МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

Національний аерокосмічний університет ім. М. Є. Жуковського «Харківський авіаційний інститут»

Факультет систем управління літальних апаратів Кафедра систем управління літальних апаратів

Лабораторна робота № 2

з дисципліни «Алгоритмізація та програмування» на тему « "Математичні обчислення на мові C ++" »

ХАІ.301.173.310.1 ЛР

Виконав студент гр.	310
<u>Андрій КОЕ</u>	<u>БИЛЯНСЬКИЙ</u>
(підпис, дата)	(П.І.Б.)
Перевірив	
К.Т.Н., ДО	ц. Олена ГАВРИЛЕНКО
(підпис, дата)	(П.І.Б.)

МЕТА РОБОТИ

Ознайомитися з основами розробки програм і реалізувати консольний додаток для введення / виведення даних на мові програмування С++. Також отримати навички оформлення звітів з лабораторних робіт.

ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

Integer 11: Дано тризначне число. Знайти суму і добуток його цифр.

Integer 29: Дано додатні числа A, B, C. Знайти кількість квадратів розміщених на прямокутнику розміру $A \times B$ та площу незайнятої частини прямокутника.

Задача з таблиці 2, Task 29: Перевірити, чи знаходиться точка з координатами (x, y) всередині прямокутника.

Задача з таблиці 3, Task 3: Обчислити значення виразу для заданого х.

ВИКОНАННЯ РОБОТИ

Завдання 1.

Вирішення задачі Integer 11.

Вхідні дані:

а — тризначне число, незалежна змінна, цілий тип.

sum — сума цифр числа, цілий тип.

mult — добуток цифр числа, цілий тип.

Вихідні дані:

sum — сума цифр числа, цілий тип.

mult — добуток цифр числа, цілий тип.

Алгоритм вирішення:

- 1) Виведення запрошення до вводу числа а;
- 2) Введення змінної а;
- 3) Обчислення суми цифр числа sum=a%10+a/10%10+a/100;
- 4) Обчислення добутку цифр числа mult=(a%10)*(a/10%10)*(a/100);
- 5) Виведення результату sum з поясненнями;

6) Виведення результату mult з поясненнями;

Лістинг коду вирішення задачі Integer 11. наведено в дод. А (стор. 5). Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

Завлання 2.

Вирішення задачі Integer 29.

Вхідні дані:

А — довжина прямокутника, незалежна змінна, цілий тип;

В — ширина прямокутника, незалежна змінна, цілий тип;

С — сторона квадрата, незалежна змінна, цілий тип.

Вихідні дані:

totalSquares — кількість квадратів, цілий тип;

unusedArea — площа незайнятої частини, цілий тип.

Алгоритм вирішення:

- 1) Виведення запрошення до вводу значень А, В, С;
- 2) Введення змінних А, В, С;
- 3) Обчислення кількості квадратів:
 - numSquaresA=A/C кількість квадратів по осі A.
 - numSquaresB=B/C кількість квадратів по осі В.
 - totalSquares=numSquaresA*numSquaresВ загальна кількість квадратів

4) Обчислення зайнятої площі occupiedArea=totalSquares *C *C;

- 5) Обчислення незайнятої площі unusedArea=A*B-оссиріedArea;
- 6) Виведення результату total Squares з поясненнями;
- 7) Виведення результату unusedArea з поясненнями.

Лістинг коду вирішення задачі Integer 29 наведено в дод. А (стор. 6). Екран роботи програми показаний на рис. Б.1. Завдання 3. Вирішення задачі з таблиці 2, Task 29.

Вхідні дані:

х,у — координати точки, дійсний тип;

х1,у1 — координати лівої верхньої вершини прямокутника, дійсний тип;

х2,у2 — координати правої нижньої вершини прямокутника, дійсний тип.

Вихідні дані:

res — булевий результат перевірки знаходження точки всередині прямокутника.

Алгоритм вирішення:

- 1) Виведення запрошення до вводу координат прямокутника і точки;
- 2) Введення змінних х1,у1,х2,у2,х,у;
- 3) Обчислення результату перевірки: res=(x>x1&&x<x2)&&(y>y2&&y<y1);
- 4) Виведення результату res з поясненнями.

Лістинг коду вирішення задачі з таблиці 2, Task 29. наведено в дод. А (стор. 6).

Екран роботи програми показаний на рис. Б.1.

Завдання 4.

Вирішення задачі з таблиці 3, Task 3.

Вхідні дані:

х — незалежна змінна, дійсний тип.

Вхідні дані:

Ү — результат обчислення, дійсний тип.

Алгоритм вирішення:

- 1) Виведення запрошення до вводу значення х;
- 2) Введення змінної х;
- 3) Обчислення:
 - Перший доданок: first term = $\sin 2(x+\pi) \cdot 2(1-x)$;
 - Другий доданок: second term = $4 \cdot \tan(|x|) \cdot \sin(28)$;

- Третій доданок: third_term = $31 \cdot \log 2(|x|)$.
- 4) Обчислення результату (first term / second term)+ third term;
- 5) Виведення результату Y з поясненнями. Лістинг коду вирішення задачі з таблиці 3, Task 3 наведено в дод. A (стор. 6).

ВИСНОВКИ

У ході виконання лабораторної роботи було вирішено кілька задач на мові C++. Закріплено навички роботи з арифметичними операціями, умовними виразами, математичними функціями та константами.

ДОДАТОК А

Лістинг коду програми Begin 3, Begin 11.

```
#include <iostream>
#include <cmath>//підключення бібліотеки математичних функцій
using namespace std;
int main()
    // Integer11. Дано тризначне число. Знайти суму і добуток його цифр.
   int a, sum, mult; // Declaration
    // Input
    cout << "\n_____Task 11_____" << endl << endl;
    cout << "your number: ";</pre>
    cin >> a;
    //Calculation
    sum = a % 10 + a / 10 % 10 + a / 100;
   mult = (a % 10) * (a / 10 % 10) * (a / 100);
    //Output
    cout << "Sum = " << sum << endl;
    cout << "Multiple = " << mult << endl;</pre>
    //Integer29. Дано цілі додатні числа A, B, C. На прямокутнику розміру A 	imes B
    //розміщено максимально можлива кількість квадратів зі стороною С
    //(без накладання). Знайти кількість квадратів, розміщених на
    //прямокутнику, а також площу незайнятої частини прямокутника.
    int A, B, C; //Declaration
    cout << "Введіть розміри прямокутника А: ";
    cin >> A;
    cout << "Введіть розміри прямокутника В: ";
    cin >> B;
    cout << "Введіть сторону квадрата С: ";
   cin >> C;
    // Calculations
    int numSquaresA = A / C; // кількість квадратів по осі A
    int numSquaresB = B / C; // кількість квадратів по осі В
```

```
int totalSquares = numSquaresA * numSquaresB; // загальна кількість
квадратів
    int occupiedArea = totalSquares * C * C; // площа зайнята квадратами
    int rectangleArea = A * B; // загальна площа прямокутника
    int unusedArea = rectangleArea - оссирiedArea; // незайнята площа
   // Output
    cout << "Кількість розміщених квадратів: " << totalSquares << endl;
    cout << "Площа незайнятої частини прямокутника: " << unusedArea << endl;
     //Tab 2, Task 29 Дано числа x, y, x1, y1, x2, y2. Перевірити істинність
висловлювання: «Точка з
    //координатами (х, у) лежить усередині прямокутника, ліва верхня вершина
      //якого має координати (х1, у1), права нижня - (х2, у2), а сторони
паралельні
   //координатним осях».
   //Input
    cout << "Left top coordinates (x1, y1): ";</pre>
   double x, y, x1, y1, x2, y2;
    cout << "Right bottom coordinates (x2, y2): ";</pre>
    cin >> x1 >> y1;
    cout << "Point coordinates (x1, y1): ";</pre>
    cin >> x2 >> y2;
   cin >> x >> y;
   //Calculations
   bool res = x > x1 && x < x2 && y > y2 && y < y1;
    //Output
    cout << "A point with coordinates (x, y) lies inside a rectangle n";
    cout << "the top left vertex (x1, y), the bottom right - (x2, y2), n;
    cout << "and the sides are parallel to the coordinate axes : ";</pre>
    cout << boolalpha << res << endl;</pre>
   //Tab 3, Task 3
```

```
//Input: value of x
cout << "\n____Tab3, Task 3_____" << endl << endl;</pre>
double Y;
cout << "Enter value of x: ";</pre>
cin >> x;
//Constants
const double pi = 3.14; //M PI
double sin_28_deg = sin(28 * pi / 180); // Convert 28° to radians
//First term: (\sin^2(x + \pi) * 2^{(1 - x)})
double first_term = pow(sin(x + pi), 2) * pow(2, 1 - x);
//Second term: 4 * tan(|x|) * sin(28°)
double second_term = 4 * tan(fabs(x)) * sin_28_deg;
//Third term: (1/3) * log2(|x|)
double third_term = (1.0 / 3.0) * log2(fabs(x));
//Final result: y
Y = (first term / second term) + third term;
//Output
cout << "y = " << y << endl;
return 0;
```

}

ДОДАТОК Б Скрін-шоти вікна виконання програми

Task 11
your number: 354 Sum = 12 Multiple = 60
Task 29
Введіть розміри прямокутника А: 456 Введіть розміри прямокутника В: 234 Введіть сторону квадрата С: 43 Кількість розміщених квадратів: 50 Площа незайнятої частини прямокутника: 14254
Tab2, Task 29
Left top coordinates (x1, y1): Right bottom coordinates (x2, y2): 12 9 Point coordinates (x1, y1): 11 8 23 33
A point with coordinates (x, y) lies inside a rectangle the top left vertex $(x1, y)$, the bottom right – $(x2, y2)$, and the sides are parallel to the coordinate axes : false
Tab3, Task 3
Enter value of x: 45.6 y = 33

Рисунок Б.1 – Екран виконання програми для вирішення завдання Integer 11, Integer 29, Задача з таблиці 2, Task 29,