

Manual de instalación

Este manual tiene como objetivo guiar a cualquier usuario sobre cómo instalar y configurar el sistema en su dispositivo. Aquí hay una guía paso a paso:

Requisitos previos

Antes de comenzar la instalación, asegúrese de tener los siguientes requisitos:

- **Sistema Operativo:** Windows, macOS o Linux.
- **Python:** Versión 3.x instalada (para verificar la version verificar con `python --version`).
- **Editor de código recomendado:** Visual Studio Code

Pasos de instalación

1. Instalar Python:

- Si no tiene Python instalado, descárguelo e instálelo, asegurándose de marcar la opción "Add Python to PATH" durante la instalación.

2. Instalar las dependencias:

- Abrir PowerShell o terminal en la carpeta del proyecto.
- Ejecutar el siguiente comando para instalar todas las dependencias necesarias:

`.\instalarDependencias.bat`

El comando instalará todas las librerías necesarias como tzdata, sqlparse, pillow, geopy, Django, entre otras. Las dependencias son esenciales para el funcionamiento del proyecto.

```
PS C:\Users\USUARIO\Desktop\Modelos\proyectoIIIP\SistemaModelos-LocalPet-V5 Toro> .\instalarDependencias.bat
El entorno virtual ".venv" ya existe.
Activando el entorno virtual...
Instalando dependencias desde requirements.txt...
Collecting asgiref==3.8.1 (from -r requirements.txt (line 1))
  Downloading asgiref-3.8.1-py3-none-any.whl.metadata (9.3 kB)
Collecting Django==5.1.6 (from -r requirements.txt (line 2))
  Downloading Django-5.1.6-py3-none-any.whl.metadata (4.2 kB)
Collecting geographiclib==2.0 (from -r requirements.txt (line 3))
  Downloading geographiclib-2.0-py3-none-any.whl.metadata (1.4 kB)
Collecting geopy==2.4.1 (from -r requirements.txt (line 4))
  Downloading geopy-2.4.1-py3-none-any.whl.metadata (6.8 kB)
Collecting pillow==11.1.0 (from -r requirements.txt (line 5))
  Downloading pillow-11.1.0-cp313-cp313-win_amd64.whl.metadata (9.3 kB)
Collecting sqlparse==0.5.3 (from -r requirements.txt (line 6))
  Downloading sqlparse-0.5.3-py3-none-any.whl.metadata (3.9 kB)
Collecting tzdata==2025.1 (from -r requirements.txt (line 7))
  Downloading tzdata-2025.1-py2.py3-none-any.whl.metadata (1.4 kB)
Downloaded asgiref-3.8.1-py3-none-any.whl (23 kB)
Downloaded Django-5.1.6-py3-none-any.whl (8.3 MB)
  8.3 MB 19.3 MB/s eta 0:00:00
Downloaded geographiclib-2.0-py3-none-any.whl (40 kB)
Downloaded geopy-2.4.1-py3-none-any.whl (125 kB)
Downloaded pillow-11.1.0-cp313-cp313-win_amd64.whl (2.6 MB)
  2.6 MB 162.9 MB/s eta 0:00:00
Downloaded sqlparse-0.5.3-py3-none-any.whl (44 kB)
Downloaded tzdata-2025.1-py2.py3-none-any.whl (346 kB)
Installing collected packages: tzdata, sqlparse, pillow, geographiclib, asgiref, geopy, Django
Successfully installed Django-5.1.6 asgiref-3.8.1 geographiclib-2.0 geopy-2.4.1 pillow-11.1.0 sqlparse-0.5.3 tzdata-2025.1
```

3. Iniciar el servidor:

- Una vez que todas las dependencias se hayan instalado, ejecuta el archivo iniciarServidor.bat para iniciar el servidor local de Django: `.\iniciarServidor.bat`

Al ejecutar el comando el servidor estará corriendo localmente y aparecerá la dirección donde este corriendo

```
(.venv) PS C:\Users\USUARIO\Desktop\Modelos\proyectoIIIP\SistemaModelos-LocalPet-V5 Toro> .\iniciarServidor.bat
Creando migraciones...
Migrations for 'paginaWeb':
  paginaWeb\migrations\0007_alter_mascota_latitud_alter_mascota_longitud.py
    ~ Alter field latitud on mascota
    ~ Alter field longitud on mascota
Aplicando migraciones...
Operations to perform:
  Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, paginaWeb, sessions
Running migrations:
  Applying paginaWeb.0007_alter_mascota_latitud_alter_mascota_longitud... OK
Iniciando el servidor de Django en el puerto 8000...
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
March 02, 2025 - 18:35:41
Django version 5.1.6, using settings 'proyecto.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.

[02/Mar/2025 18:36:23] "GET / HTTP/1.1" 200 1578
[02/Mar/2025 18:36:23] "GET /static/paginaweb/styles.css HTTP/1.1" 200 2378
[02/Mar/2025 18:36:23] "GET /static/paginaweb/perro.png HTTP/1.1" 200 261958
Not Found: /favicon.ico
[02/Mar/2025 18:36:23] "GET /favicon.ico HTTP/1.1" 404 4308
```

4. Acceso al sistema:

- Al visualizar el link realizar Ctr + click sobre la dirección, esto abrirá el sistema en el navegador.

Manual de usuario

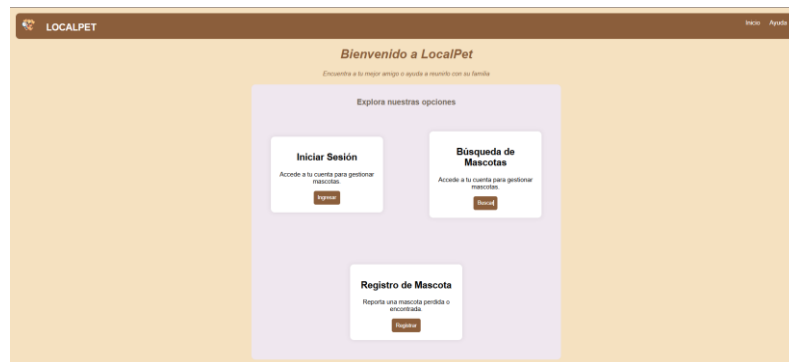
Este manual debe explicar cómo utilizar el sistema de manera clara y sencilla.

Introducción

El sistema "LocalPet" es una plataforma web para encontrar mascotas extraviadas. Permite a los usuarios publicar y buscar mascotas perdidas, registrando fotos, ubicaciones y descripciones.

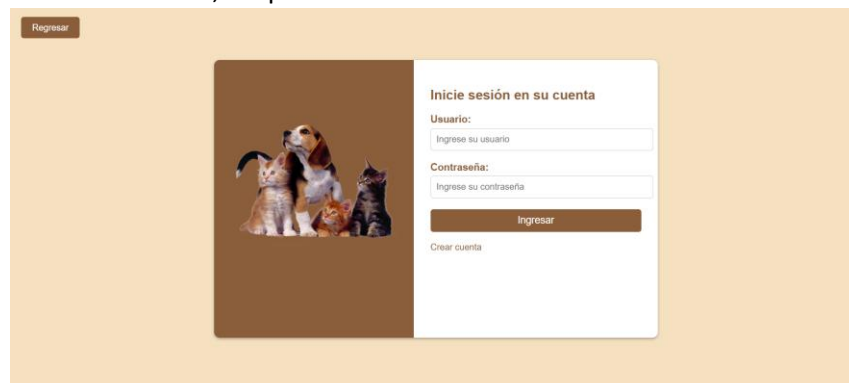
Cómo usar la aplicación

1. **Abrir la aplicación:** Abre el navegador y accede a la URL del sistema (por ejemplo, <http://127.0.0.1:8000/>).

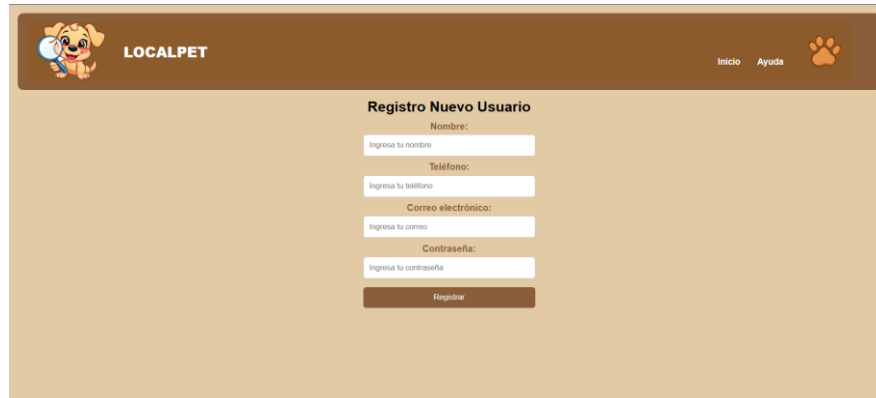


2. **Registrarse/Iniciar sesión:** Presione en ingresar

- Si ya tienes una cuenta, simplemente inicia sesión con tus credenciales.



- Si es la primera vez que usa la aplicación, presionar en crea una cuenta, ingrese su nombre, teléfono, correo electrónico y contraseña, finalmente presiona en registrar



The screenshot shows the 'Registro Nuevo Usuario' (New User Registration) form on the LOCALPET website. The header features the LOCALPET logo on the left and 'Inicio' and 'Ayuda' links on the right. The form itself is centered and contains the following fields: 'Nombre:' with a sub-label 'Ingresa tu nombre', 'Teléfono:' with a sub-label 'Ingresa tu teléfono', 'Correo electrónico:' with a sub-label 'Ingresa tu correo', and 'Contraseña:' with a sub-label 'Ingresa tu contraseña'. A 'Registrar' button is located at the bottom of the form.

Al iniciar sesión, inmediatamente le enviara a la lista de mascotas que están registradas y tiene la opción de buscar a una mascota haciendo clic en “Buscar mascota”.

Si eres un usuario que busca una mascota extraviada:

1. Presiona “Buscar Mascota”
2. **Explorar mascotas perdidas:**
 - Se mostrará un formulario que ayudará en la búsqueda, en este ubique los datos solicitados (Raza, color, genero, ubicación y fecha mínima)

Raza:

Color:

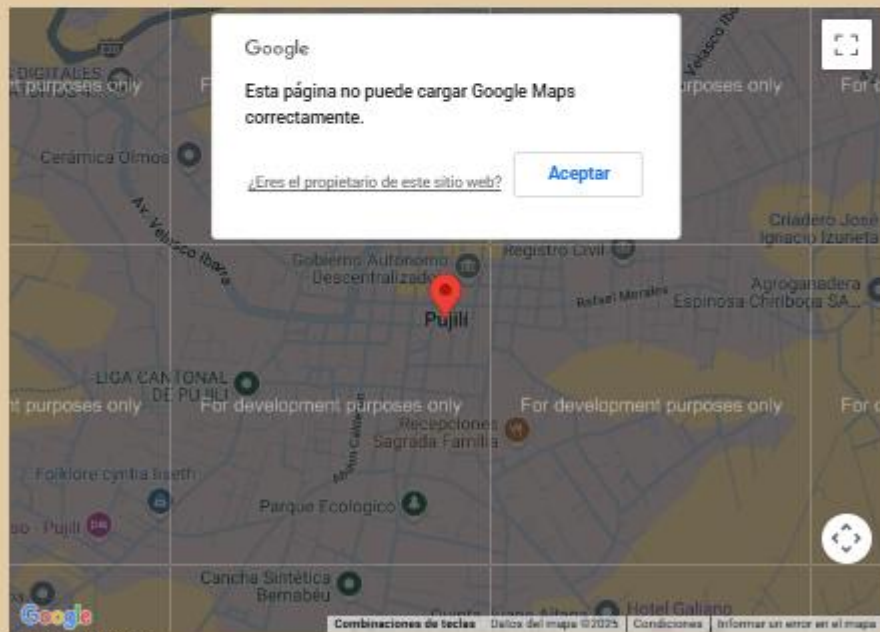
Género:

Tamaño:

Ubicación:

Latitud:

Longitud:





Fecha Mínima:

Buscar

3. Encontrar una mascota:

- Inmediatamente se muestran las publicaciones coincidentes con los datos ingresados, Si encuentra la mascota, puede registrar que la ha encontrado, cambiando el estado, presionando “Marcar como encontrada”

| | | |
|---|---------------------------|---|
|  | Raza: | conejo |
| | Color: | blanco |
| | Tamaño: | grande |
| | Ubicación: | -0.9648567136588329 -78.69827089842529 |
| | Información del contacto: | 121321 |
| | Estado: | Encontrado |

| | | |
|---|---------------------------|---------|
|  | Raza: | conejo |
| | Color: | blanco |
| | Tamaño: | grande |
| | Ubicación: | 0.0 0.0 |
| | Información del contacto: | 21323 |
| | Estado: | Perdido |

MARCAR COMO ENCONTRADO

Si eres un usuario que publica una mascota extraviada:

Al hacer clic en iniciar sesión se mostrará la lista de mascotas

Para registrar una mascota, primero en la parte superior presione “Inicio”. En la pestaña de inicio presiona “Regresar” para acceder a las distintas funcionalidades del sistema.

1. Usa la sección de registrar mascota presionando “Registrar”



2. **Publicar una mascota extraviada:** Al presionar en “Registrar” se mostrará la plantilla que publicará a la mascota perdida, para ello:
 - Toma una foto o video de la mascota.
 - Agrega información como raza, color, genero, tamaño
 - Registra la ubicación de la mascota mediante el mapa integrado.
 - Agrega una breve descripción de la mascota (color, tamaño, etc.).
 - Opcionalmente, puede agregar datos de contacto para que los usuarios puedan comunicarse con usted.

Raza:

Color:

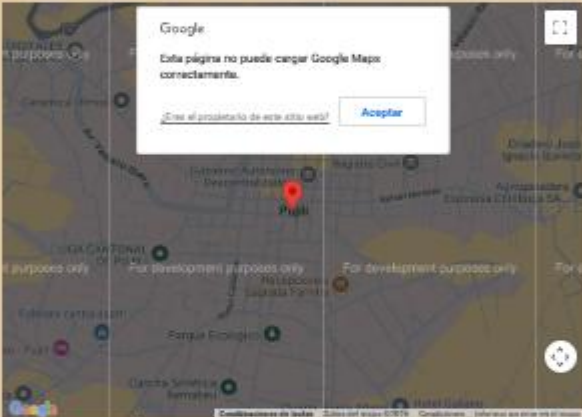
Género:

Tamaño:

Ubicación:

Latitud

Longitud



Fecha que fue encontrado:

dd/mm/aaaa

Subir Foto:

[Seleccionar archivo](#) Sin archivos seleccionados

Descripción:

Describe la descripción


Información de Contacto:


Describe la información de contacto

Guardar Reporte

- **Guardar la información:** Una vez completado el registro, guarda la publicación.

- **Modificar el estado de la mascota:** Cuando se presione el botón de guardar reporte inmediatamente le lleva a la pestaña donde se encuentran todas las mascotas registradas tanto las perdidas como las encontradas, en esta pestaña se puede cambiar el estado de una mascota haciendo clic en el botón “Marcar como encontrada”

| | | |
|---|---------------------------|---|
|  | Raza: | conejo |
| | Color: | blanco |
| | Tamaño: | grande |
| | Ubicación: | -0.9648567136588329 -78.69827089842529 |
| | Información del contacto: | 121321 |
| | Estado: | Encontrado |

| | | |
|---|---------------------------|---------|
|  | Raza: | conejo |
| | Color: | blanco |
| | Tamaño: | grande |
| | Ubicación: | 0.0 0.0 |
| | Información del contacto: | 21323 |
| | Estado: | Perdido |

MARCAR COMO ENCONTRADO