

10.3. Méthodes alternatives de lecture de fichiers

Une fois que vous avez un fichier «objet», la chose retournée par la fonction ouverte, Python fournit trois méthodes pour lire les données de cet objet. La `read()` méthode renvoie l'intégralité du contenu du fichier sous la forme d'une chaîne unique (ou uniquement de quelques caractères si vous fournissez un nombre comme paramètre d'entrée. La `readlines` méthode renvoie l'intégralité du contenu du fichier entier sous forme de liste de chaînes, où chaque élément de la liste est une ligne du fichier. La `readline` méthode lit une ligne du fichier et la renvoie sous forme de chaîne. Les chaînes renvoyées par `readlines` ou `readline` contiendront le caractère de nouvelle ligne à la fin. Le tableau 2 résume ces méthodes et la session suivante les montre en action.

Nom de la méthode	Utilisation	Explication
<code>write</code>	<code>filevar.write(astring)</code>	Ajoutez une chaîne à la fin du fichier. <code>filevar</code> doit faire référence à un fichier qui a été ouvert pour l'écriture.
<code>read(n)</code>	<code>filevar.read()</code>	Lit et renvoie une chaîne de <code>n</code> caractères, ou le fichier entier sous forme de chaîne unique s'il <code>n</code> n'est pas fourni.
<code>readline(n)</code>	<code>filevar.readline()</code>	Lisez et renvoyez la ligne suivante du fichier avec tout le texte jusqu'au caractère de nouvelle ligne inclus. Si <code>n</code> est fourni comme paramètre, seuls les <code>n</code> caractères seront renvoyés si la ligne est plus longue que <code>n</code> . Notez que le paramètre <code>n</code> n'est pas pris en charge dans la version navigateur de Python, et en fait est rarement utilisé dans la pratique, vous pouvez l'ignorer en toute sécurité.
<code>readlines(n)</code>	<code>filevar.readlines()</code>	Renvoie une liste de chaînes, chacune représentant une seule ligne du fichier. Si <code>n</code> n'est pas fourni, toutes les lignes du fichier sont renvoyées. Si <code>n</code> est fourni, les <code>n</code> caractères sont lus mais <code>n</code> sont arrondis pour qu'une ligne entière soit renvoyée. Remarque Like <code>readline</code> <code>readlines</code> ignore le paramètre <code>n</code> dans le navigateur.

Dans ce cours, nous allons généralement soit parcourir les lignes renvoyées par `readlines()` avec une boucle `for`, soit utiliser `read()` pour obtenir tout le contenu sous forme de chaîne unique.

Dans d'autres langages de programmation, où ils n'ont pas la méthode pratique pour la boucle pour parcourir les lignes du fichier une par une, ils utilisent un modèle différent qui nécessite un type de boucle différent, la `while` boucle. Heureusement, vous n'avez pas besoin d'apprendre cet autre modèle, et nous

re un fichier >>> (ReadingFile.html) 10.4. Itération sur des lignes dans un fichier >>> Se

Remarque

Une erreur courante que font les programmeurs novices est de ne pas se rendre compte que toutes ces façons de lire le contenu du fichier **utilisent le fichier** . Après avoir appelé `readlines()`, si vous l'appellez à nouveau, vous obtiendrez une liste vide.

Vérifie ta compréhension

Écrire des essais pour l'école peut être difficile mais de nombreux étudiants trouvent qu'en recherchant leur sujet, ils ont plus à dire et sont mieux informés. Voici l'université nous exigeons de nombreux étudiants de premier cycle qu'ils satisfassent à une exigence d'écriture de première année afin qu'ils puissent ont une base solide pour leurs compétences en écriture. Cela vient pratique pour de nombreux étudiants. Différentes écoles ont des exigences différentes, mais tout le monde utilise rédiger à un moment donné de leur carrière universitaire, que ce soit des essais, des articles de recherche, rédactions techniques ou scripts.

1. À l'aide du fichier `school_prompt2.txt`, recherchez le nombre de caractères dans le fichier et attribuez cette valeur à la variable `num_char`.

Enregistrer et exécuter

Charger l'historique

1
2

Activity: 1 -- ActiveCode (ac9_4_1)

re un fichier "> (ReadingaFile.html)

10.4. Itération sur des lignes dans un fichier "> Se

```
Cet été, je voyagerai.  
Je vais aller à...  
Italie: Rome  
Grèce: Athènes  
Angleterre: Londres, Manchester  
France: Paris, Nice, Lyon  
Espagne: Madrid, Barcelone, Grenade  
Autriche: Vienne  
Je n'aurai probablement même pas envie de revenir!  
Cependant, je me demande comment je vais m'en sortir avec toutes les différentes langues.  
Je connais seulement l'anglais!
```

2. Recherchez le nombre de lignes dans le fichier `travel_plans2.txt` et affectez-le à la variable `num_lines`.

Enregistrer et exécuter

Charger l'historique

```
1  
2
```

Activity: 2 -- ActiveCode (ac9_4_2)

```
Triste bouleversé bleu vers le bas mélancolie sombre amer troublé  
Furieux fou furieux furieux irritable courroucé outragé furieux  
Heureux contenu joyeux exalté joyeux ravi animé heureux  
Confus désorienté perplexe perplexe étourdi étourdi  
Excité impatient ravi ravi  
Peur peur peur paniqué terrifié pétrifié surpris  
Nerveux anxieux nerveux nerveux nerveux inquiet appréhension
```

re un fichier "> (ReadingFile.html)

10.4. Itération sur des lignes dans un fichier "> Se

3. Créez une chaîne appelée `first_forty` qui comprend les 40 premiers caractères de `emotion_words2.txt`.

Enregistrer et exécuter

Charger l'historique

1
2

Activity: 3 -- ActiveCode (ac9_4_3)

Fichier de données: `travel_plans2.txt`

Fichier de données: `school_prompt2.txt`

Fichier de données: `emotion_words2.txt`

Vous avez tenté 1 des 3 activités de cette page

10.2. Lire un fichier ">



(ReadingaFile.html)

10.4. Itération sur des lignes dans un fichier ">



(Iteratingoverlinesinaprofile.html)

Marquer comme terminé