# Scrumverslag-1:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 11/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Beëindigen Sprint 1: analyse + admin * Serilog aan code toevoegen:   theoretisch | * Self study: Blazor CRUD, Blazor + JS * CORS Policy aan code toevoegen:   praktisch |  |
| Bart | * Beëindigen Sprint 1: analyse + admin * Serilog aan code toevoegen:   praktisch | * Self study: Blazor + JS * CORS Policy aan code toevoegen:   theoretisch | * Error met ‘Watch run’ code   in project settings.  Oplossing: opzoeken en  Lijn-per-lijn uittesten. |

# Scrumverslag-2:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 12/05/2021 | Scrummaster: Bart |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * CORS policy geïnstalleerd * Zelfstudie Blazor forms en CRUD. * Zelfstudie Introductie Mudblazor | * Zelfstudie Blazor en JS | nvt |
| Bart | * Zelfstudie Blazor en JS | * Zelfstudie Blazor vervolg * Zelfstudie Serverhandling aanvang | * Hardnekkig/moeilijk op te sporen fout met als gevolg “unhandled exception” in runtime. |

# Scrumverslag-3:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 13/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * SelfStudy: Blazor en JS afgewerkt | * SelfStudy: Images in Blazor beginnen * Models en DTO’s toevoegen aan app: * - Rooms * Database SQLServer connectie leggen |  |
| Bart | * SelfStudy: Blazor en JS afgewerkt * SelfStudy: Images in Blazor | * SelfStudy: Images in Blazor afwerken * Models en DTO’s toevoegen aan app:   - BnB  - Amenities |  |

# Scrumverslag-4:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 17/05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * App: GR-pattern en UoW implementatie. * App : studie werking « Room » . * Zelfstudie : « image-handling » af. * Zelfstudie : scaffholding probleem tegengekomen. | * Sprint 2 : afhandeling doelstellingen en administratie. * Bekijken implementatie “Rooms” en GRP-Blazor-Server. | * Probleem scaffholding item identity implementatie. * Zijn GRP en Blazor-Server wel compatibel? |
| Bart | * Les UnitOfWork en Generic Repository * Implementatie daarvan in code * Trage vooruitgang met zelfstudie | * Sprint 2 : afhandeling doelstellingen en administratie. | * Tutorial serie terug volgen. |

# Scrumverslag-5:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 18/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Probleem opgelost met automapper bij het Blazor Server project in het item list ‘Room’. * Sprint 2: retrospective afgehandeld + backlog items opgesteld sprint 3 | * Blazor Server project bij item list ‘Room’:   Image handling afwerken | * Oplossing gisteren bleek de individuele repositories in de dezelfde folder plaatsen als de generische repository. Idem voor de interface. |
| Bart | * Sprint 2: retrospective afgehandeld + backlog sprint 3 * Sprint 2 : self study : ‘Delete image’-functions, Quill text editor | * Sprint 2 : self study: afhandeling ‘Room’-management. * Starten met coderen in het Blazor Server project item list ‘BnB’: creatie ‘BnB-list’ + CRUD-functionaliteiten. | * Heel veel computerproblemen gehad die op zich ‘waarschijnlijk’ niets met de code te maken hebben |

# Scrumverslag-6:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum:19 /05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 3: Blazor Server app “Room” item repositories gemaakt met CRUD operations, List en upsert page gemaakt. * Imagehandling voor Room. | * Debugging imagehandling * CRUD operations afwerken voor Room. | * Hardnekkige bugs bij imageafhandeling. |
| Bart | * B&B : repositories, CRUD operations en errorhandling. | * Debugging van de code van gisteren. * Debugging tutorial-code. * Imagehandling | * Wordt een bug-dagje. |

# Scrumverslag-7:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 20/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 3: ‘bug’ fixes in Room item 🡪 image handling: veel tijd ingestoken met weinig resultaat * Sprint 3: Blazor server: Amenity item: repositories kunnen maken. | * Sprint 3: Blazor server: Amenity item: image handling programmeren | * Er zitten nog steeds bugs in de image handling. |
| Bart | * Sprint 3: ‘bug’ fixes gedaan in BnB item | * Sprint 2: self study afwerken * Sprint 3: Blazor Server: BnB item: image handling |  |

# Scrumverslag-8:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 21/05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Amenity item afgewerkt in Blazor Server. * Room item voorzien van inputbox voor Amenities. * CORS nagekeken ivm unhandled exception error. | * Zelfstudie van de topics Authorization, Authentication and Identity. * Sprintplanning 4. | * Error van gisteren niet opgelost, maar wel één oplossing onderzocht, deze is het al niet. |
| Bart | * Sprint 2: zelfstudie afgewerkt. * Images toegevoegd aan B&B. | * Zoeken naar de fout ivm Images in B&B. * De rich tekst fields toevoegen waar ze nog niet toegevoegd zijn. * Sprintplanning 4. | * Persistent error, vandaag zoeken naar oplossing, maar niet te lang. |

# Scrumverslag-9:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 24/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 4: Bugs van sprint 3 oplossen * Migratie van de database van SQLServer naar Azure SQL database mbv. DMA * Self study: ‘Identity’ en ‘Authorization’ | * Verder met de Self Study (Identity and authorization, maar ook WebAPI) | * Bug tegengekomen in het implementeren van het ‘Scaffolding Identity Item’   🡪 opgelost door verwijderen packages en na implementatie weer toe te voegen. |
| Bart | * Self study: ‘Identity’ en ‘Authorization’ | * Verder met de Self Study (Identity and authorization) en beginnen met de implementatie er van in de BnB Blazor server app. | * Bug tegengekomen in het implementeren van het ‘Scaffolding Identity Item’ * Tip aan zichzelf: VAKER commits doen van werkende én geteste code. |

# Scrumverslag-10:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 25/05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Bugfixing: rich tekst fields – onvoltooid. * Zelfstudie: dB-initializer af, sprint 3. * Begin zelfstudie API, sprint 4. | * Aanpassingen aan B&B list en Room list, zodat men over meer info beschikt in het overzicht. | * Geen. |
| Bart | * Zelfstudie + implementatie van Authenticatie en Authorisatie. | * Zelfstudie en implementatie dB-initializer. * Zelfstudie WebAPI. | * Op het einde: omlegging uit het NavMenu niet kunnen afwerken. |

# Scrumverslag-11:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 26/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 4: Self study WebAPI: controllers, authorization and registration * Sprint 4 : Adding rooms in BnB-List page | * Sprint 4 : ‘UserRolesConfiguration’ implementeren in de Blazor Server app   en uittesten.   * Sprint 4: Blazor WebAPI: implementeren ‘Authorization and Registration’ | * Opgelost: ‘Bug’ van het uitloggen. |
| Bart | * Sprint 4: Implementing Identity object en Admin user in Blazor server app | * Probleem oplossen van User Seeding Data. * Sprint 4: Self study WebAPI: het maken controllers | * ‘Bugs’ tegengekomen bij ‘uitloggen’ en ‘ReturnUrl’   🡪 nog niet opgelost   * Probleem tegengekomen bij het seeden van de user data |

# Scrumverslag-12:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 27/05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * User Roles geïmplementeerd in Blazor. * Bugs gefixt. | * Admin-login UI-page maken + alle code behind. | * Bootstrap en front-end wat onwennig. |
| Bart | * Oplossing voor het niet functioneren van de roles. * Begonnen met zelfstudie web-api en maken tutorial. | * Controllers in web-api te maken voor BnB Check-in. * Zelfstudie en coderen in web-api tot zover mogelijk. * Samen met Guy eerste keer generic repository toepassen in Controller. | * Oplossing – na veel tijdverlies -voor roles-bug gevonden! |

# Scrumverslag-13:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 28/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 4: Admin Login pagina ontworpen en gecommit, maar nog niet gemergd. | * Sprint 4: self study: authentication * Sprint 4 : webApi: implementatie van authetication en CorsPolicy. | * Login pagina is geen razor-component, waardoor ze niet samen met de navigatiebalk verschijnt. Na de creatie van de WASM kijken hoe we precies de overgang naar de admin-pagina gaan doen |
| Bart | * Sprint 4: WebApi: generic repository pattern geïmplementeerd in de B&B controller * Sprint 4: WebApi: Account controller en registrationDTO gemaakt | Sprint 4: WebApi: afwerken registratiemodule: Signup en signin | * Fout bij RoleManager implementatie in de accountcontroller   🡪 Samen de code overlopen |

# Scrumverslag-14:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 31/05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Web.API, Jwt tokens, bearer afgewerkt. * Retrospective sprint 4. * Planning sprint 5. | * Sprint 5: zelfstudie WASM. * WASM setup project, styling, local storage and loading Gif. |  |
| Bart | * .NET.API, afgewerkt. * Retrospective sprint 4. * Planning sprint 5. | * Sprint 5: zelfstudie WASM. * Styling, B&B Room CheckIn and CheckOut. |  |

# Scrumverslag-15:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 01/06/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 5: self study WASM: BnB, Room Service en IService, CheckIn en CheckOut * WASM: Blazored LocalStorage geïmplementeerd | * Sprint 5: samen met Bart brainstormen over hoe we de frontend het beste structureren en de mogelijkheden uittesten | * Vraag is hoe we de B&B’s gaan filteren en laten zien in combinatie met de kamers, want een boeking is per kamer en niet per B&B |
| Bart | * Sprint 5: self study WASM: BnB, Room Service en IService, CheckIn en CheckOut * WASM: BootsWatch-thema gekozen voor de frontend en toegepast | * Sprint 5: implementatie van de BnB en Rooms in WASM | * Vraag is hoe we de B&B’s gaan filteren en laten zien in combinatie met de kamers, want een boeking is per kamer en niet per B&B |

# Scrumverslag-16:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 02/06/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Zelfstudie: “Rooms” in WASM. * Tegen enkele problemen aangelopen. | * Vervolg zoeken naar oplossing problemen “Rooms” * Zoektocht naar oplossing vraagstukken architectuur B&B-Rooms. | * Moeilijk om gerichte informatie te vinden aangaande problemen waar wij tegen aanlopen in WASM. |
| Bart | * Zelfstudie: “Rooms” in WASM. * ‘s Avonds gebfonnen aan implementatie “Rooms” in BnBCheckIn…. Hopend. | * Vervolf implementatie “Rooms” in BnBCheckIn, zo secuur mogelijk. | * Voelt wat aan als zoeken naar speld in hooiberg. |

Scrumverslag-17:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 03/06/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint5: WASM: Implementatie van Room verder afgewerkt * Sprint5: WASM: Implementatie van Amenities op de hoofdpagina | * Sprint5: WASM: Implementatie van   Room details pagina en reservatie-functionaliteiten | * Probleem gehad met de juiste formulering van de DateTime variabelen. Opgelost na heel veel zoekwerk. Probleempje met SweetAlert opgelost na tip van Maxim. |
| Bart | * Sprint 5: WASM: implementatie Room, CheckIn en CheckOut * Sprint 5: WASM: Seeding data: opzoeken naar real life B&B informatie om deze te gaan implementeren | * Sprint 5: WASM: self study: booking * Sprint 5: WASM: implementatie BnB, CheckIn en CheckOut | * Probleem met koppeling van de RoomService naar de generic repository |

Scrumverslag-18:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 04/06/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * RoomDetails en booking geïmplementeerd in de app. | * Voorbereiding demo in sway * Voorts ter beschikking van Bart voor begeleiding bij implementeren “BnBs” in de code van de app |  |
| Bart | * Tutorial hoofdstuk 12 afgewerkt * Oefening Amenities gemaakt, ter voorbereiding van BnBs. | * BnBs implementeren, zodat de kamers worden weergegeven via B&B na filtering. |  |

Scrumverslag-19:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 07/06/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 5: Seeding data: het ingeven van real life B&B informatie * Sprint 4: Bug fix RichTextField | * Sprint 6: implementatie betalingsprovider Stripe in de app * Bug fix in client-side | * Probleem met de ‘eigenaars’ in te voegen in de klasse ‘Contact’. Omzeild door extra porperties te maken in ‘BnB’ * RichTextField bug opgelost bij EditForm |
| Bart | * Sprint 5: Self study succesvol afgewerkt * Sprint 6: Self study: Stripe begonnen | * Sprint 6: Self study: Stripe afronden, Authentication en authorization aanvatten | * Er duiken enkele bugs op tijdens het inoefenen van de praktijkoefeningen |

Scrumverslag-20:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 08/06/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Stripe geïmplementeerd in WASM. * WASM: Authentication and Authorization. | * WASM: Authentication and Authorization afwerken. * Eventueel, indien tijd over, overschot seeding data. | * Redelijk lastig om in de context van een Generic Repository de “IsBooked” te implementeren. Geen goede voorbeelden, dus zelf heel creatief moeten zijn: zit nu in de RoomController in de API. |
| Bart | * Zelfstudie Stripe: afgewerkt, maar geen gelukte betaling tot nog toe. * Eerste helft van Authentication and Authorization WASM. | * Afwerken Authentication and Authorization zelfstudie. * Toevoegen Emails: afwerken zelfstudie én implementatie. |  |

Scrumverslag-21:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 09/06/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 6: WASM: Authentication en authorization ingevoegd: registreer, login en logout + alle visuele implicaties * Nog wat seeding data toegevoegd | * VM: les David * Sprint 6: Bart assisteren met caroussels en email module * Sprint 4: Server: inlog page stylen en de link leggen van de client-side pages naar de admin page | * Probleem gehad met het verbinden van de contact-Id en de tijdelijke user-Id. Na lang zoeken toch een oplossing gevonden (code toegevoegd). |
| Bart | * Sprint 6: self study: authorization en authentication afgewerkt * Sprint 6: WASM: caroussels toegevoegd voor de images * Sprint 6: WASM: email module geïmplementeerd (Jetmail) | * VM: les David * De huidige problemen met de caroussels en de email module oplossen | * Probleem: met ophalen van de images bij het opvragen van ALLE B&B’s in de app. * Probleem: na implementatie van de email module worden er geen emails verstuurd |

Scrumverslag-22:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 10/06/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Bugfixing carroussels, samen met Bart. * Emailprobleem gefixt. * Link client-server met styling voor admin inlog. | * Amenities implementeren. * Zelfstudie radiobuttons in blazor. * Bugfixing | * Verzenden e)mail moest de code worden aangepast: die uit de tutorial werkte eenvoudigweg niet! |
| Bart | * Radzen implementatie. * Beëindigen zelfstudie. * Dataprobleem opgelost. | * Amenities, voor zover ik kan helpen. * Refactoring * Vertaalwerk * Bugfixing |  |

Scrumverslag-23:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 11/06/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 6: Server + WASM: faciliteiten bij de B&B’s verder uitwerken * Bug fixing en formatting | * Sprint 6 - en dus de volledige code voor het project – afwerken. * README.text toevoegen * Bug fixing en formatting * Refactoring | * Probleem met de implementatie van Amenities in de serverside. Opgelost door de many-2-many relaties te vervangen door een simpelere oplossing |
| Bart | * Sprint 6: Radzen implementatie verder uitgebreid naar andere menu-items en nog wat vertaalwerk gedaan * Bug fixing en formatting | * Sprint 6 - en dus de volledige code voor het project – afwerken. * README.text toevoegen * Bug fixing en formatting * refactoring | * Nog kleine bugs tegengekomen bij bepaalde buttons |

Problemen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Probleem | Opgelost/niet Opgelost |
| Guy | 20/05: Blazor server app: nog bugs in ‘Image handling’. Bijvoorbeeld wanneer een kamer reeds een foto heeft en er bij ‘update’ nog een foto bij wordt geplaatst.  Opgelost door de ‘Image’-klasse op te splitsen in een ‘BnBImage’-klasse en een ‘RoomImage’-klasse | Opgelost  22/05 |
| Bart | 21/05: Blazor server app: bug in Rich Text Field. Bijvoorbeeld wanneer er tekst wordt ingegeven in de tekst area wordt deze wel opgeslagen in de database, maar niet opnieuw weergegeven in de ‘update’-pagina.  Opgelost met de nodige YouTube filmpjes en aanpassingen in de code. | Opgelost  23/05 |
| Guy | 22/05: Blazor server app: Probleem met invoegen ‘Scaffolding Identity Item’ 🡪 steeds dezelfde error bij het initialiseren van de nodige NPM’s.  Opgelost door eerst ALLE Entity packages in de Serveapp te verwijderen, dan de ‘Scaffolding Identity item’ te implementeren en vervolgens alle packages weer terug te zetten. | Opgelost  23/05 |
| Guy | 1/06: Blazor server app: bug in Rich Text Field van 21/05 teruggekomen. Bijvoorbeeld wanneer er tekst wordt ingegeven in de tekst area wordt deze wel opgeslagen in de database, maar niet opnieuw weergegeven in de ‘update’-pagina. Ditmaal opgelost door extra code toe te voegen in het ‘BlazoredText’-blok in de HTML-code. | Opgelost  06/06 |