

GUSTAVO PAULINO

ESTUDANTE DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

SOBRE MIM

Aos 15 anos eu ingressei na área de tecnologia e desenvolvimento a partir do Ensino Médio Técnico em Jogos Digitais. Me encontrei na programação e na área e hoje busco me aperfeiçoar e aprender novas tecnologias. Por isso, já ingressei na faculdade de Ciência da Computação para atingir meus objetivos. Estou em constante aprendizado e busca por melhora.

CONTATO

✉ gustavo.vinicius.paulino@gmail.com

📍 Curitiba, PR - Brasil

HABILIDADES

C#	● ● ● ● ●
C++	● ● ● ● ●
HTML	● ● ● ● ●
CSS	● ● ● ● ●
Unity	● ● ● ● ●
Git	● ● ● ● ●
Inglês	● ● ● ● ●

EDUCAÇÃO

● Instituto Federal do Paraná

FEV 2019 - MAR 2022

Ensino Médio Técnico em Programação de Jogos Digitais

● Universidade Federal do Paraná

ABRIL 2022 - DEZ 2025

Bacharelado em Ciência da Computação

PROJETOS CRIADOS

● CELLQUEST

MAR 2022

Feito em C# e Unity, o CELLQUEST é um jogo mobile de perguntas e respostas com minigames. Seu objetivo é ser uma ferramenta auxiliar no ensino de biologia celular para alunos do ensino médio.

PORTFÓLIO

<https://guusp.github.io/GuuspPortfolio/>