Preparation Report LAB3

Guy Cohen 207881004

Liav Ben Or 315909390

.Data Path ו control unit המורכב מ Multy Cycle במעבדה זו מימשנו מעבד הנחונה Multy Cycle המערכת תדע לממש את מספר ההוראות המצורפות ב isa הנתונה:

Instruction Format	Decimal value	OPC	Instruction Explanation		N	Z	С
R-Туре	0	0000	add ra,rb,rc	$R[ra] \le R[rb] + R[rc]$		*	*
			nop	$R[0] \le R[0] + R[0]$ (emulated instruction)	*	*	*
	1	0001	sub ra,rb,rc	$R[ra] \le R[rb] - R[rc]$		*	*
	2	0010	and ra,rb,rc	R[ra]<=R[rb] and R[rc]		*	-
	3	0011	or ra,rb,rc	$R[ra] \le R[rb]$ or $R[rc]$		*	-
	4	0100	xor ra,rb,rc	$R[ra] \le R[rb] xor R[rc]$		*	-
	5	0101	unused				
	6	0110	unused				
J-Type	7	0111	jmp offset_addr	PC<=PC+1+offset_addr	-	-	-
	8	1000	jc /jhs offset_addr	If(Cflag==1) PC<=PC+1+offset_addr	-	-	-
	9	1001	jnc /jlo offset_addr	If(Cflag==0) PC<=PC+1+offset_addr	-	-	-
	10	1010	unused				
	11	1011	unused				
I-Type	12	1100	mov ra,imm	R[ra]<=imm		-	-
	13	1101	ld ra,imm(rb)	$R[ra] \le M[imm+R[rb]]$		-	-
	14	1110	st ra,imm(rb)	$M[imm+R[rb]] \le R[ra]$		-	-
	15	1111	done	Signals the TB to read the DTCM content		-	-

Note: * The status flag bit is affected , - The status flag bit is not affected

Table 1 : Multi-cycle CPU ISA

ביצענו את חלק ה control ע"י מימוש דיאגרמת מצבים מסוג Mealy FSM, בעזרת קווי הבקרה היוצאים מיחידת הלק ה יחידת לממוך בהוראות שבASA יכולה לתמוך בהוראות שבא

3. Controller based system:

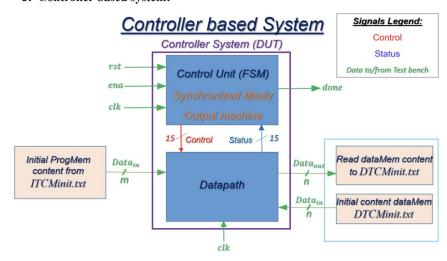


Figure 1: Overall DUT structure

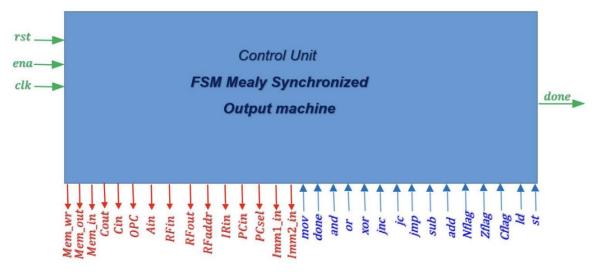
נזין את המערכת ע"י שני קבצי טקסט נתונים המכילים:

- .program memory קובץ שיכיל את כל הInstructions של התוכנית, אותם נכניס לתוך וTCMinit.txt
 - data קובץ שיכיל את כל המידע שישב בתאי הזיכרון לפי הסדר, אותם נכניס לתוך ה DTCMinit.txt .memory
 - rst, clk, ena, done •

בסיום. DataMema זיכרון של המערכת תוציא קובץ טקסט שמכיל את זיכרון המערכת המערכת בסיום.

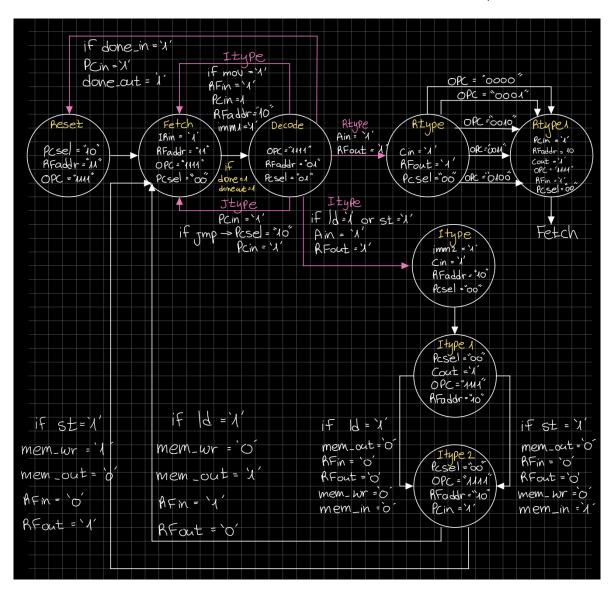
Control Unit

- דיאגרמת בלוק



- באדום רואים קווי בקרה כפלט
- בכחול רואים קווי סטטוס כקלט
- test bench בירור רואים את קווי בקרת •

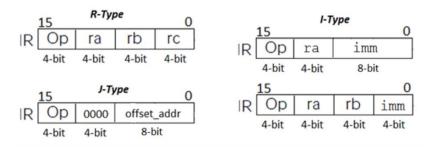
תיאור המודול- מטרת המודול היא לקבל את דגל הפקודה אותה נרצה לבצע ובהינתן הדגל הזה לעלות קווי בקרה מתאימים בהתאם לFSM שמימשנו, כאשר קווי הבקרה האלו עוברים ליחידת הDatapath ומכתיבים לה את אופן פעילותה.



. חישוב כתובת הפקודה הבאה לביצוע, וקריאת הפקודה הבאה לביצוע מהזיכרון. Fetch

.הבקרה פיענוח הפקודה ושליחתה ליחידת הבקרה - Decode

כמו כך, הבאת ערכי הרגיסטרים בהם הפקודה משתמשת בחלק מהפקודות.



Datapath Unit

- דיאגרמת בלוק

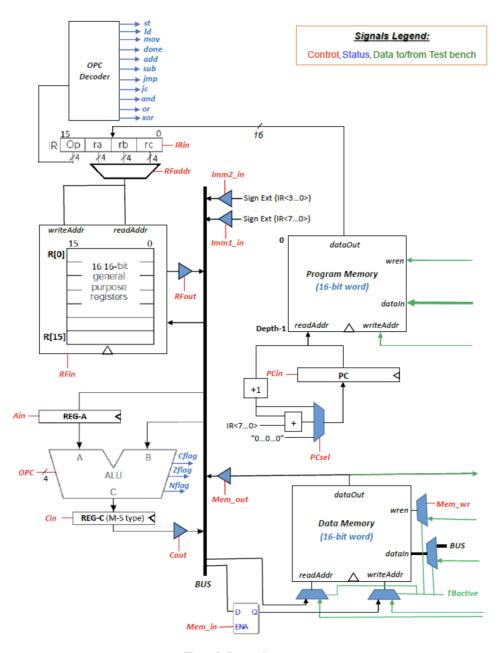


Figure 2: Datapath structure

תיאור המודול

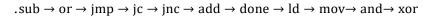
מטרת המודל לקבל מהprogmem פקודה ובאמצעות הdecoder להוציא את דגלי הסטטוס של הפקודה והעברתה ליחידת בנוסף, מטרה נוספת היא בהינתן קווי בקרה לבצע את הפקודות השונות שיביאו לתוצאה הנדרשת.

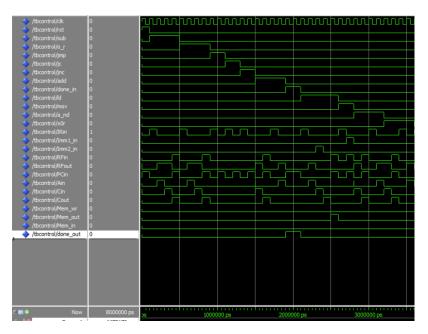
פעולות מודול זה מתוארות בדיאגרמת המצבים המצורפת מעלה, עפ קווי הבקרה השונים הנדלקים ע"י יחידת הקונטרול.

תוצאות סימולציה

כימולציה עבור ה-Control Unit

בסימולציה זו שתלנו פקודות באופן מלאכותי ובכך נוכל להבחין במספר מחזורי השעון שלוקחת כל פקודה ואילו קווי בקרה היא מדליקה בעקבות הפעלתן.





פקודת sub

נשים לב בדיאגרמת המצבים שפקודה זו לוקחת 4 מחזורי שעון כמו שרואים, קווי הבקרה שנדלקים תואמים את הנדרש לפי דיאגרמת המצבים.

שקודת jmp

נשים לב בדיאגרמת המצבים שפקודה זו לוקחת 2 מחזורי שעון כמו שרואים, קווי הבקרה שנדלקים תואמים את הנדרש לפי דיאגרמת המצבים.

פקודת Id

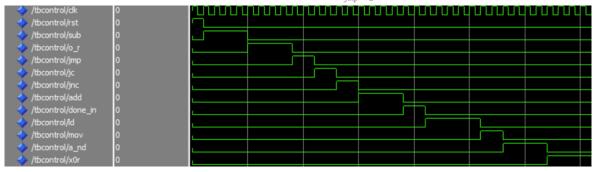
נשים לב בדיאגרמת המצבים שפקודה זו לוקחת 5 מחזורי שעון כמו שרואים, קווי הבקרה שנדלקים תואמים את הנדרש לפי דיאגרמת המצבים.

סימולציה עבור ה-Datapath Unit

בסימולציה זו הזנו את המערכת בפקודות באופן מלאכותי (פקודות זהות לפקודות שבקובץ ההרצה הנתון), ע"י העלאת הדגלים של קווי הבקרה, ע"י כך נוכל להבחין האם מיחידה זו עובדת באופן עצמאי ותקין.

ערכי הדגלים נקבעו ע"י דיאגרמת המצבים מעלה.

```
arr dc16 20,11,2,23,14,35,6,7,48,39,10,11,12,13
res ds16 1
code segment:
ld r1,4(r0)
ld r2,5(r0)
mov r3,31
mov r4,1
mov r5,14
and r1, r1, r3
and r2, r2, r3
sub r6, r2, r1
jc 2
add r6,r4,r0
jmp 1
add r6,r0,r0
st r6,0(r5)
done
nop
jmp -2
```



נשים לב שכל הפקודות לקחו מחזורי שעון כפי שציפינו בדיאגרמת המצבים.

top סימולציה עבור

נזין את המערכת ע"י שני קבצי טקסט נתונים המכילים:

- .program memory קובץ שיכיל את כל הInstructions של התוכנית, אותם נכניס לתוך וTCMinit.txt
 - data קובץ שיכיל את כל המידע שישב בתאי הזיכרון לפי הסדר, אותם נכניס לתוך ה DTCMinit.txt memory
 - rst, clk, ena, done •

בסיום. DataMema יססט שמכיל את זיכרון המערכת תוציא קובץ בסיום.

קבצי הטקסט המזינים את המערכת:

ITCMinit.b	kt 🖾	DTCMinit.	txt 🗵
1	D104	1	0014
2	D205	2	000B
3	C31F	3	0002
4	C401	4	0017
5	C50E	5	000E
6	2113	6	0023
7	2223	7	0006
8	1621	8	0007
9	8002	9	0030
10	0640	10	0027
11	7001	11	0027
12	0600		
13	E650	12	000B
14	F000	13	000C
15	0000	14	000D
16	70FE	15	0000

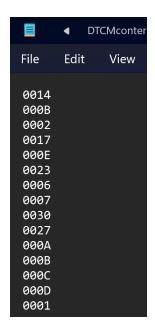
```
int arr[14]={20,11,2,23,14,35,6,7,48,39,10,11,12,13}
int res;

void main() {

    R[1] = arr[4] & 31;
    R[2] = arr[5] & 31;

    if(R[2] >= R[1])
        res=0;
    else
        res=1;

    loop_forever;
}
```



DTCMinit.	tyt 🖾	ITCMinit	tyt 🖾
		1	D104
1	0014	-	
2	000B	2	D205
3	0002	3	C31F
4	0017	4	C401
5	000E	5	C50E
6	0023	6	2113
		7	2223
7	0006	8	1621
8	0007	9	8002
9	0030	10	0640
10	0027	11	7001
11	000A	12	0600
12	000B	13	E650
13	000C	14	F000
14	000D	15	0000
15	0000	16	70FE