes dependiendo del número devuelto por la función **mt\_rand()**.
2. Crea una página con php que cambie el color de fondo de forma aleatoria cada vez que lo ejecutemos.  
En CSS el color de fondo se realiza mediante la función RGB a la que se le pasan tres números del 0 al 255, el primero es el nivel de rojo, el segundo el nivel de verde y el tercero el nivel de azul.  
Recomendación, cread primero una página HTML con un color de fondo establecido (utilizar la etiqueta `<style>` dentro del archivo para establecer el fondo de la página) y después modificarlo para que los valores RGB sean aleatorios.
3. Crea un página con php que muestre en el navegador todo el código ASCII en una tabla de 16 columnas, en las que debe aparecer código y valor.  
La función **chr()**, recibe un número y muestra el código ASCII correspondiente.
4. Crea una página php que muestre en el navegador los caracteres de la tabla Unicode del 0 al 1000.
5. Modifica el ejercicio anterior para la tabla muestre los emoticonos.

En HTML si escribimos **&#** seguido de un número y del símbolo **;** nos muestra el carácter Unicode correspondiente a ese número, así el código **&#241;** mostrará la letra ñ

<https://unicode-table.com/es/blocks/>