

ActiveFence – Home Assignment

Guy Hassan

זו המערכת ההתחלתית




Start Link

Max num of links

Max Depth

Go !

 Crawl Items

ברגע שנכניס שדה שגוי הוא יזרוק לנו הודעת שגיאה עד הכנסת שדות תקינים.

localhost:3000 says

One or more fields are not valid!

OK

Guy Hassan

3

2

Go !

בעת הכנסת נתונים נכונים נקבל עץ המראה את היחסים בין לינק האב לבנים שלו

A screenshot of the Active Fence web interface. It features three input fields: the first contains "http://google.com/", the second contains "20", and the third contains "2". Below these is a "Go !" button. Underneath the button, there is a section titled "Crawl Items" with a minus icon. It lists two items: "http://google.com/" and "http://www.google.co.il/imghp?hl=iw&tab=wi", each preceded by a plus icon.

מצב פתוח (כלומר אבא ושאר הבנים שלו)

אימוג'י 📁 מסמל יש בנים לאבא, אימוג'י ✖ מסמל אין בנים.

A screenshot of the Active Fence web interface showing a tree structure of crawl items. The "Crawl Items" section is expanded, showing a list of items under "http://google.com/". Each item is "Child - 1" through "Child - 14", each preceded by a box with an 'x' icon. At the bottom, the "http://www.google.co.il/imghp?hl=iw&tab=wi" item is also visible with a plus icon.

כל פעם שנגדיל את כמות הלינקים \ עומק החיפוש, אנו נמשיך מאותו מקום שבו החיפוש סיים.
כלומר לעץ יתווספו הלינקים החדשים.

ארכיטקטורה:

המערכת נבנתה בצד לקוח ב - React ובצד שרת ב - Nodejs.
החיבור ביניהם התבצע ע"י ספריית Express.js.
ה - Crawler עצמו מבוצע על ידי ספריות Axios & Cheerio.
הוא מתבצע בצורת BFS (חיפוש לרוחב) ויכול לקבל בקשות רבות (אך תלות בזמן).
בצד שרת השתמשתי בTypescript כבקשתכם.
השרת מעדכן בזמן אמת את הממשק ברגע שסיים את החיפוש.

