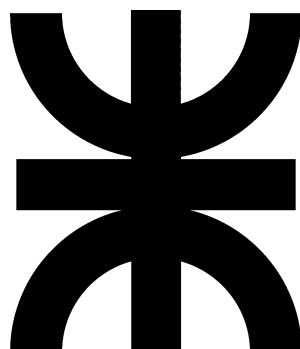


Universidad Tecnológica Nacional



Facultad Regional Córdoba

Dpto: Ingeniería en Sistemas

Cátedra: Ingeniería y Calidad de Software

Profesores:

- Ardiles, Micaela (Ayudante)
- Massano, María Cecilia (JTP)
- Meles, Silvia Judith (Titular)

TP Nro.8: “Planificación del Release”

Curso: 4k2 | Turno tarde

Grupo: 6

Integrantes:

- | | |
|----------------------------|-------|
| ▪ Carrera Sebastian | 82454 |
| ▪ Flores Jorge Martín | 72905 |
| ▪ Gutierrez,Tomas Ezequiel | 86425 |
| ▪ Molina, Juan Ignacio | 85461 |
| ▪ Picolet, Maria Valentina | 87466 |

Fecha de entrega: 10/10/2023

Índice

Índice	2
Condiciones del Contexto	4
Minuta del Primer Sprint	4
Definición de Hecho	5
Sprint Backlog	5
Bibliografía	7

Release Planning

Objetivo: Lanzar una aplicación de taxis que permita a los usuarios pedir un taxi y a los taxistas conectarse y aceptar los pedidos.

Público objetivo: Usuarios de teléfonos móviles que necesiten un taxi en una ciudad.

Consideramos que la cantidad de sprints necesaria para poder completar en su totalidad el MVP del producto será de 2 sprints. En este documento, se realiza la planificación del sprint 1.

Como se desconoce la velocidad del equipo, el equipo consensuó una velocidad de 0 en el primer sprint el .

Fases del lanzamiento:

- Sprint 1: Desarrollo de las funciones básicas de la aplicación, incluyendo la búsqueda de taxis disponibles, login de taxistas y solicitud de taxis.
- Sprint 2: Desarrollo de las funciones de ocupar y liberar el taxi, incluyendo información sobre la ubicación del pasajero, y la notificación al taxista y al central de pedido de taxi.

🕒 Current: Sprint 1

👤 Sprint planning

1 more...

Filter

Sort

⚡

🔍

...

New ▾

▼ Current: 🏠 Sprint 1

3

...

+

📄 Pedir taxi

5 puntos de historia

📄 Loguear taxista

Crear mockups de usuarios de taxistas 1hs

Programar interfaz

2 puntos de historias

📄 Buscar taxi cercanos

3 puntos de historias

+ New

▼ Next: 🏠 Sprint 2

4

...

+

📄 Ver ubicación del pasajero

5 puntos de historias

📄 Liberar taxi

2 puntos de historias

📄 Notificar a taxista y a central pedido de taxi

3 puntos de historias

📄 Ocupar taxi

2 puntos de historias

+ New

Consideramos realizar Sprints de una duración de 14 días o dos semanas.

La duración del Plan de Release para la entrega del MVP del producto será de 28 días.

Condiciones del Contexto

Respecto a la duración de cada sprint, debido a que no existe en el equipo un historial de trabajo y la duración estimada en la que se hacen las tareas, además de la pocos conocimientos sobre algunas tecnologías utilizadas para desarrollar el MVP, se decidió como plan realizar iteraciones de 2 semanas de duración, considerando solo los días hábiles.

Estimación de horas en promedio por día por personas: 2,5 hrs.

Estimación de horas disponibles por iteración: 125 hrs → 2,5 hrs * 5 integrantes* 10 días por iteración.

Minuta del Primer Sprint

Minuta para Sprint Planning
<p>Sprint Nro: 1</p> <p>Duración del Sprint en días: 14 días, (10 días hábiles)</p> <p>Objetivo del Sprint:</p> <p>Al final del sprint de dos semanas, se espera que el equipo haya completado todas las tareas relacionadas con la implementación y prueba de la funcionalidad de solicitar un taxi, ya que estas mismas fueron priorizadas por el Product Owner. Esto permitirá a los conductores registrarse en la aplicación, un paso importante para habilitar futuras funcionalidades como iniciar sesión como conductor (Loguear taxi), buscar la ubicación actual del taxi y permitir a los usuarios solicitar un taxi de manera eficiente, con una interfaz intuitiva a entregar al final del sprint.</p> <p>Equipo Scrum:</p> <ul style="list-style-type: none">● Carrera Sebastian● Flores Jorge Martin● Gutierrez Tomas Ezequiel● Molina Juan Ignacio● Picolet Maria Valentina <p>Capacidad del equipo en horas ideales: 125</p>

Definición de Hecho


- Al finalizar el Sprint, los taxistas podrán loguearse en la aplicación.
- En cada ciclo, todos los miembros del equipo de desarrollo deben asegurarse de que su trabajo esté completamente integrado.
- Se implementan tareas conjuntas de programación por pares, así todo lo programado va a ser revisado por lo menos por otro integrante del equipo.
- El equipo se asegura de que se cumplan los Criterios de Aceptación para cada requisito.
- También debemos verificar la calidad externa, la usabilidad, la funcionalidad y la seguridad.
- Se requiere documentación.
- El Product Owner valida y aprueba el requisito.

Sprint Backlog

User Stories	Tareas de la US	Horas estimadas
Loguear Taxista	Crear Mockups de usuarios de taxistas: 1 hora	8 horas
	Programar Interfaz Grafica: 3 horas	
	Programar Lógica del logueo: 2 horas	
	Testear: 2 horas	
	Programar integración con Google Maps: 4 horas	41 horas
	Integración con GPS de cada Taxi: 7 horas	
	Integrar ubicación del dispositivo del usuario: 3 horas	

Buscar Taxi Cercano	<p>Programar lógica de cercanía de taxis: 10 horas</p> <p>Programar la interfaz gráfica de búsqueda de taxi: 7 horas</p> <p>Testear: 10 horas</p>	
Pedir Taxis	<p>Investigar la forma de integrar Google Maps con GPS de los dispositivos de los usuarios: 7 horas</p> <p>Investigar generación de Mapa a partir de información de Geoposicionamiento online: 12</p> <p>Programar Interfaz gráfica de pedir taxi: 5 horas</p> <p>Programar integración con Google Maps: 4 horas</p> <p>Integración con GPS de cada Taxi: 9 horas</p> <p>Integrar ubicación del dispositivo del usuario: 5 horas</p> <p>Programar lógica de trayecto del taxi: 13 horas</p> <p>Testear: 18 horas</p>	73 horas
Total de horas estimadas:		122

Bibliografía

- *Material otorgado por la cátedra. (s/f).*
- *Guía de SCRUM 2020*
-  WHAT IS RELEASE & RELEASE PLANNING? || RELEASE PLANNIN...