# Scrumverslag-1:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 11/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Beëindigen Sprint 1: analyse + admin * Serilog aan code toevoegen:   theoretisch | * Self study: Blazor CRUD, Blazor + JS * CORS Policy aan code toevoegen:   praktisch |  |
| Bart | * Beëindigen Sprint 1: analyse + admin * Serilog aan code toevoegen:   praktisch | * Self study: Blazor + JS * CORS Policy aan code toevoegen:   theoretisch | * Error met ‘Watch run’ code   in project settings.  Oplossing: opzoeken en  Lijn-per-lijn uittesten. |

# Scrumverslag-2:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 12/05/2021 | Scrummaster: Bart |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * CORS policy geïnstalleerd * Zelfstudie Blazor forms en CRUD. * Zelfstudie Introductie Mudblazor | * Zelfstudie Blazor en JS | nvt |
| Bart | * Zelfstudie Blazor en JS | * Zelfstudie Blazor vervolg * Zelfstudie Serverhandling aanvang | * Hardnekkig/moeilijk op te sporen fout met als gevolg “unhandled exception” in runtime. |

# Scrumverslag-3:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 13/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * SelfStudy: Blazor en JS afgewerkt | * SelfStudy: Images in Blazor beginnen * Models en DTO’s toevoegen aan app: * - Rooms * Database SQLServer connectie leggen |  |
| Bart | * SelfStudy: Blazor en JS afgewerkt * SelfStudy: Images in Blazor | * SelfStudy: Images in Blazor afwerken * Models en DTO’s toevoegen aan app:   - BnB  - Amenities |  |

# Scrumverslag-4:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 17/05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * App: GR-pattern en UoW implementatie. * App : studie werking « Room » . * Zelfstudie : « image-handling » af. * Zelfstudie : scaffholding probleem tegengekomen. | * Sprint 2 : afhandeling doelstellingen en administratie. * Bekijken implementatie “Rooms” en GRP-Blazor-Server. | * Probleem scaffholding item identity implementatie. * Zijn GRP en Blazor-Server wel compatibel? |
| Bart | * Les UnitOfWork en Generic Repository * Implementatie daarvan in code * Trage vooruitgang met zelfstudie | * Sprint 2 : afhandeling doelstellingen en administratie. | * Tutorial serie terug volgen. |

# Scrumverslag-5:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 18/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Probleem opgelost met automapper bij het Blazor Server project in het item list ‘Room’. * Sprint 2: retrospective afgehandeld + backlog items opgesteld sprint 3 | * Blazor Server project bij item list ‘Room’:   Image handling afwerken | * Oplossing gisteren bleek de individuele repositories in de dezelfde folder plaatsen als de generische repository. Idem voor de interface. |
| Bart | * Sprint 2: retrospective afgehandeld + backlog sprint 3 * Sprint 2 : self study : ‘Delete image’-functions, Quill text editor | * Sprint 2 : self study: afhandeling ‘Room’-management. * Starten met coderen in het Blazor Server project item list ‘BnB’: creatie ‘BnB-list’ + CRUD-functionaliteiten. | * Heel veel computerproblemen gehad die op zich ‘waarschijnlijk’ niets met de code te maken hebben |

# Scrumverslag-6:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum:19 /05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 3: Blazor Server app “Room” item repositories gemaakt met CRUD operations, List en upsert page gemaakt. * Imagehandling voor Room. | * Debugging imagehandling * CRUD operations afwerken voor Room. | * Hardnekkige bugs bij imageafhandeling. |
| Bart | * B&B : repositories, CRUD operations en errorhandling. | * Debugging van de code van gisteren. * Debugging tutorial-code. * Imagehandling | * Wordt een bug-dagje. |

# Scrumverslag-7:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 20/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 3: ‘bug’ fixes in Room item 🡪 image handling: veel tijd ingestoken met weinig resultaat * Sprint 3: Blazor server: Amenity item: repositories kunnen maken. | * Sprint 3: Blazor server: Amenity item: image handling programmeren | * Er zitten nog steeds bugs in de image handling. |
| Bart | * Sprint 3: ‘bug’ fixes gedaan in BnB item | * Sprint 2: self study afwerken * Sprint 3: Blazor Server: BnB item: image handling |  |

# Scrumverslag-8:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 21/05/2021 | Scrummaster: Bart Van Gucht |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Amenity item afgewerkt in Blazor Server. * Room item voorzien van inputbox voor Amenities. * CORS nagekeken ivm unhandled exception error. | * Zelfstudie van de topics Authorization, Authentication and Identity. * Sprintplanning 4. | * Error van gisteren niet opgelost, maar wel één oplossing onderzocht, deze is het al niet. |
| Bart | * Sprint 2: zelfstudie afgewerkt. * Images toegevoegd aan B&B. | * Zoeken naar de fout ivm Images in B&B. * De rich tekst fields toevoegen waar ze nog niet toegevoegd zijn. * Sprintplanning 4. | * Persistent error, vandaag zoeken naar oplossing, maar niet te lang. |

# Scrumverslag-9:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: 24/05/2021 | Scrummaster: Guy Meuris |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy | * Sprint 4: Bugs van sprint 3 oplossen * Migratie van de database van SQLServer naar Azure SQL database mbv. DMA * Self study: ‘Identity’ en ‘Authorization’ | * Verder met de Self Study (Identity and authorization, maar ook WebAPI) | * Bug tegengekomen in het implementeren van het ‘Scaffolding Identity Item’   🡪 opgelost door verwijderen packages en na implementatie weer toe te voegen. |
| Bart | * Self study: ‘Identity’ en ‘Authorization’ | * Verder met de Self Study (Identity and authorization) en beginnen met de implementatie er van in de BnB Blazor server app. | * Bug tegengekomen in het implementeren van het ‘Scaffolding Identity Item’ * Tip aan zichzelf: VAKER commits doen van werkende én geteste code. |

# Scrumverslag-10:

|  |  |
| --- | --- |
| Datum: /05/2021 | Scrummaster: |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Naam | Wat heeft de persoon vorige keer gedaan | Wat zal de persoon dit keer doen | Moeilijkheden/Oplossingen |
| Guy |  |  |  |
| Bart |  |  |  |

Problemen

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Naam | Probleem | Opgelost/niet Opgelost |
| Guy | 20/05: Blazor server app: nog bugs in ‘Image handling’. Bijvoorbeeld wanneer een kamer reeds een foto heeft en er bij ‘update’ nog een foto bij wordt geplaatst.  Opgelost door de ‘Image’-klasse op te splitsen in een ‘BnBImage’-klasse en een ‘RoomImage’-klasse | Opgelost  22/05 |
| Bart | 21/05: Blazor server app: bug in Rich Text Field. Bijvoorbeeld wanneer er tekst wordt ingegven in de tekst area wordt deze wel opgeslagen in de database, maar niet opnieuw weergegeven in de ‘update’-pagina.  Opgelost met de nodige YouTube filmpjes en aanpassingen in de code. | Opgelost  23/05 |
| Guy | 22/05: Blazor server app: Probleem met invoegen ‘Scaffolding Identity Item’ 🡪 steeds dezelfde error bij het initialiseren van de nodige NPM’s.  Opgelost door eerst ALLE Entity packages in de Serveapp te verwijderen, dan de ‘Scaffolding Identity item’ te implementeren en vervolgens alle packages weer terug te zetten. | Opgelost  23/05 |
|  |  |  |