



INSTITUTO FEDERAL
PIAUÍ
Campus Parnaíba

JavaScript Objetos

Prof. Msc Denival A. dos Santos

Fundamentos

- Um objeto é uma coleção de dados e/ou funcionalidades relacionadas (que geralmente consistem em diversas variáveis e funções – que são chamadas de propriedades e métodos quando estão dentro de objetos).
- Em JavaScript, a criação de um objeto geralmente começa com a definição e a inicialização de uma variável. Exemplo:

```
let objeto = {  
  NomePropriedade1: valor,  
  NomePropriedade2: valor;  
}
```

- O acesso as propriedades de um objeto se dar com a utilização de notação de ponto ou de colchetes:

nomeDoObjeto.nomeDaPropriedade // ponto

nomeDoObjeto['nomeDaPropriedade'] // colchetes

Fundamentos

▪ Observações

- Propriedades não definidas de um objeto são undefined (and not null).
- O valor de um do objeto pode ser praticamente qualquer coisa, inclusive outros objetos.
- A notação de um membro do objeto é chave : valor.

▪ Exemplo

```
let pessoa = {  
  nome : {  
    primeiro:"Denival",  
    "ultimo":"Santos"  
  },  
  idade : 41,  
  sexo : "M",  
  titulacoes:["graduado","especialista","mestre"]  
}
```