# Projet : Connexion à distance via SSH



# Table des matières

I. Definition	
II. Objectif	
III. Outils	
IV. Pratique	
Phase une : Préparation	
Phase deux : connexion	

# **Définition**

SSH (Secure Shell) est un protocole de réseau cryptographique utilisé pour sécuriser les communications entre deux machines, généralement sur un réseau non sécurisé comme l'Internet. SSH permet aux utilisateurs d'accéder à une machine distante et d'exécuter des commandes comme s'ils étaient en local

Protocoles intégrés comme SCP (Secure Copy) et SFTP (SSH File Transfer Protocol) pour copier des fichiers entre machines.

Flexibilité: Support de divers mécanismes d'authentification, y compris les mots de passe, les clés publiques, et les certificats.

Sécurité : Chiffrement fort pour protéger contre les attaques de type écoute clandestine (eavesdropping) et détournement de connexion.

#### **Objectif** 11.

- Repérer les appareils dans le réseau local.
- Ouvrir les ports.
- Établir une connexion SSH entre deux machines, que ce soit en local ou à distance.
- Avoir une interface graphique si besoin.

#### **Outils** III.

Pour réaliser cela j'ai besoin de trois machines sous différentes OS

Windows 11 (Professionnel) ; 🗘 Linux (Zorin) ; 🗯 IOS (17.5.1)

Utilitaire

Windows: Terminal PowerShell, PuTTY, OpenSSH, Advanced IP Scanner (et 2XGO)

Linux: Terminal, OpenSSH

IOS: WebSSH

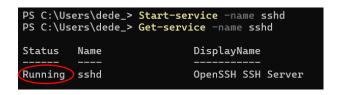
# IV. Pratique

Phase une: Préparation

## - OpenSSH:

Vérifier que Windows est bien équipé de OpenSSH et que ce dernier est bien activé. Pour ma part OpenSSH n'était point présent sur mon pc, donc j'ai dû l'installer, l'exécuter et vérifier son statut sur le terminal (exécuté en administrateur) avec la commande : *Get-Service -Name sshd* 

Pour l'exécuter : Start-Service -Name sshd



Si running est indiqué, OpenSSH est bien en activé et fonctionnel

Pour arrêter le service : Stop-Service -Name sshd

#### Connexion Local

#### - Advanced IP Scanner

va m'aider à obtenir les IP de toutes les machine sur le réseau, pour bien repéré les trois machines que je vais utiliser pour le SSH <u>en local</u>.

Pour la partie connexion depuis un autre réseau le logiciel n'aura point d'utilité.

## Connexion depuis un autre réseau

Premièrement, trouver son IP publique.

Voici un moyen d'obtenir son IP: https://www.whatismyip.com/fr/

Deuxièmement, ouvrir les ports du routeur (distributeur réseau ; Free, orange ect) de la machine qui va être contrôlé et indiquer l'IP de la machine.

Des portails mis en place par les opérateurs sont disponible et accessible, simplement avec des identifiants & mot de passe transmit en amont. Se connecter, Ouvrir les Ports (22 pour cette situation), mettre l'IP de la machine

et enregistrer.

## Phase deux: connexion

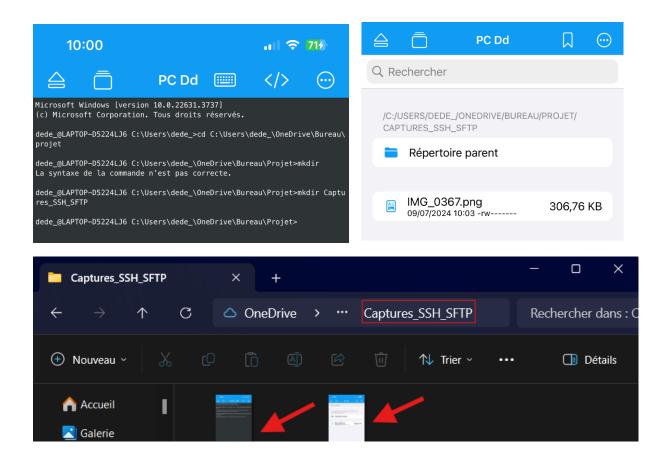
IOS **É** à Windows

Depuis mon IPhone, j'installe une application qui permettra d'effectuer une connexion SSH & SFTP. Dans mon cas j'utilise l'application WebSSH.

J'entre les informations tel que **L'adresse IP de l'hôte**\*, **Le Port**, Mon compte utilisateur et Mot de passe de ma session Windows.

Une fois la connexion établi, l'application nous demande de choisir entre SSH ou SFTP.

Deux capture ci-dessus pour montrer la partie SSH ou j'ai créé un dossier, ensuite le dossier dans la partie SFTP de l'application et mon import de la première capture dans le dossier.

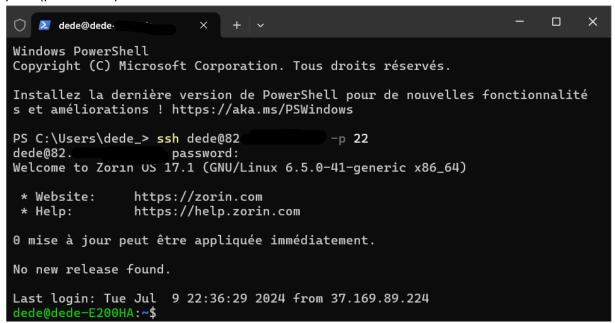


\*l'IP de la machine si je suis sur le même réseau, sinon l'IP Publique



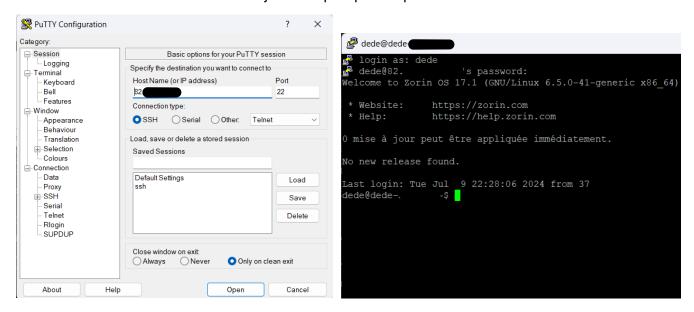
Depuis mon Windows, je vais me connecter Via SSH avec PowerShell et un logiciel nommé PuTTY, qui a parmi ses fonctionnalités, la connexion SSH. Lancé PowerShell en tant qu'administrateur et taper les commandes cidessous :

<u>ssh</u> [Nom d'utilisateur de la session du pc distant] @ [Nom de domaine ou IP publique] - p 22 (par défaut)



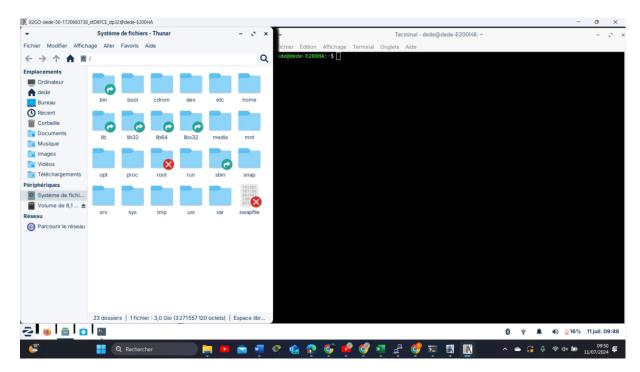
Après avoir entré le mot de passe me voilà connecter.

Sur PuTTY la démarche est similaire j'insère quelques captures ci-dessous :



Pour les personnes non familiarisées avec les lignes de commande le logiciel 2XGO est une connexion SSH, qui va nous donner accès à la machine, mais la particularité est au niveau graphique.

Une fois la connexion établi une fenêtre de l'interface de la machine s'affiche.



## L'installation sur linux:

sudo apt-get install x2goserver x2goserver-xsession pour la partie graphique : sudo apt-get install xfce4 xfce4-goodies

### Sur Windows:

Installer tout simplement le client

https://xming.fr.softonic.com/telecharger

Sur le client entrer les informations demandées sur le serveur et pour conclure sélectionner « XFCE »

