

Malcolm Davis Steele Juan E. Navarro



#### Malcolm Davis Steele

CE student at Tecnológico de Costa Rica, Vice Chair IEEE TEC, Computer Society. Entrepreneur, Hardware Hacker. @malkam03



#### Juan E. Navarro

CE student at Tecnológico de Costa Rica, Training manager at GoTouch. Database assistant at DAR.

## Presentación Taller Introductorio

### Agenda

Taller Introductorio

- Introducción
- Primeros Pasos
- Conceptos Básicos de Git
- Flujo de trabajo de Git
- Buenas Prácticas
- La Comunidad Git

# Introducción

Taller Introductorio



- Git es un sistema de control de versiones libre diseñado para desarrollar todo tipo de proyectos, grandes y pequeños con velocidad y eficacia.
- Git cuenta con la mayor comunidad de desarrolladores.
- Repositorios en la nube.
- Lo usan los grandes.



facebook



























### Historia

- Mantenimiento del Kernel de Linux.
- Criterios de Diseño:
  - Velocidad
  - Diseño Simple
  - Soporte robusto para desarrollo en paralelo.
  - Entorno distribuido.
  - Capacidad para manipular grandes proyectos. (Linux Kernel)
- Creación de Git en 2005
- Soporte para proyectos de desarrollo no lineal.

# Primeros Pasos

Taller Introductorio

### Instalación



\$ brew install git



Instalador .exe http://msysgit.gith ub.com/



- \$ yum install git-core
- \$ apt-get install git



#### **GIT HUB**

- Un usuario puede subir sus proyectos y darles una licencia que determinarán el uso que podremos hacer de los proyectos.
- Se pueden obtener copias de proyecto para seguir trabajándolo y/o modificarlo a su gusto.
- Cuenta con una característica llamada "Branch" (copia del proyecto) con la intención de trabajar sobre el mismo, sin afectar al original. Puede haber más de un Branch.
- Tiene diferentes plantillas de licencias como: GPL, MIT o APACHE.



#### **GIT HUB**

- Cuenta con gráficas que muestran los aportes hechas por los usuarios, así como los miembros que trabajan sobre el
- Tiene características de RED SOCIAL, se tiene un perfil en el que aparecen sus contribuciones y los usuarios pueden seguir entre sí.
- Cada proyecto puede tener su propia WIKI con manuales e información referente a este.
- Una organización en GITHUB consiste en un repositorio o una serie de repositorios donde más de una persona son dueños del proyecto.



### Creación de cuenta

"GitHub es el mayor proveedor de alojamiento de repositorios Git, y es el punto de encuentro para que millones de desarrolladores colaboren en el desarrollo de sus proyectos."

- Ingreso al sitio: https://github.com
- Creación de perfil y verificación mediante email.
- Configuración de cuentas de correo.



#### Dentro de GitHub

- Switch dashboard context.
- Repositories you contribute to.
- Your repositories...
- Create new...
- Notifications...
- Profile...



### Importancia de GitHub.

- Pull request
- Marketplace
- Gist
- Git Jobs
- Git Pages
- Comunidad Git

#### Habilitar el entorno

```
$ git clone
https://github.com/Taller-Git/
CAS.git
$ cd CAS
$ git config --local user.name
"John Doe"
$ git config --local
user.email
"johndoe@example.com"
```

#### git clone

Este comando descarga el repositorio por primera vez para poder trabajar en ellos.

### Habilitar el entorno

```
$ git clone
https://github.com/Taller-Git/
CAS.git
$ cd CAS
$ git config --local user.name
"John Doe"
$ git config --local
user.email
"johndoe@example.com"
```

#### cd <directory>

Este comando ingresa al directorio recién descargado para poder trabajar.

#### Habilitar el entorno

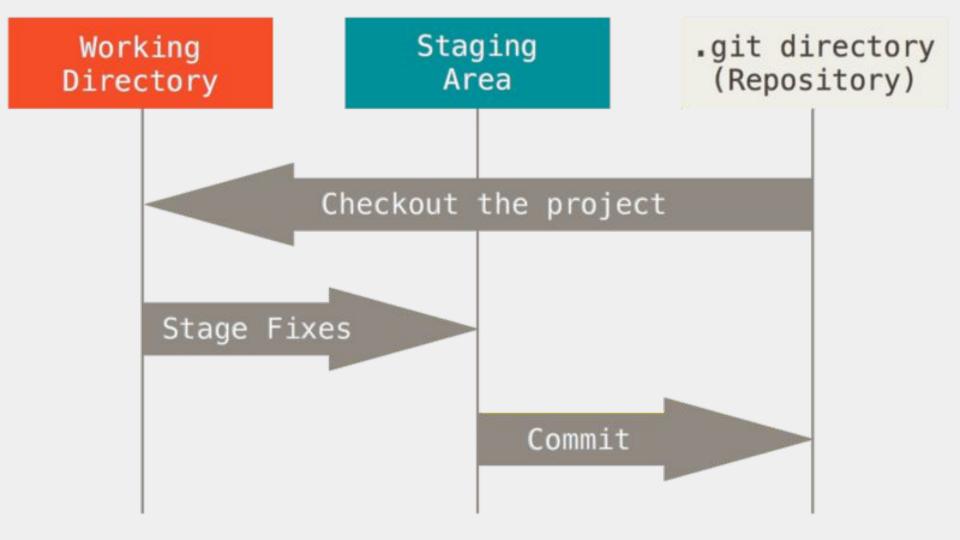
```
$ git clone
https://github.com/Taller-Git/
CAS.git
$ cd CAS
$ git config --local user.name
"John Doe"
$ git config --local
user.email
"johndoe@example.com"
```

#### git config --local

Este comando cambia los datos del archivo de configuración ".git/config": user.name user.email



Taller Introductorio



### Ejercicio 1

**Objetivo**: Crear un repositorio local, respaldar cambios y control del histórico de los mismos. Por último agregar un repositorio remoto.

### Ejercicio 2

**Objetivo**: Actualizar el repositorio local y resolver conflictos de cambios hechos.

# Flujo de trabajo de Git

# WORK FAST WORK SMART THE GITHUB FLOW

The GitHub Flow is a lightweight, branch-based workflow that's great for teams and projects with regular deployments. Find this and other guides at http://guides.github.com/.





#### CREATE A BRANCH

Create a branch in your project where you can safely experiment and make changes.

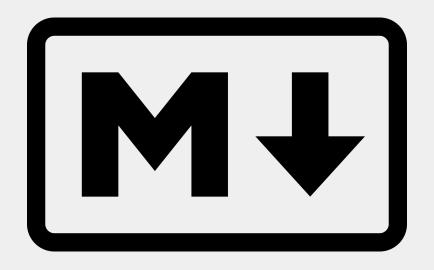
#### OPEN A PULL REQUEST

Use a pull request to get feedback on your changes from people down the hall or ten time zones away.

#### MERGE AND DEPLOY

Merge your changes into your master branch and deploy your code.

# Markdown



### Ejercicio 3

**Objetivo**: Simulación de un ambiente común en el desarrollo en paralelo mediante git. The Branch Strategy

# Buenas Prácticas

Taller Introductorio

#### Respaldo de cambios asociados.

"Commit related changes"

- Cambios granulados.
- Semejanza entre el trabajo hecho.
- Facilidad para hacer rollback.
- No dejar todos los cambios para un solo commit.
- Mayor velocidad para compartir.
- Reducción de riesgo de conflictos.
- Realizar pruebas antes de respaldar los cambios realizados.

# Estándar para los comentarios de los commits.

"Commit related changes"

- Do not assume the reviewer understands what the original problem was.
- Do not assume the code is self-evident/self-documenting.
- Describe why a change is being made.
- Insert a single blank line after the first line.
- The first line should be limited to 50 characters and should not end with a period.

# Felicidades!



# GIT Taller Introductorio

Malcolm Davis Steele
Juan E. Navarro