PRÁCTICO 11 - TESTING - Métodos de Caja Negra

Unidad:	Unidad Nro. 4: Aseguram	Unidad Nro. 4: Aseguramiento de Calidad de Proceso y de Producto		
Consigna:	Realice el diseño de las pruebas de caja negra según los métodos de Clases de Equivalencia y Análisis de Valor límite			
Objetivo:	•	Que el estudiante pueda diseñar pruebas mediante los métodos de Clases de Equivalencia y Análisis		
	de Valor límite, para historias de usuario dadas.			
Propósito:	Familiarizarse con los métodos de Clases de Equivalencia y Análisis de Valor límite para el diseño de			
	pruebas de caja negra. Descubrir escenarios de prueba que no se derivan a través de los métodos.			
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema.			
	Enunciado, consigna y User Story.			
	Planilla de Excel con Plantilla de Casos de Prueba y Reporte de Defectos			
	Delivereat_Template_Caso_De_Prueba_Defectos.xlsx			
Salida:	Se realizará una puesta en común del conjunto de clases de equivalencia y el resultado de la aplicación			
	del método de análisis del valor límite.			
	Este práctico no se entrega y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial.			
Instrucciones:	Según el método de partición de equivalencia, defina las clases existentes utilizando el siguiente cuadro			
	para la User Story de las siguientes que no haya implementado en el Trabajo Práctico 6			
	"Requerimientos Ágiles – Implementación de User Stories", ¡sobre el servicio DeliverEat!:			
	Realizar Pedido a Comercio adherido (grupos impares) Participanos Realida de "lla para capa" (grupos impares)			
	Realizar un Pedido de "lo que sea" (grupos pares)			
	Condición externa	Clases de equivalencia válidas	Clases de equivalencia	
			inválidas	
	Describa la cantidad mínima de casos de prueba que requiera para asegurar la prueba de todas las			
	clases identificadas y para asegurar que se realicen todas las pruebas de aceptación requeridas por el			
	PO, aplicando los métodos de <i>Partición de Equivalencias</i> y de <i>Análisis de Valores Límite</i> (para las			
	condiciones externas en las que sea posible).			
	Utilice el template Templa			