





Reconhecimento de objetos em Imagens: Uma Abordagem de Aprendizado Profundo

Jamil Anderson Mansur Willy Thiago Gutsche





wia.ict.unifesp.br





Introdução



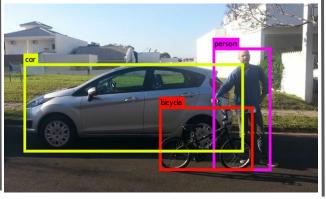
Foco de estudo

- Arquiteturas de reconhecimento de objetos em imagens
- Foco na arquitetura YOLO



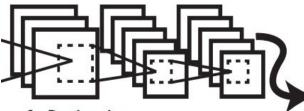
Motivação

- Entender a importância de se processar imagens e suas dificuldades
- Compreender as aplicações da técnica no mundo real



Desafios

- Compreender a construção das arquiteturas
- Compreender a construção dos bancos de dados



- 1. Resize image.
- 2. Run convolutional network.
- 3. Non-max suppression.



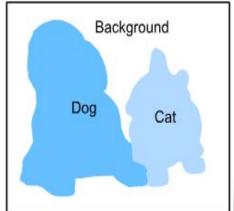
Objetivo



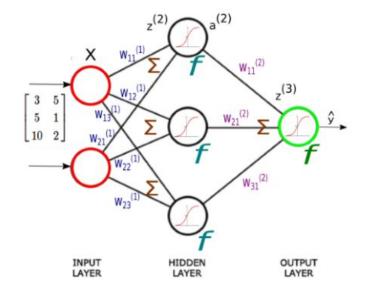
Desejamos compreender a formulação e as tecnologias por trás da YOLO e entender o motivo de seu destaque na área

 Técnicas de pré-processamento de imagens





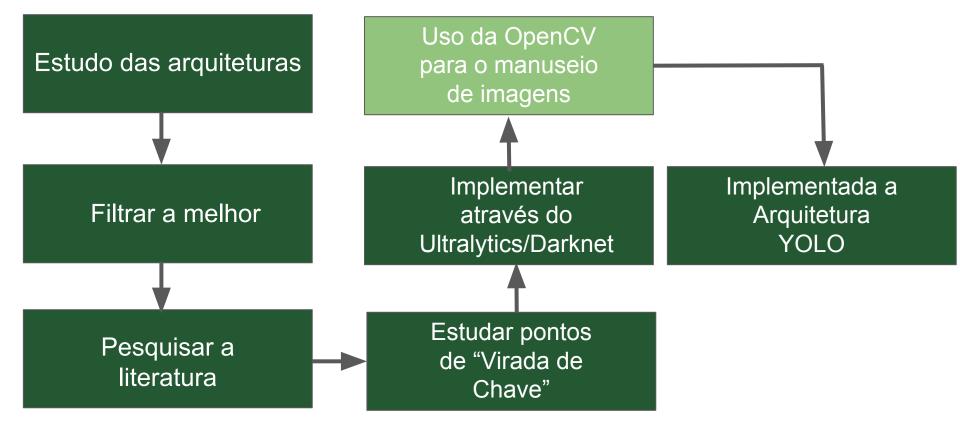
Treinamento e otimização de modelos





PIPELINE PROCESSUAL







Tecnologias e Construção



BackBone

- Espinha Dorsal, pré treinada
 - Camada intermediária
 - Feature Pyramid Network
 - Redimensionamento de imagem
 - Divisão da imagem em células
 - Camada de Detecção
 - Bounding Boxes
 - Cada célula na grade de detecção prevê múltiplas caixas delimitadoras

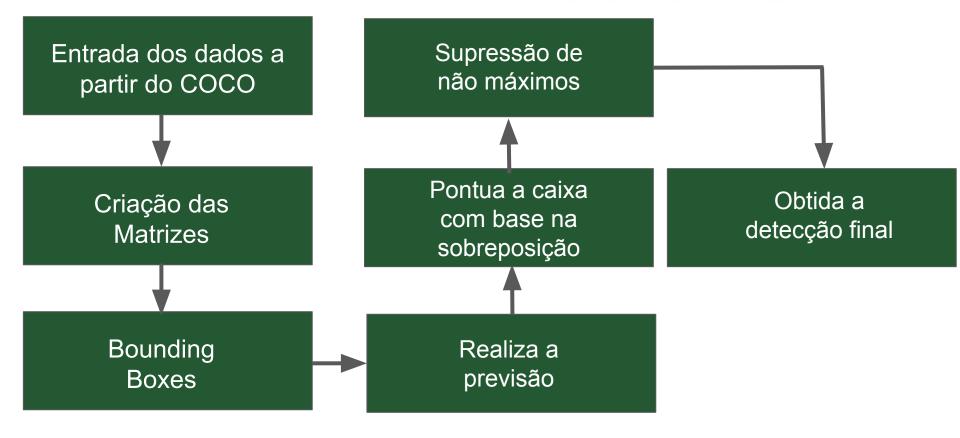
Camada de Saída

- Realiza o pós processamento para realizar a previsão final
- Non-maximum suppression



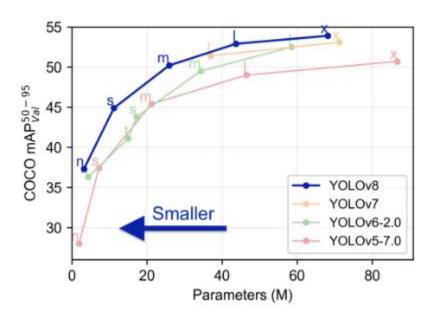
PIPELINE YOLO

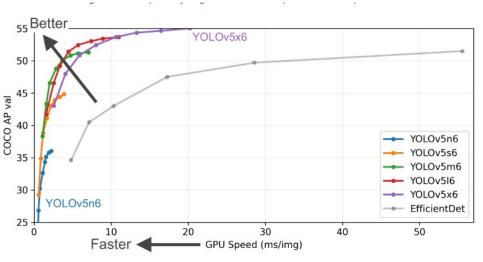






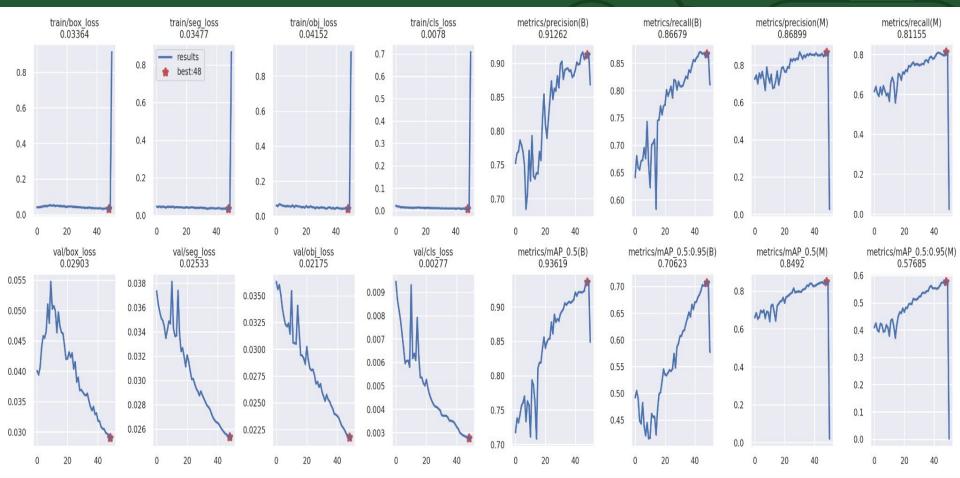












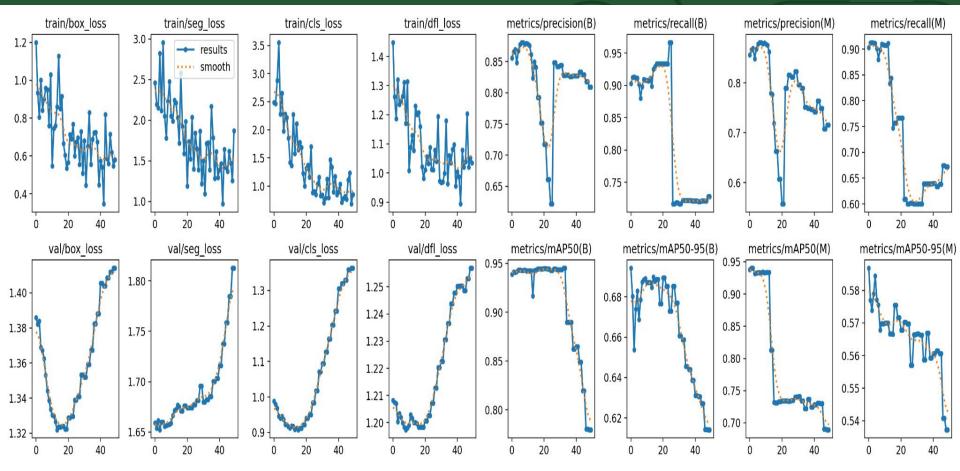






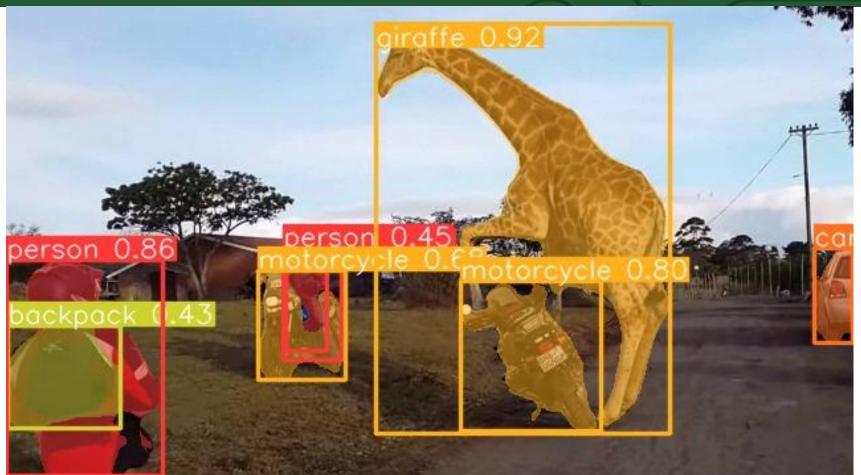






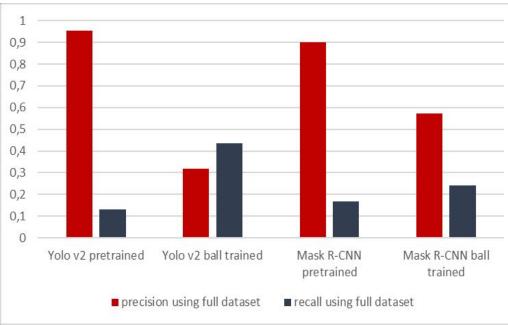


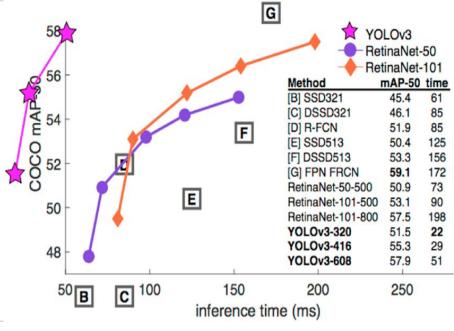






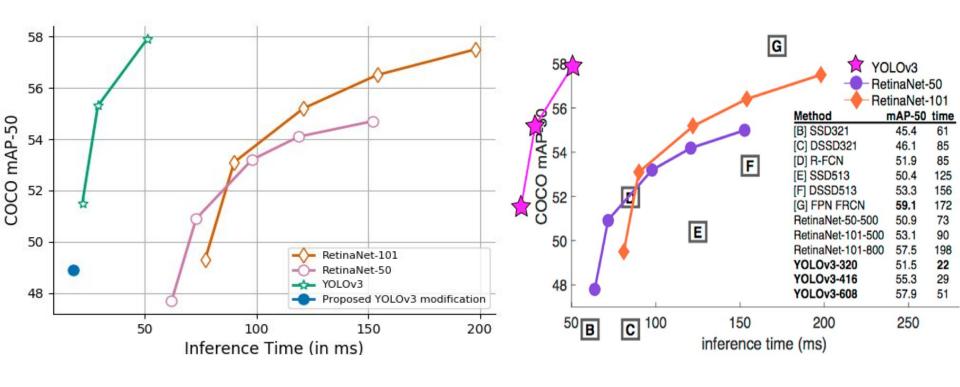














Agradecimentos



Obrigado a todos os presentes e ao Professor Faria

