

FATEC CAMPINAS
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS
ENGENHARIA DE SOFTWARE I

SICM – SISTEMA INTEGRADO DE COPA DO MUNDO

1. Atores

Usuário (baixa o app): O usuário é o ator que terá acesso às funcionalidades do app, podendo realizar diversas consultas relacionadas à Copa do Mundo da FIFA (2022).

API Football: Responsável por alimentar o app com informações sobre as seleções, resultados, tabela de pontos, etc.

Administrador: Responsável por inserir no app a tabela de progressão curiosidades do país sede, entre outras informações.

2. Requisitos Funcionais

Consultar os grupos de seleções: Grupo A, B, C, D, E, F, G e H

Consultar dados das seleções: Jogadores e suas posições, técnico, escalações, ...

Consultar as datas das partidas: Dias, horários e seleções que jogarão

Consultar os resultados das partidas: Pontuação final após o término da partida

Consultar a tabela de pontuação: Pontuação atual acumulada de cada seleção

Consultar informações e curiosidades sobre o país sede e seus estádios:
Localização do estádio (mapa), data de construção, curiosidades culturais da região, ...

Consultar tabela de progressão: Quem vai jogar com quem de acordo com a pontuação no decorrer do campeonato

Consultar as últimas notícias: Notícias sobre os jogadores, a copa, os jogos, etc

3. Requisitos Não-Funcionais

Ser um app mobile: O aplicativo deve obrigatoriamente rodar em dispositivos mobile

Logar no app: Para ter acesso às funcionalidades o usuário deve estar logado

Usabilidade: O aplicativo deve ter telas simples e de fácil uso, seguindo os padrões de UX (User Experience) e UI (User Interface).

4. Diagrama de Caso de Uso

[PDF EM ANEXO]

O diagrama é composto por 3 atores e por suas funcionalidades. O primeiro ator, o usuário, pode acessar as opções do aplicativo. Ele pode, portanto, realizar as seguintes consultas:

- Consultar os grupos de seleções
- Consultar dados das seleções
- Consultar as datas das partidas
- Consultar os resultados das partidas
- Consultar a tabela de pontuação
- Consultar informações e curiosidades sobre o país sede e seus estádios
- Consultar tabela de progressão
- Consultar as últimas notícias

O ator API é responsável por inserir automaticamente no sistema dados sobre as partidas, os resultados e a tabela de pontuação, que serão consultadas pelo usuário.

Por fim, o ator administrador é responsável por alimentar o app com dados como os grupos de seleções, os dados e informações a respeito dela, as informações sobre o país sede e seus estádios, inserir os dados na tabela de progressão e publicar as últimas notícias.

5. Narrativas de Caso de Uso

Nome do caso de uso:	Consultar os grupos de seleções
Atores	Usuário, Administrador
Pré-condições	Usuário estar logado, Administrador ter preenchido com as informações
Pós-condições	Usuário ter realizado a consulta com sucesso
Descrição	Usuário consulta quais seleções pertencem a cada grupo de embate (Grupo A, B, C ..., H)
Fluxo Principal	Usuário clica na aba/botão de consultar os grupos e tem acesso a uma página onde pode acessar, de forma visual, quais seleções pertencem a cada grupo.

Fluxos Alternativos	O usuário pode acessar, caso deseje, os dados de cada seleção, clicando no nome dela, dentro do grupo.
----------------------------	--

Nome do caso de uso:	Consultar a tabela de pontuação
Atores	Usuário, API
Pré-condições	Usuário estar logado, API estar disponível e ter alimentado o banco de dados com as informações
Pós-condições	Usuário ter realizado a consulta com sucesso
Descrição	Usuário pode acessar, baseado na progressão do campeonato, a pontuação atual acumulada de cada seleção
Fluxo Principal	Usuário clica na aba/botão de consultar pontuação e tem acesso a uma tabela com as informações de cada seleção, como Pontos, Partidas Jogadas, Número de Vitórias, Empates e Derrotas, além dos Gols Pro (feitos), Gols Contra (sofridos) e o saldo de gols (pro-contra).
Fluxos Alternativos	O usuário pode acessar, caso deseje, os dados de cada seleção, clicando no nome dela.

Nome do caso de uso:	Consultar as últimas notícias
Atores	Usuário, API
Pré-condições	Usuário estar logado, API estar disponível e fornecer as notícias
Pós-condições	Usuário acessar o resumo da notícia e clicar no link para ir à fonte
Descrição	Usuário pode acessar as últimas notícias relacionadas à copa da FIFA, que foram atualizadas pela API
Fluxo Principal	Usuário clica no botão e tem acesso aos títulos e descrições das notícias. Ao clicar na notícia ele pode visualizá-la na íntegra no portal que a publicou.
Fluxos Alternativos	Não há fluxo alternativo para o caso em questão

6. Definição da Paleta de Cores, Logo e Tipografia

6.1. Logo



6.2. Paleta de Cores



6.3. Tipografia

Logo: Garet ExtraBold

Títulos: Acme

Texto: Alumni Sans



E-mail:

Digite o seu e-mail...

Senha:

Digite a sua senha...

[Esqueci minha senha](#)

ENTRAR

[Não tem conta?](#)

CADASTRE-SE

v1.0



Esqueci minha senha

Enviaremos um link de recuperação
para o e-mail cadastrado!

E-mail:

Digite o seu e-mail...

VOLTAR

ENVIAR

v1.0



Cadastro

Nome:
Digite o seu nome...

E-mail:
Digite o seu e-mail...

Senha:
Digite sua senha... 

Confirme a Senha:
Digite a senha novamente... 

VOLTAR **CADASTRAR**

v1.0



SICM

     

Grupo de seleções Dados das seleções Partidas Tabela de pontuação Notícias País sede

Próximas partidas

Grupo A - Rodada 1 de 3	Grupo B - Rodada 1 de 3
 x  21/11/2022 07:00	 x  21/11/2022 10:00
 x  21/11/2022 13:00	 x  21/11/2022 16:00

[Ver mais](#)

Últimas notícias

22/05/2022 16h38
Ronaldo e Rivaldo colocam Brasil, França e Espanha como favoritos na Copa



[Ler notícia](#)

v1.0

