

学内・学外行事議事録

- 2015年5月 学内バレーボール大会チームリーダー
- 2015年6月 SPAJAM2015チームリーダー
- 2015年7月 学内ゲームJAMチームリーダー
- 2015年7月 オープンキャンパススタッフ講座担当
- 2015年8月 シンガポール留学生との合同ゲームJAM参加
- 2015年9月 1年前期成績ALL A獲得
- 2015年10月 学内学年ゲームコンテスト
オーディエンス賞(77人中1人) 優秀賞 (77人中2位)
- 2015年10月 学園祭実行委員会イベントチーム参加
- 2015年12月 トライデントゲームサイエンス学科1年代表
第5回全校専門学校ゲームコンペディション提出
- 2015年12月 デジタルコンテンツ博覧会イベントスタッフ参加
- 2016年2月 1年後期成績ALL A獲得
- 2016年3月 DetonatioN Gamingの梅崎氏とお会いし
e-Sportsについてお話を聞く。
- 2016年4月 HEAT関西 トライデントブーススタッフ参加
- 2016年4月 オープンキャンパススタッフリーダー昇進
- 2016年4月 e-Sports部立ち上げ、現：部長
- 2016年4月 e-Sports×U団体、愛知県ESPになる。
- 2016年5月 SPAJAM2016チームリーダー
- 2016年5月 学内バレーボール大会チームリーダー
優勝(22チーム中1位)
- 2016年7月 日本ゲーム大賞にゲーム応募
- 2016年9月 2年3年次合同ゲームJAM チームリーダー
- 2016年11月 学園祭実行委員会イベントスタッフリーダー
- 2017年1月 福島ゲームコンテスト、ゲーム応募
- 2017年1月 学校行事新春祭り ゲームサイエンス学科
講座スタッフリーダー