

**“Año de la Unidad, la paz
y el Desarrollo”**



PROYECTO WEB

POKEMOMATHE

➤ **AREA:**

Calidad De Software

(19532)

➤ **CICLO:**

VIII

➤ **DOCENTE:**

Loo Parian, Luis Alberto



➤ **INTEGRANTE:**

Llerena Mendoza, Fernando José. Cod. U20205043

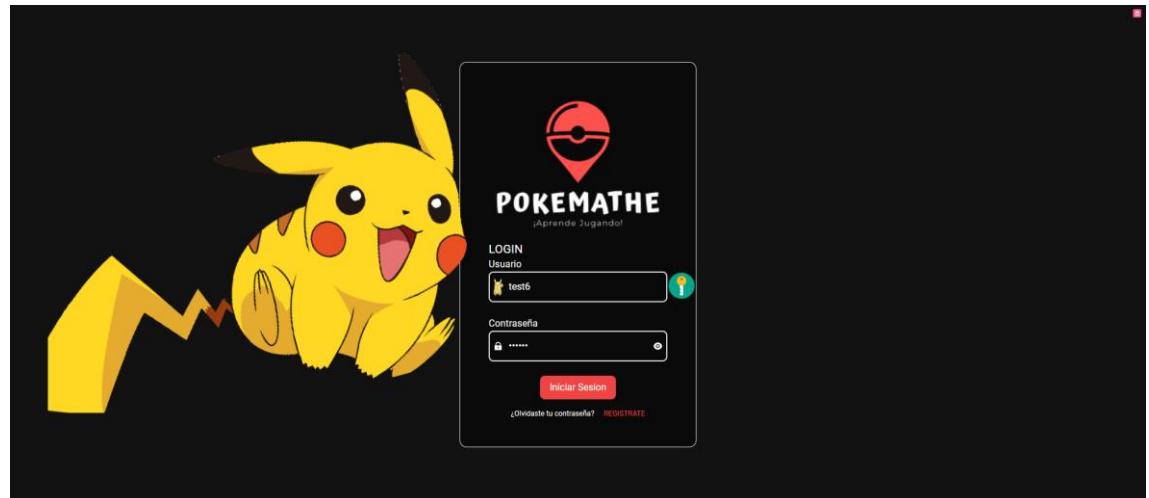
Ormeño Jhong, Diego. Cod. U20233469

Suárez Campos, Ricardo Geanfranco. Cod. U20208470

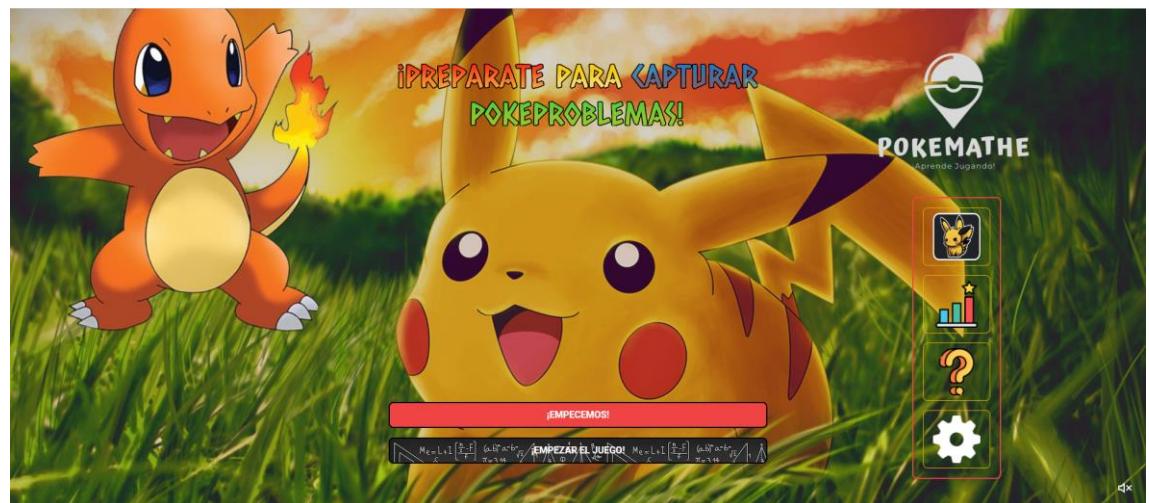
MANUAL DEL USUARIO

- **Pasos para ingresar:**

- ✓ **Paso 1.-** Rellenar los campos de usuario y contraseña

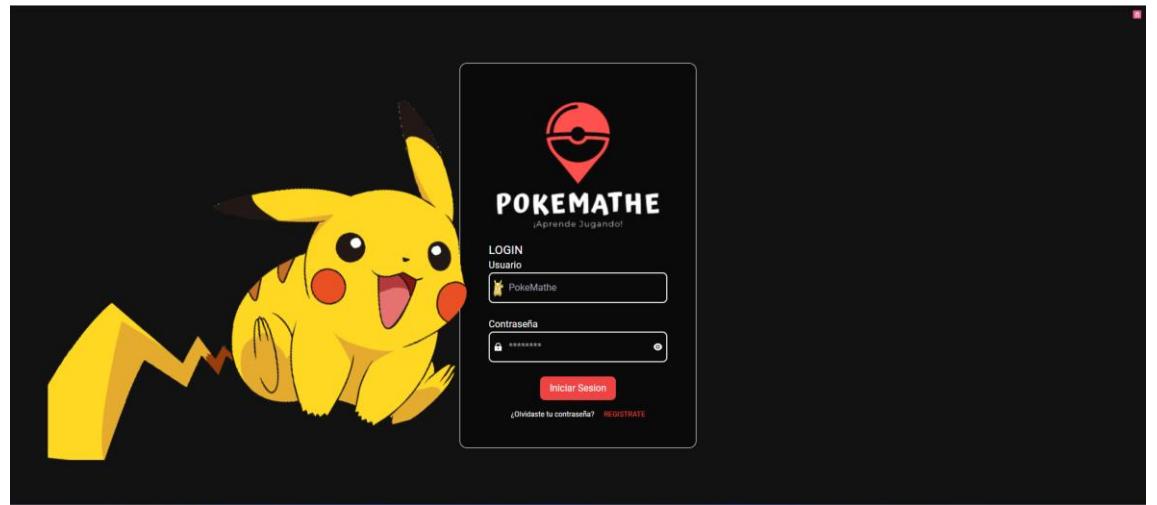


- ✓ **Paso 2.-** Machucar el botón ingresar

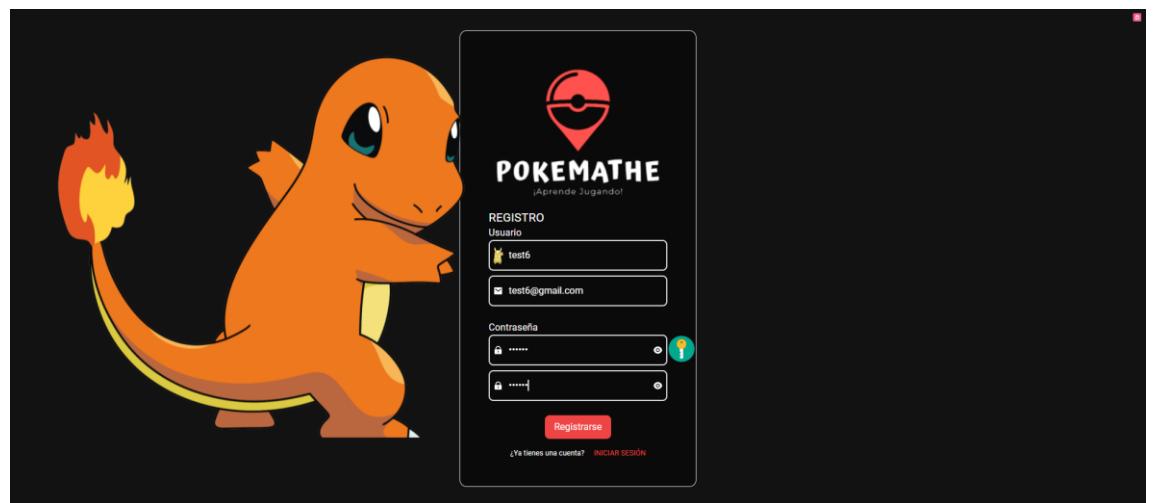


- **Pasos para registrarse:**

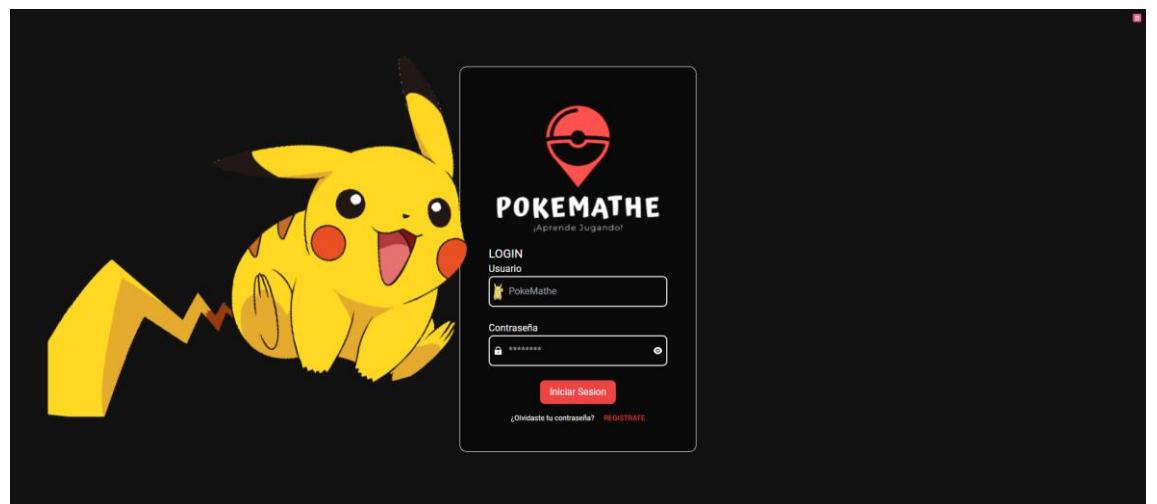
- ✓ **Paso 1.-** Entrar a la opción de “register” en el menú de login



- ✓ **Paso 2.-** Completar los campos que solicitan

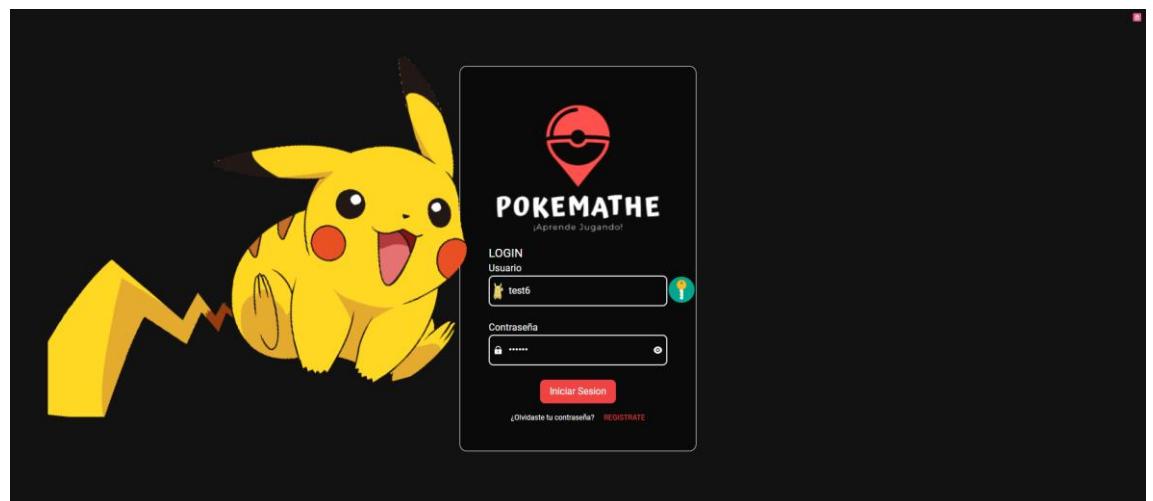


- ✓ **Paso 3.-** Pulsar el botón de “regístrate” e “iniciar sesión” respectivamente



- **Pasos para comenzar a jugar:**

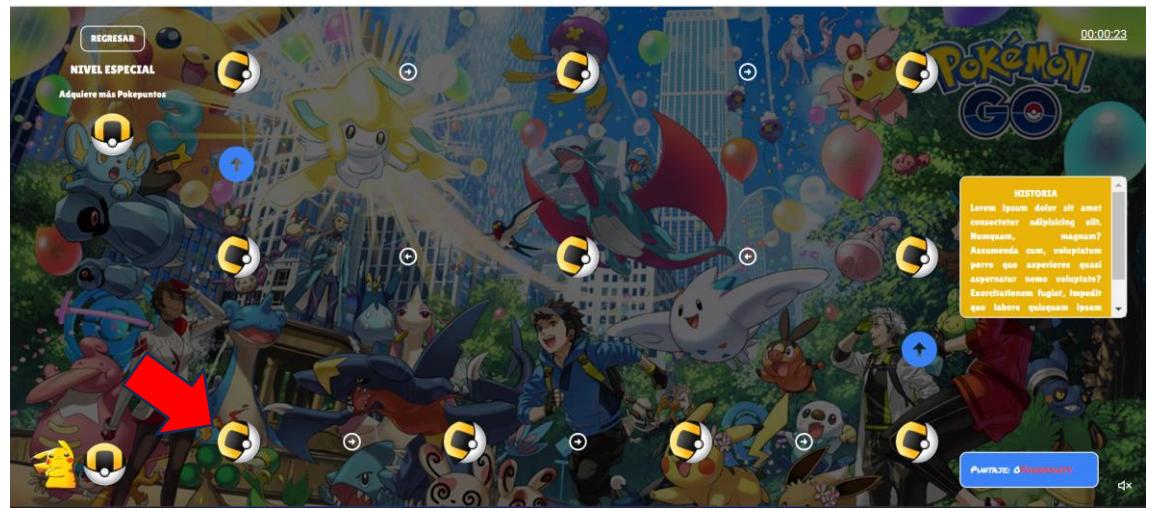
- ✓ **Paso 1.-** Iniciar sesión con su usuario y contraseña



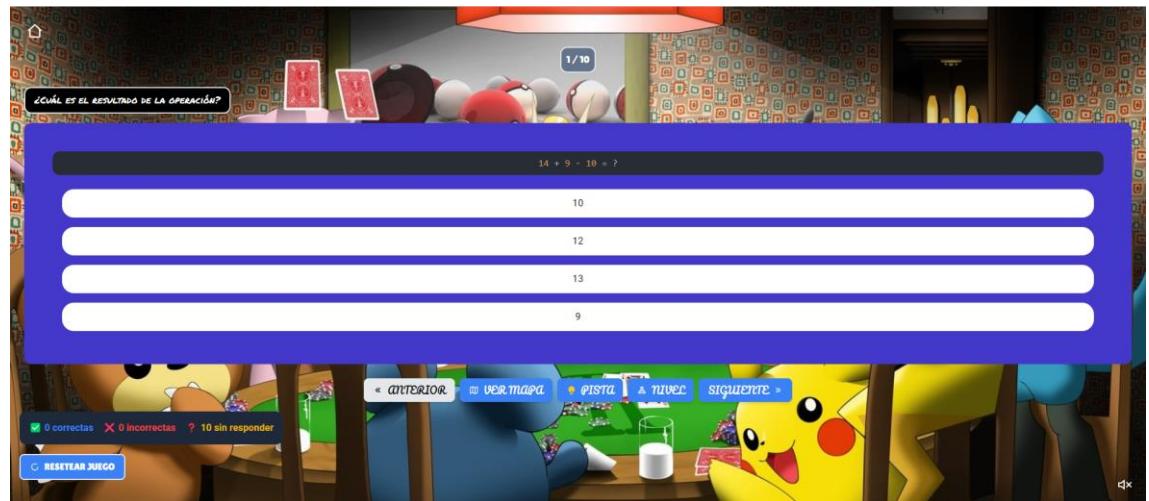
- ✓ **Paso 2.-** Pulsar el botón de “Empezar juego”



- ✓ **Paso 3.-** Seleccionar un nivel



✓ **Paso 4.- Comenzar a jugar**

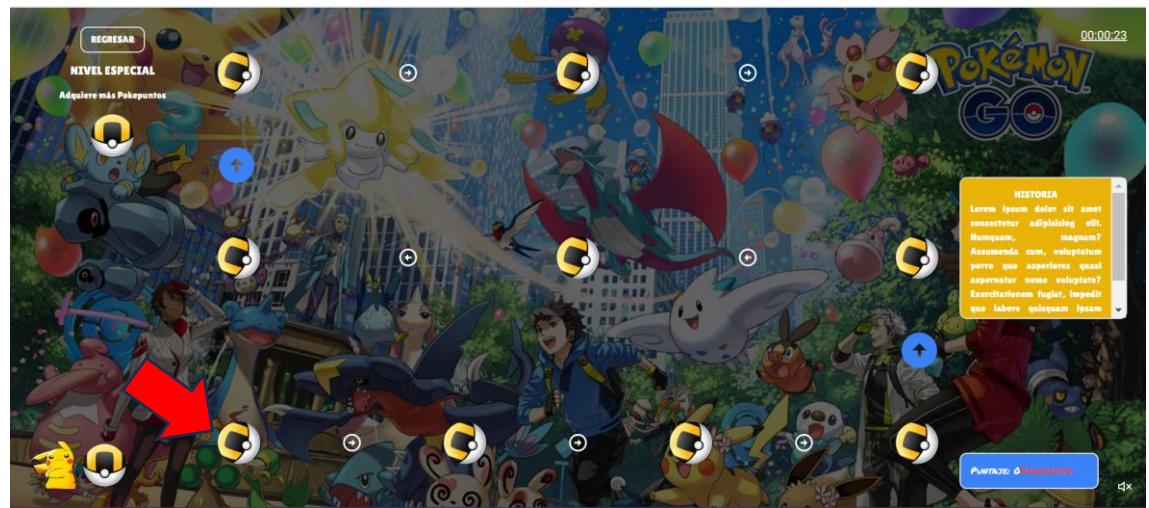


- **Como seleccionar de nivel:**

✓ **Paso 1.- Pulsar el botón de “Empezar juego”**



✓ **Paso 2.- Seleccionamos un nivel**

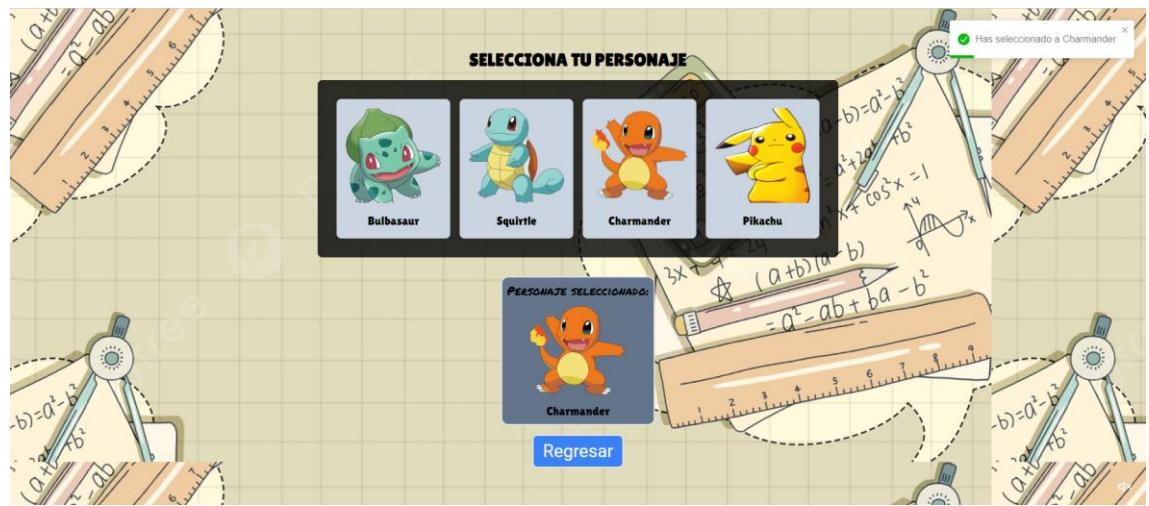


• **Como seleccionar personaje:**

✓ **Paso 1.- Pulsar el Pokémon de la pantalla de menú**



✓ **Paso 2.- Seleccionar al personaje deseado**



- ✓ **Paso 3.-** Pulsar seleccionar el botón “Regresar”



- **Como ingresar a ajustes:**

- ✓ **Paso 1.-** Pulsar el engranaje de la derecha de la pantalla menú



- ✓ **Paso 2.-** Ajustar lo deseado y pulsar el botón “aplicar”

