## Prova 1 – Site de aposta de jogos

- 1. Criar um json com os seguintes dados: timeA, resultadoA, timeB, resultadoB, valorAposta, valorPago, valorTotal.
  - 2. Criar uma interface html que permita a leitura do valor da aposta e o valor pago.
  - 3. Crie uma função que calcule o valor total e exiba na tela o valor.
  - 4. Salve 2 jogos em um array, através da interface, e depois exiba os dois na tela.

## Prova 2 – Compra de passagens aéreas

- 1. Criar um json com os seguintes dados: cidOorigem, cidDestino, dataIda, dataVolta, QtePassagem, valorUnitPassagem e valorTotal.
  - 2. Criar uma interface html que permita a leitura da QtePassagem e ValorUnitPassagem
  - 3. Criar uma função que calcule o valor total da passagem e exiba a tela.
  - 4. Salve 2 passagens em um array, através da interface, e depois exiba as 2 na tela.