**Santiago Gutiérrez Romero**

**I.E.S Punta del Verde 2ºASIR 21/2022**

**PROYECTO**

**Front-end**

**+**

**Back-end**

**Un dibujo animado

Descripción generada automáticamente con confianza baja**Un dibujo con letras

Descripción generada automáticamente con confianza bajaImagen que contiene dibujo, reloj

Descripción generada automáticamente**Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamenteMEAN:**

**1.- INTRODUCCIÓN:**El siguiente proyecto ha sido desarrollado por Santiago Gutiérrez Romero, alumno de 2ºASIR del I.E.S. Punta del verde curso 21/2022:

El proyecto trata sobre una aplicación para la gestión de paquetería, particularmente se trataría de pedidos que llevan ropa.

Tanto los pedidos como la ropa en si tienen determinadas peculiaridades lo cual hace que hayamos creado diferentes clases con el fin de diferenciar a las diferentes entidades.

Diagrama

Descripción generada automáticamente

**2.- API REST:**

Para poner en funcionamiento la aplicación que hemos descrito anteriormente hemos usado una API REST en la cual hemos incluido las siguientes rutas:

Texto

Descripción generada automáticamente

**3.- ESTRUCTURA DE DATOS EN BD**

La estructura de los diferentes tipos de datos en la BD es la siguiente:

Colección prendas:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Colección pedidos:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

Colección usuarios:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

**4.- ESTRUCTURA DE LAS CLASES:**

Prendas:

Texto

Descripción generada automáticamente

Abrigos:

Texto

Descripción generada automáticamente

Calzado:

Texto

Descripción generada automáticamente

Joya:

Texto

Descripción generada automáticamente

Pedidos:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Pedidos Normales:

Texto

Descripción generada automáticamente

Pedidos Express:

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamenteRecibir enviar datos:

**5.-COMPONENTES DEL FRONT END:**

A continuación, se pueden ver los diferentes componentes que están implicados en el desarrollo angular de la aplicación:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

**6.- RUTA GUIADA POR LA APLICACIÓN:**

Ruta de inicio:

<https://frontend-pedidos-vf.herokuapp.com/login>

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Accedemos con user:root pass:root

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Accedemos al pedido 1 y creamos un abrigo:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Podemos eliminarlo:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Ahora nos movemos a la pestaña de envío de correos:

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Enviamos un correo y comprobamos que llega:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Nos movemos a la pestaña de creación de usuarios:

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente

Creamos el usuario prueba:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Ahora podremos acceder con el a la aplicación. Vamos a editarlo:

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Cambiamos usuario y contraseña:

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Nos movemos a la gráfica 1:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Nos movemos a la gráfica 2

Escala de tiempo

Descripción generada automáticamente

Nos movemos a la gráfica 3:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Nos movemos a la gráfica 4:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Salimos de la aplicación:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

**6.- SERVICIOS DE COMUNICACIÓN:**

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente