

Gustavo Vinícius Paulino

gustavo.vinicius.paulino@gmail.com

github.com/GuusP

+55 41 99976-2598

www.linkedin.com/in/gustavo-vinicius-paulino

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação

Abril 2022 – Dezembro 2025 (previsão)

Universidade Federal do Paraná

Técnico em Programação de Jogos Digitais

Fevereiro 2019 – Março 2022

Instituto Federal do Paraná

SOBRE MIM E OBJETIVO

Ingressei na área de desenvolvimento com meu técnico em Jogos Digitais. Lá adquiri habilidades em C# e Unity3D e aprendi sobre os pilares do desenvolvimento/programação. Hoje, estou estudando sobre desenvolvimento web, sou estudante de Ciência da Computação e estou em busca de aprender novas tecnologias e partes da indústria. Desejo contribuir com a sua empresa e, além disso, conseguir novas experiências e conhecimentos.

PROJETOS

CELLQUEST

Julho 2020 – Fevereiro 2022

Aplicativo sobre Biologia Celular para auxiliar na aprendizagem no Ensino Médio

- Arquitetei e desenvolvi todo o aplicativo na engine Unity utilizando C#.
- Aprendi sobre C# na prática e pude usar o que havia aprendido até então numa escala maior.

HABILIDADES

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO

2 anos: C#

1 ano: C++

TECNOLOGIAS

HTML, CSS, Unity3D

IDIOMAS

Avançado: Inglês

CURSOS FEITOS

Guia de Sobrevivência C# (Unity Learn, 2021)

Web Design Responsivo (freeCodeCamp, 2022)

PORTFÓLIO

<https://guusp.github.io/GuusPPortfolio/>