

## *Charizards and Castforms*



### *Historia*

*En un mundo oculto bajo la superficie de la Tierra, existen antiguas mazmorras custodiadas por criaturas que protegen un poder ancestral. Nuestro héroe, **Charizard**, un valeroso dragón de fuego, ha sido invocado para adentrarse en las profundidades de una de estas mazmorras. Su objetivo: eliminar a los **Castform**, tres criaturas elementales capaces de alterar el clima y manipular la energía del entorno.*

*Los **Castform** han corrompido el equilibrio del mundo subterráneo, y solo un guerrero con fuego en su interior puede detenerlos. **Charizard**, armado con su fuerza, su fuego y su determinación, debe recorrer los pasillos laberínticos, enfrentarse a enemigos, esquivar trampas y sobrevivir hasta erradicar la amenaza.*

*¿Serás capaz de guiarlo hasta la victoria?*

---

## **Manual de Usuario**

### **Objetivo del juego**

*Controlas a Charizard y debes eliminar a los tres Castform enemigos que se encuentran repartidos por la mazmorra. El juego termina cuando vences a todos los enemigos... o cuando Charizard pierde toda su vida.*

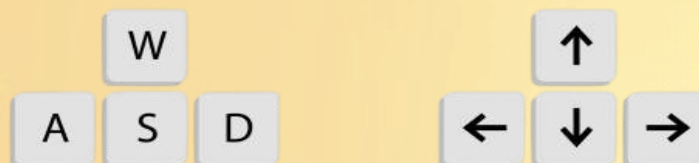


---

### **Controles**

*Puedes mover a Charizard usando:*

- *Teclas de flecha:* ↑ ↓ ← →
- *O bien las teclas: W (arriba), A (izquierda), S (abajo), D (derecha)*





## Escenario

- El mapa se genera a partir de un fichero y se compone de **paredes** (bloquean el paso) y **suelos** (puedes caminar sobre ellos).



- Solo puede haber un personaje por casilla.
- El mapa se muestra en una cuadrícula donde verás a Charizard, los Castform, y los elementos del entorno.



---

## Sistema de combate

- Si intentas moverte hacia una casilla ocupada por un enemigo, Charizard **atacará** en lugar de moverse.
  - El daño, la salud, la defensa y otros atributos se calculan según las estadísticas de cada personaje.
  - El combate es **por turnos**: los personajes actúan en orden según su velocidad.
-

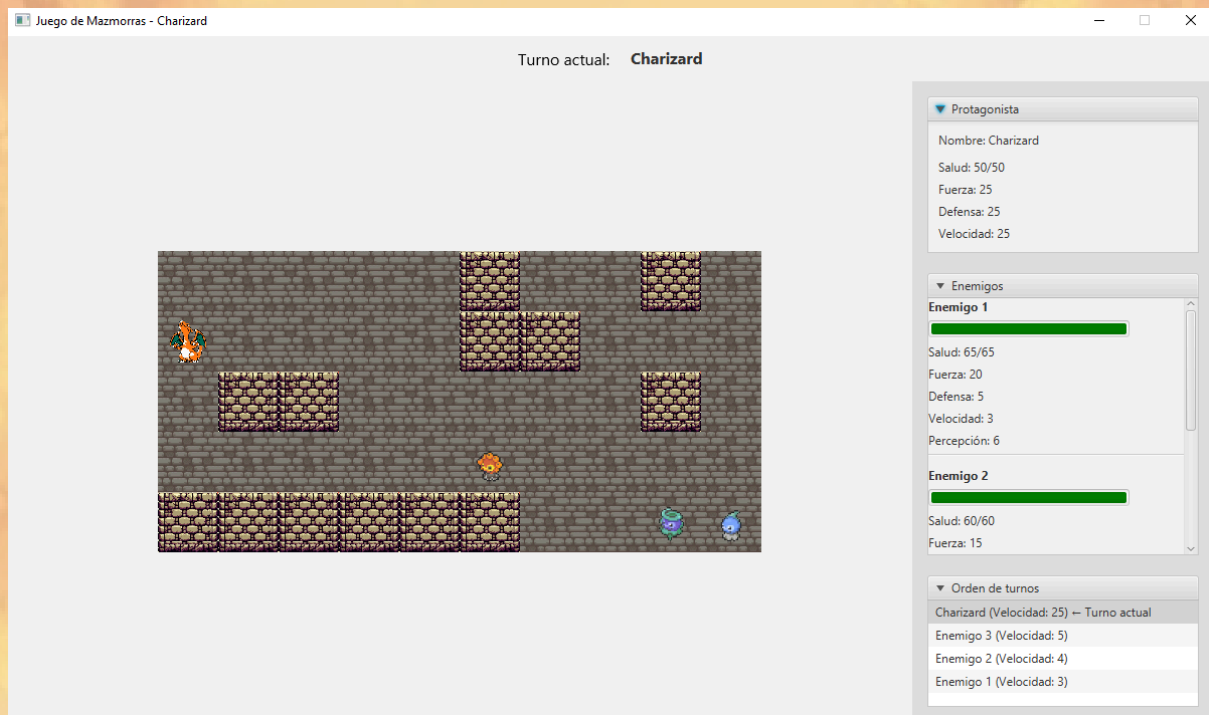
## **Enemigos (Castform)**

- *Los Castform se mueven automáticamente:*
  - *Si Charizard está cerca (dentro de su “percepción”), se acercan para atacarlo.*
  - *Si no, se mueven de forma aleatoria por el escenario.*



## **Información mostrada en pantalla**

- **Tablero:** con posiciones de Charizard, Castform, suelos y paredes.
- **Estadísticas de Charizard:** salud, fuerza, defensa, etc.
- **Salud de cada Castform:** para ver cuánto les queda.
- **Orden de turnos:** muestra quién actuará a continuación.



## **Inicio de la partida**

- *Al iniciar el juego, introduces los atributos iniciales de Charizard: salud, fuerza, defensa, velocidad, etc.*
- *El escenario y los enemigos se cargan automáticamente desde archivos.*

**Crear Personaje**

Nombre:

Salud:  1 26 51 76 100 50

Fuerza:  1 11 21 31 41 50 25

Defensa:  1 11 21 31 41 50 25

Velocidad:  1 11 21 31 41 50 25

Puntos restantes: 50



---

## 🤔 *Consejos para el Jugador*

- *Planifica tus movimientos: Evita quedar rodeado por los Castform.*
- *Usa las paredes a tu favor: Puedes bloquear el movimiento de los Castform posicionándote estratégicamente.*
- *Prioriza objetivos: Enfócate en derrotar a los Castform uno por uno para reducir su número rápidamente.*