# Scrumverslag-1:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 11/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Beëindigen Sprint 1: analyse + admin * Serilog aan code toevoegen:   theoretisch | * Self study: Blazor CRUD, Blazor + JS * CORS Policy aan code toevoegen:   praktisch |  |
| Bart | * Beëindigen Sprint 1: analyse + admin * Serilog aan code toevoegen:   praktisch | * Self study: Blazor + JS * CORS Policy aan code toevoegen:   theoretisch | * Error met ‘Watch run’ code   in project settings.  Oplossing: opzoeken en  Lijn-per-lijn uittesten. |

# Scrumverslag-2:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 12/05/2021 | Scrummaster: Bart |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * CORS policy geïnstalleerd * Zelfstudie Blazor forms en CRUD. * Zelfstudie Introductie Mudblazor | * Zelfstudie Blazor en JS | nvt |
| Bart | * Zelfstudie Blazor en JS | * Zelfstudie Blazor vervolg * Zelfstudie Serverhandling aanvang | * Hardnekkig/moeilijk op te sporen fout met als gevolg “unhandled exception” in runtime. |

# Scrumverslag-3:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 13/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * SelfStudy: Blazor en JS afgewerkt | * SelfStudy: Images in Blazor beginnen * Models en DTO’s toevoegen aan app: * - Rooms * Database SQLServer connectie leggen |  |
| Bart | * SelfStudy: Blazor en JS afgewerkt * SelfStudy: Images in Blazor | * SelfStudy: Images in Blazor afwerken * Models en DTO’s toevoegen aan app:   - BnB  - Amenities |  |

# Scrumverslag-4:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 17/05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * App: GR-pattern en UoW implementatie. * App : studie werking « Room » . * Zelfstudie : « image-handling » af. * Zelfstudie : scaffholding probleem tegengekomen. | * Sprint 2 : afhandeling doelstellingen en administratie. * Bekijken implementatie “Rooms” en GRP-Blazor-Server. | * Probleem scaffholding item identity implementatie. * Zijn GRP en Blazor-Server wel compatibel? |
| Bart | * Les UnitOfWork en Generic Repository * Implementatie daarvan in code * Trage vooruitgang met zelfstudie | * Sprint 2 : afhandeling doelstellingen en administratie. | * Tutorial serie terug volgen. |

# Scrumverslag-5:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 18/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Probleem opgelost met automapper bij het Blazor Server project in het item list ‘Room’. * Sprint 2: retrospective afgehandeld + backlog items opgesteld sprint 3 | * Blazor Server project bij item list ‘Room’:   Image handling afwerken | * Oplossing gisteren bleek de individuele repositories in de dezelfde folder plaatsen als de generische repository. Idem voor de interface. |
| Bart | * Sprint 2: retrospective afgehandeld + backlog sprint 3 * Sprint 2 : self study : ‘Delete image’-functions, Quill text editor | * Sprint 2 : self study: afhandeling ‘Room’-management. * Starten met coderen in het Blazor Server project item list ‘BnB’: creatie ‘BnB-list’ + CRUD-functionaliteiten. | * Heel veel computerproblemen gehad die op zich ‘waarschijnlijk’ niets met de code te maken hebben |

# Scrumverslag-6:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum:19 /05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 3: Blazor Server app “Room” item repositories gemaakt met CRUD operations, List en upsert page gemaakt. * Imagehandling voor Room. | * Debugging imagehandling * CRUD operations afwerken voor Room. | * Hardnekkige bugs bij imageafhandeling. |
| Bart | * B&B : repositories, CRUD operations en errorhandling. | * Debugging van de code van gisteren. * Debugging tutorial-code. * Imagehandling | * Wordt een bug-dagje. |

# Scrumverslag-7:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 20/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 3: ‘bug’ fixes in Room item 🡪 image handling: veel tijd ingestoken met weinig resultaat * Sprint 3: Blazor server: Amenity item: repositories kunnen maken. | * Sprint 3: Blazor server: Amenity item: image handling programmeren | * Er zitten nog steeds bugs in de image handling. |
| Bart | * Sprint 3: ‘bug’ fixes gedaan in BnB item | * Sprint 2: self study afwerken * Sprint 3: Blazor Server: BnB item: image handling |  |

# Scrumverslag-8:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: /05/2021 | Scrummaster: |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy |  |  |  |
| Bart |  |  |  |

problemen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Probleem | Opgelost/niet Opgelost |
| Guy | Blazor server app: nog bugs in ‘Image handling’. Bijvoorbeeld wanneer een kamer reeds een foto heeft en er bij ‘update’ nog een foto bij wordt geplaatst. | Niet opgelost |
| Bart |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |