

## 【前書き】

※学生時代に下記の事に力を入れていました。

- e-Sportsに夢中になり、様々なゲームタイトルに触れていました。
- ゲームを研究する一環とし、ゲーム制作やプログラムを勉強していました。

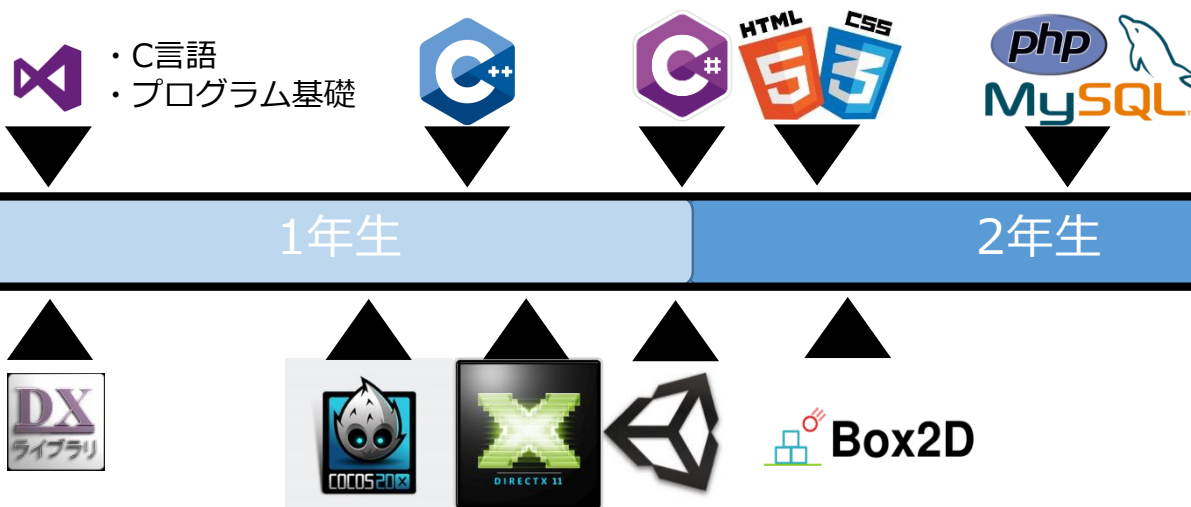
## 【将来の夢】

- e-Sportsを日本に確立化する事。
- ゲームをもっと認知してもらう事。

## 【特徴】

- 努力家で、常に新しい事に挑戦すること。  
その一つに自作PCを組み立て、ポート開放をし、TeamSpeak3サーバーを立てています。

## 【勉強した技術】



## 【趣味】

- ゲーム：アクション、FPS、TPS、RTS、音楽 (LoL / グラブル / Overwatch / H1Z1 / OSU! / civ5)
- アニメ：日常系、バトル、ギャグ (ソードアートオンライン / 幼女戦記 / まどまぎ / STEINS;GATE)
- 漫画：バトル、恋愛、スポーツ (弱虫ペダル / 出会って5秒でバトル / 送球ボーイズ / 圧勝)

## 【座学】

- ビジネスフレームワーク / ロジカルシンキング / 3C分析 / 4P分析 / AARRRモデル