

# Sistema de Gerenciamento do Racha Tarumã

Dupla: Gustavo Viega e Antony

Este projeto tem como objetivo desenvolver um sistema para organizar os eventos de arrancada realizados no Autódromo de Tarumã, conhecidos como Racha Tarumã. A proposta é criar uma solução que permita o controle e o acompanhamento de pilotos, veículos, equipes e das corridas realizadas, de forma clara e interativa com o usuário.

O sistema permitirá o cadastro de pilotos com seus dados principais, além de veículos que poderão ser associados a cada piloto. Um piloto poderá possuir mais de um veículo, criando uma relação direta entre eles. Cada veículo terá informações como modelo, potência e a categoria em que se enquadra, como por exemplo: aspirado, turbo, diesel, moto, etc.

Também será possível cadastrar equipes, montar pares de corrida entre os veículos, registrar resultados e gerar relatórios de corrida simples com base nas informações inseridas. O usuário poderá incluir, consultar e remover dados a qualquer momento durante o uso do sistema.

As informações serão mantidas, preferencialmente, em um banco de dados e o sistema será desenvolvido de forma organizada, seguindo boas práticas de programação. Além disso, haverá cuidados para evitar erros durante a utilização, garantindo que o sistema funcione corretamente mesmo diante de situações inesperadas.

Durante a execução do projeto, pretende-se utilizar ferramentas de versionamento e de documentação, como Github e Javadoc.

O projeto busca representar uma situação real e aplicar, de forma prática, os conhecimentos adquiridos em programação orientada a objetos, unindo lógica, organização e um tema atrativo ligado ao universo automotivo.