

平面视觉测量

在标定完成相机后，根据下面的公式可以恢复出像素点的真实三维坐标，若像素点不共面，至少需要两张图像才能估计世界坐标系下两点的距离。

$$z_C \begin{bmatrix} x_p \\ y_p \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_x & 0 & u_0 & 0 \\ 0 & f_y & v_0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_C \\ y_C \\ z_C \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_x & \gamma & u_0 \\ 0 & f_y & v_0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_1 & r_2 & t \end{bmatrix}_{3 \times 3} \begin{bmatrix} x_W \\ y_W \\ 1 \end{bmatrix} \quad (4.1)$$

在两点共面的情况下，上述公式有三个未知变量 $[z_C \ x_W \ y_W]$ ，同时一个平面点根据公式（4.1）可以列出三个约束，故而可以求解出像素点的三维坐标（ $z_W = 0$ ）。

$$z_C \begin{bmatrix} x_p \\ y_p \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_x & 0 & u_0 & 0 \\ 0 & f_y & v_0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_C \\ y_C \\ z_C \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f_x & \gamma & u_0 \\ 0 & f_y & v_0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} r_1 & r_2 & r_3 & t \end{bmatrix}_{3 \times 4} \begin{bmatrix} x_W \\ y_W \\ z_W \\ 1 \end{bmatrix} \quad (4.2)$$

若两点不共面，需要求解的未知变量为 $[z_C \ x_W \ y_W \ z_W]$ 四个，只在一张图像上取像素点只能建立 3 个约束，此时若在另外一张图像上观测到同一点则可以建立 6 个约束，求解 $[z_{C1} \ z_{C2} \ x_W \ y_W \ z_W]$ 5 个未知变量。实际平面视觉测量的结果如下：





通过这两张量测图可以看出，基于单应矩阵估计的距离近似是准确的。

本质矩阵的估计与分解

根据对极约束的几何关系（三点共面）有如下的方程：

$$p_2^T \hat{T}^R R_L^R p_1 = 0 \quad (5.1)$$

TR 称为本质矩阵，用 E 表示，他可以通过八点法求解，求解出 E 后可以从分解出旋转矩阵 R ，平移向量 T 。一个本质矩阵有两种分解结果，可以判定特征点在相机坐标系下是否是正深度来取舍。

$$\left\{ \begin{array}{l} R_1 = UR_z^T \left(+\frac{\pi}{2} \right) V^T \\ \hat{T}_1 = UR_z \left(+\frac{\pi}{2} \right) \Sigma U^T \end{array} \right\}, \left\{ \begin{array}{l} R_2 = UR_z^T \left(-\frac{\pi}{2} \right) V^T \\ \hat{T}_2 = UR_z \left(-\frac{\pi}{2} \right) \Sigma U^T \end{array} \right. \quad (5.2)$$

若特征点共面， P^w 点在相机坐标系下满足平面方程：

$$n^T x_1 = d, \frac{1}{d} n^T x_1 = 1 \quad (5.3)$$

两幅图像的特征点有如下的关系：

$$\begin{aligned}
x_2 &= Rx_1 + T \\
&= Rx_1 + T \frac{1}{d} n^T x_1 \\
&= \left(R + \frac{1}{d} T n^T \right) x_1
\end{aligned} \tag{5.4}$$

调整到归一化相机平面则是：

$$\lambda_2 \bar{p}_2 = \left(R + \frac{1}{d} T n^T \right) \lambda_1 \bar{p}_1 \tag{5.5}$$

任意取一个向量 u ，根据 $(u \times \bar{p}_2) \cdot \bar{p}_2 = 0$ 建立如下的约束：

$$0 = \lambda_2 (\hat{u} \bar{p}_2)^T \bar{p}_2 = -\bar{p}_2^T \hat{u} \left(R + \frac{1}{d} T n^T \right) \lambda_1 \bar{p}_1 \tag{5.6}$$

$$\begin{aligned}
\bar{p}_2^T \hat{u} \left(R + \frac{1}{d} T n^T \right) \bar{p}_1 &= 0 \\
\bar{p}_2^T E \bar{p}_1 &= 0
\end{aligned}$$

由 u 的任意性可知，E 的解空间维数不为 1。所以当特征点共面时候去计算本质矩阵得到的结果不准确，此时需要计算单应矩阵。