



合古屋Oコ△

Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

インターンシップ記録



名古屋OJA

Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【日本e-Sportsリーグと名古屋OJAとの出会い】

- 2016/9/17(土):東京ゲームショウ一般参加
日本eスポーツ協会/eスポーツコミュニケーションズ ブースにて
“岡田 信一”さんと出会う。
岡田さんに、日本e-Sportsリーグというものが始まると教えて貰う。
- 2016/9/19(月): **Negitaku.org** サイトにて
“『日本eスポーツリーグ』が2016年11月に開幕決定、プロスポーツチーム東京ヴェルディを含む全国6チームが出場”
この記事を見つける。
- 2016/9/20(火)~26(土):名古屋のチームができるという事で
チームの発起人をTwitterやFacebookを使い、連絡を取るために
探す。
- 2016/9/26(土):名古屋OJA運営代表である、“片桐”氏のFacebookに
コンタクトを取ることに成功する。

2016/09/26 17:52

愛知県名古屋市 トライデント
コンピュータ専門学校 ゲーム
サイエンス学科2年 モバイル
専攻兼 e-Sports部 部長やっ
てます、安藤祥大(あんどうし
ょうだい)と申します。
名古屋OJAさんの運営と言
う事で、とても興味深くある
為友達申請をさせて頂きまし
た。どうぞ、よろしくお願い
申し上げます。



名古屋OJA

Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【名古屋OJAで、インターンシップ申込】

- 2016/9/27(日)～10/5(水):Facebookメッセージで名古屋OJAの運営方法や、チーム経営のお話し等の説明を聞く。
- 2016/10/6(木):直接“片桐”氏と出会い、e-Sportsチームについて話し、インターンシップとして、運営チームに参加させて頂く事に。
- 2016/10/7(金):さっそく課題を与えられ、それをこなす。
【課題内容】
1,簿記三級の勉強
2,選手募集の簡単なスケジュールを組み立てる。



オーバーウォッチ選手募集スケジュール

1次選考は書類やメール文等で審査



2次選考はSkype等での面接
※できれば10月22日(土)までには



3次選考(最終予定) 面接(面談)
名古屋等で直接、10月30日(日)程度には決定
※オフィス展開やオープン戦に間に合わせるため

※この時点でオーバーウォッチ部門の選手となり**チームリーダー**となる。



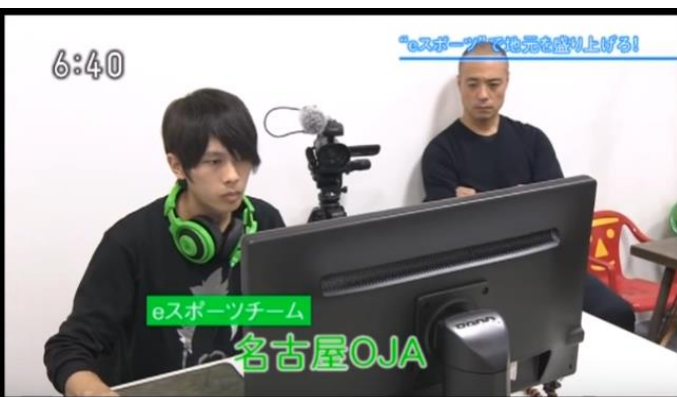
名古屋OJA

Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【名古屋OJA選手募集活動1】

- 2016/10/5(水)～10/19(水):選手募集を始める為に、広報活動や打ち合わせをメインに動く。
- 2016/10/20(木): NHK総合 **ほっとイブニング eスポーツ**特集に取り上げてもらえるとのことで、テレビ撮影をして頂く。
※2016/10/25(火)放送



https://www.youtube.com/watch?v=Ejft-_8zAnc

- 2016/10/26(水):選手を正式募集開始フォーラムを立ち上げる。

名古屋OJA 選手募集

■名古屋OJA(なごや王者)は
「スポーツはもっとできる!」をモットーに、コミュニティへ積極的に関与し、スポーツでの社会問題の解決、雇用創出、を目指しています。
親会社を持たない独立した経営ですので、身の丈の健全経営を貫きます。

■チームを共に作る人、eスポーツプレイヤーを募集いたします。
名古屋OJAは、
「スポーツは、もっと できる!」
「スポーツで もっと したい!」
そう強く 信じる 人たちの集まりにしたいです

スポーツがしたい、eスポーツがしたいゲームがしたい 方の方は、ご連絡ください。
より強い想いを
もっと強い使命感を
ヒリヒリするような渴望を
それらをもった人と、仲間になりたいです。

なぜ?
なんのために?
あなたは なぜ ゲームしたいのですか?
あなたは なんのために eスポーツするのですか?

今日は、ゲームする手と頭を休めて、それを 考えて 私たちに教えてください。

【募集条件】

- ・ゲーミング分野において 名古屋OJAとの専属契約を結べる方。
- ・満18歳以上の方。
- ・性別、国籍不問。
- ・日本語によるコミュニケーションが不自由なく行える方。
- ・挨拶など、基本的なコミュニケーション・マナーを理解している方。
- ・チームの一員として責任を持ち行動出来る方。
- ・プロプレイヤーとして高みを目指す熱意と能力のある方。
- ・基本週6日 真剣に取り組める安定したIN率を保てる方。(オーバーウォッチ)
- ・日本eスポーツリーグに参加出来る方。
- ・以下の活動内容に参加出来る方。



名古屋OJA
Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【名古屋OJA選手募集活動2】

- 2016/10/27(水)～11/3(金):一週間の応募期間をしてもらう。
 - 2016/11/4(土)～11/5(日):二日間、選手候補の方と面接。
- ※写真一部抜擢



【名古屋OJA運営名刺】



Professional Sports Club
- Gaming -

チームリーダー

安藤 祥大
Ando Shodai
Leader

名古屋OJA
名古屋王者株式会社
愛知県名古屋市中川区尾頭橋四丁目13番7号 〒454-0012
名古屋ビジネスインキュベータ 505C
Nagoya Business Incubator 505C, 4-13-7, Otobashi, Nakagawa
Ward, Nagoya City, Aichi Pref., 454-0012, Japan
Tel : 090-9830-4124 Mail : hahitoy@gmail.com

「いいね」「フォロー」くださいませ！
www.facebook.com/NagoyaOJA twitter.com/Nagoya_OJA



名古屋OJA



名古屋OJA

Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【名古屋OJAユニフォーム】

- 2016/11/5(日):ユニフォームの生地が届いたので、試着。生地決定



- 2016/11/11(金):印刷会社と共同でデザイン配置を決めに行く





Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【名古屋OJAユニフォーム完成 宣材写真撮影】

- 2016/11/27(日):ユニフォームがオーナーの元に届き
選手一同宣材写真撮影



Overwatch



hotate

ロール:DPS



gohiyan

ロール:FLEX



Nassie

ロール:TANK



Roskis

ロール:TANK



Homura

ロール:SUPPORT



Colona

ロール:SUPPORT





名古屋OJA

Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【名古屋OJA選手活動1】

- 2016/11/24(金)~2017/1/31(火)
チームリーダーやオーバーウォッチ選手として活動をする。

【主な活動内容】

月曜日：選手活動休暇日（運営仕事あり）

火曜日：21時～25時までゲーム内活動

水曜日：21時～25時までゲーム内活動

木曜日：21時～25時までゲーム内活動

金曜日：21時～25時までゲーム内活動

土曜日：日本e-Sportsリーグへ出場

日曜日：21時～25時までゲーム内活動

【火曜～金曜内訳内容】

21時まで：自由・生放送

21時:本日やる事を6人で確認。(動画や先日の反省資料を使いながら)

22時:対戦相手チームをリーダーが探しコンタクトを取り練習試合。

23時:観戦視点での動画を6人+コーチで確認し、反省点をあげる。

24時:反省点をまとめ、同じ失敗をしないようにもう一度練習試合。

25時:解散。自由・生放送

【土曜内訳内容】

試合指定時間1時間前まで:自由

試合指定時間1時間前:大会指定ボイスチャットチャンネル集合

10分前:リーダーインタビュー

開始時間:試合開始、勝敗が付き次第終了



名古屋OJA

Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【名古屋OJA選手活動2】

- 毎週土曜日:本日の振り返り、次節の意気込みを書き
インプレッション数を上げ、より多くの人たちに知ってもらう。



名古屋 OJA
Nagoya 王者
@NagoyaOJA

- ホーム
- 投稿
- 動画
- 写真
- ページ情報
- いいね！
- タブを管理

広告を出す ▼

👍 「いいね！」済み ▼ 🔄 フォロー中 ▼ ... その他 ▼

日本eスポーツリーグ 2016 winterシーズン
第5節 12月24日（土）開催
【オーバーウォッチ部門 見どころ】

名古屋OJA オーバーウォッチ（Overwatch）部門所属の安藤です。

いよいよ、明日24日は日本eスポーツリーグ 2016 winterシーズンの オンライン予選最終節です。

最後の対戦相手は『サイクロプス大阪』です。
『サイクロプス大阪』とはeスポーツコネクト株式会社が運営しているチームです。（<http://esports-connect.com/>）
『サイクロプス大阪』は、ゲーミングハウスに各部門の選手が住み込み、共同生活をしているそうです。
共同生活をする中で、コミュニケーションを多く取り、お互いの信頼関係を築きあげています。
お互いの信頼関係を築きあげることで、密度の高い練習をしていると思います。

『サイクロプス大阪』は多くの戦術・戦略を持っている為、とても手強い相手です。

ですが、私たちも負けるわけには行きません。
オフライン決勝進出をかけた直接対決になります。
今回の試合は、チーム全体の連携に注目してください。
今までの試合では、選手同士の動きがバラバラになってしまう場面も多々ありましたが、日々の練習でチームメンバー同士が信頼して動けるようになりました。

長岡選手の"ラインハルト"でチームを守り、
井上選手の"ウィンストン"、後藤選手の"ザリア"で相手の隙を作り、
そこに久田選手の"ゲンジ"、久野選手の"アナ"の連携アルティメット（必殺技）"ナノ龍撃剣"で相手を一掃！
チームがピンチになった時に発動する、"ルシオ"の回復や移動速度上昇！
これら全てを駆使し相手に立ち向かいます！！

大会は twitch という生放送サイトで見ることができます。
オーバーウォッチは 18時00分～ 名古屋OJA vs サイクロプス大阪 戦の配信を予定しています。
（https://www.twitch.tv/jesl_official）
日本eスポーツリーグの公式サイトからも、今後のリーグ日程などを確認することができます！
（<http://jesleague.jp/>）

それでは楽しんで大会を見てください！
名古屋OJAの応援よろしくお願いします！
#名古屋OJA

※一部分を抜擢



名古屋OJA

Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【名古屋OJA運営活動1】

- 2016/11/24(金)~2017/1/31(火)
- ・ 毎日、公式Facebookのいいねを3以上獲得する。
開始1ヵ月後には知り合いが尽き、断念するが、打開策を探す。
知り合いの知り合いに声を掛けてもらい拡散を試みる。
- ・ 毎日の試合の記録を取る。
試合相手・個人の平均レート・チームの平均レート・使用マップ・勝敗

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
1	名古屋OJA 練習用/試合用 スコアシート																			
2	開催日: 12月13日																			
3	対戦チーム:							対戦チーム												
4	試合結果: 1勝1負							メンバー	ロール	バトルレート										
5	チームとしての目標・狙い(試合前) lucioがもっとアグレッシブに動くこと							1		3,692										
6								2		3,723										
7								3		3,655										
8								4		3,771										
9								5		3,358										
10								6		3,619										
11								計		21,818										
12	チームとしての結果(試合後)							相手チームの特徴・動き方など気付いたこと(試合後に記入) 特に目立った連携はなかったが、グループができていた												
13	watchpoint 勝利 hollywood 敗北																			
14																				
15																				
16																				
17																				
18	目標と結果の差、その原因							名古屋OJAメンバー												
19	hollywood でトレーサーを処理できなかった							メンバー												
20								1	Homura											
21								2	nassie											
22								3	gochlyan											
23								4	roskis											
24	改善方法・次回への目標							5	colona											
25	全体の立ち位置を改善する							6	hotate											
26																				
27																				
28																				
29																				
30	メンバー以外が試合観戦時に気付いた点																			
31																				
32																				
33																				
34																				
35																				
36																				
37																				
38																				
39																				

※一部編集あり



名古屋OJA

Pro Sports Club
- Gaming -

ヤマモリ株式会社

【名古屋OJA運営活動2】

- 2016/11/24(金)~2017/1/31(火)
- ・ 毎日、公式Twitter公式Facebookのツイートを各選手が
いいね・RT・シェアしたかをチェックし、名古屋OJA全体グループに
報告する。

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q
1	名古屋OJA SNS 実行状況 把握																
2								Homura									
3								安藤 祥大									
4																	
5			facebook「いいね」														
6			Twitter「いいね」														
7			合計	1,268	709	32	47	74	226	272	578	60	99	0	70	0	10,329
8	【凡例】		オフライン	69,713	58,138	192	744	3,308	7,893	8,160	3,468	298	2,673	0	0	0	0
9	facebook「いいね」		オンライン	80	80	0	40	40	80	40	80	80	40	40	80	40	40
10	「シェア」		Twitch				35	8	5	10	10	5	0	0	0	0	0
11	Twitter「いいね」		オンライン	55	82	6	16	45	35	30	6	5	27	0	0	0	0
12	「リツイート」		◎	21	31	0	4	3	9	3	1	1	0	0	0	0	0
13	両方◎		○	13	20	6	8	39	17	24	4	3	27	0	0	0	0
14	一つ○		facebook公式	○	○	○	○	○	○	○	×	○	○				
15	ゼロ×		Twitter公式	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○				
16			Twitch公式	○	×	×	×	○	○	×	○	○	○				
17																	
18	facebook	12月14日	【名古屋OJA チーム日本eスポーツ】	◎	◎	×	○	×	○	×	×	×	○	×	×	×	×
19	facebook	12月14日	【名古屋OJA 選屋OJA チーム日本eスポーツ】	◎	◎	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×	×
20	Twitter	12月14日	【名古屋OJA 選屋OJA チーム日本eスポーツ】	◎	◎	×	○	○	×	×	×	×					
21	facebook	12月15日	【名古屋OJA 選屋OJA チーム日本eスポーツ】	◎	◎	×	×	×	○	○	×	×	○				
22	facebook	12月15日	【名古屋OJA 選屋OJA チーム日本eスポーツ】	◎	◎	×	×	×	○	○	×	×	○				
23	Twitter	12月15日	【名古屋OJA 選屋OJA チーム日本eスポーツ】	◎	◎	×	○	○	○	×	×	×	○				
24	facebook	12月17日	【日本eスポーツ】	◎	◎	×	×	○	○	×	×	×	○				
25	Twitter	12月17日	【部門別選】	◎	○	×	×	○	×	○	×	×	×				
26	facebook	12月18日	【名古屋OJA】	○	◎	×	×	○	○	×	×	×	○				
27	facebook	12月18日	【日本eスポーツ】	◎	◎	×	×	○	○	×	×	×	○				
28	facebook	12月18日	【名古屋OJA】	◎	◎	×	×	○	○	×	×	×	○				
29	facebook	12月18日	【オーバー】	◎	◎	×	×	○	○	×	×	×	○				
30	Twitter	12月18日	【名古屋OJA】	◎	○	×	×	○	○	○	○	◎	○				
31	Facebook	12月19日	【名古屋OJA】	○	○	×	○	○	◎	◎	×	×	×				
32	Twitter	12月19日	【名古屋OJA】	◎	○	×	×	◎	○	○	×	×	×				
33	Facebook	12月20日	【日本eスポーツ】	◎	◎	×	×	○	○	×	×	×	○				
34	Twitter	12月20日	公式ツイートなし														

- 毎週月曜日:週次会議17時~21時前後
オーナー・コーチ・リーダー・サブリーダー・運営2名 計6名で
会議を行い、先週の成果発表や、今後の方針、課題、打開策などを
話し合う。