

## Julian Andres Gutierrez Ordoñez

### Planteamiento del Ejercicio

1. Crear la entidad **Usuario**, la cual debe incluir los siguientes atributos:

- Nombre
- Apellido
- Correo
- Dirección
- Teléfono
- Contraseña

**Nota:** No es necesario normalizar la entidad 'Persona'. Los atributos deben quedar en la entidad 'Usuario'. Considerar el tiempo disponible para evitar normalización adicional.

2. El sistema debe mostrar una pantalla para registrar a una persona, aunque sea la misma entidad 'Usuario'. En esta pantalla, se ingresan los datos de la persona. Al confirmar el registro, se debe mostrar otra pantalla para asociar una contraseña a ese usuario. En ese momento, el usuario quedará registrado.

3. Alternativamente, el usuario puede iniciar sesión directamente. Si lo hace, se activarán dos opciones:

- **Crear Actividades**
- **Actualizar Perfil:** esta opción permite actualizar los datos de la persona (función de actualización - update).

4. Crear la entidad **Control de Actividades**, la cual debe incluir los siguientes campos:

- Código de la actividad
- Fecha
- Nombre
- Descripción

**Nota:** Solo los usuarios autenticados podrán crear actividades. No se permitirá la creación de actividades sin autenticación.

### Éxitos en el desarrollo del parcial.

---

#### Parte 1: Tareas

- Construir Modelo Relacional
- Construir el Prototipo de las Pantallas

~~Persona~~

Persona	
Nombre	
Apellido	
Correo	
Dirección	
Teléfono	
Contraseña	

(m:1)

usuario	
actividad	
actualizar	

(1:m)

Actividad	
codigo	
Fecha	
Nombre	
Descripción	

Registro

Nombre

Correo

Dirección

Teléfono

Crear

Contraseña

Crear contraseña

Confirmar contraseña

Crear usuario

usuario

Crear actividad

Actualizar perfil

Actualizar

Nombre

Dirección

Teléfono

Contraseña

Guardar

Cambiar

usuario

Actividad

Código

Fecha

Nombre de la actividad

Descripción

Crear usuario

Iniciar sesión