# Platforma GitHub

### 1 Cel laboratoriów

Zapoznanie się z działaniem platformy GitHub. Założenie konta i nauka współdzielenia źródeł.

### 2 GitHub

"GitHub – hostingowy serwis internetowy przeznaczony dla projektów programistycznych wykorzystujących system kontroli wersji Git. Stworzony został przy wykorzystaniu frameworka Ruby on Rails i języka Erlang. Serwis działa od kwietnia 2008 roku[1]. W kwietniu 2011 ogłoszono, iż GitHub obsługuje 2 miliony repozytoriów[2]. Github udostępnia darmowy hosting programów open source oraz płatne prywatne repozytoria."

Główne cele:

- 1. wymiana kodu i serwis publikowania kodu
- 2. website społeczny dla programistów

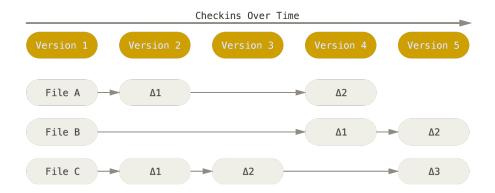
#### 2.1 Git.

Najważniejszym elementem jest Git - system kontroli wersji, którego pierwszym twórcą był Linus Torvalds. Git jak każdy system kontroli wersji zarządza i archiwizuje kolejne poprawki w projekcie. Jest głównie przeznaczony dla kodu, ale może być również używany w plikach takich jak dokumenty Worda.

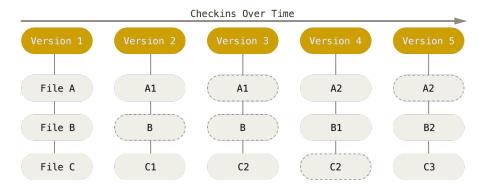
Niektóre z poprzedników Git, takie jak CVS i Subversion, posiadaj centralne "repozytorium" wszystkich plików związanych z projektem. Gdy programista wprowadza zmiany, zmiany te wprowadzane są bezpośrednio do centralnego repozytorium. W rozproszonych systemów kontroli wersji, takich jak Git, jeśli chcesz wprowadzić zmiany w projekcie można skopiować całość repozytorium do własnego systemu. Możesz dokonać zmian w lokalnej kopii, i poprzez "check in" dokonać zmian w centralnym serwerze. Taki system zachęca do tworzenia granularnych zmian, ponieważ system nie wymusza łączności z serwerem za każdym razem kiedy dokonuje się zmiany.

Różnice pomiędzy działaniem systemów kontroli wersji takich jak CVS, Subversion, Perforce, Bazaar wyjaśnia Rysunek 1 i 2. W Git za każdym razem, gdy wykonasz zatwierdzenie

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>http://pl.wikipedia.org/wiki/GitHub



Rysunek 1: Kontrola wersji jako lista zmian w plikach źródłowych: źródło:http://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Git-Basics



Rysunek 2: Kontrola wersji w Git: źródło:http://git-scm.com/book/en/v2/Getting-Started-Git-Basics

zmian "commit" lub zapiszesz projekt Git zapamiętuje stan (jako migawkę) wszystkich plików w tym momencie. Jeżeli plik się nie zmienił, przechowuje się tylko link do pliku, który był już zapisany wcześniej.

#### 2.2 GitHub

GitHub jest usługą hostingową dla repozytorium Git i dodaje wiele własnych elementów. Git jest narzędziem obsługiwanym z linii komend, GitHub zapewnia graficzny interfejs webowy. Zapewnia również kontrolę dostępu i kilka możliwości współpracy, takich jak wiki i podstawowe narzędzia zarządzania zadaniami dla każdego projektu.

Flagową funkcjonalnością GitHub jest "forking" - kopiowanie repozytorium z konta jednego użytkownika do drugiego. Umożliwia to wykorzystanie projektu, do którego nie masz dostępu do zapisu i możesz modyfikować go na swoim koncie. Jeśli dokonasz zmian, które chcesz udostępnić, możesz wysłać zgłoszenie zwane "pull request" do pierwotnego właściciela. Właściciel może następnie, za pomocą kliknięcia, scalić zmiany znalezionych w twoim repo z oryginalnym repo.

Dotychczas, jeżeli chciało się włączyć do projektu open source trzeba było ręcznie pobrać

kod źródłowy projektu, wprowadź zmiany lokalnie, następnie utworzyć listę zmian zwanych "patch", a następnie wysłać mailem do opiekuna projektu. Opiekun musiał ocenić tę poprawkę, czasami wysłany przez zupełnie nieznanego kodera, i zdecydować, czy do zmiany nadają się do scalenia.

W środowisku sieciowym jakim jest GitHub ta procedura wygląda inaczej. Kiedy koder złoży "pull request", opiekun projektu może zobaczyć jego profil, który obejmuje wkład w projekty zapisane w GitHub. Jeśli poprawka zostanie przyjęta, można uzyskać kredyt od opiekuna, i to widać w profilu. GitHub jest jak CV, które pomaga określić dorobek programisty. Im więcej ludzi i projektów na GitHub, tym lepszy obraz daje to opiekunom projektów. Poprawki mogą być publicznie dyskutowane.

# 3 Zadania do wykonania

Celem zadań jest nauka wykorzystania Git i GitHub wraz z założeniem konta.

#### 3.1 Git

- 1. Przejdź do strony: http://git-scm.com/downloads
- 2. Zainstaluj Git
- 3. Otwórz Git Bash, który jest CLI (Command Line Interface). Przetestować w nim polecenia: pwd, clear, ls, ls -l, ls -a, ls -al, cd .., cd, mkdir, touch, cp, rm, mv, echo, date.
- 4. Każde zatwiedzenie zmian "commit" jest będzie oznaczone nazwą użytkownika i adresem e-mail. Dlatego wykonaj następujące polecenia

```
$git config --global user.name ,,Your name here''
$git config --global user.email ,,Your email here''
```

Wykonanie polecenia po raz kolejny doprowadzi do zmiany tych danych.

5. Sprawdź zmiany

```
$git config --list
```

6. Aby wyjść z basha wpisz:

\$exit

#### 3.2 GitHub

- 1. Przejdź do strony: https://github.com/
- 2. Wprowadź: username, email i password i kliknij "Sign up for GitHub"
- 3. Uwaga: użyj tego samego adresu, który został użyty do konfiguracji Git
- 4. Na następnym ekranie kliknij "Free plan, and kliknij "Finish sign up"
- 5. Na ekranie powitalnym wiele pomocnych linków (sprawdź)
- 6. Kliknij na swoje imię w prawym górnym rogu, by zobaczyć swój profil. Tu znajdują się informacje o aktywności na koncie, kim jesteś i nad czym pracujesz, powoli to miejsce stanie się Twoim portfolio. Można swój profil uzupełnić (wg uznania).
- 7. Poeksploruj portal ;-) znajdź kolegów i ciekawe projekty.

### 3.3 GitHub repozytorium

Git jest na lokalnym komputerze, GitHub na serwerze (współdzielenie danych oraz kopia zapasowa Twojej pracy).

Dwie metody tworzenia repozytorium

- 1. własne z plików
- 2. fork innego projektu

Metoda pierwsza:

- 1. Idź do strony: (https://github.com/yourUserNameHere/) i kliknij na "Create a new repo" w prawym górym rogu lub
- 2. Idź do strony https://github.com/new zaloguj się.
- 3. Nadaj nazwę i wpisz krótki opis
- 4. Wybierz "Public" (private jest dostępny tylko dla użytku komercyjnego lub edukacji)
- 5. Zaznacz box przy "Initialize this repository with a README"
- 6. Kliknij "Create repository"

Stworzenie lokalnej kopii:

- 1. Otwórz Git Bash
- 2. Wykonaj polecenia

```
$ mkdir ~/test-repo
```

- \$ cd ~/test-repo
- \$ git init
- \$ git remote add origin https://github.com/yourUserNameHere/test-repo.git

## Metoda druga:

- Znajdź repo, które jest godne uwagi i kliknij na "Fork" (https://help.github.com/ articles/fork-a-repo)
- 2. Lokalna kopię repozytorium (do katalogu bieżącego) wykonuje się poleceniem

\$ git clone https://github.com/yourUserNameHere/repoNameHere.git

# 3.4 Lekcja

Wykorzystaj adres: http://try.github.io

# 4 Literatura obowiązkowa

1. https://git-scm.com/book/pl/v1/Pierwsze-kroki-Podstawy-Git