

# <u>תרגול 11 – אביב 2019</u>

## חוק בקרה PD

נתונות משוואות התנועה של הרובוט:

$$H(q)^{n\times n} \ddot{q} + C(q, \dot{q})^{n\times n} \dot{q} + G(q)^{n\times 1} = u$$

נתונים פרמטרי נקודה רצויים עבור הרובוט:  $q_d,\,\dot{q}_d,\,\ddot{q}_d$ . נרצה לבחור וקטור אותות בקרה, u(t), כך שהרובוט יגיע לנקודה בעלת הפרמטרים הרצויים. נגדיר שגיאה:

$$e \triangleq q - q_d \Rightarrow \dot{e} = \dot{q} - \dot{q}_d, \ \ddot{e} = \ddot{q} - \ddot{q}_d$$

### :PD + Inverse Dynamics אפשרות 1 – חוק בקרה

בהנחה שמטריצות האינרציה, המהירויות והגרביטציה ידועות, נבחר את אותות הבקרה להיות:

$$u(t) = C(q, \dot{q})\dot{q} + G(q) + H(\ddot{q}_d - D(\dot{q} - \dot{q}_d) - K(q - q_d))$$

הצבה למשוואות התנועה תיתן:

$$\ddot{e} + D\dot{e} + Ke = 0$$

. מערכת יציבה אסימפטוטית.  $D=diag\left(D_{i}
ight),\ K=diag\left(K_{i}
ight);\ D_{i},K_{i}>0$  כאשר

H,C,G חסרון בולט – השיטה רגישה מאוד לטעויות מידול ושגיאות מדידה, שכן קשה לקבוע את במקרים אלו.

#### $\underline{PD + G}$ אפשרות $\underline{PD + G}$ – חוק בקרה

בהנחה שמטריצת הגרביטציה ידועה, נבחר את אותות הבקרה להיות:

$$u(t) = G(q) - K_D(\dot{q} - \dot{q}_d) - K_P(q - q_d)$$

הצבה למשוואות התנועה תיתן:

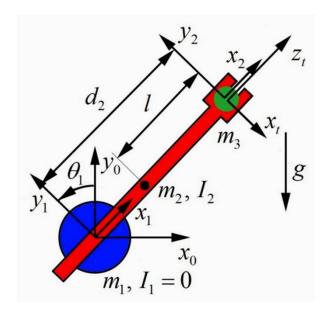
$$H\ddot{e} + (C + K_D)\dot{e} + K_P e = 0$$

כאשר  $(R_p, K_D)$  סימטריות ומוגדרות חיובית, המערכת יציבה אסימפטוטית (נקודת שיווי משקל לפי ליאפונוב).



#### <u>תרגיל</u>

דרוש לכתוב חוק בקרה המייצב את הרובוט הבא:



#### <u>פתרון:</u>

מתרגול 8, מטריצת האינרציה:

$$H = \begin{bmatrix} m_3 d_2^2 + m_2 (d_2 - l)^2 + \frac{m_2 d_2^2}{12} & 0\\ 0 & m_2 + m_3 \end{bmatrix}$$

מטריצת המהירויות:

$$C(q,\dot{q}) = \begin{bmatrix} \alpha \dot{d}_2 & \alpha \dot{\theta}_1 \\ -\alpha \dot{\theta}_1 & 0 \end{bmatrix}, \quad \alpha \triangleq m_3 d_2 + m_2 (d_2 - l) + \frac{m_2 d_2}{12}$$

ומטריצת הגרביטציה:

$$G(q) = \begin{bmatrix} m_2(d_2 - l)c_1g + m_3d_2c_1g \\ (m_2 + m_3)s_1g \end{bmatrix}$$

משוואות התנועה תהיינה:

$$\begin{bmatrix} m_3 d_2^2 + m_2 (d_2 - l)^2 + \frac{m_2 d_2^2}{12} & 0 \\ 0 & m_2 + m_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{\theta}_1 \\ \ddot{d}_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \dot{d}_2 & \alpha \dot{\theta}_1 \\ -\alpha \dot{\theta}_1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{d}_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} m_2 (d_2 - l) c_1 g + m_3 d_2 c_1 g \\ (m_2 + m_3) s_1 g \end{bmatrix} = u$$



נבחר חוק בקרה PD+G. דרוש לבחור  $K_{\scriptscriptstyle P},\,K_{\scriptscriptstyle D}$  סימטריות ומוגדרות חיובית, ולכן נבחר מטריצות .אלכסוניות:

$$K_{P} = \begin{bmatrix} p & 0 \\ 0 & p \end{bmatrix}, K_{D} = \begin{bmatrix} d & 0 \\ 0 & d \end{bmatrix}$$

חוק הבקרה יהיה:

$$u = G(q) - K_{D}\dot{e} - K_{P}e = \begin{bmatrix} m_{2}(d_{2} - l)c_{1}g + m_{3}d_{2}c_{1}g \\ (m_{2} + m_{3})s_{1}g \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} d & 0 \\ 0 & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_{1} - \dot{\theta}_{d} \\ \dot{d}_{2} - \dot{d}_{d} \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} p & 0 \\ 0 & p \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \theta_{1} - \theta_{d} \\ d_{2} - d_{d} \end{bmatrix}$$

ברוב המקרים נרצה שהרובוט יגיע לנקודת המטרה במנוחה, ולכן נדרוש:

$$\dot{\theta}_d = \dot{d}_d = 0 \Rightarrow \dot{q}_d = 0$$

נציב למשוואות התנועה ונקבל:

$$\begin{bmatrix} m_3 d_2^2 + m_2 (d_2 - l)^2 + \frac{m_2 d_2^2}{12} & 0 \\ 0 & m_2 + m_3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{\theta}_1 \\ \ddot{d}_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \dot{d}_2 & \alpha \dot{\theta}_1 \\ -\alpha \dot{\theta}_1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{d}_2 \end{bmatrix} = -\begin{bmatrix} d & 0 \\ 0 & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_1 \\ \dot{d}_2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} p & 0 \\ 0 & p \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \theta_1 - \theta_d \\ d_2 - d_d \end{bmatrix}$$

:נעביר אגפים

$$\begin{bmatrix} m_{3}d_{2}^{2} + m_{2}(d_{2} - l)^{2} + \frac{m_{2}d_{2}^{2}}{12} & 0 \\ 0 & m_{2} + m_{3} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \ddot{\theta}_{1} \\ \ddot{d}_{2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} \alpha \dot{d}_{2} + d & \alpha \dot{\theta}_{1} \\ -\alpha \dot{\theta}_{1} & d \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \dot{\theta}_{1} \\ \dot{d}_{2} \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} p & 0 \\ 0 & p \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \theta_{1} - \theta_{d} \\ d_{2} - d_{d} \end{bmatrix} = 0$$