



תרגול 1 – אביב 2019

קינמטיקה ישירה

- נתון רובוט, מוגדרת מערכת בסיס (קבועה) ומערכת הכלי (צמודה לקצה הרובוט).
- יש לחשב מטריצת הטרנספורמציה ההומוגנית ממערכת הכלי למערכת העולם, כפונקציה של משתני המפרקים.

הגדרות:

- א. מטריצת סיבוב (רוטציה) – מעבר בין מערכת צירים בעלות ראשית משותפת. סימון: $\underline{r}^j = {}^j R_i \underline{r}^i$ כאשר ${}^j R_i = \begin{bmatrix} {}^j \hat{x}_i & {}^j \hat{y}_i & {}^j \hat{z}_i \end{bmatrix}$, כלומר עמודות ${}^j R_i$ הן צירי המערכת i מבוטאים במערכת j . מטריצת הסיבוב הנה מטריצה אורתונורמלית ($R^{-1} = R^T$)
- ב. ניתן לבטא כל מטריצת רוטציה כסיבוב סביב ציר \hat{n} בזווית θ על פי כלל יד ימין:

$$Rot(\hat{n}, \theta) = \begin{bmatrix} n_x^2 v(\theta) + c(\theta) & n_x n_y v(\theta) - n_z s(\theta) & n_x n_z v(\theta) + n_y s(\theta) \\ n_x n_y v(\theta) + n_z s(\theta) & n_y^2 v(\theta) + c(\theta) & n_y n_z v(\theta) - n_x s(\theta) \\ n_x n_z v(\theta) - n_y s(\theta) & n_y n_z v(\theta) + n_x s(\theta) & n_z^2 v(\theta) + c(\theta) \end{bmatrix}$$

$$\text{כאשר } s(\theta) = \sin(\theta), c(\theta) = \cos(\theta), v(\theta) = 1 - \cos(\theta), \hat{n} = \begin{bmatrix} n_x & n_y & n_z \end{bmatrix}^T$$

- ג. מטריצות סיבוב סביב הצירים הראשיים:

$$Rot(\hat{x}, \theta) = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & c_\theta & -s_\theta \\ 0 & s_\theta & c_\theta \end{bmatrix}, \hat{n} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}^T$$

$$Rot(\hat{y}, \theta) = \begin{bmatrix} c_\theta & 0 & s_\theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -s_\theta & 0 & c_\theta \end{bmatrix}, \hat{n} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^T$$

$$Rot(\hat{z}, \theta) = \begin{bmatrix} c_\theta & -s_\theta & 0 \\ s_\theta & c_\theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}, \hat{n} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}^T$$

- ד. העתקת גוף קשיח – מעבר בין מערכות צירים ללא ראשית משותפת: $\underline{r}^j = {}^j R_i \underline{r}^i + {}^j \underline{d}_i$ כאשר ${}^j \underline{d}_i$ – ראשית מערכת i מבוטאת במערכת j .

מטריצת טרנספורמציה ההומוגנית:

$$\begin{bmatrix} \underline{r}^j \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} {}^j R_i & {}^j \underline{d}_i \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \underline{r}^i \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \underline{p}^j = {}^j A_i \underline{p}^i$$

שיטת ZRP:

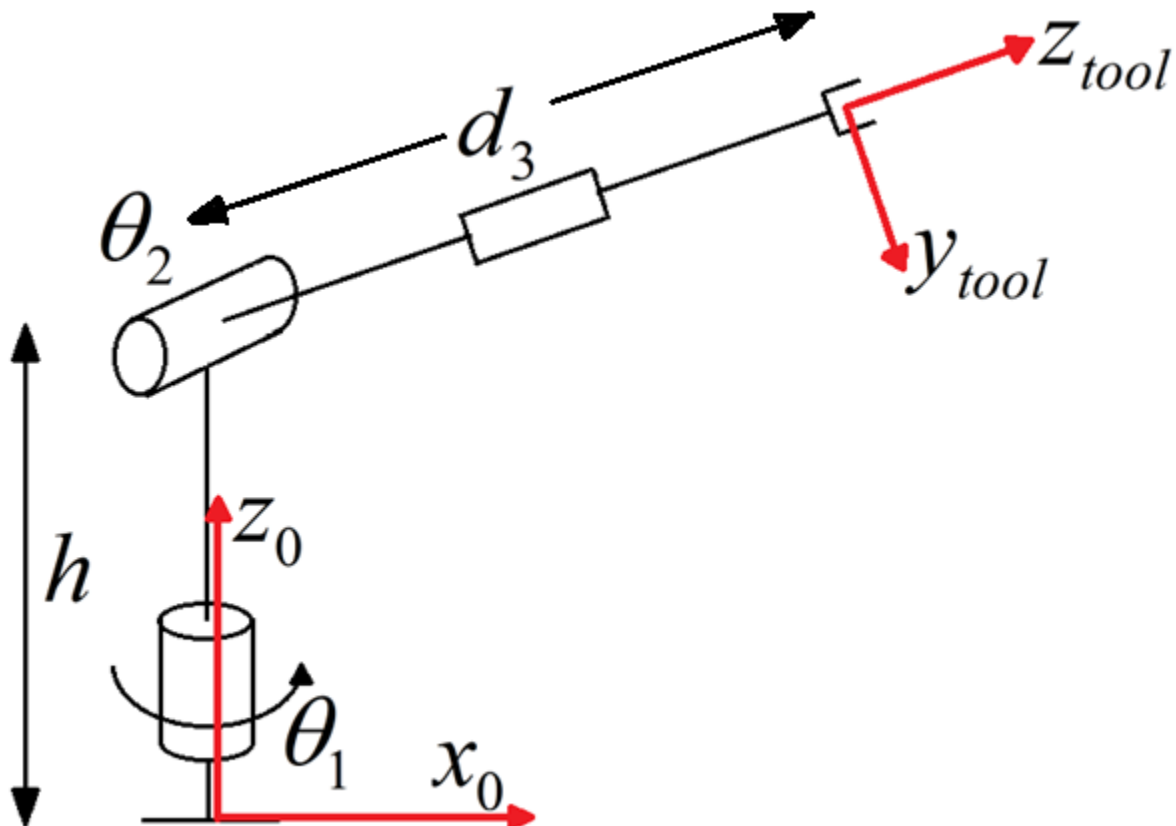
א. בחירת מצב ייחוס בו ערכי כל משתני המפרקים הינם אפס (מצב "אפס" – ZRP).
 ב. הקצאת מערכות צירים כך שמערכת i צמודה לחוליה i ובמצב ZRP כל המערכות מקבילות זו לזו.

ג. חישוב מטריצת טרנספורמציה הומוגנית כללית: ${}^0A_{\equiv tool} \equiv {}^0A_{\equiv n}$ על ידי כפל מטריצות:

$${}^0A_{\equiv tool} = {}^0A_{\equiv 1} \cdot {}^1A_{\equiv 2} \cdot \dots \cdot {}^{n-1}A_{\equiv n}$$

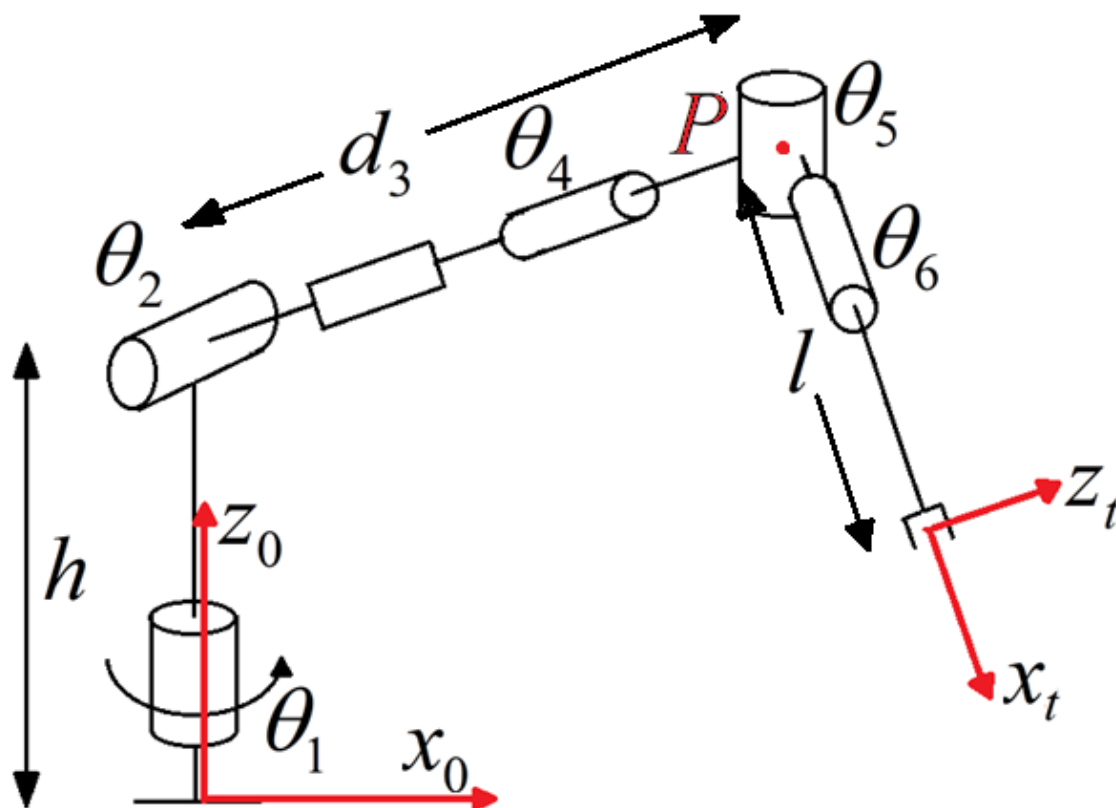
תרגיל 1 (קינמטיקה ישירה)

נתון רובוט בעל 3 דרגות חופש. יש לחשב את הקינמטיקה הישירה לפי השיטה ZRP.



תרגיל 2 (קינמטיקה הפוכה)

נתון רובוט מסוג Stanford Arm בעל 6 דרגות חופש:



נדרש לחשב קינמטיקה הפוכה, בהינתן מיקום ואוריינטציה של יחידת הקצה:

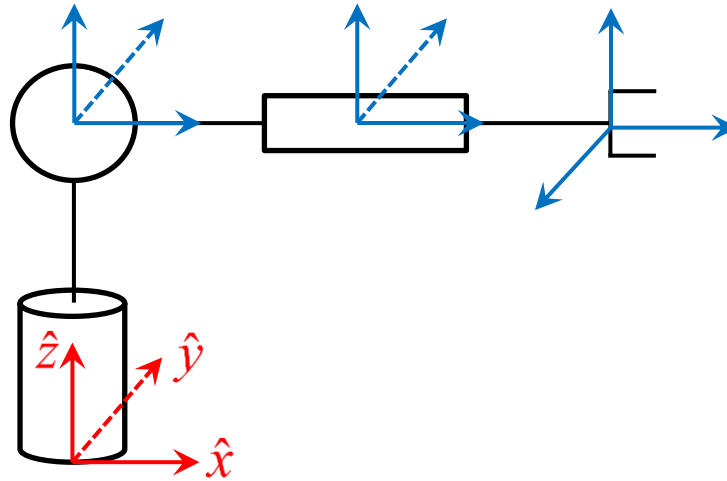
$${}^0A_t = \begin{bmatrix} {}^0R_t & {}^0d_t \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

יש לחשב את ערכי המפרקים (6 משוואות, 6 נעלמים) מתוך הקינמטיקה הישירה.

פתרונות:

תרגיל 1 – פתרון:

תחילה, נשרטט את מצב האפס:



נכתוב את מטריצת הטרנספורמציה של כל מפרק:

$${}^0A_1: Rot(\hat{z}, \theta_1), {}^0d_1 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ h \end{bmatrix} \Rightarrow {}^0A_1 = \begin{bmatrix} c_1 & -s_1 & 0 & 0 \\ s_1 & c_1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & h \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^1A_2: Rot(\hat{y}, -\theta_2) = Rot(-\hat{y}, \theta_2), {}^1d_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow {}^1A_2 = \begin{bmatrix} c_2 & 0 & -s_2 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ s_2 & 0 & c_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^2A_3: Rot(eye(3)), {}^2d_3 = \begin{bmatrix} d_3 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \Rightarrow {}^2A_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & d_3 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$${}^3A_t = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

ולכן פתרון הקינמטיקה הישירה יהיה ${}^0A_t = {}^0A_1 {}^1A_2 {}^2A_3 {}^3A_t = \dots$

**תרגיל 2 – פתרון:**

נבין תחילה את הבעיה. בהינתן: ${}^0d_t = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$, ${}^0R_t = \begin{bmatrix} {}^0\hat{x}_t & {}^0\hat{y}_t & {}^0\hat{z}_t \end{bmatrix}$, ${}^0A_t = \begin{bmatrix} {}^0R_t & {}^0d_t \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$; כלומר

מיקום ואוריינטציית יחידת הקצה, דרוש למצוא את ערכי המפרקים של הרובוט.

תחילה, נחשב את הקואורדינטות של נקודה P (מסומנת באיור):

$$P = \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} - {}^0\hat{x}_t \cdot l$$

כאשר ${}^0\hat{x}_t$ הוא ציר ה- \hat{x} של מערכת יחידת הקצה ביחס לצירי המעבדה. נשים לב כי עד נקודה P הרובוט הוא כמו הרובוט משאלה 1 בהוספת מפרק סיבובי נוסף, θ_4 . מפרק זה ישפיע אך ורק על האוריינטציה, ולכן נוכל להשתמש בביטויים מהתרגיל הקודם עבור מיקום נקודה P:

$$P = \begin{bmatrix} c_1 c_2 d_3 \\ s_1 c_2 d_3 \\ h + s_2 d_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{bmatrix}$$

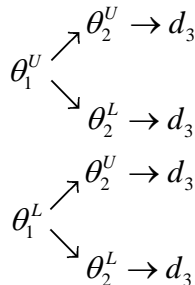
נפתור עבור כל אחד מהמפרקים:

$$c_1 = \frac{P_x}{c_2 d_3}, \quad s_1 = \frac{P_y}{c_2 d_3} \Rightarrow \theta_1 = \text{atan2}[\pm P_y, \pm P_x] \Rightarrow 2 \text{ solutions}$$

$$s_2 = \frac{P_z - h}{d_3}, \quad c_2 = \frac{P_y}{s_1 d_3} = \frac{P_x}{c_1 d_3} \Rightarrow \theta_2 = \text{atan2}\left[\pm(P_z - h), \pm \frac{P_x}{c_1}\right]$$

$$d_3 = \frac{P_z - h}{s_2}$$

סיכום הפתרונות בעץ פתרונות:





על מנת לחשב את ערכי $\theta_4, \theta_5, \theta_6$, נשתמש באוריינטציה של התפסנית. ניתן לרשום:

$${}^0R_t = {}^0R_p(\theta_1, \theta_2, \theta_3) {}^pR_t(\theta_4, \theta_5, \theta_6)$$

נעביר אגפים ונקבל:

$${}^pR_t(\theta_4, \theta_5, \theta_6) = {}^0R_p(\theta_1, \theta_2, \theta_3)^T {}^0R_t$$

כעת כל אגף ימין ידוע. מהשוואת שני האגפים איבר-איבר נקבל סט משוואות אשר פתרונותיו יהיו ערכי המפרקים הנותרים.

תרגיל נחמד לבית (בזמנכם החופשי) - פתרו את סט המשוואות הזה, וציירו את עץ הפתרונות המתקבל. כמה אפשרויות קיבלתם?