



UNIVERSIDADE FEDERAL DO AGRESTE DE PERNAMBUCO
BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

COMO EXECUTAR O PROJETO

Garanhuns
2024

```
=====MENU=====
1. Add vertex
2. Add edge
3. Print vertices
4. Print edges
5. Shortest path between...
6. Graph's info
7. Adjacency List
0. Stop program
=====
█
```

Figura 1: Prompt de comando

Instruções

1. Execute a classe Main contida em "src/App.java".
2. Um menu será exibido no prompt de comando, a partir dele, interaja como achar necessário.

Observações

- A inserção de arestas se dá por:

```
"<String vertice1>_<String vertice2>_<int peso>"
```