

Document de présentation du jeu :

ESCAPE

Défi second trimestre
Alves Guillaume F2

Présentation du Jeu :

Escape

Pitch :

ESCAPE est un jeu en **réseau inspiré de l'univers d'Harry Potter**. Dans ce jeu, **2 joueurs vont devoir coopérer**.

L'un des joueurs (**le Runner**) est **coincé dans un labyrinthe et doit s'en échapper** avant qu'un PNJ (un détraqueur) le rattrape. Il doit **recupérer des clés et activer des pièges** (qui ralentissent le PNJ) pour arriver à ces fins.

L'autre joueur (**le Helper**) possède **une carte et voit l'intégralité du labyrinthe (en temps réel) et les éléments qui le compose** (personnages, pièges, portes, clés, ...), il doit **aider le Runner à se diriger**, il peut aussi **éclairer les lieux en faisant apparaître des sphères de lumière et ouvrir les portes lorsque le Runner ramasse des clés**.

Il y a plusieurs chemins possibles pour finir le niveau.

Les joueurs devront faire preuve de tactique et de coopération pour gagner et échapper au PNJ.

Comment jouer ?

Pour jouer à 2 :

-il faut se connecter sur le **même point d'accès réseau**.

-un joueur doit **héberger la partie, il cliquera sur « Create » dans le menu du jeu**.

-l'autre joueur doit entrer **l'IPv4 de l'hôte** dans la zone de texte à côté du bouton « Join » dans le menu du jeu et ensuite cliquer sur ce bouton.

-les 2 joueurs **se retrouvent dans un « lobby »** et doivent cliquer sur « Ready ».

-pour finir, chaque joueur **choisit son rôle** « Runner » ou « Helper ».

-Jouez !