

PRÁCTICO 14 - SCRUM - Dinámica de Retrospectiva (Evaluable)

Unidad:	Unidad Nro. 2: Gestión Lean-Ágil de Productos de Software
Consigna:	En función de los conceptos desarrollados en la materia sobre las ceremonias de Scrum y en particular sobre Retrospectivas, aplicar la técnica al trabajo grupal realizado por los estudiantes durante el cursado de la materia.
Objetivo:	Utilizar la técnica de retrospectiva propuesta por SCRUM para realizar una autoevaluación del desempeño de los miembros del grupo de trabajo en el contexto del cursado de esta materia.
Propósito:	Familiarizarse con la gestión ágil de proyectos, conceptos y distintas técnicas de retrospectivas para obtener mejores resultados en los equipos de trabajo SCRUM.
Entradas:	<ul style="list-style-type: none"> ● Conceptos teóricos sobre el tema desarrollados en clase e investigación de diferentes técnicas de retrospectivas de Scrum. ● Bibliografía referenciada sobre el tema. ● Instrucciones de la dinámica. ● Materiales de trabajo (post-its, afiches, fibrones)
Salida:	<ul style="list-style-type: none"> ● Presentación con el resultado de la ejecución de la ceremonia retrospectiva y de la técnica empleada. ● Conclusiones obtenidas al finalizar la retrospectiva realizada por cada grupo y las conclusiones generales del grupo clase.
Instrucciones:	<ul style="list-style-type: none"> ● Se trabajará con el grupo de clase. ● Investigar y elegir una técnica de retrospectiva. ● Realizar la retrospectiva respetando la estructura propuesta: apertura (“icebreaker”), retrospectiva (aplicando técnica elegida), definición de ítems de acción y responsables, conclusiones y cierre. ● Presentar la técnica empleada y las conclusiones de cada grupo. ● Debatir las conclusiones generales de la ejecución de la ceremonia de retrospectiva con el grupo clase