

PRÁCTICO 6 - REQUERIMIENTOS ÁGILES - Implementación de user stories (Evaluable)

Unidad:	Unidad Nro. 3: Gestión del Software como producto
Consigna:	Implementar una User Story determinada usando un lenguaje de programación elegido por el grupo respetando un documento de reglas de estilo.
Objetivo:	Que el estudiante comprenda la implementación de una User Story como una porción transversal de funcionalidad que requiere la colaboración de un equipo multidisciplinario.
Propósito:	Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con User Stories en conjunto con la aplicación de las actividades de SCM correspondientes.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema desarrollados en clase. Definición completa de las User Stories correspondientes al Trabajo Práctico 2 “Requerimientos Ágiles – User Stories y Estimaciones”
Salida:	Implementación de la User Story correspondiente en un programa ejecutable Documento de estilo de código
Instrucciones:	<ul style="list-style-type: none"> – Seleccionar una User Story a implementar de entre las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> ○ Realizar Pedido a Comercio adherido (grupos pares) ○ Realizar un Pedido de "lo que sea" (grupos impares) – Seleccionar el conjunto de tecnologías para implementar la funcionalidad elegida. – Buscar y seleccionar un documento de buenas prácticas y/o reglas de estilo de código para el lenguaje de programación a utilizar. – Implementar la US siguiendo las reglas de estilo determinadas.

User stories:

Realizar Pedido a un Comercio adherido	8
Como Solicitante quiero realizar un Pedido a un comercio adherido para recibir los Productos en mi domicilio	
Criterios de Aceptación	
<ul style="list-style-type: none"> ● Se debe indicar la dirección (calle, número, ciudad y referencia opcional en formato de texto). ● Se debe poder seleccionar la ciudad de un listado de ciudades disponibles. ● Se debe seleccionar la forma de pago: Efectivo o Tarjeta de Débito/Crédito. ● Si paga en efectivo debe indicar el monto con el que va a pagar. ● Si paga con tarjeta debe ingresar el número de la tarjeta, nombre y apellido del Titular, fecha de vencimiento (MM/AAAA) y CVC. ● Debe ingresar cuando quiere recibirlo: “Lo antes posible” o una fecha/hora de recepción. ● El Carrito debe contener al menos un Producto del Comercio adherido. 	
<ul style="list-style-type: none"> ● Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido en efectivo “lo antes posible” (pasa) ● Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con tarjeta “lo antes posible” (pasa) ● Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido programando la fecha/hora de entrega (pasa) ● Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con el carrito vacío (falla) ● Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con una tarjeta inválida (falla) ● Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido con una tarjeta de crédito MasterCard (pasa) ● Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido en efectivo sin indicar el monto a pagar (falla) ● Probar realizar un Pedido a un Comercio adherido programando una fecha/hora de entrega no válida (falla) 	

Realizar Pedido de “lo que sea”

8

Como Solicitante quiero realizar un Pedido de “lo que sea” para recibir algo en mi domicilio que no está disponible en los comercios adheridos

Criterios de Aceptación

- Se debe indicar qué es lo que debe buscar el Cadete con un campo de texto
- Se puede adjuntar opcionalmente una foto en formato JPG con un tamaño máximo de 5 MB.
- Se debe indicar la dirección del comercio en forma textual (calle, número, ciudad y referencia opcional en formato de texto)
- Se debe indicar la dirección de entrega (calle, número, ciudad y referencia opcional en formato de texto).
- Se debe poder seleccionar la ciudad de un listado de ciudades disponibles.
- Se debe poder visualizar el total a pagar, en función de la distancia y/o del costo del producto, antes de elegir la forma de pago.
- Se debe seleccionar la forma de pago: Efectivo o Tarjeta de Débito/Crédito.
- Si paga en efectivo debe indicar el monto con el que va a pagar.
- Si paga con tarjeta debe ingresar el número de la tarjeta, nombre y apellido del Titular, fecha de vencimiento (MM/AAAA) y CVC.
- Debe ingresar cuando quiere recibirlo: “Lo antes posible” o una fecha/hora de recepción.

- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” en efectivo “lo antes posible” (pasa)
- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” con tarjeta “lo antes posible” (pasa)
- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” programando la fecha/hora de entrega (pasa)
- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” con una tarjeta inválida (falla)
- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” con una tarjeta de crédito MasterCard (pasa)
- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” en efectivo sin indicar el monto a pagar (falla)
- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” programando una fecha/hora de entrega no válida (falla)
- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” sin especificar qué buscar (falla)
- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” adjuntando una foto (pasa)
- Probar realizar un Pedido de “lo que sea” sin indicar la dirección del comercio (falla)