# **Contents**

1	Intro	oduction	2
	1.1	Qu'est-ce que IATEX ?	2
		Pourquoi utiliser LualaTEX ?	
		Comment utiliser LATEX ?	
2	Inst	allation des outils	3
	2.1	Installation de $\LaTeX$	
		2.1.1 Sous Windows	
		2.1.2 Sous macOS	
		2.1.3 Sous Linux	3
	2.2	Installation d'un éditeur de texte	4
	2.3	Installation de git	4
	2.4	Installation de LuaL <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X	4
3	Utili	isation de Lual <sup>A</sup> T <sub>E</sub> X	5
	3.1	Création d'un document	Ę
		3.1.1 Explication de la structure du document	6
	3.2	Compilation du document	

# 1 Introduction

## 1.1 Qu'est-ce que LATEX ?

IATEX est un système de composition de documents créé par Leslie Lamport en 1983, basé sur le logiciel TeX créé par Donald Knuth en 1978. IATEX est un logiciel libre disponible sur la plupart des systèmes d'exploitation.

Il est particulièrement adapté à la rédaction de documents scientifiques, techniques, ou académiques, mais peut être utilisé pour tout type de document. Il est particulièrement apprécié pour la qualité typographique de ses documents et pour sa capacité à gérer de très longs documents.

# 1.2 Pourquoi utiliser LuaLTEX ?

LuaIAT<sub>E</sub>X est une version de IAT<sub>E</sub>X qui permet d'utiliser le langage de programmation Lua pour étendre les fonctionnalités de IAT<sub>E</sub>X. LuaIAT<sub>E</sub>X est particulièrement adapté pour la création de documents multilingues ou pour la création de documents nécessitant des calculs ou des traitements de données.

# 1.3 Comment utiliser LATEX ?

Si vous voulez éviter de prendre du temps pour installer les outils nécessaires à l'utilisation de LATEX, vous pouvez utiliser un éditeur en ligne. Il en existe plusieurs, mais Overleaf est l'un des plus populaires. Overleaf est un éditeur en ligne qui permet de créer des documents LATEX sans avoir à installer quoi que ce soit sur votre ordinateur. Il est particulièrement adapté pour les débutants car il propose de nombreux modèles de documents et permet de compiler les documents en temps réel.

Dans ce document, nous allons installer ensemble les outils nécessaires directement sur votre ordinateur.

# 2 Installation des outils

### 2.1 Installation de LATEX

L'installation de LATEX est relativement simple, mais peut prendre un peu de temps et dépend de votre système d'exploitation.

#### 2.1.1 Sous Windows

Sous Windows, le moyen le plus simple d'installer IATEX est d'utiliser MikTEX. MikTEX est une distribution IATEX pour Windows, qui inclut un gestionnaire de paquets pour installer facilement des extensions.

Pour installer MikTeX, rendez-vous sur le site officiel de MikTeX à l'adresse suivante : https://miktex.org/download.

Téléchargez le programme d'installation, et exécutez-le. Suivez les instructions à l'écran pour installer MikT<sub>F</sub>X.

#### 2.1.2 Sous macOS

Sous macOS, le moyen le plus simple d'installer LaTeX est d'utiliser MacTeX. MacTeX est une distribution LaTeX pour macOS, qui inclut un gestionnaire de paquets pour installer facilement des extensions.

Pour installer MacTeX, rendez-vous sur le site officiel de MacTeX à l'adresse suivante : https://www.tug.org/mactex/.

Téléchargez le programme d'installation, et exécutez-le. Suivez les instructions à l'écran pour installer  ${\rm MacT}_{\rm E}{\rm X}.$ 

#### 2.1.3 Sous Linux

Sous Linux, le moyen le plus simple d'installer LAT<sub>E</sub>X est d'utiliser TeX Live. TeX Live est une distribution LAT<sub>E</sub>X pour Linux, qui inclut un gestionnaire de paquets pour installer facilement des extensions.

Pour installer TeX Live, ouvrez un terminal et exécutez la commande suivante :

```
sudo apt-get install texlive-full
pour les distributions basées sur Debian, ou
sudo dnf install texlive-scheme-full
pour les distributions basées sur Fedora.
```

#### 2.2 Installation d'un éditeur de texte

Pour écrire des documents LATEX, vous aurez besoin d'un éditeur de texte. Il existe de nombreux éditeurs de texte adaptés à LATEX, nous utiliserons dans ce document Visual Studio Code.

Visual Studio Code est un éditeur de texte gratuit, open-source, et multi-plateforme, développé par Microsoft.

Pour installer Visual Studio Code, rendez-vous sur le site officiel de Visual Studio Code à l'adresse suivante : https://code.visualstudio.com/. Téléchargez le programme d'installation, et exécutez-le. Suivez les instructions à l'écran pour installer Visual Studio Code.

### 2.3 Installation de git

Pour pouvoir enregistrer vos documents LATEX, je vous recommande d'utiliser git. Git est un logiciel de gestion de versions, qui permet de suivre l'évolution de vos documents, et de les partager avec d'autres personnes, ce qui est particulièrement utile pour travailler en équipe.

Pour ma part, j'utilise git à travers le module git intégré à Visual Studio Code. Puisque cela ne nécessite pas d'installation supplémentaire, je ne détaillerai pas ici l'installation de git, ni son utilisation. Si vous souhaitez en savoir plus sur git, je vous recommande de consulter la documentation officielle de git à l'adresse suivante: https://git-scm.com/.

## 2.4 Installation de LuaLTEX

Pour installer LuaLATEX, vous n'avez rien à faire de particulier, car LuaLATEX est inclus dans les distributions LATEX modernes, telles que MikTEX, MacTEX, ou TEX Live.

# 3 Utilisation de LuaLTEX

#### 3.1 Création d'un document

Pour créer un document avec LualIATEX, ouvrez un dossier vide dans votre éditeur de texte. La structure de votre dossier est à votre convenance, mais je vous recommande d'adopter une structure de dossier claire et organisée, comme celle-ci :

content/

 chapter1.tex
 chapter2.tex
 chapter3.tex
 main.tex

 img/

 imge1.png
 image2.png
 image3.png

 utils/

Commencez par créer un fichier main.tex dans le dossier racine de votre projet, et copiez le contenu suivant dans ce fichier :

```
\documentclass{scrreprt}
\input{./utils/preamble}
\begin{document}
\subfile{content/chapter1}
\end{document}
```

- preamble.tex

Ensuite, créez un fichier preamble.tex dans le dossier utils/, et copiez le contenu suivant dans ce fichier :

```
%%% Preamble
%%% Packages
%% Couleurs
\usepackage{xcolor}
% Définition de la couleur bleu foncé
\definecolor{myblue}{RGB}{0, 0, 139}
%% Liens et références
\usepackage{hyperref}
% Configuration des liens hypertexte
\hypersetup{
    colorlinks=true,
    linkcolor=myblue,
    urlcolor=myblue,
}
\usepackage{subfiles} % Best loaded last in the preamble
  Enfin, créez un fichier chapter1.tex dans le dossier content/, et copiez le contenu
suivant dans ce fichier:
\documentclass[../main.tex]{subfiles}
\begin{document}
\chapter{Chapitre 1}
Ceci est le premier chapitre de votre document.
\end{document}
```

#### 3.1.1 Explication de la structure du document

Le fichier main.tex est le fichier principal de votre document. Il contient les commandes de base pour définir le type de document, charger les packages nécessaires, et inclure les différents chapitres de votre document. La première ligne de ce fichier est la commande \documentclass{scrreprt}, qui définit le type de document comme un rapport. Cela correspond à un document structuré en chapitres, ce qui est adapté pour la plupart des documents académiques ou techniques.

La deuxième ligne de ce fichier est la commande \input{./utils/preamble}, qui charge les packages nécessaires à la compilation de votre document. Par souci de clarté et d'organisation, j'ai choisi de stocker les différents packages nécessaires à la compilation

de votre document dans un fichier preamble.tex, que j'ai placé dans un dossier utils/. Vous pouvez bien sûr stocker ces packages directement dans le fichier main.tex, mais je vous recommande de les stocker dans un fichier séparé pour plus de clarté.

La troisième ligne de ce fichier est la commande \begin{document}, qui indique le début du contenu de votre document. La quatrième ligne de ce fichier est la commande \subfile{content/chapter1}, qui inclut le contenu du fichier chapter1.tex dans le document. La cinquième ligne de ce fichier est la commande \end{document}, qui indique la fin du contenu de votre document.

Le fichier preamble.tex contient les packages nécessaires à la compilation de votre document. Dans cet exemple, j'ai choisi de charger deux packages : le package xcolor, qui permet de définir des couleurs, et le package hyperref, qui permet de configurer les liens hypertexte. J'ai également chargé le package subfiles, qui permet d'inclure des fichiers .tex dans d'autres fichiers .tex.

Le fichier chapter1.tex est le premier chapitre de votre document. Il contient les commandes de base pour définir le type de document, charger les packages nécessaires, et inclure le contenu de ce chapitre dans le document. La première ligne de ce fichier est la commande \documentclass[../main.tex]{subfiles}, qui indique que ce fichier est un sous-fichier du fichier main.tex. La deuxième ligne de ce fichier est la commande \begin{document}, qui indique le début du contenu de ce chapitre. La troisième ligne de ce fichier est la commande \chapter{Chapitre 1}, qui indique le début du premier chapitre de votre document. La quatrième ligne de ce fichier est le contenu de ce chapitre. La cinquième ligne de ce fichier est la commande \end{document}, qui indique la fin du contenu de ce chapitre.

Note: Ceci n'est qu'un exemple minimaliste pour vous aider à démarrer. Vous pouvez bien sûr ajouter d'autres fichiers .tex pour créer un document plus complexe, et vous pouvez également ajouter d'autres packages dans le fichier preamble.tex pour étendre les fonctionnalités de votre document. Je vous recommande de consulter la documentation officielle de LATEX et également à faire vos propre recherches pour en apprendre plus sur les différentes fonctionnalités de LATEX. Vous pouvez également consulter l'intégalité de ce document sur https://github.com/GuyGnole/lualatex-tuto-template.

# 3.2 Compilation du document

Pour compiler votre document, ouvrez un terminal, et placez-vous dans le dossier racine de votre projet. Ensuite, exécutez la commande suivante :

lualatex ./content/main.tex

Ou utiliser le bouton de compilation de votre éditeur de texte si celui-ci le permet.