



INSTITUTO FEDERAL
PIAUÍ
Campus Parnaíba

JavaScript - Introdução

Prof. Msc Denival A. dos Santos

Introdução

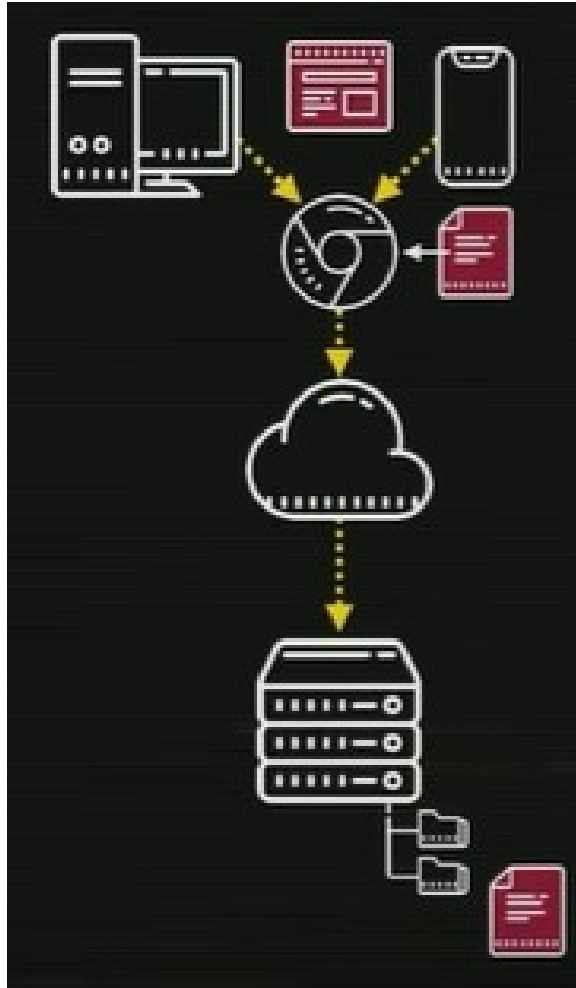
■ Cliente x Servidor

— Cliente-side

- Html (conteúdo)
- CSS (design)
- JavaScript (interação)

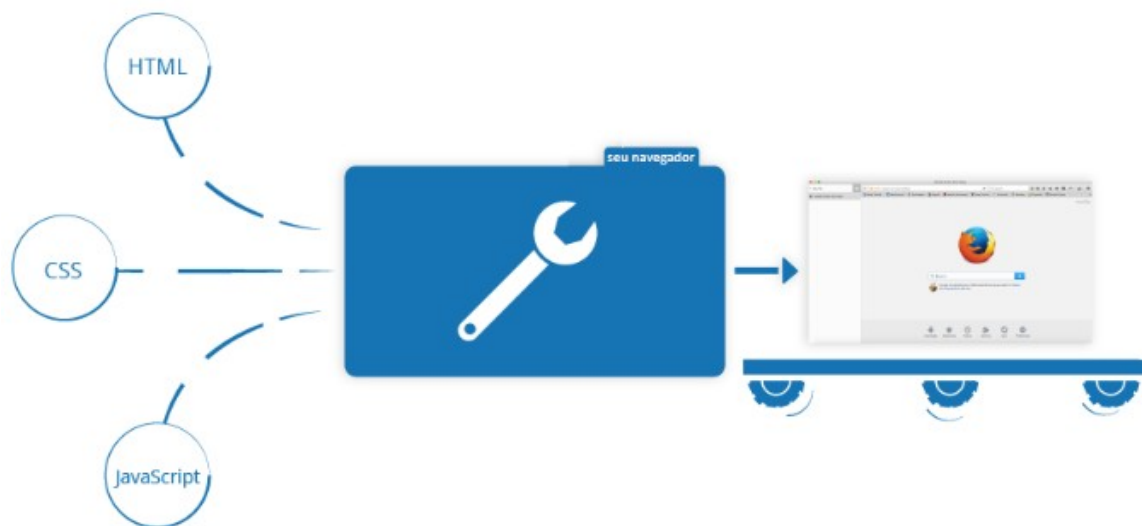
— Servidor-side

- PHP
- ASP.NET
- JSP
- JavaScript
- Ruby
- Python



Introdução

■ Processo de exibição de um site



Introdução



■ Profissionais

— Front-End

- É o profissional responsável pela criação da interface da aplicação web, ou seja, ele desenvolve a tela da página com a qual o usuário interage. Todos os elementos que formam a identidade visual de um site são criados no front-end.

— Back-End

- O profissional back-end é responsável pelas engrenagens de uma aplicação web. É ele quem cria o código para que haja a execução das funções do site.

Introdução

■ JavaScript

- As vezes abreviado para JS é uma linguagem leve, interpretada e baseada em objetos com funções de primeira classe, mais conhecida como a linguagem de script para páginas Web, mas usada também em vários outros ambientes sem browser, tais como node.js, Apache CouchDB e Adobe Acrobat.
- É uma linguagem baseada em protótipos, multi-paradigma e dinâmica, suportando estilos de orientação a objetos, imperativos e declarativos (como por exemplo a programação funcional).
- É uma linguagem de programação que permite a você implementar itens complexos em páginas web

Histórico

- **1994:** Criado o Netscape
- **1995:** Netscape cria o JavaScript (nome inicial mooca)
- **1996:** Microsoft copia o JavaScript e lança o Jscript
- **1997:** Netscape padroniza o JavaScript pela ECMA criando a ECMA Script.
- **2002:** Surge a fundação Mozilla, onde surgiu o Firefox
- **2008:** Surge o google Chrome
 - 2009: V8 motor interno de JavaScript (código aberto)
- **2010:** Surge o Node que permite executar JavaScript fora do navegador

Observação: Cada browser tem seu motor, V8 o chrome, SpiderMonkey o do firefox, nitro no safari e no chakra no edge.

ECMA Script

- Versão padronizada do JavaScript
- Surgiu em 1997 com a versão 1.0 - ES1
- 1998: versão 2.0 - ES2
- 1999: versão 3.0 (expressões regulares) - ES3
- A versão 4 não existiu
- 2009: versão 5.0 - ES5
- 2015: versão 6.0 - ES6 → versão mais tradicional - que utilizaremos)
- A partir de 2016 começou a ser chamada pelo ano - ES2016
- Mais atual a ES2018 (até hoje).

Tecnologias que surgiram a partir do JavaScript

- JQuery (conjunto de bibliotecas)
- Angular (criado e mantido pelo google)
- React (pessoal do facebook)
- Vue
- Electron (criação de interfaces gráficas como o Visual Studio)
- Ionic (para aplicações móveis)
- Cordova
- Node
- Typescript

Observação: Antes de se aventurar nestas tecnologias aprenda primeiro JavaScript.

Como adicionar JavaScript na página

- Interna no HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-BR">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
  <title>Brincando com Java Script</title>
</head>
<body>
  <script>
    console.log('Funciona');
  </script>
</body>
</html>
```

Como adicionar JavaScript na página

▪ Externo ao HTML

```
teste2.html x JS teste.js
▸ Users ▸ pujuc ▸ Documents ▸ <> teste2.html ▸ html
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
6   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
7   <title>Document</title>
8 </head>
9 <body>
10   <script src="./teste.js"></script>
11 </body>
12 </html>
```

```
<> teste2.html JS teste.js x
C: ▸ Users ▸ pujuc ▸ Documents ▸ JS teste.js
1 console.log('Funciona mesmo')
```