

Sistema de Gerenciamento do Racha Tarumã

Dupla: Gustavo Viega e Antony

Este projeto tem como objetivo desenvolver um sistema para organizar os eventos de arrancada realizados no Autódromo de Tarumã, conhecidos como Racha Tarumã. A proposta é criar uma solução que permita o controle e o acompanhamento de pilotos, veículos e corridas realizadas, de forma clara e interativa com o usuário.

O sistema permitirá o cadastro de pilotos com seus dados principais, além de veículos que poderão ser associados a cada piloto. Um piloto poderá possuir mais de um veículo, criando uma relação direta entre eles. Cada veículo terá informações como modelo, potência e a categoria em que se enquadra, como por exemplo: aspirado, turbo, diesel, moto, etc.

Também será possível montar pares de corrida entre os veículos, registrar resultados e, preferencialmente, gerar relatórios de corrida simples com base nas informações inseridas.

As informações serão mantidas, preferencialmente, em um banco de dados e o sistema será desenvolvido de forma organizada, seguindo boas práticas de programação. Além disso, haverá cuidados para evitar erros durante a utilização, garantindo que o sistema funcione corretamente mesmo diante de situações inesperadas.

Durante a execução do projeto, pretende-se utilizar ferramentas de versionamento e de documentação, como Github e Javadoc.

O projeto busca representar uma situação real e aplicar, de forma prática, os conhecimentos adquiridos em programação orientada a objetos, unindo lógica, organização e um tema atrativo ligado ao universo automotivo.